<mark>시험에</mark> 나오는 것만 공부한다!



이번에도 출제될

프로그래밍 - 제어문 14문제

정보처리기사 실기



1. 다음 C언어로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수하시오.)



답:2

[해설]

어떤 정수의 약수 중 자신을 제외한 약수를 모두 합하면 자신과 같아지는 수가 있다. 예를 들어 6의 약수 1, 2, 3, 6 중 6을 제외한 1, 2, 3을 더하면 6이 되어 자신과 같아진다. 다음은 6부터 30까지의 정수 중 이러한 약수를 갖는 수를 찾아 출력하는 알고리즘이다.

```
#include <stdio.h>
main( ) {
\mathbf{0} int s, el = 0;
for (int i = 6; i <= 30; i++) {</pre>
       s = 0;
4
       for (int j = 1; j \le i / 2; j++)
6
          if (i % j == 0)
6
               s = s + j;
7
       if (s == i)
8
           el++;

printf("%d", el);
}
```

- ① 정수형 변수 s, el을 선언하고, el을 0으로 초기화한다.
- ❷ 반복 변수 i가 6부터 1씩 증가하면서 30보다 작거나 같은 동안 ❸~❸번을 반복 수행한다.
- ❸ s에 0을 저장한다.

- ④ 반복 변수 j가 1부터 1씩 증가하면서 i/2보다 작거나 같은 동안 ❺, ⑥번을 반복 수행한다.
- 6 i를 j로 나눈 나머지가 0이면 6번으로 이동하고, 아니면 현재 반복문의 처음인 4번으로 이동한다.
- 6 s에 j의 값을 누적시킨다. 구해진 약수를 더하는 과정이다.
- ❸ 'el = el + 1;'과 동일하다. 약수를 모두 더한 값과 자신이 같은 수의 개수를 누적시키는 과정이다. 반복문 실행에 따른 변수들의 변화는 다음과 같다.

i	j	s	el
6		0	0
0	1	1	
	2	3	
	1 2 3 4	0 1 3 6	
	4		1
7		0	
	1	1	
	2		
	1 2 3 4		
:	:	:/	:
28	-		-
	1	0 1 3	
	1 2 3 4 5 6 7 :	3	
	3	7	
	4	7	
	6		
	7	14	
	:	14 : 28	:
	14	28	
	15		2
:	:	:	
31			

᠑ el의 값 2를 정수로 출력한다.



답: 996

[해설]

문제의 코드는 1부터 998까지의 숫자 중 3과 2로 나누었을 때 나머지가 0인, 즉 6의 배수이면서 가장 큰 수를 구하는 알고리즘입니다.

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
    int r = 0;
    for (int i = 1; i < 999; i++) {
        if (i % 3 == 0 && i % 2 == 0)
            r = i;
        }
        System.out.print(r);
    }
}</pre>
```

- ① 정수형 변수 r을 선언하고 0으로 초기화한다.
- ❷ 반복 변수 i가 1부터 1씩 증가하면서 999보다 작은 동안 ❸, ❹번을 반복 수행한다.
- ③ i를 3과 2로 나눈 나머지가 모두 0이면 ④번으로 이동하고, 아니면 반복문의 시작인 ❷번으로 이동 한다.
- 4 r에 i의 값을 저장한다.

반복문 실행에 따른 변수들의 변화는 다음과 같다.

i	i%3	i%2	r
			0
1	1	1	
2	2	0	
3	0	1	
4	1	0	
5	2	1	
6	0	0	6
7	1	1	

÷	:	:	:
995	2	1	
996	0	0	996
997	1	1	
998	2	0	
999	0	1	

6 r의 값을 출력한다.





