Laboratorul 2

IDWeb

Interacțiunea cu instrumentul de management a proiectelor software JIRA

Înainte de a începe elaborarea laboratorului fiecare echipă trebuie să își aleagă un proiect WEB de pe Github sau să își creeze o aplicație | serviciu WEB cu un funcțional oarecare.

- 1. Team-leaderul setează rolurile și drepturile de acces în cadrul proiectului a membrilor echipei.
- 2. Pentru aplicația | servciul WEB să se definească cerințele(user stories). Fiecare membru al echipei să creeze în Backlog cîte 2 User Story fiecare cu cîte 4 sub-task-uri, fiecare sub-task să fie asignat unui memberu din echipă în dependență de rolul pe care îl are în proiect.

Fiecare User Story și sub-task să conțină o descriere detailată din punct de vedere a Product Owner. Pentru fiecare User Story să se seteze o prioritate.

- 3. Pentru fiecare User Story să se stabilească "Story Points" în dependență de complexitatea funcționalului.
- 4. Fiecare membru al echipei să creeze un sprint compus din cele 2 user story create în pasul anterior. Perioada pentru fiecare sprint să fie aleasă între 2-4 săptămîni.
- 5. Fiecare membru să finalizeze sprintul creat.

Întrebări la apărarea laboratorului:

- Ce este Jira Software?
- Paradigme și modele de dezvoltare software
- Ce este Agile Software Development?
- Diferența dintre Agile și Waterfall
- Tipurile de probleme(issues) în Jira Software
- Diferența dintre Epic și User Story
- Diferența dintre User Story și Task
- Rolul unui Sprint în Jira Software
- Pentru ce se utilizează Backlog în Jira Software
- Pentru ce este nevoie de Story Points ?

Linkuri utile pentru efectuarea laboratorului:

- https://www.jirastrategy.com/questions/different-jira-issue-types
- https://community.atlassian.com/t5/Jira-Core-questions/epic-vs-story-vs-task/gaq-p/204224
- https://medium.com/omarelgabrys-blog/software-engineering-software-process-and-softw
- https://confluence.atlassian.com/jirasoftwarecloud/backlog-946603732.html
- https://www.atlassian.com/agile/tutorials/sprints