## LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

BAB : Encapsulation NAMA : DANI ADRIAN NIM : 225150201111009

ASISTEN : Tengku Muhammad Rafi Rahardiansyah

Muhammad Bin Djafar Almasyhur

TGL PRAKTIKUM : 16 Maret 2023

## A Encapsulation 1

# Pertanyaan

1. Lakukan percobaan diatas dan benahi jika menemukan kesalahan!

#### **Source Code**

#### Sebelum dibenahi

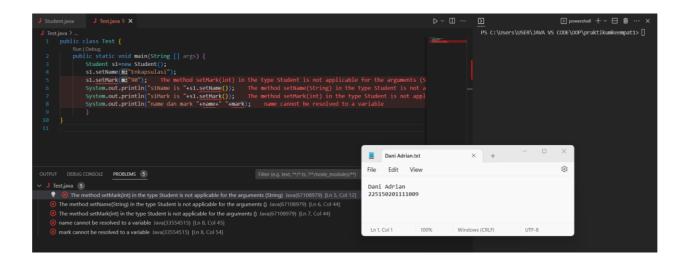
1.	public class Test {
2.	<pre>public static void main(String[] args) {</pre>
3.	Student s1 = new Student();
4.	s1.setName("Enkapsulasi");
5.	s1.setMark("90");
6.	<pre>System.out.println("s1Name is " + s1.setName());</pre>
7.	<pre>System.out.println("s1Mark is " + s1.setMark());</pre>
8.	System.out.println("name dan mark " + name + " " +
	mark);
9.	}
10.	}

#### Setelah dibenahi

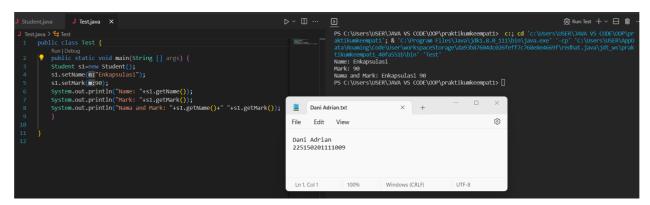
1.	public class Test {
2.	<pre>public static void main(String [] args) {</pre>
3.	Student s1=new Student();
4.	<pre>s1.setName("Enkapsulasi");</pre>
5.	s1.setMark(90);
6.	<pre>System.out.println("s1Name is "+s1.getName());</pre>
7.	<pre>System.out.println("s1Mark is "+s1.getMark());</pre>
8.	System.out.println("name dan mark "+
	<pre>s1.getName()+" "+s1.getMark());</pre>
9.	}
10.	}

# Output

#### Sebelum dibenahi



#### Setelah dibenahi



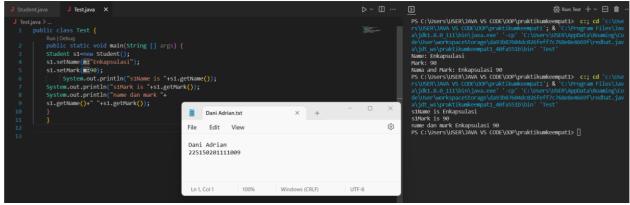
#### Penjelasan

Kesalahan kode terjadi karena salah satu parameter tidak cocok dengan jenis datanya, dan terdapat pemanggilan metode yang salah untuk menampilkan nilai dari suatu variabel.

#### Pertanyaan

2. Jika pada baris 6 s1.setName diubah menjadi s1.getName apa yang terjadi? jelaskan! **Source code** 

1.	public class Test {
2.	<pre>public static void main(String [] args) {</pre>
3.	Student s1=new Student();
4.	s1.setName("Enkapsulasi");
5.	s1.setMark(90);
6.	<pre>System.out.println("s1Name is "+s1.getName());</pre>
7.	<pre>System.out.println("s1Mark is "+s1.getMark());</pre>
8.	System.out.println("name dan mark "+
	<pre>s1.getName()+" "+s1.getMark());</pre>
9.	}
10.	}



