

## Pràctica UF3: Formularis i esdeveniments. DOM

---

### Observacions inicials i criteris de correcció:

---

Aquesta pràctica es pot realitzar individualment o en grups de dos persones. En cap cas es podrà realitzar en grups de 3 o més persones.

Per a la correcció de la pràctica caldrà implementar una solució que:

- a) Separi completament les tres facetes del desenvolupament en entorn client (contingut, aspecte i comportament)
- b) Funcioni en tots els navegadors

La descripció general de la pràctica consisteix en crear un principi de pàgina web d'un joc de cartes multijugador basat en la NBA. Com que de moment encara no tenim accés a les dades del servidor, caldrà que feu servir l'arxiu que us facilitem. En aquest arxiu trobareu dos arxius anomenats "equipos" i "jugadores".

- Array equipos: En cada posició conté un array amb 4 valors
  - Nom de l'equip
  - Ciutat on juga
  - Conferència (els valors possibles son Est o West)<sup>1</sup>
  - Divisió (Els valors possibles son "Atlantic", "Central", "SouthEast", "NorthWest", "Pacific" o "SouthWest").
- Array jugadores: En cada posició conté un array amb 10 valors:
  - Nom del jugador
  - Procedència del jugador (pais, estat o similar d'on ve el jugador)
  - Alçada del jugador en format anglès de peus i polzades<sup>2</sup>
  - Pes: El pes en lliures del jugador<sup>3</sup>
  - Posició que ocupa al camp. Cada posició que ocupi la codificarem amb una lletra, separant si ocupa més d'una posició amb un guió. La codificació serà G per a Guard (Base), F per a Forward (Alero), C per a Center (pívor)
  - Nom de l'equip on juga
  - Punts per partit. Valor promig
  - Taps per partit. Valor promig
  - Assistències per partit. Valor promig
  - Rebots per partit. Valor promig

La pràctica consta de tres apartats que tenen el següent pes:

1. Front end: Login (1 punt)
2. Front end: Consulta i venda de cartes (6 punts)
3. Back end: Administració de cartes (3 punts)

---

<sup>1</sup> Per més informació sobre les conferències i les divisions podeu consultar [http://www.nba.com/enebea/primer\\_divisions.html](http://www.nba.com/enebea/primer_divisions.html)

<sup>2</sup> 1 metre = 3.2808399 peus i a la inversa 2.54cm = 1 polzada. 12 polzades = 1 peu i per tant 1 peu = 2.54x12 = 30.5cm. Per exemple, en Pau Gasol fa 213.5 cm o 7 peus. Juan Carlos Navarro fa 190 cm o 6 peus i 3 polzades

<sup>3</sup> 1 kg = 2.2046 lb.

A més del funcionament correcte de les funcionalitats demanades, en la correcció es valorarà:

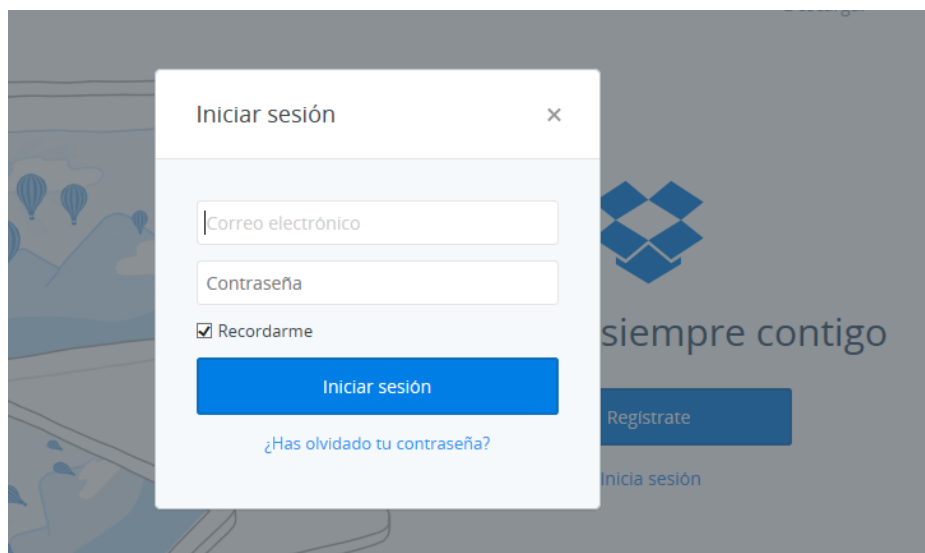
- La separació correcta de la part javascript mitjançant event handlers o event listeners
- L'accés correcte al DOM, és a dir que no hi hagi errors d'accés al DOM per no estar disponible, per fer servir selectors incorrectes, etc.
- La validació correcta de tots els imputs de l'usuari, és a dir, que l'usuari no pugui introduir dades incorrectes

