

## UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2015-2016

		1	
Grado: GRADO EN INGENIERÍA INFORM ÁTICA		Curso: Optativas ger	nerales 3° y 4° (1C)
<b>Asignatura</b> : 803352 - Interfaces de usuario	Abrev: IU	6 ECTS	
Asignatura en Inglés: User interfaces			
Materia: Complementos de ingeniería del software y sistemas de informació	n	6 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: No hay			
<b>Módulo</b> : Optativo			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial	Coordinador: Re	ecio García, Juan Anton	io
r			
Descripción de contenidos mínimos:			
- Usabilidad			
- Guías, Principios y Paradigmas de Diseño			
- Mecanismos y dispositivos de interacción			
- Ingeniería de la Información - Patrones de diseño			
- Patrones de diseño			
Programa detallado:			
1. Introducción a la usabilidad			
2. Teorías, principios y guías de diseño			
3. Reglas y paradigmas de diseño			
4. Mecanismos de interacción			
5. Dispositivos de interacción			
6. Desarrollo de interfaces web			
7. Ingeniería de la información			
8. Patrones de diseño			
Programa detallado en inglés:			
- Introduction to Human Computer Interaction			
- Usability Engineering			
- Desktop interfaces			
- Web interfaces			
- Mobile device intefaces			
- Design Patterns			
Competencias de la asignatura:			
Generales:			
No tiene			
Específicas:			
No tiene			
Básicas y Transversales:			
No tiene			
Resultados de aprendizaje:			
No tiene			
Evaluación:			
Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos lo	s grupos de la misr	ma.	
Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación	de las mismas pod	drá ser muy variada, por	lo que los rangos se dejan
muy abiertos:			
• Exámenes sobre la materia: 0-60%			
Otras actividades: 100-40%			
En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activ			
y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las práct	icas de laboratorio y	y del resto de las activida	ides evaluables sera
obligatoria.		:44:1:	
Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas do			ran durante ese curso para
la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los			
La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes co	imperencias que se	auquieren en ei modulo	J matema.
Evaluación detallada:			Exámenes:
Evaluación continua mediante la realización y defensa de prácticas realizadas en grupo.			En Aula En Lab
			T Ell Aula Ell Lau
	Б. 1	1	1
	Fecha: _	de	de

Fecha: de	de
Firma del Director del Departamento:	



## UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID FACULTAD DE INFORMATICA

No se descarta la realización de examen para situaciones particulares: prácticas suspensas, entrega de trabajos no	Final Feb Parcial Fe	eb			
originales, no asistencia a clase.	Final Jun Parcial Jun	ın			
	Final Sep Sin Exame	en			
Actividades formativas:	<u>. l</u>				
Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:					
Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:					
Clases teóricas magistrales.					
Clases de problemas.					
Laboratorios.					
Seminarios.					
Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:					
Trabajos dirigidos.					
Tutorías dirigidas.					
Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:					
Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.					
Realización de exámenes.					
Actividades docentes:					
Reparto de créditos: Otras actividades:					
Teoria: 3,00 No existen otras actividades distintas de las mencionadas en el apartado act	tividades formativas.				
Problemas: 0,00					
Laboratorios: 3,00					
Bibliografía:					
- The essential guide to user interface design: an introduction to guide design principles and techniques. Wilbert Ga	alitz. John Wiley & Sons.				
2007.					
- Designing Interfaces. Patterns for Effective Interaction Design (2nd Edition). Jennifer Tidwell. O'Reilly. 2011.					
- About face 3: the essentials of interaction design. Alan Cooper, Robert Reimann, and Dave Cronin. Wiley, cop. 2	007				

Ficha docente guardada por 'ultima vez el 19/06/2015 12:36:00 por el usuario: Secretar'ia Administrativa de Decanato