



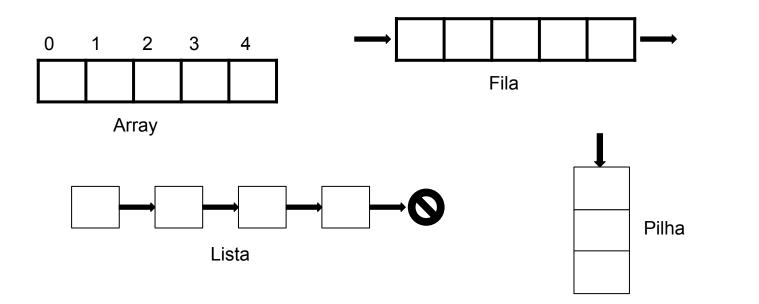
Ementa:

- 1. Introdução
 - a. O que sabemos até aqui
 - b. Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?
- 2. Árvore
 - a. Definição e conceitos básicos
 - b. Aplicações
- 3. Árvore binária
 - a. Tipos de árvore binária
 - b. Propriedades
 - c. Implementação
 - d. Percursos
- 4. Árvore de busca binária
 - a. Definição
 - b. Propriedades
 - c. Visualização
- 5. Exercícios



1.1 O que sabemos até aqui?

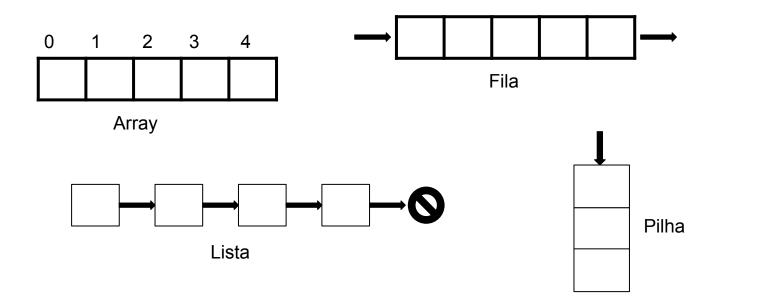
Até agora aprendemos sobre estruturas de dados elementares como:





1.1 O que sabemos até aqui?

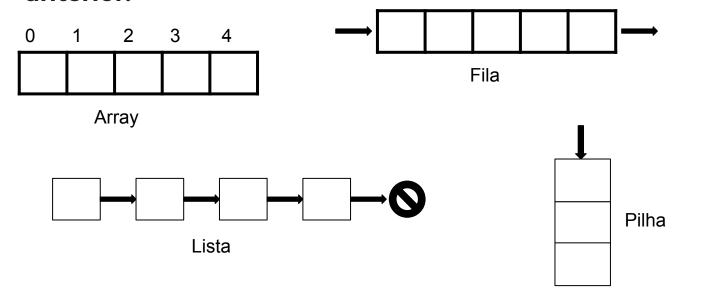
Nessas estruturas, os dados são estruturados de forma **linear** ou **sequencial**.





1.1 O que sabemos até aqui?

Nelas há um **início** e **fim** e cada elemento nessas coleções pode ter um próximo elemento ou um elemento anterior.







1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?



1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

O que vai ser armazenado?



1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

O que vai ser armazenado?

Dependendo da natureza dos dados que vamos guardar, uma estrutura pode ser mais adequada que outras.



1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

O que vai ser armazenado?

Dependendo da natureza dos dados que vamos guardar, uma estrutura pode ser mais adequada que outras.

Além disso, como esperamos manipular e operar sobre esses dados têm papel determinante sobre a nossa decisão, já que o custo de determinadas operações pode variar entre as estruturas.





1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

O que vai ser armazenado?

Dependendo da natureza dos dados que vamos guardar, uma estrutura pode ser mais adequada que outras.

Além disso, como esperamos manipular e operar sobre esses dados têm papel determinante sobre a nossa decisão, já que o custo de determinadas operações pode variar entre as estruturas.

Mais outro fator é o uso de memória de cada estrutura diante do tamanho e da quantidade de dados que queremos armazenar.