# Penjelasan

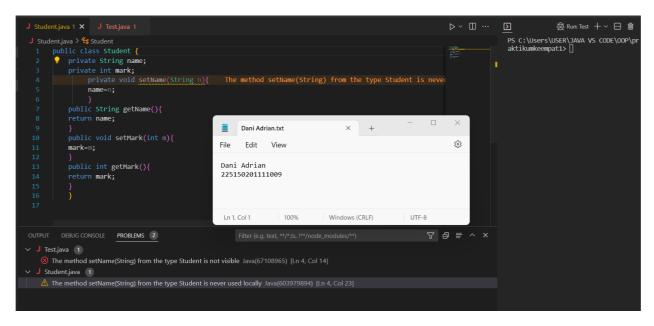
Kesalahan pada kode tersebut sudah diperbaiki. Jika kode tersebut diganti, maka akan dicetak "s1Name is Enkapsulasi" karena getNama dalam System.out.println() akan menghasilkan nilai yang dicetak.

## Pertanyaan

3. Setelah diperbaiki, ubahlah hak akses pada baris 4 (pada class Student) menjadi private apa yang terjadi jika class Test dijalankan? Jelaskan!

#### Source code

1.	public class Student {
2.	private String name;
3.	<pre>private int mark;</pre>
4.	<pre>private void setName(String n) {</pre>
5.	name=n;
6.	}
7.	<pre>public String getName() {</pre>
8.	return name;
9.	}
10.	<pre>public void setMark(int m) {</pre>
11.	mark=m;
12.	}
13.	<pre>public int getMark() {</pre>
14.	return mark;
15.	}
16.	}



Tidak ada hasil yang keluar. Ketika method setName dipanggil di Class Test, akan terjadi kesalahan karena tidak dapat diakses. Modifikator akses Private hanya dapat dipanggil di kelas yang sama.

#### Pertanyaan

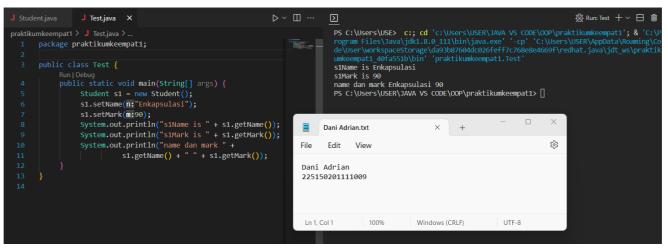
4. Jika kedua kelas diatas terdapat dalam package yang sama apakah konsep enkapsulasi tetap berfungsi? jelaskan!

#### **Source Code**

1.	package praktikumkeempat1;
2.	
3.	<pre>public class Student {</pre>
4.	private String name;
5.	<pre>private int mark;</pre>
6.	<pre>public void setName(String n) {</pre>
7.	name=n;
8.	}
9.	<pre>public String getName() {</pre>
10.	return name;
11.	}
12.	<pre>public void setMark(int m) {</pre>
13.	mark=m;
14.	}
15.	<pre>public int getMark() {</pre>
16.	return mark;
17.	}
18.	}

1.	<pre>package praktikumkeempat1;</pre>
2.	
3.	<pre>public class Test {</pre>
4.	<pre>public static void main(String [] args) {</pre>
5.	Student s1=new Student();
6.	s1.setName("Enkapsulasi");
7.	s1.setMark(90);

8.	<pre>System.out.println("s1Name is "+s1.getName());</pre>
9.	<pre>System.out.println("s1Mark is "+s1.getMark());</pre>
10.	System.out.println("name dan mark "+
	s1.getName()+" "+s1.getMark());
11.	}
12.	}



### Penjelasan

Enkapsulasi adalah konsep untuk melindungi data dari akses yang tidak diinginkan. Dengan memodifikasi access modifier dari private menjadi public, data bisa diakses dari package lain.Enkapsulasi akan tetap berfungsi karena tujuannya adalah melindungi data dari akses yang tidak diinginkan.

