

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2015-2016

do: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA		Curso: Optativas generales 3° y 4° (2C)	
Asignatura: 803293 - Programación con restricciones	Abrev: PR	6 ECTS	
Asignatura en Inglés: Constraint Programming			
Materia: Complementos de programación y lenguajes	·	18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Especificación, validación y testing		6 ECTS	
Informática gráfica		6 ECTS	
Módulo : Optativo			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación	Coordinador: Caballero Roldán, Rafael		

Descripción de contenidos mínimos:

Programación con restricciones

Programa detallado:

- Problemas de satisfacción de restricciones
- Dominios de restricciones: dominios finitos, números reales, dominios booleanos
- Resolutores de restricciones: Propagación, consistencia, búsqueda.
- Modelado de problemas de restricciones. Técnicas de optimización.
- Integración de resolutores en lenguajes comerciales (Java C++)

Programa detallado en inglés:

- Constraint Satisfaction Problems
- Constraint domains: finite domains, real numbers, boolean domains
- Constraint programming solvers: propagation, search, consistency
- Modeling constraint satisfaction problems: optimization techniques
- Embedding constraint programming in commercial languages (Java, C++)

Competencias de la asignatura:

Generales:

No tiene

Específicas:

- CE_C1-Capacidad para tener un conocimiento profundo de los principios fundamentales y modelos de la computación y saberlos aplicar para interpretar, seleccionar, valorar, modelar, y crear nuevos conceptos, teorías, usos y desarrollos tecnológicos relacionados con la informática.
- CE_C2-Capacidad para conocer los fundamentos teóricos de los lenguajes de programación y las técnicas de procesamiento léxico, sintáctico y semántico asociadas, y saber aplicarlas para la creación, diseño y procesamiento de lenguajes.

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.
- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.
- CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.
- CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

No tiene

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

Fecha: de	de
Firma del Director del Departamento:	



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID FACULTAD DE INFORMATICA

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resu	ultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módu	lo o materia.	
Evaluación detallada:		Exámenes	S:
Convocatoria de junio:			_
 Presentación pública de un tra 	ıbajo: 20%	En Aula	En Lab
	prrespondiente a la presentación: 20%.	Final Feb	Parcial Feb
- Prácticas en laboratorio: 60%		Final Jun	Parcial Jun
Convocatoria de septiembre:		Final Sep	Sin Examen
	e implementación del código correspondiente: 40%.		
- Examen teórico: 60%			
	de la presentación pública + la nota de la implementación de junio puede ser		
liberatoria para el trabajo escrito	o de septiembre (conservando la nota)		
Actividades formativas:			
	se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:		
	0% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:		
Clases teóricas magistrales.			
Clases de problemas.			
Laboratorios.			
Seminarios.			
	de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:		
Trabajos dirigidos.			
Tutorías dirigidas.			
	dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:		
	studio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.		
Realización de exámenes. Actividades docentes:			
Reparto de créditos:	Otras actividades:		
Teoria: 3,00	Actividades presenciales: 40% de dedicación. 2 horas de clase teórica y 2	2 de laboratorio	norsemana
Problemas: 0,00	Actividades dirigidas: 15% trabajos dirigidos	2 de laboratorio	por semana.
Laboratorios: 3,00	Trabajo personal: 45%: estudio, preparación de presentaciones		
	3. 1		
	- Durante las primeras semanas se hará una introducción práctica a las re	estricciones y se	e repartirán los
	temas de los trabajos. Los días de laboratorio se harán prácticas que se en	ntregan y se eva	alúan en el
	propio laboratorio (asistencia obligatoria).		
	- Durante la segunda mitad del cuatrimestre las clases se dedicarán a pre		
	Cada alumno solo debe asistir a las clases que corresponden a las tutoría		
	- En mayo se realizarán las presentaciones públicas (asistencia obligatori	a). Las present	aciones
	describirán el proyecto implementado (modelado).		
	Antes de la finalización del cuatrimestre se entregará una memoria (máx		
	una breve explicación del proyecto, y se subirá al campus virtual el códig	go del proyecto).

Fecha: ____ de ____ de ___

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID FACULTAD DE INFORMATICA

Bibliografía:

Recursos de internet:

- Página de la asignatura: http://gpd.sip.ucm.es/rafa/docencia/pr/
 "An Introduction to MiniZinc". Version 1.5. Kim Marriott Peter J. Stuckey, Leslie De Koninck, Horst Samulowitz

URL: http://www.g12.csse.unimelb.edu.au/minizinc/downloads/doc-1.5.1/minizinc-tute.pdf

- "Java constraint solver (JaCoP) " URL: http://jacop.osolpro.com/
- "Google CP Solver". URL: http://code.google.com/p/or-tools/
- "Generic constraint development environment (GECODE)". URL: http://www.gecode.org/

Libros:

- "Programming with Constraints: An Introduction" . Kimbal Marriott and Peter Stuckey . The MIT Press. 1998.
- "Constraint Logic Programming using Eclipse". Krzysztof R. Apt and Mark Wallace. Cambridge University Press; 1 edition (January 15,

Ficha docente guardada por última vez el 25/06/2015 12:23:00 por el usuario: Vic. Estudios

Fecha: de	de
Firma del Director del Departamento:	



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: de	de
Firma del Director del Departamento:	