LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

BAB : POLYMORFISME

NAMA : Dani Adrian

NIM : 225150201111009

ASISTEN : Tengku Muhammad Rafi Rahardiansyah

Muhammad Bin Djafar Almasyhur

TGL PRAKTIKUM : 29 Maret 2023

Data dan Hasil Percobaan

Pertanyaan

1. Ketikkan kode ini.

```
Main.java

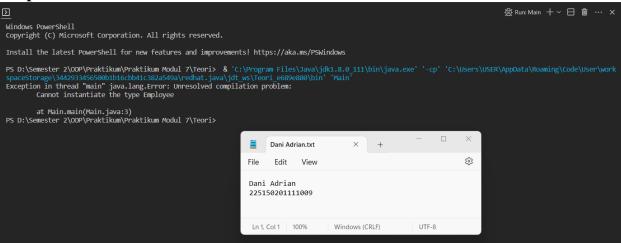
1  public class Main {
2  public static void main(String[])
3  args) {Employee employee =
4  new Employee();
5  }
}
```

Jalankan Main.java untuk polymorfisme Employee, analisis dan jelaskan keluaran program tersebut!

Source Code

1 Tulis source code di sini pake courier new 12

Output



Penjelasan

Terjadi error karena Class Abstract tidak bisa di instansiasi.

2. Jalankan program dengan main sebagai berikut.

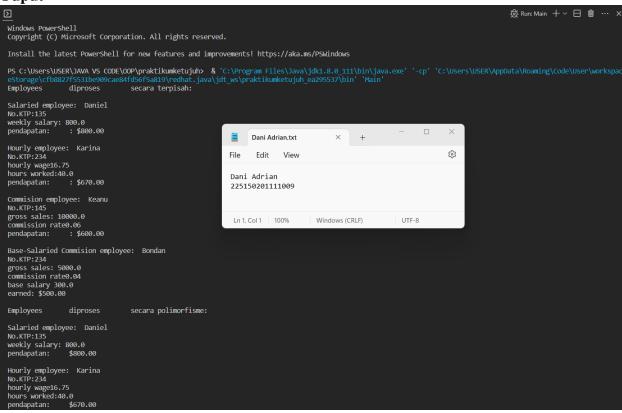
Main.j	ava
1.	public class Main {
2.	<pre>public static void main(String[] args) {</pre>
3.	SalariedEmployee salariedEmployee = new
	SalariedEmployee("Daniel", "135", 800.00);
4.	HourlyEmployee hourlyEmployee = new
	HourlyEmployee("Karina", "234", 16.75, 40);
5.	CommissionEmployee commissionEmployee = new
	CommissionEmployee("Keanu", "145", 10000, .06);
6.	BasePlusCommissionEmployee basePlusCommissionEmployee
	= new BasePlusCommissionEmployee("Bondan", "234", 5000,
	.04,300);
7.	System.out.println("Employees diproses secara
	terpisah:\n");
8.	System.out.printf("%s\n%s: $\%$,.2f\n\n",
	salariedEmployee, "pendapatan: ",
	<pre>salariedEmployee.earnings()); System.out.printf("%s\n%s:</pre>
	\$%,.2f\n\n", hourlyEmployee, "pendapatan: ",
	hourlyEmployee.earnings());
9.	System.out.printf("%s\n%s: \$%,.2f\n\n",
	commissionEmployee, "pendapatan: ",
	<pre>commissionEmployee.earnings()); System.out.printf("%s\n%s:</pre>
	\$%,.2f\n\n", basePlusCommissionEmployee, "earned",
1.0	<pre>basePlusCommissionEmployee.earnings());</pre>
10.	<pre>Employee[] employees = new Employee[4];</pre>
11.	<pre>employees[0] = salariedEmployee;</pre>
12.	<pre>employees[1] = hourlyEmployee;</pre>
13.	<pre>employees[2] = commissionEmployee;</pre>
14.	<pre>employees[3] = basePlusCommissionEmployee;</pre>
15.	System.out.println("Employees diproses secara
16.	<pre>polimorfisme:\n"); for (Employee currentEmployee : employees) {</pre>
17.	System.out.println(currentEmployee);
18.	if (currentEmployee instanceof
10.	BasePlusCommissionEmployee) {
19.	BasePlusCommissionEmployee employee =
± , •	(BasePlusCommissionEmployee) currentEmployee;
20.	employee.setBaseSalary(1.10 *
۷٠.	employee.setBaseSalary(1.10 employee.getBaseSalary());
21.	System.out.printf("Gaji pokok setelah dinaikkan 10%%:
<u> </u>	45 \$%,.2f\n", employee.getBaseSalary());
22.	}
	•