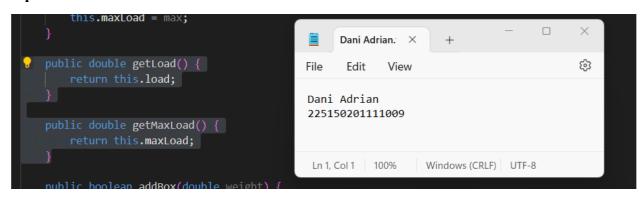
#### **Encapsulation 2**

#### Pertanyaan

1. Method apakah yang menjadi accessor (getter)?

#### **Source Code**

1.	<pre>public double getLoad() {</pre>
2.	return this.load;
3.	}
4.	<pre>public double getMaxLoad() {</pre>
5.	return this.maxLoad;
6.	}



Metode aksesornya adalah getLoad() dan getMaxLoad() karena keduanya mengambil nilai variabel yang bersifat privat.

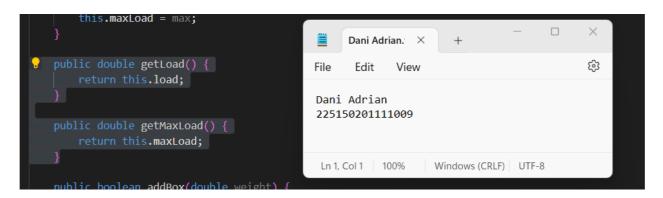
#### Pertanyaan

2. Tambahkan source code berikut dibawah baris ke 6 pada class TestVehicle1. System.out.println("Add load(100kg): " + (vehicle.load=500)); Jalankan program, apakah output dari program tersebut? Kembalikan program seperti semula.

#### Source code

1.	<pre>public class TestVehicle1{</pre>
2.	<pre>public static void main(String[] args){</pre>
3.	<pre>System.out.println("Creating a vehicle with a 10,000kg maximumload.");</pre>
4.	
5.	<pre>Vehicle1 vehicle = new Vehicle1(10000);</pre>
6.	<pre>System.out.println("Add box #1 (500kg) : " + vehicle.addBox(500));</pre>
7.	<pre>System.out.println("Add load(100kg) : " + (vehicle.load=500));</pre>
8.	<pre>System.out.println("Add box #2 (250kg) : " + vehicle.addBox(250));</pre>
9.	<pre>System.out.println("Add box #3 (5000kg) : " + vehicle.addBox(5000));</pre>
10.	<pre>System.out.println("Add box #4 (4000kg) : " + vehicle.addBox(4000));</pre>
11.	<pre>System.out.println("Add box #5 (300kg) : " + vehicle.addBox(300));</pre>
12.	<pre>System.out.println("Vehicle load is " + vehicle.getLoad() + "kg");</pre>
13.	}
14.	}

## Output



#### Penjelasan

Terjadi kesalahan. Variabel load tidak dapat diakses secara langsung. Untuk mengisi nilai variabel load, kita harus melalui method addBox().

#### Pertanyaan

- 3. Ubahlah tipe data pada atribut load dan maxload pada class Vehicle1 menjadi public. Jalankan program, apakah output dari program tersebut?
  - a. Tambahkan source kode berikut dibawah baris ke 6 pada class TestVehicle1. System.out.println("Add load(100kg): " + (vehicle.load=500)); Jalankan program, apakah output dari program tersebut?Kembalikan program seperti semula.
  - b. Tambahkan source kode berikut dibawah baris ke 12 pada class TestVehicle1. System.out.println("Add load(100kg): " + (vehicle.load=500)); Jalankan program, apakah output dari program tersebut?Kembalikan program seperti semula.

#### Source code

1.	public class Vehicle1
2.	{
3.	<pre>public double load, maxLoad;</pre>
4.	<pre>public Vehicle1 (double max) {</pre>
5.	<pre>this.maxLoad = max;</pre>
6.	}
7.	<pre>public double getLoad() {</pre>
8.	return this.load;
9.	}
10.	<pre>public double getMaxLoad() {</pre>
11.	return this.maxLoad;
12.	}
13.	<pre>public boolean addBox(double weight){</pre>
14.	double temp = 0.0D;
15.	<pre>temp = this.load + weight;</pre>
16.	<pre>if(temp &lt;= maxLoad) {</pre>
17.	this.load = this.load + weight;
18.	return true;
19.	}
20.	else
21.	{
22.	return false;
23.	}
24.	}
25.	}