## Descripció dels enunciats

### 1. Front End: Login

Cal crear una pàgina web que serà el home. Nom cal que sigui massa elaborada, però cal que habiliteu l'accés a la resta de funcionalitats mitjançant un diàleg de login. D'acord amb el client el que ens ha demanat és:

*“M'agrada molt la forma en la que em connecto a dropbox i vull una cosa similar per a l'hotel. Quan una persona (client, responsable, administrador...) premi el botó de login, ha d'aparèixer sobre la mateixa finestra un diàleg que li preguntarà el seu nom d'usuari i el password. Si són correctes, el botó de login de la pàgina home desapareixerà i en el seu lloc apareixerà el missatge Benvingut acompanyat del nom de l'usuari a tota la resta de pàgines i, si és el cas, redirigirà a la pàgina de back end corresponent. A més, si no és correcte, volem que es produeixi un petit efecte sobre els quadres de text que simulin un moviment de negació, és a dir, un balanceig d'esquerra a dreta.”*



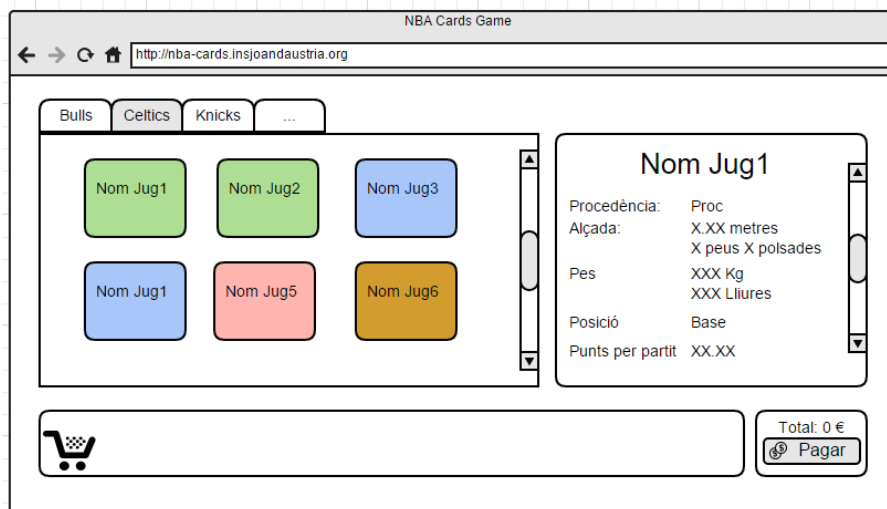
Per fer aquesta part, caldrà que es pugui iniciar sessió només amb els usuaris:

Usuari	Password	Rol
<b>pepe</b>	Pepe	Usuari
<b>pepa</b>	Pepa	Usuari
<b>superpepe</b>	12345	Administrador