```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int 1 = 3, k = 1;
        switch(i) {
        case 1: k++:
        case 2: k -= 3;
        case 2: k = 0;
        case 4: k += 3;
        case 5: k -= 10;
        default: k--;
        }
        System.out.print(k);
    }
}
```

답: -8

```
[해설]
 public class Test {
    public static void main(String[] args) {
       int i = 3, k = 1;
 2
       switch(i) {
       case 1: k++;
       case 2: k -= 3;
       case 3: k = 0;
       case 4: k += 3;
 4
 6
       case 5: k -= 10;
 6
       default: k--;
 7
       System.out.print(k);
    }
 }
① 정수형 변수 i, k를 선언하고, 각각 3과 1로 초기화한다.
❷ i의 값 3에 해당하는 숫자를 찾아간다. 'case 3' 문장으로 이동한다.
❸ k에 0을 저장한다. → k = 0
※ switch 문을 종료하는 break가 없으므로 ❹, ❺, ❻번을 모두 수행하고 ❼번으로 이동한다.
④ 'k = k + 3;'과 동일하다. k의 값에 3을 더한다. → k = 3
6 'k = k - 10;'과 동일하다. k의 값에서 10을 뺀다. → k = -7
⑥ 'k = k - 1;'과 동일하다. k의 값에서 1을 뺀다. → k = -8
7 k의 값을 출력한다.
  결과 -8
```

4. 다음은 정수를 역순으로 출력하는 C언어 프로그램이다. 예를 들어 1234의 역순은 4321이다. 단, 1230 처럼 0으로 끝나는 정수는 고려하지 않는다. 프로그램을 분석하여 괄호(①~③)에 들어갈 알맞은 연산자를 쓰시오.



```
#include <stdio.h>
int main() {
    int number = 1234;
    int div = 10, result = 0;

while (number (  ) ) 0) {
      result = result * div;
      result = result + number (  ) div;
      number = number (  ) div;
    }
    printf("%d", result);
}
```

답

- ① != 또는 >
- · ② %
- 3 /

[해설]

```
#include <stdio.h>
int main() {
① int number = 1234;
② int div = 10, result = 0;
② while (number != 0) {
②    result = result * div;
⑤    result = result + number % div;
⑥    number = number / div;
}
② printf("%d", result);
}
```

- 1 정수형 변수 number를 선언하고 1234로 초기화한다.
- ② 정수형 변수 div와 result를 선언하고 각각 10과 0으로 초기화한다.
- 3 number가 몫의 역할을 하므로 0이 될 때까지 4~6번을 반복 수행한다.
- ④ 새로운 나머지를 더하기 전에 기존의 나머지가 저장된 result에 10을 곱한다.
- 6 새로운 나머지를 result에 더한다.
- 6 다음 나머지를 구하기 위해 number를 10으로 나눈다. 반복문 실행에 따른 변수들의 변화는 다음과 같다.

number	div	result
1234	10	0
		0
		4
123		
		40
		43
12		
		430
		432
1		
		4320
		4321
0		

♂ result의 값 4321을 정수로 출력한다.





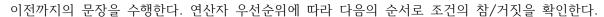
```
public class Test {
       public static void main(String[] args) {
              int w = 3, x = 4, y = 3, z = 5;
              if((w == 2 | w == y) \& !(y > z) \& (1 == x ^ y != z)) {
                      w = x + y;
                      if(7 == x ^ y != w)
                             System.out.println(w);
                      else
                             System.out.println(x);
              }
              else {
                      w = y + z;
                      if(7 == y ^z != w)
                             System.out.println(w);
                      else
                             System.out.println(z);
              }
       }
}
```

답:7

