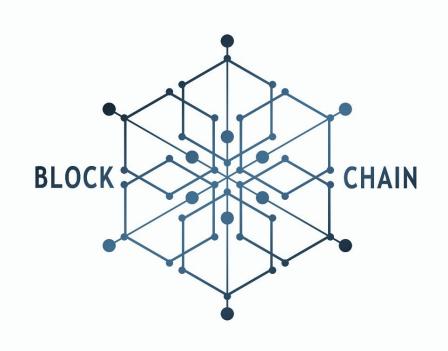


Implantación de la tecnología Blockchain en infraestructura Serverless

Daniel Ortiz Sánchez

Máster en Ingeniería Informática Facultad de Informática Universidad Complutense de Madrid Trabajo Fin de Máster Director: José Luis Vázquez Poletti Dept. de Arquitectura de Computadores y Automática

Indice















Resumen y Objetivos

Introducción al TFM y a la solución ofrecida. Explicación de qué se ha querido conseguir.

Introduction

- → Everything turns around the union of **blockchain** and **serverless** technologies.
- → It is about abstracting functionality from the first by using the second.
- → Keep all its virtues intact.
- → It should be understood as a starting point, being aware of its limits.

Main objectives



Combine Blockchain technology with Serverless.



Build real example with full deployment.

Secondary objectives

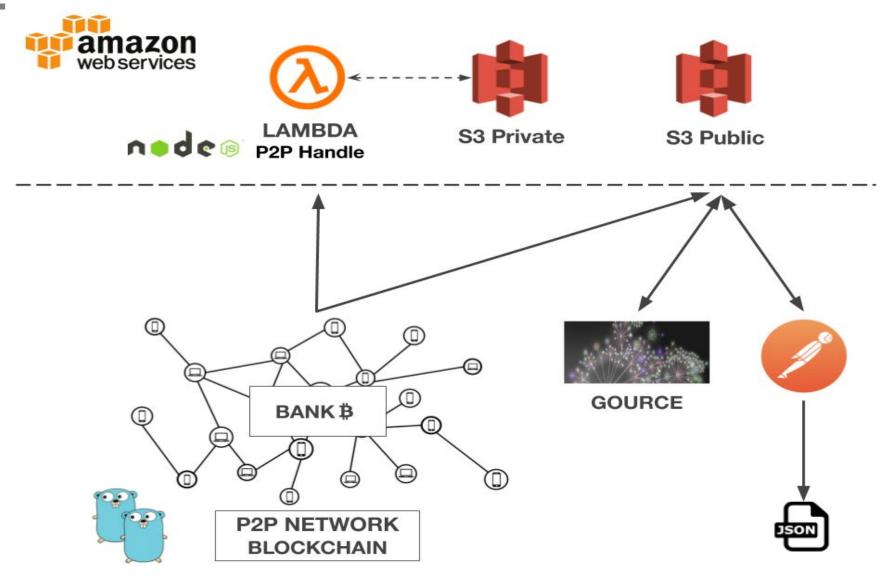


Stay within the free layer of cloud services.

Demonstrate the advantages of using both technologies together.

Be able to show the internal functioning and movements produced in the network.

Esquema general

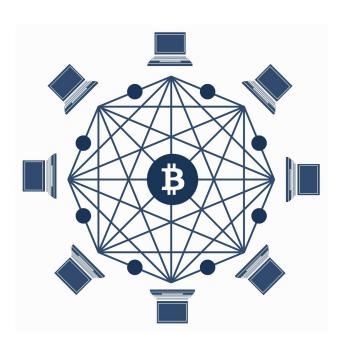




Estado del Arte

Descripción del estado actual de las tecnologías usadas e introducción a los conceptos del TFM.

Estado del Arte



Blockchain

Explicación de la tecnología y de sus fundamentos.

Funcionamiento

Funcionamiento principal de la tecnología blockchain.

Soluciones

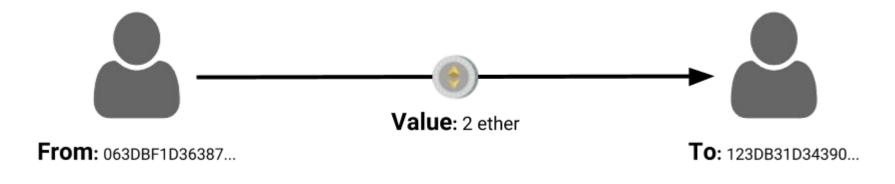
Soluciones actuales del mundo blockchain.

*aaS Serverless

Evolución de la nube hasta llegar a Serverless.

Blockchain: ¿Qué es?

- → Libro de registros cuya información es infalsificable.
- → Base de datos distribuida y segura.
- → Almacena transacciones y las agrupa en bloques.
- → Cada bloque está relacionado con el anterior.

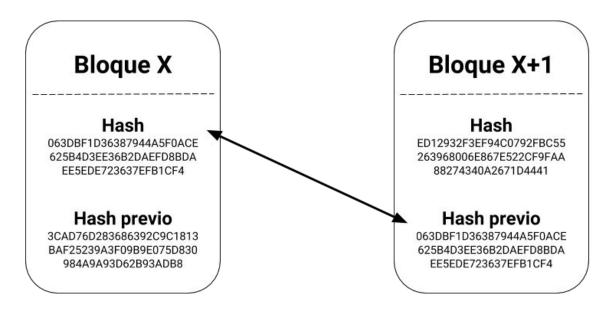


Blockchain: Características principales

- Es una red p2p. Todos los usuarios son iguales.
- 2 Distribuida. Todos los usuarios tienen copia de los datos.
- Descentralizada. No hay un poder central.
- Inmutabilidad de los datos. No se puede borrar la historia.

Blockchain: Funcionamiento

- → Hash en los bloques: PoW y PoS.
- → **Minado**: usuarios especiales, recompensas e importancia.
- → **Transacciones**: cuenta pública y cuenta privada.



Soluciones Existentes

Bitcoin

Primera bitcoin, nace junto con la tecnología blockchain.

Ethereum

Por norma general, mejora a Bitcoin y añade Smart Contracts.



Soluciones Existentes

Hyperledger

Orientado hacia el mundo empresarial y redes privadas.

Nuevas soluciones:

AWS Blockchain, IBM Blockchain, Libra (Fb), Fintechs...



*aaS: laaS, PaaS y SaaS



laaS: Infraestructura como servicio. Rápida escalada. AWS EC2 o Google Compute Engine.

PaaS: Plataforma como servicio.

Despliegues y ciclos de vida. OpenShift.

SaaS: Software como servicio.

Aplicaciones en nube. GSuite, Slack o Salesforce.

*aaS: FaaS, BaaS y Serverless

- → Función como servicio. Se delega parte de la funcionalidad a la nube.
- → Ejecución de código mediante eventos o respuestas a peticiones.
- → Solo ámbito local. Normalmente se usa combinado con otros servicios.





Solución

Descripción de la solución aportada. Cómo funciona y porqué de esa manera.

Solución



Tecnologías

Explicación de las tecnología usadas.

AWS

Qué herramientas de AWS y cómo se han usado.

Cliente

Explicación de las opciones y menús disponibles.

Salidas

Explicación de las dos formas de obtener salidas.

AWS: IAM y S3

- → **S3**: sistema de almacenamiento de Amazon en buckets.
- → Operaciones a objetos mediante peticiones (SDK) o mediante web.
- → Se usan 2 buckets: uno público (para consumir) y uno privado (de trabajo).
- → Necesarias configuraciones independientes por bucket.
- → IAM: necesario para crear roles de acceso desde el exterior.



AWS: Lambda

- → Permite implementar **microservicios** como funciones abstraídas.
- → Coste por solicitud a la llamada. Suele reducir coste.
- → Soporte para múltiples lenguajes. En nuestro caso Node.js.
- → Encargado de controlar el estado de los nodos en la red p2p.
- → CloudWatch: herramienta de logs para ayuda al depurar las funciones.



