

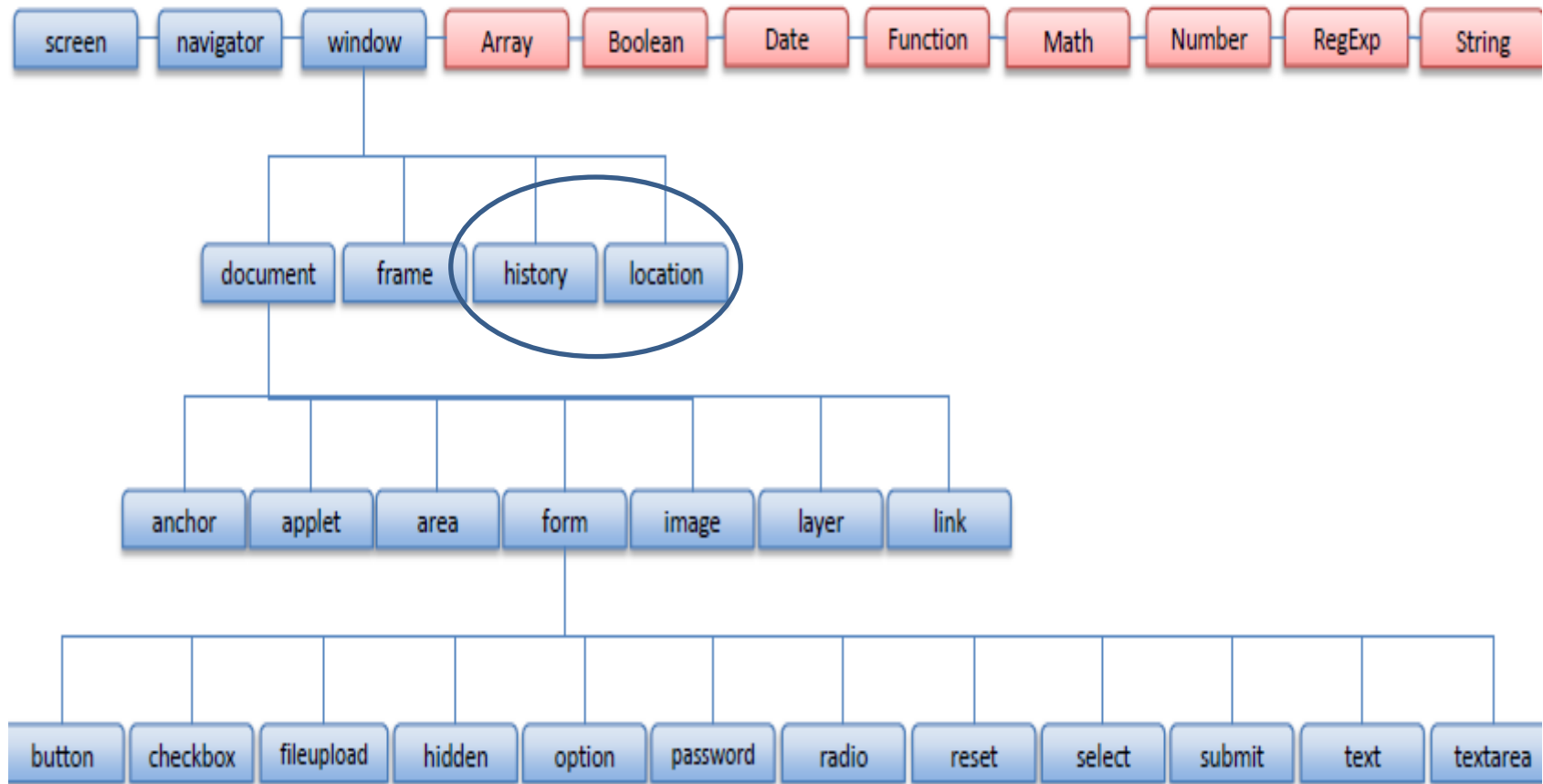


CFGS DAW

Mòdul 6: Desenvolupament web en entorn client

INS Joan d'Àustria

Objetos predefinidos





El objeto History

- Contiene el historial de navegación
- Cada ventana, pestaña o frame tiene su propio objeto history
- No es posible conocer el historial, solamente podremos navegar por él sin conocer las URI's.

El objeto History



- http://www.w3schools.com/jsref/obj_history.asp

Propiedades

[length](#)

Métodos

[back\(\)](#)

[forward\(\)](#)

[go\(\)](#)



El objeto History

- El método `go()` acepta un parámetro que puede ser un número (positivo o negativo) o una URL. Si es una URL, se desplazará a esa página sólo si forma parte del historial de la ventana, o no hará nada en caso contrario

```
history.go(-1); //página anterior
```

```
history.go(1); //página siguiente
```

```
history.go("insjoandaustria.org");
```

El objeto History



HTML5 introduce dos nuevos métodos:
pushState()
replaceState()

¿Qué hacen estos métodos? ¿En qué navegadores funcionan? Ejemplos de uso



El objeto Location



- Contiene la información de la URL actual
- Presenta la información parseada a través de diferentes propiedades

El objeto Location



- http://www.w3schools.com/jsref/obj_location.asp

Propiedades

[hash](#)

[pathname](#)

[host](#)

[port](#)

[hostname](#)

[protocol](#)

[href](#)

[search](#)

Métodos

[assign\(\)](#)

[reload\(\)](#)

[replace\(\)](#)



El objeto Location

- Trabajando con location
 - El método assign nos permite redireccionar a otra página. De la misma manera, modificar la cadena location o la propiedad href a una URL obtiene el mismo resultado

```
location.assign("http://www.insjoandaustria.org");  
window.location = "http://www.insjoandaustria.org";  
location.href = "http://www.insjoandaustria.org";
```

- El método replace, nos permite redireccionar a otra página, pero reemplaza la actual en el historial de navegación, por lo que navegando hacia atrás o adelante, no podremos volver a la original

El objeto Location



- Trabajando con location
 - Podemos modificar el resto de propiedades para desplazarnos

```
//supongamos que estamos en http://www.misitio.com/jordi/  
//Navegar a http://www.misitio.com/jordi/#section1  
location.hash = "#section1";  
//Navegar a http://www.misitio.com/jordi/?q=javascript  
location.search = "?q=javascript";  
//Navegar a http://www.otrositio.com/jordi/  
location.hostname = "www.otrositio.com";
```

El objeto Document



- En esta UF1 sólo veremos una introducción a este objeto
- Toda web cargada en un navegador es un objeto Document
- Este objeto nos da acceso a toda la estructura y elementos que contiene

El objeto Document



- http://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_document.asp

Propiedades

alinkColor	documentMode	links
anchors	domain	readyState
applets	fgColor	referrer
bgColor	forms	title
body	images	URL
cookie	lastModified	vlinkColor
linkColor		

Métodos

close()
open()
write()
writeln()

El objeto Document



- Javascript para generar HTML
 - Mediante los métodos write y writeln, podemos generar código javascript que escriba en el contenido del documento:

```
<html>
< body>
< script>
document.write("Hola mundo ");
document.write(" desde javascript ");
document.writeln("Hola mundo ");
document.writeln(" desde javascript ");
document.write("<h1>Bienvenida</h1><p>Empezando javascript</p>");
< /script>
< /body>
< /html>
```