```
[해설]
```

```
public class Test {
       public static void main(String[] args) {
               int w = 3, x = 4, y = 3, z = 5;
2
               if((w == 2 | w == y) \& !(y > z) \& (1 == x ^ y != z)) {
8
                      w = x + y;
                      if(7 == x ^ y != w)
4
6
                              System.out.println(w);
                      else
                              System.out.println(x);
               } 6
               else {
                      w = y + z;
                      if(7 == y ^ z != w)
                              System.out.println(w);
                      else
                              System.out.println(z);
              } 🕜
       }
}
```

- 정수형 변수 w, x, y, z를 선언하고 각각 3, 4, 3, 5로 초기화한다.
- ❷ 조건이 참이면 ❸번부터 ⑥번 이전까지의 문장을, 거짓이면 ⑥번 아래 else의 다음 문장부터 ⑦번



- ① : w의 값 3과 2는 같지 않으므로 거짓(0)이다.
- ② : w의 값 3과 y의 값 3은 같으므로 참(1)이다.
- ③ : y의 값 3은 z의 값 5보다 크지 않으므로 거짓(0)이지만, 앞에 !(논리 not)가 있으므로 참(1)이다.
- ④ : 1과 x의 값 4는 같지 않으므로 거짓(0)이다.
- ⑤ : y의 값 3과 z의 값 5는 같지 않으므로 참(1)이다.
- ⑥ ① | ② : ①의 결과 0과 ②의 결과 1을 |(비트 or) 연산하면 $\frac{0000(0)}{|0001(1)|}$ 이므로 결과는 1이다.
- · (세 ^ ⑤ : ④의 결과 0과 ⑤의 결과 1을 ^(비트 xor) 연산하면 $\frac{0000(0)}{0001(1)}$ 이므로 결과는 1이다.
- ⑧ ⑥ & ③ : ⑥의 결과 1과 ③의 결과 1을 &(비트 and) 연산하면 $\frac{\alpha}{0001(1)}$ 이므로 결과는 1이다.
- 9 8 & 7 : 8의 결과 1과 7의 결과 1을 &(비트 and) 연산하면 결과는 1이다.
- ∴ 최종 결과는 1이며, 1은 조건에서 참을 의미하므로 ❸번으로 이동한다.
- ❸ w에 x와 y의 합을 저장한다. (w=7)
- ④ 조건이 참이면 ⑤번 문장을, 거짓이면 ⑤번 아래 else 다음 문장을 수행한다. 연산자 우선순위에 따라 다음의 순서로 조건의 참/거짓을 확인한다.
 - $\frac{7 == x}{1}$ ^ $\frac{y != w}{2}$
 - ① : 7과 x의 값 4는 같지 않으므로 결과는 거짓(0)이다.
 - ② : y의 값 3과 w의 값 7은 같지 않으므로 결과는 참(1)이다.
 - ③ ① ^ ② : ①의 결과 0과 ②의 결과 1을 ^(비트 xor) 연산하면 결과는 1이다.