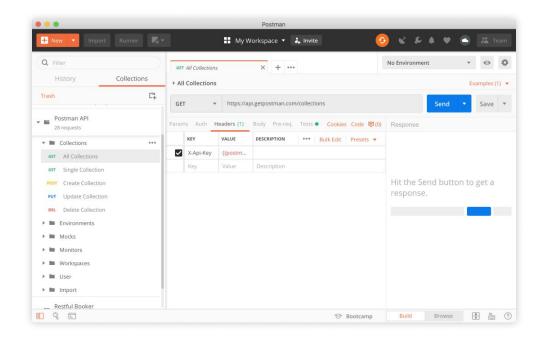
Cliente

- → Desarrollado en lenguaje **Go** ayudándose de la librería **LibP2P**.
- → Cada usuario debe tener una copia del cliente para conectarse.
- → Contiene estructuras de datos y comunicaciones con AWS.
- → Se encarga de las funciones principales.
- → Medio por el cual el usuario realiza transferencias.



Postman

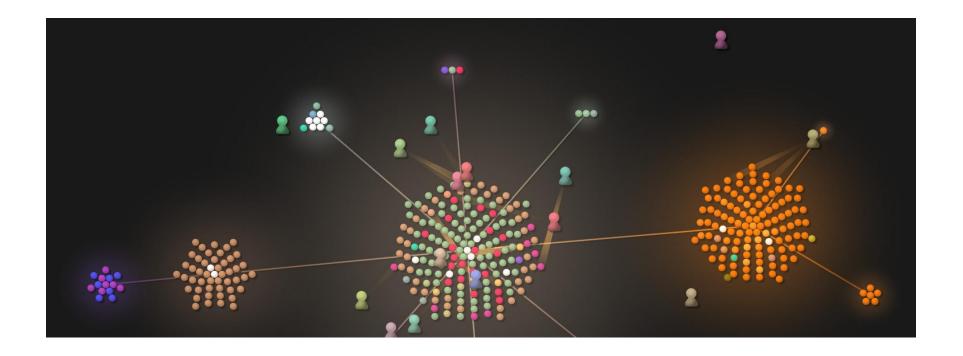
- → Herramienta para realizar peticiones **HTTP**. Ideal para probar y depurar API REST.
- → Permite agrupar las llamadas en colecciones para su uso posterior.





Gource

- → Herramienta de visualización de archivos de log. Originaria de proyectos software.
- → Video temporal en el que se muestran las distintas interacciones.





Demostración

Ejecución del caso de uso de la solución.



Conclusiones y Futuro

Conclusiones y reflexiones del TFM. Líneas a seguir para el futuro.

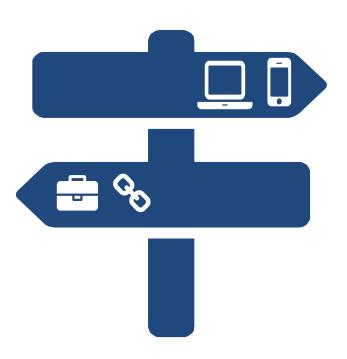
Conclusions



The main objective of combining blockchain with serverless has been achieved.

- It has been demonstrated that diverse functionalities can be externalised to serverless computing.
- A blockchain network has been developed from scratch.
- The relevance of this project is highlighted in two fundamental points.

Trabajo Futuro



Red Global

Ir más allá de las redes usadas en las demostraciones y casos de uso.

Aplicación

Construcción de aplicación web/móvil mediante la que interactuar con el cliente.

Minado y Log

Implantar algoritmos de minado PoW o PoS externalizado en funciones serverless.

Smart Contracts

Implantar Smart Contracts similar a otras tecnologías ya existentes.



Daniel Ortiz Sánchez

danortiz@ucm.es

Muchas gracias