Practica 2: Espirómetro para VO2MAX

(23 de abril de 2021)

Universidad de San Carlos, Facultad de Ingeniería, Escuela Ciencias y Sistemas, Laboratorio de Arquitectura de computadoras y ensambladores 2

Grupo 10

201801364 - Juan Daniel Enrique Roman Barrientos 201213498 - Oscar Perez Augusto Perez Tzunun 201403689 - Yovany Enrique Samines Orozco 201612383 - Javier Antonio Álvarez Gonzalez 201602782 - Sergio Fernando Otzoy Gonzalez

I. INTRODUCCION

El VO2 Max nos ayuda a conocer nuestro rendimiento físico al practicar deporte.

El VO2 Max es el volumen máximo de oxígeno que puede procesar el organismo durante el entrenamiento físico. Se trata de la cantidad de oxígeno que podemos aprovechar cuando practicamos deporte.

Cuanta mayor cantidad de oxígeno logremos transportar a los músculos por minuto, mejor rendimiento tendremos. Por todo ello, el VO2 Max o Consumo Máximo de Oxígeno es un gran pronosticador del éxito de pruebas de resistencia.



Figura 2: Banda Elastica

II-B. Modelo Terminado

II. BOCETOS DEL PROTOTIPO

El prototipo consiste en una pieza conformada por sensores y arduino, sostenidas por varias piezas que fueron moldeadas e impresas en 3D

II-A. Piezas moldeadas e impresas en 3D

Se hicieron varias piezas a modo de poder darle una estructura a las bandas y que se mantengan en un solo lugar. Entre estas piezas están

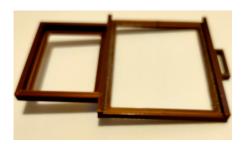


Figura 1: Caja para posicionar Arduino



Figura 3: Diseño 1



Figura 4: Diseño 2



Figura 5: Diseño 3



Figura 6: Diseño 4

III. PANTALLA APLICACION WEB



Figura 7: Inicio de Sesion

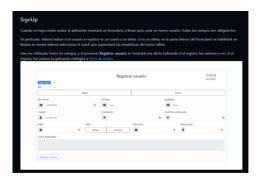


Figura 8: Registrar nuevo usuario



Figura 9: Tarjeta de visualizacion para el coach



Figura 10: Visualizar perfil usuario con historial de mediciones

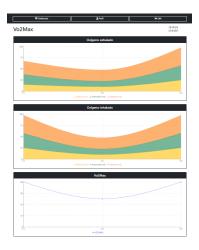


Figura 11: Visualizar perfil usuario con historial de mediciones VO2MAX

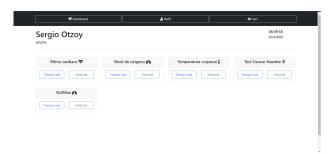


Figura 12: Perfil de usuario coach



Figura 13: Informacion del usuario logueado

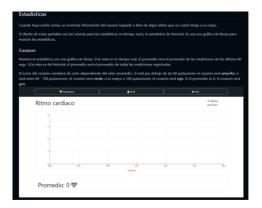


Figura 14: Estadistica Ritmo Cardiaco



Figura 15: Estadistica Oxigeno

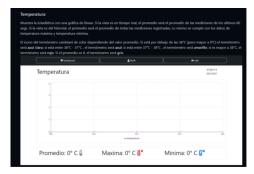


Figura 16: Estadistica Temperatura



Figura 17: Test Course-Navette

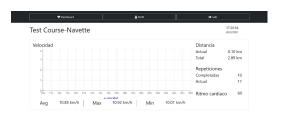


Figura 18: Velocidad Atleta



Figura 19: Velocidad Atleta



Figura 20: Historial atleta

IV. CAPAS DEL FRAMEWORK IOT

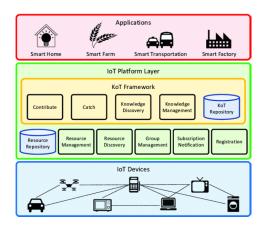


Figura 21: Representacion



Figura 3. Modelo informático integrado Aml-IoT-DA Quysqua

Figura 22: Division de las capas IOT

V. LINK DEL REPOSITORIO GITHUB

 $\bullet \ https://github.com/javier3448/ACE2_2S21_G10$