## 2. Front End: Consulta i compra de cartes de jugadors

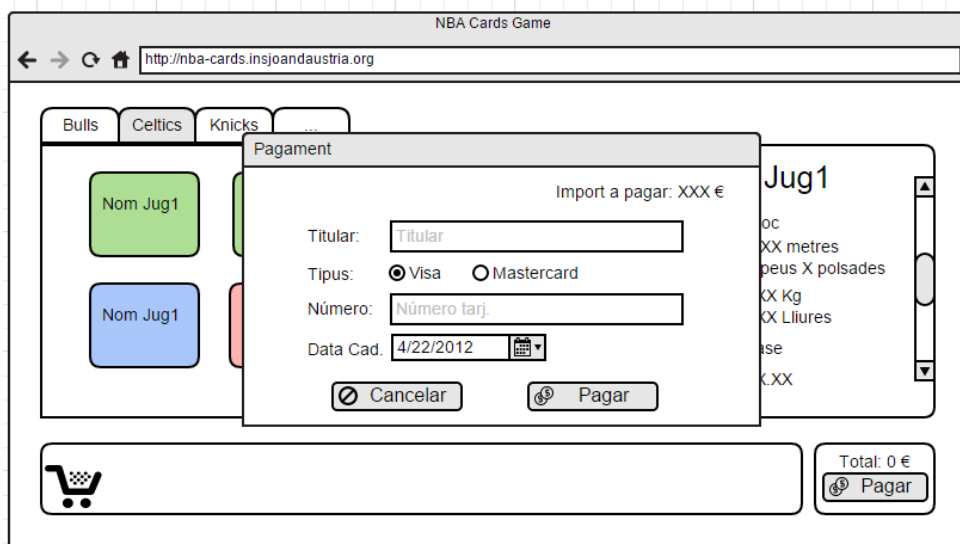
Des de la pàgina de home, una vegada ens hem loggejat, s'han de poder consultar els jugadors segons l'equip al que pertanyen. Així interessa una visualització en format de pestanyes. Quan es faci click sobre cadascuna d'aquestes pestanyes ha d'aparèixer el nom dels diferents jugadors en una casella segons la posició que ocupen (pots triar els colors tu mateix, per exemple, blau per als base, verd per als pívot...). Quan l'usuari faci click sobre un jugador, ha de poder-se visualitzar la fitxa completa d'aquest (nom, procedència, alçada en metres i en peus, pes en kilograms i en lliures, estadístiques...). De moment podeu suposar que totes les cartes tenen un preu de 3€ cadascuna.

La estètica podria ser similar a:



Si un usuari vol comprar una carta d'un jugador només caldrà que faci drag and drop desde la zona de consulta fins a la zona de compra. La conversa amb el client va ser similar a:

*"Hem pensat en una interfície molt semblant a una botiga real. Quan ho vulgui, l'usuari ha de poder arrastrar les cartes sobre una secció inferior que serà el seu carret de la compra. En aquesta secció aniran mostrant-se els jugadors que ha introduït. Volem que aparegui també en aquesta secció l'import total de les cartes que ha anat comprant i un botó que simularà el pagament. Quan l'usuari vulgui fer el pagament, hauria d'aparèixer un diàleg demanant les dades de facturació: Nom del titular, numero de tarja (en format correcte), data de caducitat (evidentment no pot ser anterior a la data actual)"*



Per fer aquest apartat es valorarà que feu la validació dels diferents camps. Podeu fer servir webs com per exemple <http://www.fpress.com/revista/Num9807/Truco1.htm> que us facilitaran informació.

### 3. Back End: Administració de les cartes

L' administrador (usuari superpepe), ha de poder modificar les cartes del joc. Ens ha demanat una interfície des de la que poder realitzar fàcilment les tasques de crear noves cartes de jugadors, modificar les existents o fins i tot eliminar-les.

Si l'usuari vol crear una nova carta, caldrà demanar-li les dades del jugador. Tots els camps són obligatoris i caldrà fer la verificació de les dades.

Si l'usuari vol eliminar una carta, caldrà demanar-li una confirmació de la operació. Si està segur, la carta hauria de desaparèixer.

Si l'usuari vol modificar alguna de les dades d'una carta, caldria mostrar-li un diàleg en el que es mostrin les dades actuals. L'usuari modificarà tot allò que consideri i guardarem els canvis.

Us proposem una interfície similar a:

