

Ministerul Educației al Republicii Moldova
Universitatea Tehnică a Moldovei
Facultatea Calculatoare Informatică și Microelectronică
Departamentul Ingineria Software și Automatică

Raport

Disciplina: Analiza specificațiilor cerințelor software.

Lucrarea de laborator nr. 7

Tema: Prelucrarea și redarea fișierelor audio

A efectuat: Zavorot Daniel, st.gr.TI-194

A verificat: asist. univ. Crîjanovski Adriana

Chișinău 2022

Estimarea costurilor unui proiect

Tema aleasa spre implementare are ca scop crearea unei aplicații ce va permite prelucrarea si redarea fișierelor multimedia de tip MP3 pentru utilizatorii de rând, fiind o aplicație open-source si absolut gratuita.

Din cheltuieli necesare poate fi doar serverul, unde va fi stocata aplicația web, unde utilizatorii vor putea sa descarce aplicația data. Costul arendării unui server va depinde de regiunea unde se afla si calitatea lui. Cel mai ieftin si decent hosting găsit este de la compania „Hostinger” si va costa 2\$ pe luna. Toate abonamentele acestei companii putem sa le găsim in figura 1.

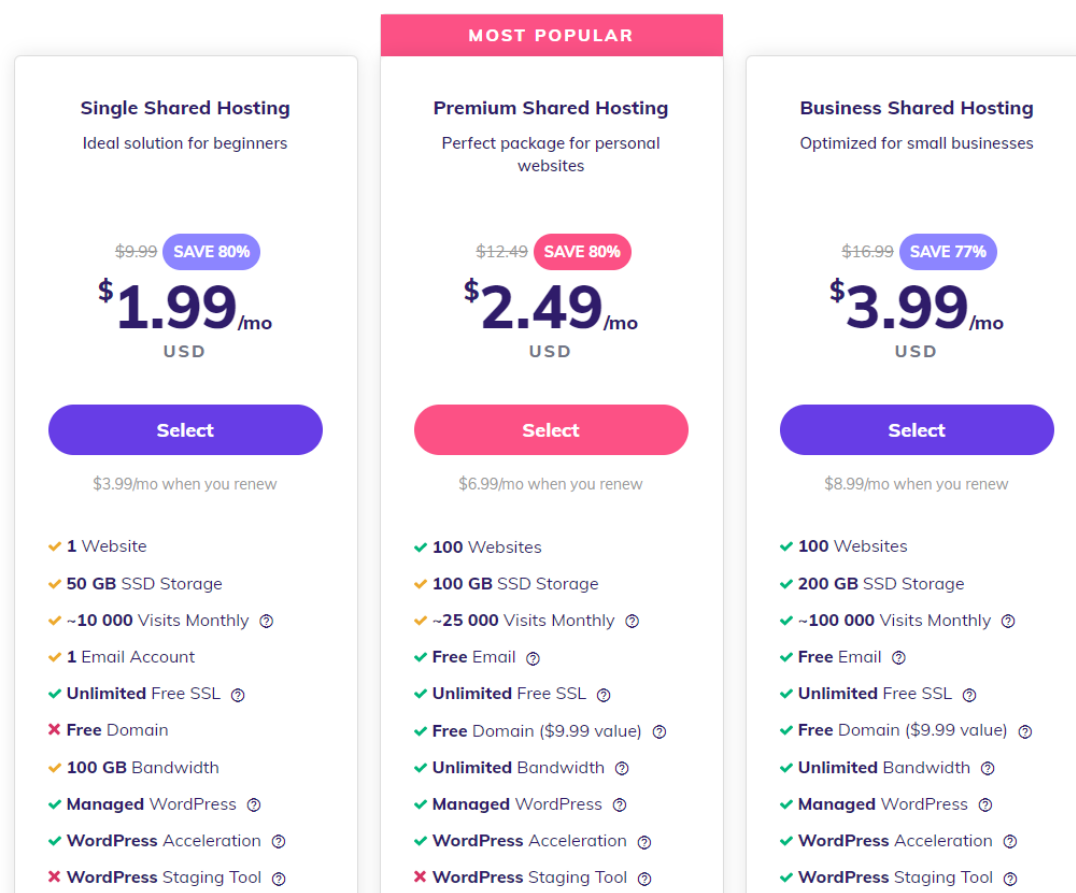


Figura 1. Pachetul de abonamente a companiei „Hostinger”

După arendarea server-ului, următorul pas va fi arendarea unei baze de date unde se va stoca toata informația necesara. Eu folosesc o baza de date nerelaționala, mai exact baza de date mongoDB. Pachetele cu preturi pentru întreținerea acestei baze de date putem sa le găsim in figura 2.