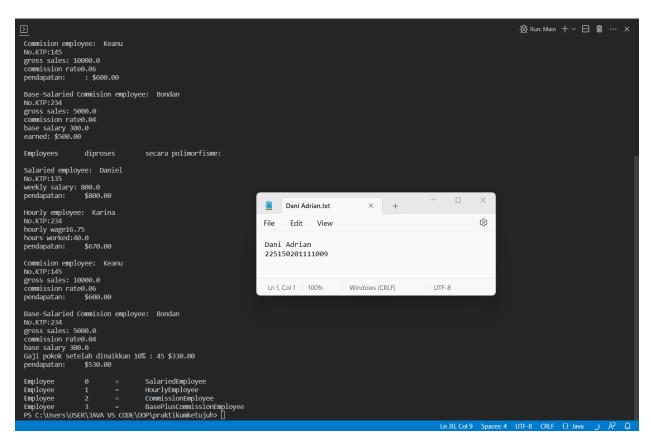
23.	System.out.printf("pendapatan: \$%,.2f\n\n",
	<pre>currentEmployee.earnings());</pre>
24.	}
25.	for (int j = 0; j < employees.length; j++) {
26.	System.out.printf("Employee %d = %s\n", j,
	<pre>employees[j].getClass().getName());</pre>
27.	}
28.	}
29.	}

Source Code

1 Tulis source code di sini pake courier new 12

Ouput





Penjelasan

Dalam kode tersebut, polimorfisme diterapkan pada karyawan Base Salaried Commision. Jika casting digunakan, hasil keluarannya akan bervariasi.

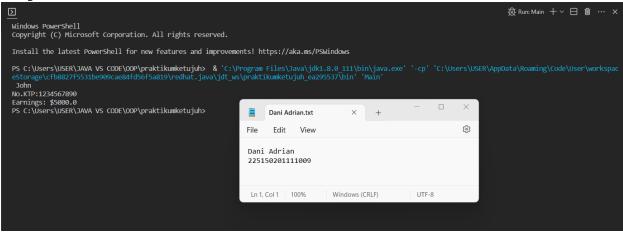
3. Buat objek dari method Employee? Jelaskan hasil dari output program tersebut!

Source code

Main.java		
1.	public class Main {	
2.	<pre>public static void main(String[] args) {</pre>	
3.	FullTimeEmployee employee =	new
	FullTimeEmployee("John", "1234567890", 5000.0);	
4.	<pre>System.out.println(employee.toString());</pre>	
5.	System.out.println("Earnings: \$"	+
	<pre>employee.earnings());</pre>	
6.	}	
7.	}	

Full'	Tin	neEmployee.java
1.		<pre>public class FullTimeEmployee extends Employee{</pre>
2.		private double monthlySalary;

3.	
4.	public FullTimeEmployee(String name, String noKTP,
	double monthlySalary) {
5.	<pre>super(name, noKTP);</pre>
6.	this.monthlySalary = monthlySalary;
7.	}
8.	
9.	@Override
10.	<pre>public double earnings() {</pre>
11.	return monthlySalary;
12.	}
13.	}



Penjelasan

Kelas FullTimeEmployee adalah turunan dari kelas abstrak Employee. Hal ini disebabkan karena kelas Employee tidak dapat diinstansiasi secara langsung, melainkan harus melalui instansiasi subclassnya.

4. Tambahkan atribut tanggal lahir di Kelas Employee, serta tambahkan method pendukungnya (accesor dan mutator). Modifikasi program agar sesuai. Asumsikan gaji yang diterima adalah per bulan, buat kelas uji untuk menguji program yang sudah anda modifikasi, kemudian buat objek dari semua class (salariedEmployee, hourlyEmployee, commissionEmployee, basePlusCommissionEmployee dan hitung gajinya secara polimorfisme, serta tambahkan gajinya sebesar 100.000 jika bulan ini adalah bulan ulang tahunnya.