 - ∴ 최종 결과는 1이며, 1은 조건에서 참을 의미하므로 6번 문장을 수행한다.
- ⑤ w의 값 7을 출력하고 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다. 모든 if문이 종료되었으므로 ♂번으로 이 동하여 프로그램을 종료한다.



a = 100
result = 0
for i in range(1,3):
 result = a >> i
 result = result + 1
print(result)

64 32 | 6 4 4 2 |

64 32 | 6 4 2 |

10 0 | 0 0



0110011

[해설]

for문을 반복 수행할 때마다 result의 값이 누적되는 것이 아니라 새로운 값으로 치환되며, 그 값에 1을 더한다는 것을 염두에 두고 해설을 참고하세요.

- **1** a = 100
- 2 result = 0
- 6 for i in range(1,3):
- 4 result = a >> i
- for result = result + 1
- 6 print(result)
- 1 변수 a에 100을 저장한다.
- 2 변수 result에 0을 저장한다.
- ❸ 반복 변수 i가 1에서 시작하여 1씩 증가하면서 3보다 작은 동안 ❹, ❺번을 반복 수행한다.
- ◆ >>는 오른쪽 시프트 연산자이므로, a에 저장된 값을 오른쪽으로 i비트 이동시킨 다음 그 값을 result에 저장한다. 정수는 4Byte이므로 100을 4Byte 2진수로 변환하여 계산하면 된다.
- **6** result의 값에 1을 누적시킨다.
- ※ ❸~6 반복 과정은 다음과 같다.

반복문 1회 수행(i = 1)

- result = a >> i
- a의 값 100을 4Byte 2진수로 표현하면 다음과 같다.

	32	31	30	29	 9	8	7	6	5	4	3	2	1
100	0	0	0	0	 0	0	1	1	0	0	1	0	0
и	÷ 1111	- 7				27	2^{6}	2^{5}	2^4	2^3	2^2	2^1	2^{0}
부	오 미-	=_				128	64	32	16	8	4	2	1

- i는 1이므로 부호를 제외한 전체 비트를 오른쪽으로 1비트 이동시킨다. 양수이므로 패딩 비트(빈 자리)에는 0이 채워진다.

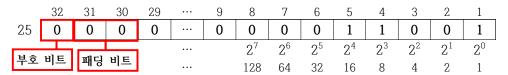
	32	31	30	29	•••	9	8	7	6	5	4	3	2	1
50	0	0	0	0		0	0	0	1	1	0	0	1	0
부호	w) =	-0-1					2^{7}	2^{6}	2^{5}	2^{4}	2 ³	2^2	2^1	20
무오	비트	패딩	비트				128	64	32	16	8	4	2.	1

- 이동된 값을 10진수로 변환하면 50이다. result에는 50이 저장된다.
- result = result + 1

- result의 값 50에 1을 더하면 result는 51이 된다.

반복문 2회 수행(i = 2)

- result = a >> i
- i는 2이므로 a의 값 100을 오른쪽으로 2비트 이동시킨다. 양수이므로 패딩 비트(빈자리)에는 0이 채워지다.



- 이동된 값을 10진수로 변환하면 25다. result에는 25가 저장된다.
- result = result + 1
- result의 값 25에 1을 더하면 result는 26이 된다.
- **6** result의 값 26을 출력한다.





답: 0+1+2+3+4+5=15

[해설]