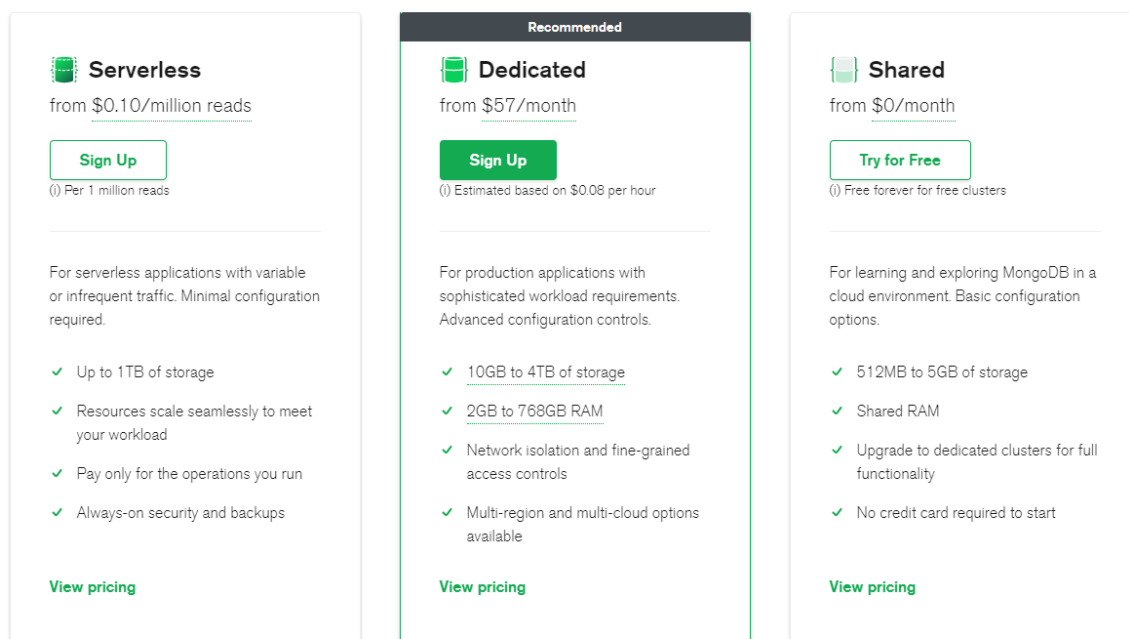


Figura 2. Pachetele valabile pentru baza de date mongoDB

O alta categorie de cheltuieli vor fi cheltuielile de baza, adică plata pentru folosirea luminii, conexiunii la internet si alte produse ce necesita device-ul care este folosit pentru crearea aplicației. Pe lângă necesitățile device-ul, pot fi si necesitățile programatorului. Fiecare parte a aplicației necesita un anumit timp de ore. La general, cele mai importante părți pot fi împărțite in 3 grupuri majore: backend, frontend si testarea manuala. Prin urmare, toate aceste cheltuieli se vor suprapune una peste alta si rezultatul va fi aproximativ 326\$ pe luna.

Prețurile reglementate de furnizare a energiei electrice

Punctele de delimitare / locurile de consum	Preț fără TVA (bani/kWh)
Furnizarea energiei electrice de către Î.C.S. „Premier Energy” S.R.L.	
- la punctele de intrare în rețelele electrice de transport	413
- la punctele de ieșire din rețelele electrice de transport	428
- consumatorilor finali, ale căror instalații sunt racordate la rețelele electrice de distribuție de înaltă tensiune (35; 110 kV)	430
- consumatorilor finali, ale căror instalații sunt racordate la rețelele electrice de distribuție de medie tensiune (6; 10 kV)	443
- consumatorilor finali, ale căror instalații sunt racordate la rețelele electrice de distribuție de joasă tensiune (0,4 kV)	477

Figura 3. Prețul energiei electrice in Republica Moldova

Daca nu luam in considerare ca cu toate acestea se ocupa doar o persoana, atunci prețul final se va mai ridica, deoarece vor fi angajate persoane speciala care se vor ocupa cu specialitatea sa (Backend developer, frontend developer etc.). Salariu minim in Republica Moldova este de 184\$, prin urmare trebuie sa angajam 5 persoane:

1. Backend Developer
2. Frontend Developer
3. Tester
4. DevOps
5. Business Analyst

Prin urmare, daca luam in considerare ca vom plăti salariu minim pentru 5 persoane, apoi cheltuieli necesare pentru crearea aplicației, hostingul si baza de date, in final va iesi o suma aproximativ de 1305\$ pe luna.

Concluzie

In concluzie pentru elaborarea unei aplicații de acest tip obținem suma necesara de ~1305\$. Aceasta estimare este preventiva, deoarece pot apărea alte cheltuieli neprevăzute care ar schimba prețul total a aplicației. Deși aplicația este open-source si absolut gratis si nu necesita nici-o plata pentru întreținerea ei pe parcurs din parte utilizatorului, prin urmare toate cheltuielile vor fi achitate de către developer, din cauza ca aplicația nu este creata pentru generarea unei anumite surse de câștigare a banilor din parte utilizatorilor ce vor folosi aplicația data.

Bibliografie

1. METODE DE EVALUARE A COSTURILOR ÎN PROCESUL DE ELABORARE A
SOFTURILOR -
https://utm.md/meridian/2015/MI_1_2015/22_Turcanu_T_METODE_DE_EVALUARE.pdf