#### A.

1.	public class	TestVehicle1{
----	--------------	---------------

2.	<pre>public static void main(String[] args){</pre>
3.	System.out.println("Creating a vehicle with a 10,000kg maximumload.");
4.	Vehicle1 vehicle = new Vehicle1(10000);
5.	<pre>System.out.println("Add box #1 (500kg) : " + vehicle.addBox(500));</pre>
6.	<pre>System.out.println("Add load(100kg) : " +   (vehicle.load=500));</pre>
7.	<pre>System.out.println("Add box #2 (250kg) : " + vehicle.addBox(250));</pre>
8.	System.out.println("Add box #3 (5000kg): " + vehicle.addBox(5000));
9.	System.out.println("Add box #4 (4000kg): " + vehicle.addBox(4000));
10.	<pre>System.out.println("Add box #5 (300kg) : " + vehicle.addBox(300));</pre>
11.	<pre>System.out.println("Vehicle load is "+ vehicle.getLoad() + "kg");</pre>
12.	}
13.	}

# B.

1.	<pre>public class TestVehicle1{</pre>
2.	<pre>public static void main(String[] args){</pre>
3.	System.out.println("Creating a vehicle with a 10,000kg maximumload.");
4.	Vehicle1 vehicle = new Vehicle1(10000);
5.	System.out.println("Add box #1 (500kg) : " + vehicle.addBox(500));
6.	<pre>System.out.println("Add box #2 (250kg) : " + vehicle.addBox(250));</pre>
7.	<pre>System.out.println("Add box #3 (5000kg) : " + vehicle.addBox(5000));</pre>
8.	System.out.println("Add box #4 (4000kg): " + vehicle.addBox(4000));
9.	<pre>System.out.println("Add load(100kg) : " +   (vehicle.load=500));</pre>
10.	<pre>System.out.println("Add box #5 (300kg) : " + vehicle.addBox(300));</pre>
11.	<pre>System.out.println("Vehicle load is "+ vehicle.getLoad() + "kg");</pre>
12.	}
13.	}

B.

#### Penjelasan

Meskipun kode tersebut dapat dijalankan karena access modifier public memungkinkan akses di mana saja, namun menggunakan akses langsung untuk menambahkan nilai ke dalam variabel 'load' tidak memanfaatkan enkapsulasi secara optimal. Sebaiknya, nilai harus ditambahkan melalui method addBox() sehingga terdapat seleksi terlebih dahulu sebelum data dimasukkan ke dalam variabel. Hal ini penting untuk menjaga prinsip enkapsulasi dan melindungi data dari akses yang tidak diinginkan.

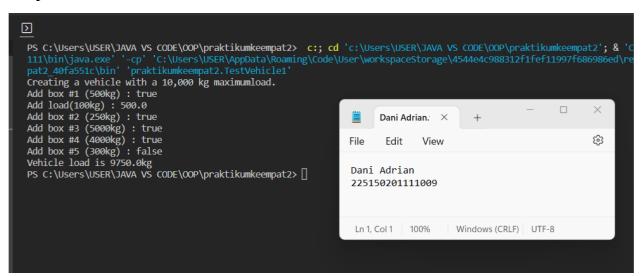
#### Pertanyaan

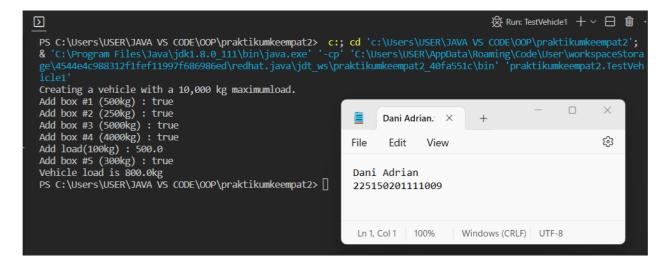
4. Ulangi instruksi pada nomer 3 dengan mengubah tipe data pada atribut load dan maxload pada class Vehicle1 menjadi protected.

