

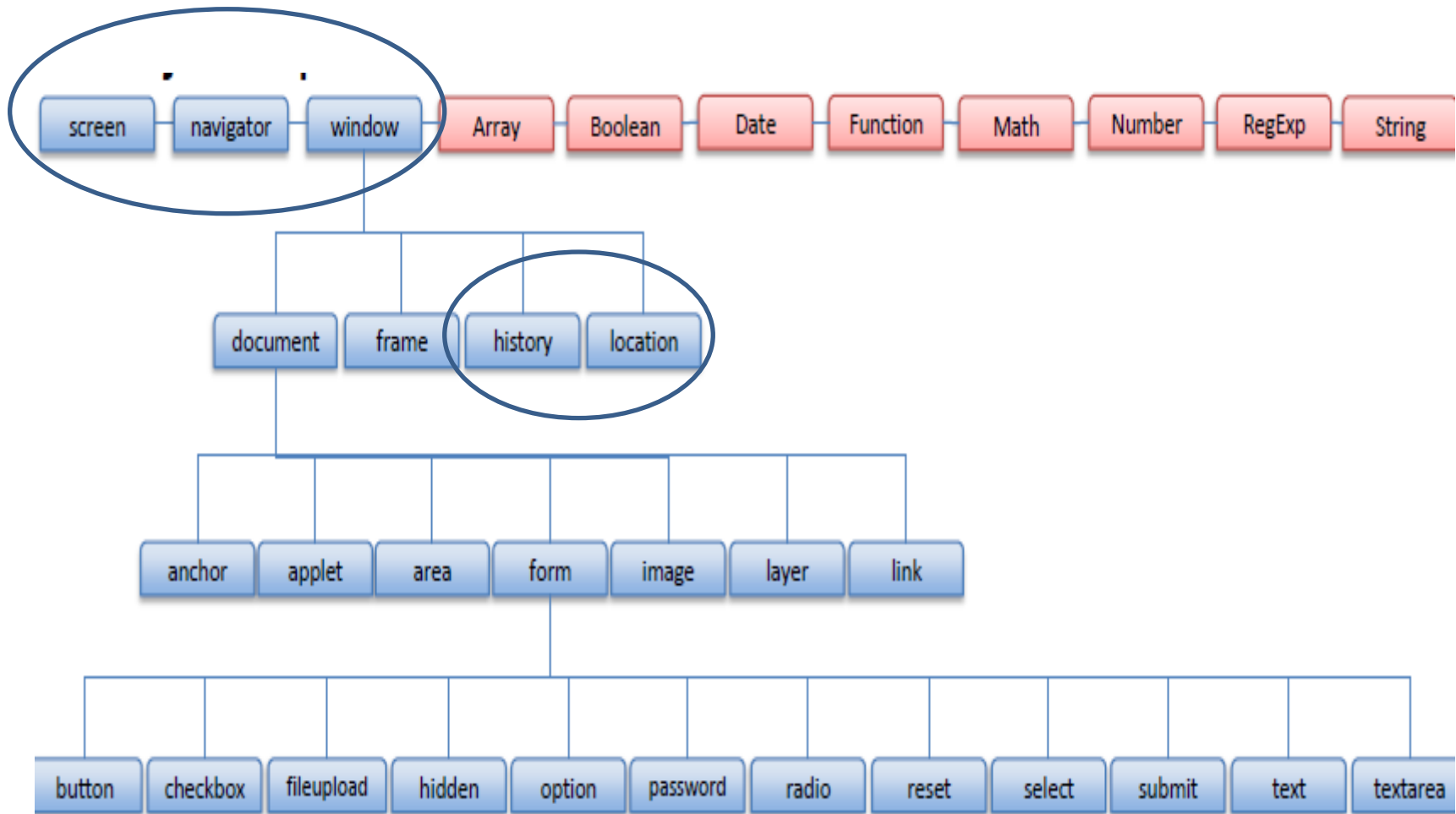


CFGS DAW

Mòdul 6: Desenvolupament web en entorn client

INS Joan d'Àustria

Objetos predefinidos



El objeto Window



- Representa una instancia del navegador
- Actúa como Interface para javascript y como contenedor del objeto Global (todas las variables y funciones definidas en una página están englobadas dentro del objeto Global y pueden usar sus métodos entre los que destacan `eval()` o `encodeURIComponent()`)
- En caso que la página contenga frames, se crea un objeto window para el documento html y otro para cada frame