```
public class Test {
       public static void main(String[] args) {
               int j, i;
               for (j = 0, i = 0; i \le 5; i++) {
2
                      j += i;
                      System.out.print(i);
                      if (i == 5) {
                              System.out.print("=");
6
                              System.out.print(j);
                      }
                      else
8
                              System.out.print("+");
               }
       }
}
```

- ① 정수형 변수 j, i를 선언한다.
- ② 반복 변수 i가 0부터 1씩 증가하면서 5보다 작거나 같은 동안 ❸~❸번을 반복 수행한다. i가 0으로 초기화될 때 j도 0으로 초기화된다.
- **3** 'j = j + i;'와 동일하다. j에 i의 값을 누적시킨다.
- 4 i의 값을 출력한다.
- **5** i가 5와 같으면 **6**, **7**번을 수행하고, 아니면 **8**번을 수행한다.
- 6 =을 출력한다.

- ♂ j의 값을 출력한다.
- 8 +를 출력한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 변화는 다음과 같다.

i	j	출력
0	0	0+
1	1	0+ 1+
2	3	0+1+ 2+
3	6	0+1+2+ 3+
4	10	0+1+2+3+ 4+
5	15	0+1+2+3+4+ 5=15
6		





```
lol = [(1, 2, 3), [4, 5], [6, 7, 8, 9]]
print(lol[0])
print(lol[2][1])
for sub in lol:
    for item in sub:
        print(item, end=' ')
    print()
```

답 :

[1, 2, 3]

7

1 2 3

4 5

6 7 8 9

[해설]

- \bigcirc 101 = [[1, 2, 3], [4, 5], [6, 7, 8, 9]]
- print(lol[0])
- print(lol[2][1])
- 4 for sub in lol:
- for item in sub:
- print(item, end=' ')
- print()
- ① 다음과 같은 행과 열을 갖는 2차원 리스트 lol이 선언되고

리스트 lol

[0][0]	[0][1]	[0][2]	
[1][0]	[1][1]		
[2][0]	[2][1]	[2][2]	[2][3]

다음과 같이 초기화된다.

리스트 lol

1	2	3	
4	5		
6	7	8	9

② 리스트 lol의 0번째 행을 출력한다. 2차원 리스트에서 각각의 행은 1차원 리스트이므로 0번째 행의 요소들을 리스트 형태로 출력한다. 이어서 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.

결과 [1, 2, 3]

❸ lol[2][1]의 값을 출력한 후 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.

[1, 2, 3] 결과 7

- ④ 리스트 lol의 행 수만큼 ❺~7번을 반복 수행한다.
 - sub : 리스트 lol의 각 행이 일시적으로 저장될 변수를 선언한다. sub는 1차원 리스트로 선언된다.
 - lol : 리스트의 이름을 입력한다. lol 리스트가 3행이므로 각 행을 sub에 저장하면서 6~7번을 3

회 수행한다.

- **6** 리스트 sub의 요소 수만큼 **6**번을 반복 수행한다.
 - item : 리스트 sub의 각 요소가 일시적으로 저장될 변수를 선언한다.
 - sub : 리스트의 이름을 입력한다. sub 리스트가 차례로 3개, 2개, 4개의 요소를 가지므로 각 요소를 item에 저장하면서 6번을 3회, 2회, 4회 수행한다.
- 6 item의 값을 출력하고 공백을 한 칸 띄운다.
- 7 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

sub[]	item	출력
[1, 2, 3]	1	
	2	1 2 3
	3	
[4, 5]	4	1 2 3
	5	4 5
[6, 7, 8, 9]	6	1 2 3
	7	4 5
	8	6789
	9	0/89



9. 다음은 변수 n에 저장된 10진수를 2진수로 변환하여 출력하는 Java 프로그램이다. 프로그램을 분석하여 괄호(①, ②)에 들어갈 알맞은 답을 쓰시오.



```
public class Test {
    public static void main(String[]args) {
        int a[] = new int[8];
        int i = 0;
        int n = 10;
        while(( ① )) {
            a[i++] = ( ② );
            n /= 2;
        }
        for(i = 7: i >= 0: i--)
            System.out.print(a[i]);
      }
}
```

답

- ① n > 0
- ② n % 2

[해설]

```
public class Test {
       public static void main(String[]args) {
              int a[] = new int[8];
              int i = 0;
2
              int n = 10;
8
              while(n > 0) {
4
                     a[i++] = n % 2;
6
                     n /= 2;
6
              for(i = 7; i >= 0; i--)
7
8
                      System.out.print(a[i]);
       }
}
```

1 8개의 요소를 갖는 정수형 배열 a를 선언한다.

배열 a 0 0 0 0 0 0 0 0

- * Java는 배열 선언 시 초기화를 하지 않아도 자동으로 0으로 초기화된다.
- ② 정수형 변수 i를 선언하고 0으로 초기화한다.
- ❸ 정수형 변수 n을 선언하고 10으로 초기화한다.
- ④ n이 0보다 큰 동안 ❺~⑥번을 반복 수행한다.
- **❺** i++은 후치 증가 연산자이므로, a[i]에 n을 2로 나눈 나머지를 저장한 후, i의 값에 1을 더한다.
- 6 'n = n / 2;'와 동일하다. n을 2로 나눈 값을 n에 저장한다. 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

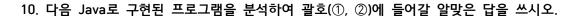
i	n	n % 2				a[8]			
0	10									
1	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	2	1	0	1	0	0	0	0	0	0
3	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
4	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0

- ⑦ 반복 변수 i가 7에서 시작하여 1씩 감소하면서 0보다 크거나 같은 동안 ❸번을 반복 수행한다.
- ❸ a[i]의 값을 출력한다.

반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

배열 a 0 1 0 1 0 0 0 0

i	출력
7	0
6	0 0
5	00 0
4	000 0
3	00001
2	00001 0
1	000010 1
0	0000101 0
-1	





답

- ① 3
- ② 5

[해설]