#### Source code

1.	<pre>public class Vehicle1{</pre>
2.	
3.	<pre>protected double load, maxLoad;</pre>
4.	
5.	<pre>public Vehicle1 (double max) {</pre>
6.	<pre>this.maxLoad = max;</pre>

7.	}
8.	
9.	<pre>public double getLoad() {</pre>
10.	return this.load;
11.	}
12.	
13.	<pre>public double getMaxLoad() {</pre>
14.	return this.maxLoad;
15.	}
16.	
17.	<pre>public boolean addBox(double weight) {</pre>
18.	double temp = 0.0D;
19.	<pre>temp = this.load + weight;</pre>
20.	<pre>if(temp &lt;= maxLoad) {</pre>
21.	this.load = this.load +
	weight;
22.	return true;
23.	}
24.	else
25.	{
26.	return false;
27.	}
28.	}
29.	}
30.	





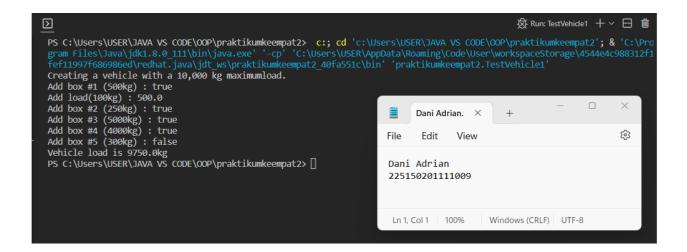
Kode tersebut tetap akan bisa berjalan karena akses modifier protected bisa diakses oleh fileitu sendiri, file yang berada dalam satu package dan subclassnya.

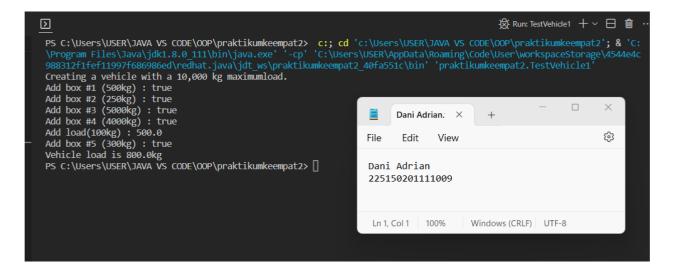
#### Pertanyaan

5. Ulangi instruksi pada nomer 3 dengan mengubah tipe data pada atribut load dan maxload pada class Vehicle1 menjadi default.

#### Source code

Source code		
1.	public class Vehicle1{	
2.	double load, maxLoad;	
3.		
4.	<pre>public Vehicle1 (double max) {</pre>	
5.	<pre>this.maxLoad = max;</pre>	
6.	}	
7.		
8.	<pre>public double getLoad() {</pre>	
9.	return this.load;	
10.	}	
11.		
12.	<pre>public double getMaxLoad() {</pre>	
13.	return this.maxLoad;	
14.	}	
15.		
16.	<pre>public boolean addBox(double weight){</pre>	
17.	double temp = $0.0D$ ;	
18.	<pre>temp = this.load + weight;</pre>	
19.	<pre>if(temp &lt;= maxLoad) {</pre>	
20.	this.load = this.load + weight;	
21.	return true;	
22.	}	
23.	else	
24.	{	
25.	return false;	
26.	}	
27.	}	
28.	}	
29.		





Kode tersebut masih dapat berjalan karena access modifier default dapat diakses oleh file itu sendiri dan file yang berada dalam satu package yang sama.

#### **Tugas Praktikum**

#### Pertanyaan

Situasi : Apabila studi kasus KRS mempunyai hubungan dengan data mahasiswa (NIM,Nama, Alamat, No Telp, Jenis Kelamin, Program Studi, dst.)

Soal : Buatlah class diagram dan kode program agar dapat menerapkan sifat enkapsulasiuntuk class Mahasiswa

Output : Data mahasiswa setelah diinputkan

Input: NIM, Nama, Alamat, No Telp, Jenis Kelamin, Program Studi, dst.