1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

Exemplos:

Solicitações que devem ser processadas por ordem de chegada



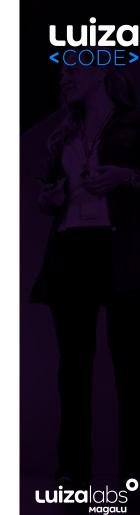
1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

- Solicitações que devem ser processadas por ordem de chegada
 - Fila



1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

- Solicitações que devem ser processadas por ordem de chegada
 - Fila
- Playlist de músicas / vídeos



1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

- Solicitações que devem ser processadas por ordem de chegada
 - Fila
- Playlist de músicas / vídeos
 - Fila





1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

- Solicitações que devem ser processadas por ordem de chegada
 - Fila
- Playlist de músicas / vídeos
 - Fila
- Capítulos de um livro





1.2 Como escolher qual Estrutura de Dados utilizar?

- Solicitações que devem ser processadas por ordem de chegada
 - Fila
- Playlist de músicas / vídeos
 - Fila
- Capítulos de um livro
 - Array







2.1 Definição

É uma estrutura de dados usada frequentemente para representar dados hierárquicos e decisões / escolhas.



2.1 Definição

É uma estrutura de dados usada frequentemente para representar dados hierárquicos e decisões / escolhas.

Exemplos:

- Funcionários em uma empresa

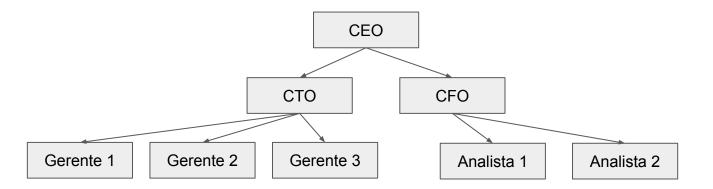


2.1 Definição

É uma estrutura de dados usada frequentemente para representar dados hierárquicos e decisões / escolhas.

Exemplos:

- Funcionários em uma empresa





2.1 Definição

Exemplos:

- Decisões





2.1 Definição

Uma árvore é uma coleção de entidades chamadas **nós**, **conectadas** para simular uma hierarquia.



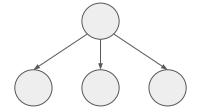
2.1 Definição

Há um nó ao topo, chamado **raiz**:



2.1 Definição

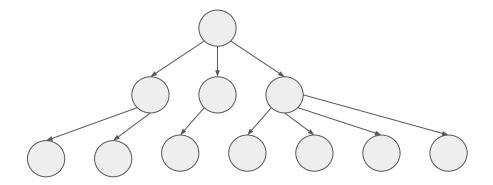
Há um nó ao topo, chamado **raiz**. E a raiz tem referências a **outros nós**:





2.1 Definição

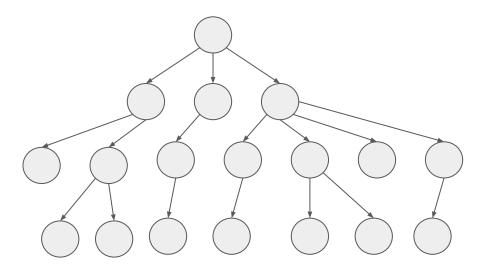
Há um nó ao topo, chamado **raiz**. E a raiz tem referências a **outros nós**. E cada um desses nós pode ter referências a outros nós:





2.1 Definição

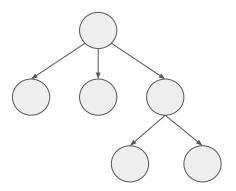
Há um nó ao topo, chamado **raiz**. E a raiz tem referências a **outros nós**. E cada um desses nós pode ter referências a outros nós. E assim sucessivamente:

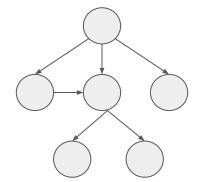




2.1 Definição

Uma árvore não pode conter **ciclos**:



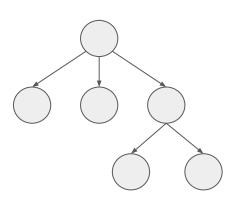


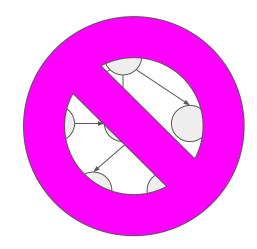




2.1 Definição

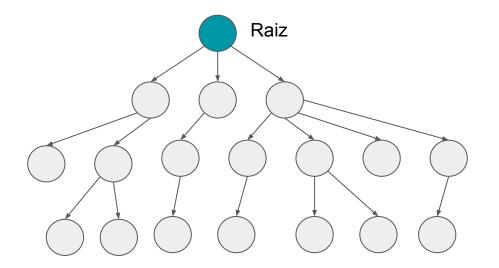
Uma árvore não pode conter **ciclos**:





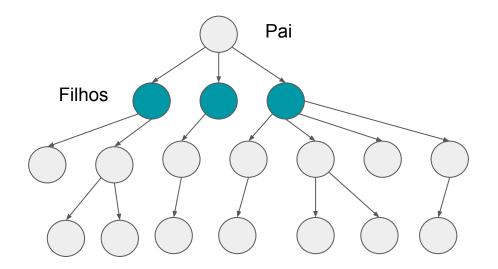






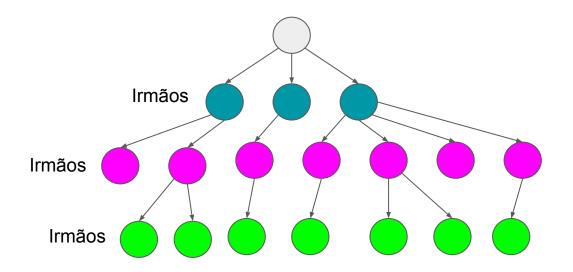






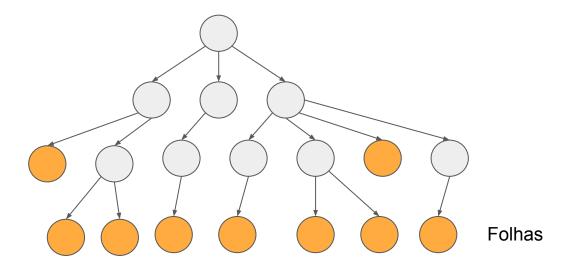






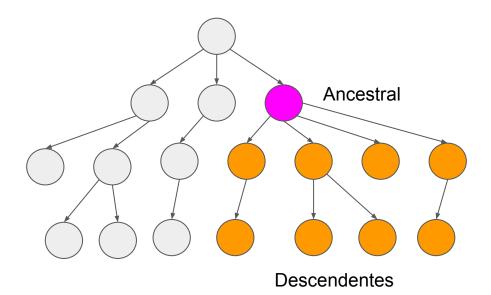






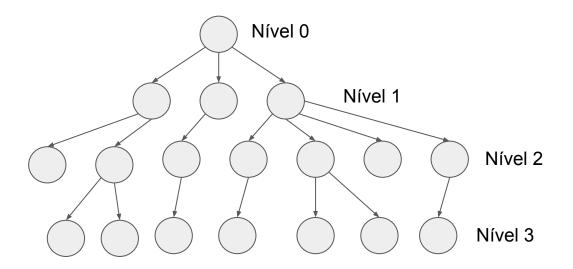






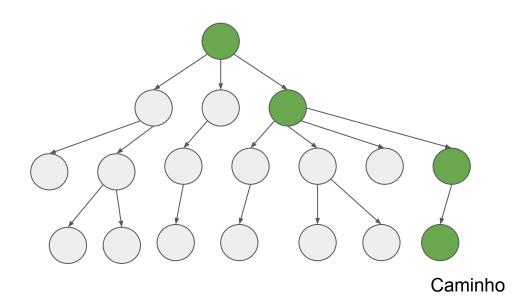










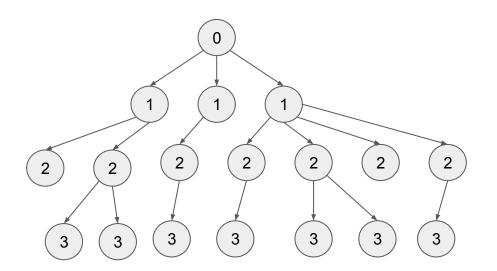




2. Árvore

2.1 Definição

Profundidade de um nó: distância da raiz até o nó.