Source Code

Main.j	ava
1.	<pre>public class Main{</pre>
2.	<pre>public static void main(String[] args) {</pre>
3.	SalariedEmployee salariedEmployee = new
	SalariedEmployee("Daniel", "135", 2000, 4, 6, 800.00);

4.	HourlyEmployee hourlyEmployee = new
	HourlyEmployee("Karina", "234",2000, 5, 6, 16.75, 40);
5.	CommissionEmployee commissionEmployee = new
	CommissionEmployee("Keanu", "145",2000, 6, 6, 10000, .06);
6.	BasePlusCommissionEmployee
	basePlusCommissionEmployee = new
	BasePlusCommissionEmployee("Bondan", "234",2000, 7, 6,
	5000, .04, 300);
7.	
8.	<pre>Employee[] employees = new Employee[4];</pre>
9.	<pre>employees[0] = salariedEmployee;</pre>
10.	employees[1] = hourlyEmployee;
11.	employees[2] = commissionEmployee;
12.	employees[3] = basePlusCommissionEmployee;
13.	
14.	System.out.println("Tanggal hari ini :
	2023/04/11\n");
15.	
16.	System.out.println("Employees diproses secara
	<pre>polimorfisme:\n");</pre>
17.	
18.	for (Employee currentEmployee : employees) {
19.	System.out.println(currentEmployee);
20.	if (currentEmployee instanceof
	BasePlusCommissionEmployee) {
21.	BasePlusCommissionEmployee employee =
	(BasePlusCommissionEmployee) currentEmployee;
22.	employee.setBaseSalary(1.10 *
	<pre>employee.getBaseSalary());</pre>
23.	System.out.printf("Gaji pokok setelah
	dinaikkan 10%% : 45 \$%,.2f\n", employee.getBaseSalary());}
24.	System.out.printf("pendapatan:
	<pre>\$%,.2f\n\n", currentEmployee.earnings());}</pre>
25.	
26.	for (int j = 0; j < employees.length; j++) {
27.	System.out.printf("Employee %d = %s\n",
	<pre>j, employees[j].getClass().getName());</pre>
28.	}
29.	}
30.	}

Employe	ee.java
1.	<pre>import java.time.LocalDate;</pre>

```
3.
     public abstract class Employee
4.
5.
         private String name;
6.
         private String noKTP;
7.
         private LocalDate tanggalLahir;
8.
         public Employee (String name, String noKTP, int year,
9.
     int month, int day) {
10.
             this.name = name;
11.
             this.noKTP = noKTP;
12.
             this.tanggalLahir = LocalDate.of(year, month,
     day);
13.
14.
         public String getName(){
15.
             return name;
16.
17.
         public String getNoKTP() {
18.
             return noKTP;
19.
20.
         public LocalDate getTanggalLahir()
21.
22.
             return this.tanggalLahir;
23.
24.
         public void setTanggalLahir(LocalDate p)
25.
26.
             this.tanggalLahir = p;
27.
28.
         public int getBonus(int i)
29.
30.
             return tanggalLahir.getMonthValue() == i ? 100000
     : 0;
31.
         public String toString() {
32.
             return String.format(" "+getName()+"\nNo.
33.
     :"+getNoKTP() + "\nBd. :" + getTanggalLahir());
34.
35.
         public abstract double earnings();//pendapatan
36.
```

SalariedEmployee.java						
1.	public	class	SalariedEmployee	extends	Employee{	

2.	private double weeklySalary; //gaji/minggu
3.	<pre>public SalariedEmployee(String name, String noKTP,</pre>
	<pre>int year, int month, int day, double salary) {</pre>
4.	<pre>super(name, noKTP, year, month, day);</pre>
	<pre>setWeeklySalary(salary);</pre>
5.	}
6.	<pre>public void setWeeklySalary(double salary) {</pre>
7.	<pre>weeklySalary = salary;</pre>
8.	}
9.	<pre>public double getWeeklySalary() {</pre>
10.	return weeklySalary;
11.	}
12.	<pre>public double earnings() {</pre>
13.	<pre>return (getWeeklySalary()*4) + getBonus(4);</pre>
14.	}
15.	<pre>public String toString() {</pre>
16.	return String.format("Salaried employee: " +
	<pre>super.toString() + "\nweekly salary:"+</pre>
	<pre>getWeeklySalary());</pre>
17.	}
18.	}

HourlyEr	mployee.java
1.	<pre>public class HourlyEmployee extends Employee{</pre>
2.	private double wage; //upah per jam
3.	private double hours; //jumlah jam tiap minggu
4.	
5.	<pre>public HourlyEmployee(String name, String noKTP, int</pre>
	year, int month, int day, double hourlyWage, double
	hoursWorked) {
6.	<pre>super(name, noKTP, year, month, day);</pre>
7.	<pre>setWage(hourlyWage);</pre>
8.	setHours(hoursWorked);
9.	}
10.	
11.	<pre>public void setWage(double hourlyWage){</pre>
12.	<pre>wage = hourlyWage;</pre>
13.	}
14.	
15.	<pre>public double getWage() {</pre>
16.	return wage;
17.	}

