

**Nombre:** Daniela Martínez Madrid

## RESUMEN SOBRE FILES METHODS

**close():** Es un método que cierra el archivo abierto, en un archivo cerrado no se puede leer ni escribir.

Sintaxis: `name.close()`

**closed():** Retorna una variable Booleana, indicando si el archivo está cerrado o no.

Sintaxis: `name.closed`

**encoding:** Especifica el Unicode en el cual está o estará escrito tu archivo.

Sintaxis: `open('sample-file.txt', encoding='utf-8')`

**errors:** Los errores asociados a la lectura y escritura de código, intentar leer un archivo que no existe producirá el error `FileNotFoundError` y si intentas escribir en un archivo abierto únicamente para lectura, el error será: `UnsupportedOperation`. Por ejemplo:

Ejemplo 1.

```
file_handle = open('myfile.txt', 'r')
```

```
-----  
-----  
FileNotFoundError                                Traceback (most recent c  
all last)  
<ipython-input-14-f6e1ac4aee96> in <module>()  
----> 1 file_handle = open('myfile.txt', 'r')  
  
FileNotFoundError: [Errno 2] No such file or directory: 'myfile.tx  
t'
```

Ejemplo 2.

```
file_handle = open('myfile.txt', 'w')  
file_handle.read()
```

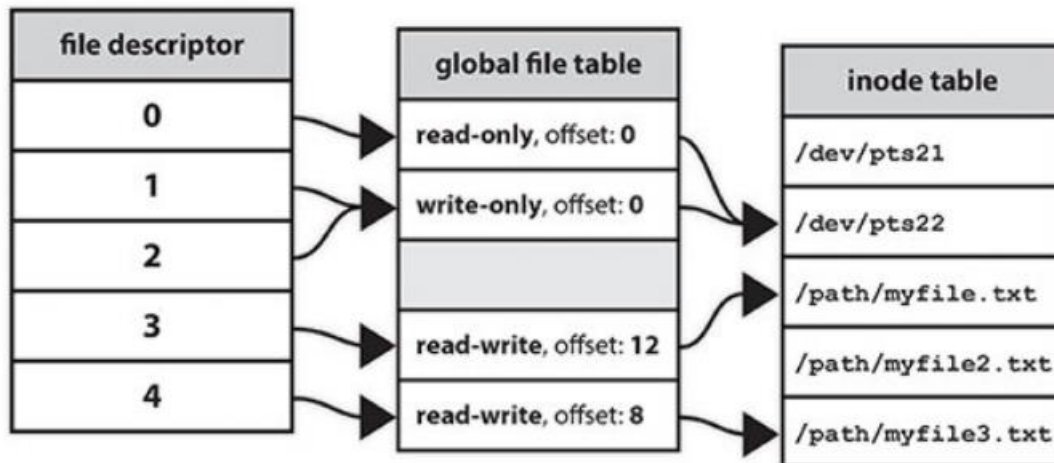
```
UnsupportedOperation                                Traceback (most recent c  
all last)  
<ipython-input-15-b846479bc61f> in <module>()  
      1 file_handle = open('myfile.txt', 'w')
```

```
----> 2 file_handle.read()
```

UnsupportedOperation: not readable

**Fileno():** Es un método que retorna el entero descriptor de archivo. Este número identifica de forma única un archivo abierto en un sistema operativo, describiendo un recurso de datos y el como se puede acceder a este.

Los descriptores de archivos dependen del sistema operativo, y el caso de Windows son denominados como file handles.



Sintaxis: `file_object.fileno()`

**Flush():** Los archivos automáticamente realizan este método en el momento de cerrarlos, sin embargo el método flush permite borrar el búfer interno del archivo, sin necesidad de cerrarlo.

Este método no requiere ningún parámetro y no retorna nada.

Sintaxis: `fileObject.flush()`

Cuando se le aplica este método a un archivo, su contenido solo podrá ser leído y presentado.

Ejemplo 1.

```
# opening the file in read mode
fileObject = open("gfg.txt", "r")

# clearing the input buffer
fileObject.flush()

# reading the content of the file
```

```
fileContent = fileObject.read()

# displaying the content of the file
print(fileContent)

# closing the file
fileObject.close()
```

**Isatty():** Este método retorna True si el archivo está conectado a un dispositivo tty (teletypewriter), como por ejemplo terminal.

Sintaxis: `fileObject.isatty()`

Modes: Para trabajar con un archivo se debe especificar el modo con el que se desea trabajar, que son los siguientes:

- r : Para lectura, es el modo por defecto.
- r +: Abre el archivo para lectura y escritura.
- w : Abre el archivo para escritura solamente, si el archivo existe sobrescribe sobre este y en caso contrario crea un nuevo archivo.
- w +: Abre el archivo para escritura y lectura.
- rb : Abre el archivo solamente para lectura en formato binario.
- rb +: Abre el archivo en modo lectura y escritura en formato binario.
- wb +: Abre el archivo para lectura y escritura en formato binario y además sobre escribe si el archivo existe, de no ser así, crea uno nuevo.
- a : Abre el archivo para anexar. En un archivo existente el anexo irá en el puntero final, y de no existir, creará un archivo nuevo.
- ab : es igual que el modo a, pero en este caso se trabaja con formato binario.
- a+ : Abre el archivo para anexar y leer.
- ab +: Anexar y leer en formato binario.
- x : Abrir para una creación exclusiva, en caso de existir el archivo el método fallará.

Sintaxis: `file_object = open("filename", "mode")`

**Name:** Retorna el nombre completo del archivo.

Sintaxis: `fileObject.name`

**Newlines:** Retorna tipo de nuevas líneas encontradas mientras se lee el archivo, estos pueden ser: 'r', 'n', 'rn', None o tuple.

Sintaxis: `fileObject.newlines`

Next: Es usado cuando el archivo es usado como un iterador. El método retorna el siguiente input line

Sintaxis: `fileObject.next()`

Ejemplo:

```
fo = open("foo.txt", "rw+")
print "Name of the file: ", fo.name

# Assuming file has following 5 lines
# This is 1st line
# This is 2nd line
# This is 3rd line
# This is 4th line
# This is 5th line

for index in range(5):
    line = fo.next()
    print "Line No %d - %s" % (index, line)

# Close opened file
fo.close()
```

Return:

```
Name of the file: foo.txt
Line No 0 - This is 1st line

Line No 1 - This is 2nd line

Line No 2 - This is 3rd line

Line No 3 - This is 4th line

Line No 4 - This is 5th line
```

**Read():** Retorna la lectura de todo el texto, sin embargo, también se puede especificar el número de caracteres que deben ser leídos.

Sintaxis: `fileObject.read()`, lectura de todo el archivo.

`fileObject.read(número de caracteres)`, número específico de caracteres.

**Readline():** Lee una línea entera de un archivo, también se puede especificar el número de bytes que se leen en la línea.

Sintaxis: `fileObject.readline( size )`

Ejemplo:

```
# Open a file
fo = open("foo.txt", "rw+")
print "Name of the file: ", fo.name

# Assuming file has following 5 lines
# This is 1st line
# This is 2nd line
# This is 3rd line
# This is 4th line
# This is 5th line

line = fo.readline()
print "Read Line: %s" % (line)

line = fo.readline(5)
print "Read Line: %s" % (line)

# Close opened file
fo.close()
```

**Readlines():** Retorna todas las filas en una línea en formato de lista, donde cada elemento de la lista es una línea del archivo.

Sintaxis: `fileObject.readlines()`

Ejemplos:

```
Assuming file as file = example.txt:
Python is the best programming language in the world in 2020
Edureka is the biggest Ed-tech platform to learn python
Python programming is as easy as writing a program in simple
English language
```

```
Print(file.readlines())
```

Return

```
['Python is the best programming language in the world in 2020',
'Edureka is the biggest Ed-tech platform to learn python',
'Python programming is as easy as writing a program in simple
English language']
```

Además, podemos especificar el número de bytes que queremos retomar del archivo, bajo el parámetro `sizehint`.

Sintaxis: `fileObject.readlines( sizehint )`

**Seek():** Es usado para cambiar la posición el puntero (file handle) a una posición específica, el file handle actúa como el cursor, que indica el inicio y fin donde ha sido leído o escrito el archivo.

Sintaxis: `fileObject.seek(offset, from_what)`

Donde:

`offset`: Número de bytes que serán movidas hacia delante del puntero.

`from_what`: define un punto de referencia

El argumento `from_what` acepta tres valores:

0: Fija el punto de referencia en el inicio del archivo.

1: Fija el punto de referencia en la posición actual del archivo.

2: Fija el punto de referencia en el final del archivo.

Por defecto, se usa el argumento 0.

**Tell():** Retorna el byte donde se encuentra el puntero.

Sintaxis: `fileObject.tell()`

**Truncate():** Cambia el tamaño del archivo a un número dado de bytes. Si el tamaño no se especifica, la posición actual será usada.

Sintaxis: `fileObject.truncate(size)`

Ejemplo:

Assuming file as f: "Hello! Welcome to my world."

```
f = open("file.txt", "a")
```

```
f.truncate(20)
```

```
f.close()
```

#open and read the file after the truncate:

```
f = open("file.txt", "r")
```

```
print(f.read())
```

```
Hello! Welcome to my
```

Existen dos maneras de escribir en un archivo: `write()` y `writelines()`:

**Write():** Inserta la cadena en una única línea en el texto del archivo.

Sintaxis: `fileObject.write(string)`

**Writelines():** Es usado es para insertar varias cadenas en un solo comando. Dado una lista de elementos donde estos son cadenas, cada elemento de esta lista se inserta al archivo.

Sintaxis: `fileObject.write(string)`

Ejemplo:

```
# Python program to demonstrate
# writing to file

# Opening a file
file1 = open('myfile.txt', 'w')
L = ["This is Delhi \n", "This is Paris \n", "This is London \n"]
s = "Hello\n"

# Writing a string to file
file1.write(s)

# Writing multiple strings
# at a time
file1.writelines(L)

# Closing file
file1.close()

# Checking if the data is
# written to file or not
file1 = open('myfile.txt', 'r')
print(file1.read())
file1.close()
```

Retorn

```
Hello
This is Delhi
This is Paris
This is London
```

Para Python 2, existe el método `xreadlines()`, el cual dejo de existir para las versiones superiores de Python 3.

**Xreadlines():** retorna un iterador, el cual consiste de leer cada las líneas de un archivo , una a la vez.

Sintaxis: `fileObject. xreadlines()`

Además, podemos indicar el máximo número n de líneas que deseamos en el iterador, así:

`fileObject. xreadlines()[n]`