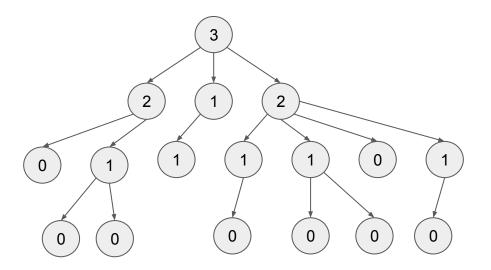




2. Árvore

2.1 Definição

Altura de um nó: distância do nó até a folha mais distante.



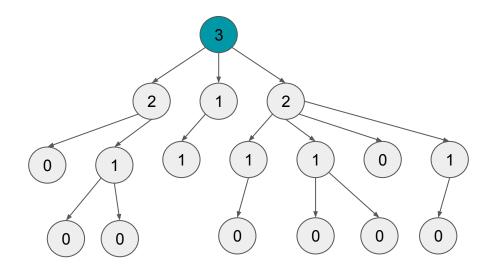




2. Árvore

2.1 Definição

Altura da árvore: é a altura da raiz.









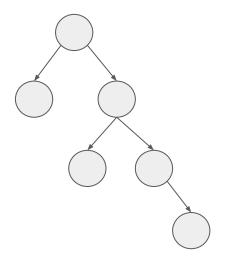
3.1 Definição

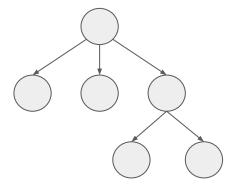
É uma árvore onde cada nó possui **no máximo** 2 filhos.



3.1 Definição

É uma árvore onde cada nó possui **no máximo** 2 filhos.



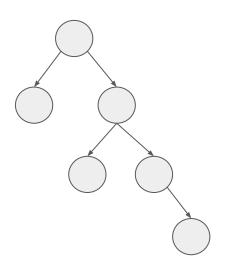


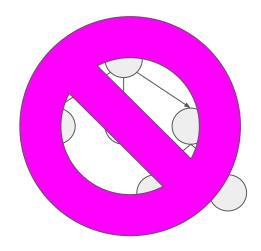




3.1 Definição

É uma árvore onde cada nó possui **no máximo** 2 filhos.









3.2 Tipos de árvore binária

3.2.1 Árvore estritamente binária

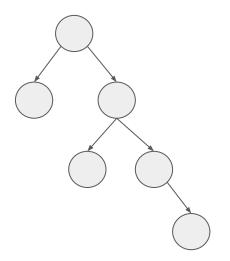
É uma árvore binária onde cada nó possui 2 filhos ou nenhum filho.

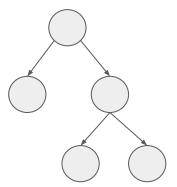


3.2 Tipos de árvore binária

3.2.1 Árvore estritamente binária

É uma árvore binária onde cada nó possui 2 filhos ou nenhum filho.





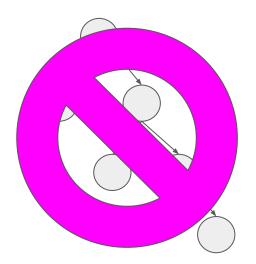


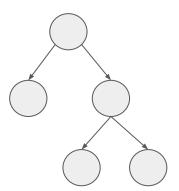


3.2 Tipos de árvore binária

3.2.1 Árvore estritamente binária

É uma árvore binária onde cada nó possui 2 filhos ou nenhum filho.





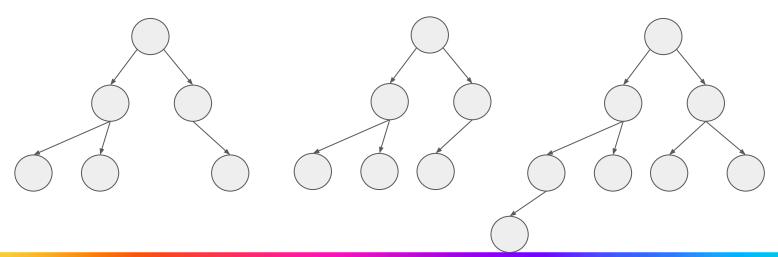




3.2 Tipos de árvore binária

3.2.2 Árvore binária completa

É uma árvore binária onde cada nível está completamente preenchido exceto por, talvez, o último, que é preenchido da esquerda pra direita.

