

INS Joan d'Àustria



A partir de las características DOM vistas, muchos navegadores desarrollaron sus propias extensiones para ampliar la funcionalidad.

A partir de 1998, el W3C incorporó y estableció dentro del estandard algunas de estas extensiones. De todas estas destacan:

- La API de selectores
- HTML5



LA API DE SELECTORES:

Una de las principales características de las librerias javascript es la de poder seleccionar diferentes elementos del DOM a partir de un patrón determinado.

En concreto se observó que una necesidad era la de poder seleccionar elementos a partir de patrones CSS. Así aparecieron los metodos querySelector y querySelectorAll



LA API DE SELECTORES:

querySelector recibe como parámetro una consulta CSS y retorna el primer elemento hijo que cumple con el patrón o null si no encuentra ninguno

```
//acceder a un elemento, por ejemplo a body
var body = document.querySelector("body");

//acceder a un elemento con ID "myDiv"
var myDiv = document.querySelector("#myDiv");

//acceder al primer elemento de la clase "myClass"
var selected = document.querySelector(".myClass");
```



LA API DE SELECTORES:

querySelectorAll recibe como parámetro una consulta CSS y retorna todos los elementos hijo que cumple con el patrón o null si no encuentra ninguno

```
//obtener todos los  dentro del div "myDiv"
var pes= document.getElementById("myDiv").querySelectorAll("p");

//obtener todos los elementos de la clase "selected"
var selecteds = document.querySelectorAll(".selected");

//obtener todos los elementos <strong> elements dentro de elementos  var strongs = document.querySelectorAll("p strong");
```



HTML5:

Una de las características de HTML5 es el mayor uso de clases para indicar aspectos estilísticos y semánticos. También se han realizado ampliaciones y extensiones para tratar diferentes aspectos



HTML5:

getElementsByClassName recibe como parámetro un string con el nombre de una o más clases y retorna una lista de nodos que corresponden a todas las clases indicadas

```
//acceder a los elementos de la clase "pie"
var pies= document.getElementsByClassName("pie");

//acceder a los elementos de la clase "pie" dentro de "myDiv"
var pies= document.getElementById("myDiv").getElementsByClassName("pie");
```



HTML5:

Para gestionar el foco, se ha desarrollado:

document.activeElement: contiene un puntero al elemento que tiene el foco

```
var button = document.getElementById("myButton");
button.focus();
alert(document.activeElement === button); //true
```



HTML5:

Para conocer el estado de carga, se ha desarrollado:

document.readyState: retorna 2 posibles valores: loading indicando que el documento se está cargando o complete indicando que ya se ha cargado

```
if (document.readyState == "complete"){
    //do something
}
```



HTML5:

Para gestionar y modificar los nodos de forma más sencilla se han desarrollado:

 innerHTML: permite consultar o modificar todo el contenido de un elemento en formato HTML en lugar de lista de nodos

```
<div id="ejemplo">
                          var x=document.getElementById('ejemplo');
Lista ejemplo
                          alert (x.innerHTML);
ul>
Item 1
                               Lista ejemplo
Item 2
                               ul>
Item 3
                               Item 1
Item 2
</div>
                               Item 3
```



HTML5:

 outerHTML: funciona igual que innerHTML pero retorna o sobreescribe también el propio elemento

```
var x=document.getElementById('ejemplo');
<div id="ejemplo">
                           alert (x.outerHTML);
Lista ejemplo
ul>
                                <div id="ejemplo">
Item 1
                                Lista ejemplo
Item 2
                                <l
Item 3
                                Item 1
Item 2
</div>
                                Item 3
                                </div>
```



HTML5:

- insertAdjacentHTML: acepta como parámetros la posición y el nuevo texto HTML. La posición puede ser:
 - beforebegin: se introducirá justo antes del elemento como si fuera previousSibling
 - afterbegin: se introducirá dentro del elemento como primer hijo (o serie de hijos)
 - beforeend: se introducirá dentro del elemento como ultimo hijo (o serie de hijos)
 - Afterend: se introducirá justo después del elemento como si fuera nextSibling



HTML5:

```
<style>
div {
color:red;
</style>
<div id="ejemplo">
Lista ejemplo
ul>
Item 1
Item 2
Item 3
</div>
```

```
var x=document.getElementById('content');
x.insertAdjacentHTML("beforebegin", "Hola mundo!");

var x=document.getElementById('content');
x.insertAdjacentHTML("afterbegin", "Hola mundo!");

var x=document.getElementById('content');
x.insertAdjacentHTML("beforeend", "Hola mundo!");

var x=document.getElementById('content');
x.insertAdjacentHTML("afterend", "Hola mundo!");
```



HTML5:

Para tratar el tema del scroll se ha desarrollado:

- scrollIntoView: se puede aplicar a todos los elementos HTML y hace que el elemento sea visible en el viewport. Recibe un parámetro (por defecto es true) que puede ser:
 - True: el top del elemento coincide con el top del viewport
 - False: el elemento es visible pero no necesariamente en el top del viewport, por lo que si el elemento es grande, puede que el inicio del elemento no sea visible

document.forms[0].scrollIntoView(true);



OTRAS EXTENSIONES PROPIETARIAS:

Cada navegador ha desarrollado otras extensiones, pero no forman parte del standard. Por ejemplo en Safari y Chrome podemos encontrar:

- scrollIntoViewIfNeeded
- scrollByLines
- scrollByPages

Microsoft por su parte dispone de:

- innerText
- outerText