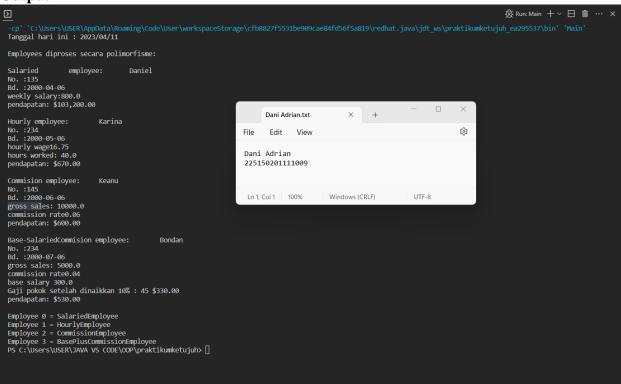
18.	
19.	<pre>public void setHours(double hoursWorked){</pre>
20.	hours = hoursWorked;
21.	}
22.	
23.	<pre>public double getHours() {</pre>
24.	return hours;
25.	}
26.	
27.	<pre>public double earnings() {</pre>
28.	if(getHours()<=40)
29.	return getWage() * getHours();
30.	else
31.	return 40 * getWage() + (getHours()-40) *
	<pre>getWage() * 1.5 + getBonus(4);</pre>
32.	}
33.	
34.	<pre>public String toString() {</pre>
35.	return String.format("Hourly employee:
	"+super.toString() +"\nhourly wage"+getWage()+"\nhours
	<pre>worked: "+getHours());</pre>
36.	}
37.	}

CommissionEmployee.java	
1.	<pre>public class CommissionEmployee extends Employee {</pre>
2.	private double grossSales;//penjualan per minggu
3.	private double commissionRate;//komisi
4.	
5.	<pre>public CommissionEmployee(String name, String noKTP,</pre>
	<pre>int year, int month, int day, double sales, double rate) {</pre>
6.	<pre>super(name, noKTP, year, month, day);</pre>
7.	<pre>setGrossSales(sales);</pre>
8.	<pre>setCommissionRate(rate);</pre>
9.	}
10.	
11.	<pre>public void setGrossSales(double sales) {</pre>
12.	grossSales = sales;
13.	}
14.	
15.	<pre>public double getGrossSales() {</pre>
16.	return grossSales;

17.	}
18.	
19.	<pre>public void setCommissionRate(double rate) {</pre>
20.	commissionRate = rate;
21.	}
22.	
23.	<pre>public double getCommissionRate() {</pre>
24.	return commissionRate;
25.	}
26.	
27.	<pre>public double earnings() {</pre>
28.	return getCommissionRate()*getGrossSales() +
	<pre>getBonus(4);</pre>
29.	}
30.	
31.	<pre>public String toString() {</pre>
32.	return String.format("Commision employee:
	"+super.toString()+"\ngross sales:
	"+getGrossSales()+"\ncommission
	<pre>rate"+getCommissionRate());</pre>
33.	}
34.	}

BasePlusCommissionEmployee.java	
1.	public class BasePlusCommissionEmployee extends
	CommissionEmployee {
2.	
3.	private double baseSalary;//gaji pokok tiap minggu
4.	
5.	<pre>public BasePlusCommissionEmployee(String name, String</pre>
	noKTP, int year, int month, int day, double sales, double
	<pre>rate, double salary) {</pre>
6.	super(name, noKTP, year, month, day, sales,
	rate);
7.	setBaseSalary(salary);
8.	}
9.	
10.	<pre>public void setBaseSalary(double salary) {</pre>
11.	<pre>baseSalary = salary;</pre>
12.	}
13.	
14.	<pre>public double getBaseSalary() {</pre>

15.	return baseSalary;
16.	}
17.	
18.	<pre>public double earnings() {</pre>
19.	return getBaseSalary() + super.earnings() +
	<pre>getBonus(4);</pre>
20.	}
21.	
22.	<pre>public String toString() {</pre>
23.	return String.format("Base-Salaried" +
	<pre>super.toString() + "\nbase salary " + getBaseSalary());</pre>
24.	}
25.	}



Penjelasan

Hal yang telah dipenuhi diantaranya sebagai berikut :

- 1. Menambahkan atribut tanggal lahir di kelas Employee beserta accessor dan mutator-nya.
- 2. Memodifikasi program agar sesuai dengan penambahan atribut dan method tersebut.
- 3. Mengasumsikan bahwa gaji yang diterima adalah per bulan.
- 4. Membuat kelas uji untuk menguji program yang sudah dimodifikasi.