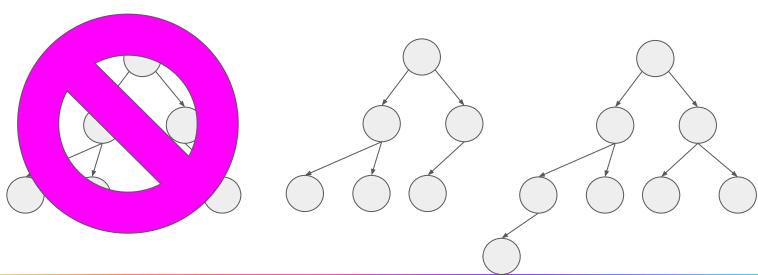




3.2 Tipos de árvore binária

3.2.2 Árvore binária completa

É uma árvore binária onde cada nível está completamente preenchido exceto por, talvez, o último, que é preenchido da esquerda pra direita.





3.2 Tipos de árvore binária

3.2.3 Árvore binária perfeita

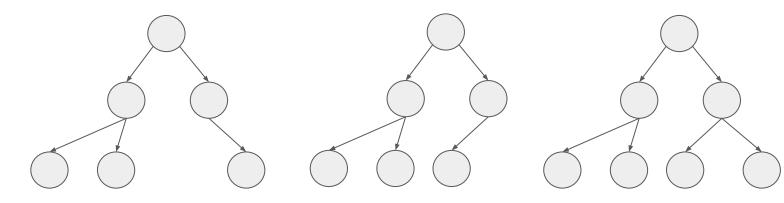
É uma árvore binária estritamente binária e completa.



3.2 Tipos de árvore binária

3.2.3 Árvore binária perfeita

É uma árvore binária estritamente binária e completa.



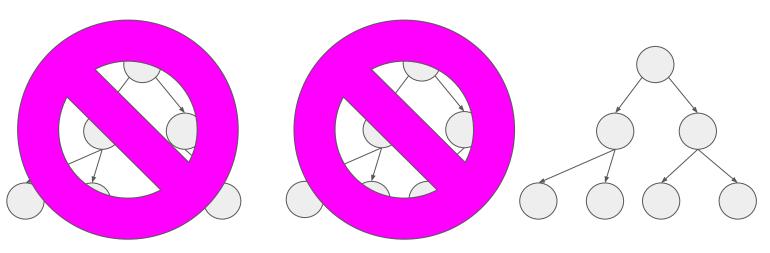




3.2 Tipos de árvore binária

3.2.3 Árvore binária perfeita

É uma árvore binária estritamente binária e completa.

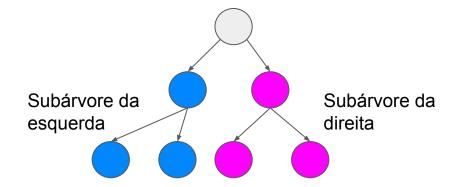




3.2 Tipos de árvore binária

3.2.4 Árvore binária balanceada

A diferença entre as alturas das subárvores da direita e da esquerda não são maiores que uma determinada constante (geralmente 1).





3.3 Propriedades das árvores binárias

- Número máximo de nós numa árvore binária com altura h:
 - a. $n = 2 \wedge 0 + 2 \wedge 1 + 2 \wedge 2 + ... + 2 \wedge h = 2 \wedge (h+1) 1$
- Altura de uma árvore binária perfeita com n nós:
 - a. h = log2(n + 1) 1
- Altura de uma árvore binária completa com n nós:
 - a. h = floor(log2(n + 1))
- Altura máxima de uma árvore binária com n nós:
 - a. h = n 1
- Altura mínima de uma árvore binária com n nós:
 - a. h = floor(log2(n + 1))





3.4 Implementação

Há pelo menos 2 abordagens para implementarmos uma árvore binária:

 Usando nós alocados dinamicamente com referências aos nós da esquerda e da direita

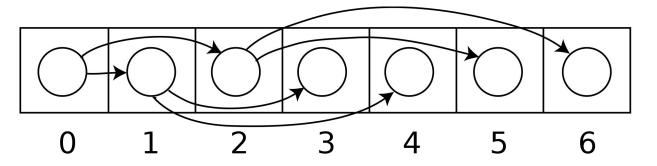
```
class Node {
constructor(data) {
  this.data = data;
  this.left = null;
  this.right = null;
}
```