#### Source code

KRS.java	
1.	<pre>public class KRS {</pre>
2.	<pre>private MataKuliah[] mataKuliah;</pre>
3.	private int jumlahMataKuliah;
4.	private boolean selesai;

_	
5.	
6.	KRS()
7.	{
8.	<pre>mataKuliah = new MataKuliah[5];</pre>
9.	this.jumlahMataKuliah = 0;
10.	this.selesai = false;
11.	}
12.	
13.	<pre>public void tambahMataKuliah (MataKuliah mataKuliah)</pre>
14.	{
15.	
	<pre>if (mataKuliah.getNama().toUpperCase().equals("NULL")</pre>
16.	{
17.	selesai = true;
18.	}
19.	<pre>if (jumlahMataKuliah &lt; 5 &amp;&amp; selesai == false)</pre>
20.	{
21.	<pre>this.mataKuliah[jumlahMataKuliah] = mataKuliah;</pre>
22.	jumlahMataKuliah++;
23.	}
24.	else if (jumlahMataKuliah >= 5 && selesai == false)
25.	{
26.	System.out.println("Error! Maksimal 5");
27.	selesai = true;
28.	}

29.	1
30.	}
	1.2 1. 1. 1. 1. 2. ()
31.	<pre>public int getMatkul()</pre>
32.	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
33.	return jumlahMataKuliah;
34.	}
35.	
36.	<pre>public boolean getCondition()</pre>
37.	{
38.	return selesai;
39.	}
40.	
41.	public void print(Mahasiswa ms)
42.	{
43.	System.out.println();
44.	System.out.println("Data
	Mahasiswa~~~~~~~");
45.	System.out.println("NIM : " +
	<pre>ms.getNIM());</pre>
46.	System.out.println("Nama : " +
	ms.getNama());
47.	System.out.println("Alamat : " +
	<pre>ms.getAlamat());</pre>
48.	System.out.println("No Telp : " +
	<pre>ms.getTelp());</pre>
49.	System.out.println("Gender : " +
	<pre>ms.getGender());</pre>
50.	System.out.println("Prodi : " +
	<pre>ms.getProdi());</pre>
51.	<pre>System.out.println();</pre>
52.	System.out.println("Daftar Mata
	<pre>Kuliah/Kode:");</pre>
53.	for (int i = 0; i < jumlahMataKuliah; i++)
54.	{
55.	System.out.println((i+1)+". " +
	<pre>mataKuliah[i].getNama() + "/" +</pre>
	<pre>mataKuliah[i].getKode());</pre>
56.	}
57.	}
58.	}

Mahasis	Mahasiswa.java	
1.	public class Mahasiswa {	
2.	private String NIM;	
3.	private String nama;	
4.	private String alamat;	
5.	private String telp;	
6.	private String gender;	
7.	private String prodi;	

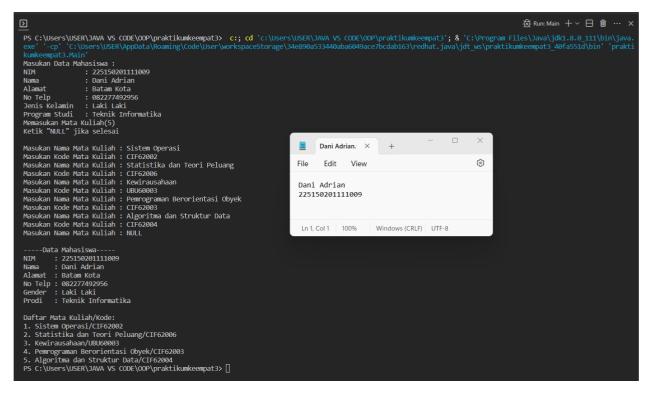
8.	
9.	<pre>public String getNIM() {</pre>
10.	return NIM;
11.	}
12.	<pre>public void setNIM(String NIM) {</pre>
13.	this.NIM = NIM;
14.	}
15.	<pre>public String getNama() {</pre>
16.	return nama;
17.	}
18.	<pre>public void setNama(String nama) {</pre>
19.	this.nama = nama;
20.	}
21.	<pre>public String getAlamat() {</pre>
22.	return alamat;
23.	}
24.	<pre>public void setAlamat(String alamat) {</pre>
25.	this.alamat = alamat;
26.	}
27.	<pre>public String getTelp() {</pre>
28.	return telp;
29.	}
30.	<pre>public void setTelp(String telp) {</pre>
31.	this.telp = telp;
32.	}
33.	<pre>public String getGender() {</pre>
34.	return gender;
35.	}
36.	<pre>public void setGender(String gender) {</pre>
37.	this.gender = gender;
38.	}
39.	<pre>public String getProdi() {</pre>
40.	return prodi;
41.	}
42.	<pre>public void setProdi(String prodi) {</pre>
43.	this.prodi = prodi;
44.	}
45.	
46.	}