El objeto Window

- http://www.w3schools.com/jsref/obj_window.asp

Propiedades			
closed	length	pageXOffset	screenX
defaultStatus	location	pageYOffset	screenY
document	name	parent	self
frames	navigator	screen	status
history	opener	screenLeft	top
innerHeight	outerHeight	screenTop	
innerWidth	outerWidth		



El objeto Window

- http://www.w3schools.com/jsref/obj_window.asp

Métodos			
alert()	confirm()	open()	scroll()
blur()	createPopup()	print()	scrollBy()
clearInterval()	focus()	prompt()	scrollTo()
clearTimeout()	moveBy()	resizeBy()	setInterval()
close()	moveTo()	resizeTo()	setTimeout()



El objeto Window

- Diálogos: alert, confirm y prompt

```
if (confirm("¿Estás seguro?")) {  
    alert("Estas seguro de ti mismo! ");  
} else {  
    alert("Es una duda razonable. ");  
}
```

```
var result = prompt("Introduce tu nombre ", "");  
if (result !== null) {  
    alert("Bienvenido, " + result);  
}
```



El objeto Window

- La posición de una ventana se puede determinar con diversas propiedades y métodos:
 - IE, Safari, Opera y Chrome: `screenLeft` y `screenTop`.
 - Firefox: `screenX` y `screenY` (también son compatibles con Safari y Chrome).

```
var leftPos = (typeof window.screenLeft == "number") ?  
window.screenLeft : window.screenX;
```

```
var topPos = (typeof window.screenTop == "number") ?  
window.screenTop : window.screenY;
```

El objeto Window



Existe diferencia en el valor de la posición vertical entre los diferentes navegadores. ¿Qué valores nos devuelve cada navegador?



Para determinar el tamaño de la ventana, tenemos las propiedades innerWidth, innerHeight, outerWidth y outerHeight. ¿Existe alguna diferencia en los diferentes navegadores (IE, Firefox, Chrome, Safari, Opera)? ¿Y en las versiones de estos (IE7, IE8, IE9....)?



El objeto Window



- **Intervalos y temporizadores**
 - Javascript utiliza un planificador o scheduler de trabajo que podemos utilizar de dos formas diferentes:
 - Intervalos: Una tarea se ejecuta repetidamente cada cierto tiempo (intervalo)
 - Temporizador: Una tarea se ejecutará una sola vez pero pasado un cierto tiempo (time out)



El objeto Window

- Temporizadores:

Hay que indicar la función a ejecutar y el intervalo de tiempo que se le da

```
setTimeout(function() {  
  Alert("Hola!");  
}, 1000);
```

Esta función nos retorna un identificador del trabajo en el scheduler. Podemos utilizar este identificador para cancelar la cuenta atrás en cualquier momento mediante otra función llamada `clearTimeout`

```
var timeoutId = setTimeout(function() {  
  alert("Hola!");  
}, 1000);  
//Cancelar cuenta atrás  
clearTimeout(timeoutId);
```

El objeto Window



- Intervalos:

Funcionan de manera similar, pero la función se repite indefinidamente hasta que se cancela o se descarga la página

```
setInterval(function() {  
  alert("Hello world!");  
}, 10000);
```

```
var num = 0;  
var max = 10;  
var intervalId = null;  
function incrementNumber() {  
  num++;  
  if (num == max) {  
    clearInterval(intervalId);  
    alert("Done");  
  }  
}  
intervalId = setInterval(incrementNumber, 500);
```

El objeto Window



- Intervalos y temporizadores:

Mediante el uso sólo de temporizadores, crea un código javascript que realice lo mismo que el ejemplo anterior



El objeto Navigator



- Es la forma más común de identificación del navegador
- Tiene muchas propiedades y métodos en función de la versión del navegador utilizada. Aquí se presentan sólo las comunes.