3.4 Implementação

Há pelo menos 2 abordagens para implementarmos uma árvore binária:

- Usando arrays (para uma árvore binária completa):
 - a. Para um nó no índice **i** do array
 - i. O índice do filho à esquerda desse nó é 2i + 1
 - ii. O índice do filho à direita desse nó é 2i + 2





3.5 Percursos

São maneiras de "caminhar" pela árvore e enumerar os seus nós.

Há 3 percursos principais.

- Pré-ordem
- Ordem
- Pós-ordem





3.5 Percursos

3.5.1 Percurso em pré-ordem

Enumera primeiro a raiz antes de percorrer as subárvores da esquerda e da direita.

```
function preorder(root) {
const nodes = [];
if (root) {
nodes.push(root.val);
preorder(root.left);
preorder(root.right);
}
return nodes;
}
```



3.5 Percursos

3.5.2 Percurso em ordem

Enumera primeiro a subárvore da esquerda, em seguida, a raiz e, por fim a subárvore da direita.

```
const inorder(root) {
   const nodes = [];
   if (root) {
       inorder(root.left);
       nodes.push(root.val);
       inorder(root.right);
   }
   return nodes;
}
```



3.5 Percursos

3.5.2 Percurso em pós-ordem

Enumera primeiro a subárvore da esquerda, em seguida, a subárvore da direita e, por fim, a raiz.

```
const postorder(root) {
  const nodes = [];
  if (root) {
     postorder(root.left);
     postorder(root.right);
     nodes.push(root.val);
}
return nodes;
}
```





Luizalabs

4.1 Definição

É uma árvore binária onde, para cada nó da árvore:

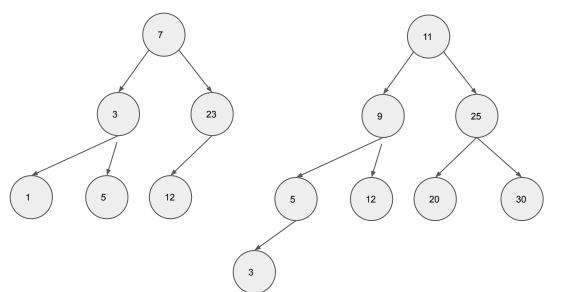
- todos os descendentes à esquerda do nó são **menores ou iguais** a ele
- todos os descendentes à direita do nó são **maiores** que ele.



4.1 Definição

É uma árvore binária onde, para cada nó da árvore:

- todos os descendentes à esquerda do nó são menores ou iguais a ele
- todos os descendentes à direita do nó são **maiores** que ele.



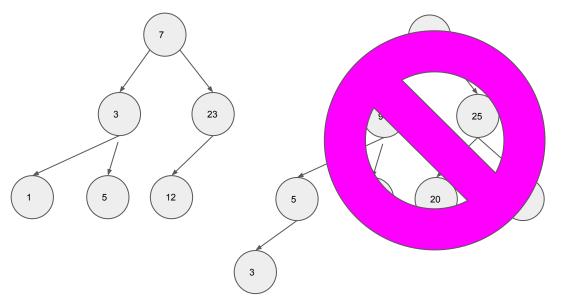




4.1 Definição

É uma árvore binária onde, para cada nó da árvore:

- todos os descendentes à esquerda do nó são menores ou iguais a ele
- todos os descendentes à direita do nó são **maiores** que ele.





4.2 Propriedades

- insert O(logn)
- find O(logn)
- delete **O(logn)**



4.3 Visualização

https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/BST.html





5. Exercícios

- 1. Implemente o cálculo da altura de uma árvore binária
- Implemente um algoritmo para validar se uma árvore binária é balanceada
- Implemente um algoritmo para validar de uma árvore binária é uma árvore de busca binária
- Implemente um algoritmo para encontrar o valor máximo (resp. min) de uma árvore de busca binária
- 5. Implemente um algoritmo que encontre o sucessor de um nó numa árvore de busca binária







Perguntas?

Magalu

#VemSerFeliz