```
public class Test {
       public static void main(String []args) {
               int ary[][] = new int[3][5];
2
               int n = 1;
               for(int i = 0; i < 3; i++) {
8
                      for(int j = 0; j < 5; j++) {
6
                              ary[i][j] = j * 3 + i + 1;
                              System.out.print(ary[i][j] + " ");
6
                      System.out.println();
               }
       }
}
```

- ① 3행 5열의 요소를 갖는 정수형 2차원 배열 ary를 선언한다.
- ② 정수형 변수 n을 선언하고 1로 초기화한다.
- ❸ 반복 변수 i가 0에서 시작하여 1씩 증가하면서 3보다 작은 동안 ❹~♂번을 반복 수행한다.
- ④ 반복 변수 j가 0에서 시작하여 1씩 증가하면서 5보다 작은 동안 ❺~⑥번을 반복 수행한다.
- **⑤** ary[i][j]에 j*3+i+1을 연산한 값을 저장한다.
- 6 ary[i][j]의 값을 출력하고 공백을 한 칸 띄운다.
- 7 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.
- * 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

n i	j	ary[3][5]	출력
1 0	0	1 4 7 10 13	1 4 7 10 13
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
1	0	1 4 7 10 13	1 4 7 10 13
	1	2 5 8 11 14	2 5 8 11 14
	2		
	3		
	4		
	5		
2	0	1 4 7 10 13	1 4 7 10 13
	1	2 5 8 11 14	2 5 8 11 14
	2	3 6 9 12 15	3 6 9 12 15
	3		
	4		
	5		
3			



```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 0, c = 0;
        while (i < 10) {
            i++;
            c *= i;
        }
        System.out.println(c);
    }
}</pre>
```

답:0

[해설]

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
    int i = 0, c = 0;
    while (i < 10) {
        i++;
        c *= i;
    }
    System.out.println(c);
    }
}</pre>
```

- ① 정수형 변수 i와 c를 선언하고 각각 0으로 초기화한다.
- ② i가 10보다 작은 동안 ❸, ❹번을 반복 수행한다.
- ❸ 'i = i + 1'과 동일하다. i의 값에 1을 누적시킨다.
- ⁴ C = C * i'와 동일하다. C * i의 값을 c에 저장한다.
- **ਰ** c의 값을 화면에 출력하고 커서를 다음 줄 처음으로 옮긴다.

결과 0

※ 반복문 실행에 따른 변수들의 변화는 다음과 같다.

i	С
0	0
1	0
2	0
2 3	0
4	0
5 6	0
6	0
7	0

8	0
9	0
10	0





답: 30

[해설]

```
public class Test{
       public static void main(String[] args){
0
              int a = 0, sum = 0;
              while (a < 10) {
2
8
                     a++;
                     if (a%2 == 1)
4
                            continue;
6
                     sum +=a;
6
              System.out.println(sum);
       }
}
```

- ① 정수형 변수 a와 sum을 선언하고 각각 0으로 초기화한다.
- ② a가 10보다 작은 동안 ❸~⑥번을 반복 수행한다.
- ❸ 'a = a + 1;'과 동일하다. a의 값에 1을 누적시킨다.
- ④ a%2, 즉 a를 2로 나눈 나머지가 1이면 ❺번을 수행하고, 아니면 ❻번으로 이동한다.
- **⑤** while문의 시작점인 ❷번으로 제어를 이동시킨다.
- (6) 'sum = sum + a;'와 동일하다. sum에 a의 값을 누적시킨다. 반복문 실행에 따른 변수들의 변화는 다음과 같다.

а	sum
0	0
1	
2	2
3	

4	6
5	
6	12
7	
8	20
9	
10	30

♂ sum의 값을 출력하고 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.