El objeto Navigator



- http://www.w3schools.com/jsref/obj_navigator.asp

Propiedades

appName	cookieEnabled	platform	
appCodeName	appVersion	onLine	userAgent

Métodos

javaEnabled()
taintEnabled()

El objeto Navigator



- El navegador utilizado:

```
txt = "<p>Browser CodeName: " + navigator.appCodeName + "</p>";  
txt+= "<p>Browser Name: " + navigator.appName + "</p>";  
txt+= "<p>Browser Version: " + navigator.appVersion + "</p>";  
txt+= "<p>Cookies Enabled: " + navigator.cookieEnabled + "</p>";  
txt+= "<p>Platform: " + navigator.platform + "</p>";  
txt+= "<p>User-agent header: " + navigator.userAgent + "</p>";
```

El objeto Navigator



- Muchas veces es más necesario saber si un navegador es capaz de trabajar con un determinado plugin. Para los navegadores no IE, tenemos una propiedad plugins que es un array que los contiene

```
function hasPlugin(name){  
    name = name.toLowerCase();  
    for (var i=0; i < navigator.plugins.length; i++){  
        if (navigator.plugins[i].name.toLowerCase().indexOf(name) > -1){  
            return true;  
        }  
    }  
    return false;  
}  
alert(hasPlugin("Flash")); //detectar flash  
alert(hasPlugin("QuickTime")); //detectar quicktime
```

¿Cómo podemos detectar si un navegador IE tiene configurado un determinado plugin?





El objeto Screen

- Su uso no es para programar, sino para consultar información (no tiene métodos, sólo propiedades de sólo lectura)
- Cada navegador proporciona diferentes propiedades

El objeto Screen














































































- http://www.w3schools.com/jsref/obj_screen.asp

Propiedades	
availHeight	height
availWidth	pixelDepth
colorDepth	width

El objeto Screen












Screen and browser dimension properties:

Property	Support	Description
availHeight (screen)	    	Returns the height of the area on the screen that is available for application windows.
availLeft (screen)	    	Returns the left side of the area on the screen that is available for application windows.
availTop (screen)	    	Returns the top side of the area on the screen that is available for application windows.
availWidth (screen)	    	Returns the width of the area on the screen that is available for application windows.
fullScreen (window)	     ³	Specifies or retrieves whether the browser application is in full-screen mode or not.
height (screen)	    	Returns the vertical resolution of the display screen, in pixels.
left (screen)	    	Retrieves the horizontal offset of top-left corner of the current screen relative to the top-left corner of the main screen, in pixels.
outerHeight (window)	     ⁹	Sets or retrieves the total height of the browser window, including toolbars and scrollbars.
outerWidth (window)	     ⁹	Sets or retrieves the total width of the browser window, including toolbars and scrollbars.
screenLeft (window)	    	Returns an integer value that indicates the horizontal position of the left side of the browser's client area, relative to the left side of the screen.
screenTop (window)	    	Returns an integer value that indicates the vertical position of the top side of the browser's client area, relative to the top side of the screen.
screenX (window)	     ⁹	Returns an integer value that indicates the horizontal position of the left side of the browser window, relative to the left side of the screen.
screenY (window)	     ⁹	Returns an integer value that indicates the vertical position of the top side of the browser window, relative to the top side of the screen.
top (screen)	    	Retrieves the vertical offset of the top-left corner of the current screen relative to the top-left corner of the main screen, in pixels.
width (screen)	    	Returns the horizontal resolution of the display screen, in pixels.

El objeto Screen



Display information properties:

Property	Support	Description
bufferDepth (screen)		Sets or retrieves the number of bits used to represent the color of a single pixel in the off-screen bitmap buffer.
colorDepth (screen)		Retrieves the number of bits used to represent the color of a single pixel on the screen or in the buffer when off-screen buffering is allowed.
deviceXDPI (screen)		Returns the current number of dots per inch (DPI) of the document's viewport along the horizontal (x) axis.
deviceYDPI (screen)		Returns the current number of dots per inch (DPI) of the document's viewport along the vertical (y) axis.
logicalXDPI (screen)		Returns the number of dots per inch (DPI) of the document's viewport along the horizontal (x) axis at normal zoom level.
logicalYDPI (screen)		Returns the number of dots per inch (DPI) of the document's viewport along the vertical (y) axis at normal zoom level.
pixelDepth (screen)	⁹ 	Retrieves the number of bits used to represent the color of a single pixel on the screen or in the buffer when off-screen buffering is allowed.
systemXDPI (screen)	⁸ 	Returns the number of dots per inch (DPI) of the display screen along the horizontal (x) axis at normal zoom level.
systemYDPI (screen)	⁸ 	Returns the number of dots per inch (DPI) of the display screen along the horizontal (x) axis at normal zoom level.