MataKuliah.java	
1.	<pre>public class MataKuliah {</pre>
2.	private String nama;
3.	private String kode;
4.	
5.	MataKuliah(String nama, String kode)
6.	{
7.	this.nama = nama;

8.	this.kode = kode;
9.	}
10.	
11.	<pre>public String getKode()</pre>
12.	{
13.	return kode;
14.	}
15.	
16.	<pre>public String getNama()</pre>
17.	{
18.	return nama;
19.	}
20.	}

Main.ja	va
1.	public class Main {
2.	<pre>public static void main(String[] args) {</pre>
3.	Scanner sc = new Scanner(System.in);
4.	KRS krs = new KRS();
5.	Mahasiswa m = new Mahasiswa();
6.	System.out.println("Masukan Data Mahasiswa :
	");
7.	System.out.print("NIM : ");
8.	<pre>m.setNIM(sc.nextLine());</pre>
9.	<pre>System.out.print("nama : ");</pre>
10.	<pre>m.setNama(sc.nextLine());</pre>
11.	<pre>System.out.print("alamat : ");</pre>
12.	<pre>m.setAlamat(sc.nextLine());</pre>
13.	System.out.print("no telp : ");
14.	<pre>m.setTelp(sc.nextLine());</pre>
15.	System.out.print("gender : ");
16.	<pre>m.setGender(sc.nextLine());</pre>
17.	System.out.print("prodi : ");
18.	<pre>m.setProdi(sc.nextLine());</pre>
19.	
20.	System.out.println("Memasukan Mata Kuliah (5)");
21.	<pre>System.out.println("Ketik \"NULL\" jika selesai");</pre>
22.	System.out.println();
23.	<pre>while(krs.getCondition() == false)</pre>
24.	{
25.	System.out.print("Masukan Nama Mata
	Kuliah : ");
26.	String nama = sc.nextLine();
27.	<pre>if (nama.toUpperCase().equals("NULL"))</pre>
28.	{
29.	break;
30.	}

31.	System.out.print("Masukan Kode Mata
	Kuliah : ");
32.	String kode = sc.nextLine();
33.	
34.	krs.tambahMataKuliah(new MataKuliah(nama,
	kode));
35.	}
36.	sc.close();
37.	<pre>krs.print(m);</pre>
38.	}
39.	}





Kelas KRS memiliki ketergantungan terhadap kelas Mahasiswa, dikarenakan method print di kelas KRS (Line 41-57) membutuhkan objek Mahasiswa sebagai parameter. Dalam program utama (Main), kelas Mahasiswa dan KRS akan diinstansiasi (Line 4-5), kemudian input akan dimasukkan ke dalam atribut instance Mahasiswa yang telah dibuat menggunakan setter yang tersedia di kelas Mahasiswa. Selain itu, mata kuliah juga akan dimasukkan menggunakan method tambahMataKuliah yang telah disediakan di dalam kelas KRS. Setelah selesai memasukkan data mata kuliah, program akan langsung memanggil method print yang memiliki parameter instance dari objek Mahasiswa yang telah dibuat sebelumnya (Line 37). Pada method print di kelas KRS, getter yang telah tersedia di kelas Mahasiswa (Line 44-50) akan digunakan untuk mencetak data inputan yang telah dimasukkan.

.