답: 24513

[해설]

문제의 코드는 배열 arr에 저장된 값들의 순위를 구하여 배열 result에 저장하는 알고리즘입니다.

```
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
       int result[] = new int[5];
       int arr[] = { 77, 32, 10, 99, 50 };
2
       for(int i = 0; i < 5; i++) {
4
           result[i] = 1;
           for(int j = 0; j < 5; j++)
6
6
               if(arr[i] < arr[j])</pre>
                  result[i]++;
8
       for(int k = 0; k < 5; k++)
9
           System.out.print(result[k]);
   }
}
```

1 5개의 요소를 갖는 정수형 배열 result를 선언한다.

```
[0] [1] [2] [3] [4] result 0 0 0 0 0
```

- ** Java에서는 배열을 선언하고 초기화하지 않으면 배열의 모든 요소가 0으로 초기화됩니다.
- ❷ 5개의 요소를 갖는 정수형 배열 arr을 선언하고 초기화한다.

```
arr 77 32 10 99 50
```

- ❸ 반복 변수 i가 0부터 1씩 증가하면서 5보다 작은 동안 ❹~♂번을 반복 수행한다.
- ④ 다른 점수들과 비교하기 전까지는 모든 점수의 석차는 1등이므로, result[i]에 1을 저장한다.

- **6** 반복 변수 j가 0부터 1씩 증가하면서 5보다 작은 동안 **6**, **7**번을 반복 수행한다.
- ⑥ 현재 점수(arr[i])가 비교 점수(arr[j])보다 작으면 석차를 1 증가시키기 위해 ♂번으로 이동하고, 아 니면 반복문의 시작인 ⑤번으로 이동한다.
- ♂ 'result[i] = result[i] + 1;'과 동일하다. i번째 점수의 석차를 1씩 증가시킨다.반복문 실행에 따른 변수들의 변화는 다음과 같다.

i	j	arr[i]	arr[j]	result [0] [1] [2] [3] [4]	
0	0 1 2 3 4 5	77	77 32 10 99 50		
1	0 1 2 3 4 5	32	77 32 10 99 50	2 1 0 0 0 2 2 0 0 0 2 3 0 0 0 2 4 0 0 0	
2	0 1 2 3 4 5	10	77 32 10 99 50	2 4 1 0 0 2 4 2 0 0 2 4 3 0 0 2 4 4 0 0 2 4 5 0 0	
3	0 1 2 3 4 5	99	77 32 10 99 50	2 4 5 1 0	
5	0 1 2 3 4 5	50	77 32 10 99 50	2 4 5 1 1 2 4 5 1 2	

- ❸ 반복 변수 k가 0부터 1씩 증가하면서 5보다 작은 동안 ❸번을 반복 수행한다.
- ⑨ result[k]의 값을 출력한다.



```
답:
3
1
45
50
89
```

[해설]

```
public class Test {
       public static void main(String[] args) {
0
              int aa[][] = \{ \{45, 50, 75\},
                             {89} };
               System.out.println(aa[0].length);
              System.out.println(aa[1].length);
8
4
              System.out.println(aa[0][0]);
              System.out.println(aa[0][1]);
6
6
              System.out.println(aa[1][0]);
       }
}
```

1 4개의 요소를 갖는 정수형 2차원 배열 aa를 선언한다.

```
aa[0][0] aa[0][1] aa[0][2]
aa 45 50 75
89
aa[1][0]
```

- ❷ aa[0] 배열의 길이 3을 출력하고 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.
 - length: length는 배열 클래스의 속성으로, 배열 요소의 개수가 저장되어 있다. aa[0] 배열은 2차원 배열 aa의 첫 번째 행을 가리키는 것이므로, aa[0].length는 첫 번째 행의 요소 수 3을 가지고 있다.

결과 3

- ❸ aa[1] 배열의 길이 1을 출력하고 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.
 - aa[1] 배열은 2차원 배열 aa의 두 번째 행을 가리키는 것이므로, aa[1].length는 두 번째 행의 요 소수 1을 가지고 있다.

결과

④ aa[0][0]의 값 45를 출력하고 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.

결과 45

6 aa[0][1]의 값 **50**을 출력하고 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.

-45 결과 50

⑥ aa[1][0]의 값 89를 출력하고 커서를 다음 줄의 처음으로 옮긴다.