- 5. Membuat objek dari semua kelas (salariedEmployee, hourlyEmployee, commissionEmployee, basePlusCommissionEmployee) dan menghitung gajinya secara polimorfisme.
- 6. Menambahkan gaji sebesar 100.000 jika bulan ini adalah bulan ulang tahun karyawan.

Dalam hal ini, penambahan atribut tanggal lahir dan method pendukungnya berguna untuk menghitung apakah saat ini adalah bulan ulang tahun karyawan. Jika ya, maka gaji karyawan akan ditambah sebesar 100.000.

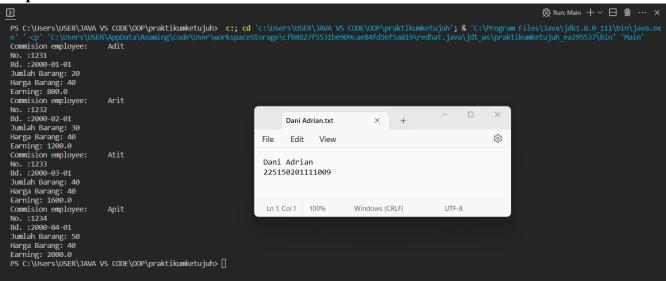
Setelah itu, dibuatlah kelas uji untuk menguji program yang telah dimodifikasi. Kemudian, dibuat objek dari semua kelas dan menghitung gajinya secara polimorfisme dengan menggunakan metode yang telah diimplementasikan sebelumnya.

- 5. Perusahaan yang mengaplikasikan program polimorfisme diatas ingin menambahkan kriteria baru untuk penggajian karyawannya, yaitu penggajian berdasarkan banyaknya barang yang diproduksi. Dengan ketentuan gaji karyawan tersebut adalah hasil dari banyaknya barang yang dipoduksi per minggu dikalikan upah per barangnya.
 - a. Analisis dan jelaskan proses modifikasi program diatas (dimulai dari pemilihan jenis class, perancangan class, dan penempatan class)
 - b. Implementasi hasil analisis tersebut ke dalam program dan buat kelas uji dengan minimal 4 objek yang dibentuk.

Source Code

Main.java	
1.	public class Main {
2.	<pre>public static void main(String[] args) {</pre>
3.	PerBarangEmployee pb1 = new
	PerBarangEmployee("Adit", "1231", 2000, 1, 1, 20, 40);
4.	PerBarangEmployee pb2 = new
	PerBarangEmployee("Arit", "1232", 2000, 2, 1, 30, 40);
5.	PerBarangEmployee pb3 = new
	PerBarangEmployee("Atit", "1233", 2000, 3, 1, 40, 40);
6.	PerBarangEmployee pb4 = new
	PerBarangEmployee("Apit", "1234", 2000, 4, 1, 50, 40);
7.	System.out.println(pb1 + "\nEarning: " +
	<pre>pbl.earnings());</pre>
8.	System.out.println(pb2 + "\nEarning: " +
	<pre>pb2.earnings());</pre>
9.	<pre>System.out.println(pb3 + "\nEarning: " +</pre>
	<pre>pb3.earnings());</pre>
10.	System.out.println(pb4 + "\nEarning: " +
	<pre>pb4.earnings());</pre>
11.	}
12.	}

PerBara	ingEmployee.java
1.	<pre>public class PerBarangEmployee extends Employee{</pre>
2.	private int jumlahBarang;
3.	private int upahBarang;
4.	
5.	public PerBarangEmployee(String name, String noKTP,
	int year, int month, int day, int jumlahBarang, int
	hargaBarang) {
6.	<pre>super(name, noKTP, year, month, day);</pre>
7.	setJumlahBarang(jumlahBarang);
8.	<pre>setUpahBarang(hargaBarang);</pre>
9.	}
10.	
11.	@Override
12.	<pre>public double earnings() {</pre>
13.	return getUpahBarang()*getJumlahBarang();
14.	}
15.	
16.	@Override
17.	<pre>public String toString() {</pre>
18.	return String.format("Commision employee:
	"+super.toString()+"\nJumlah Barang:
	<pre>"+getJumlahBarang()+"\nHarga Barang: "+getUpahBarang());</pre>
19.	}
20.	
21.	<pre>public int getJumlahBarang() {</pre>
22.	return jumlahBarang;
23.	}
24.	
25.	<pre>public void setJumlahBarang(int jumlahBarang) {</pre>
26.	this.jumlahBarang = jumlahBarang;
27.	}
28.	
29.	<pre>public int getUpahBarang() {</pre>
30.	return upahBarang;
31.	}
32.	
33.	<pre>public void setUpahBarang(int hargaBarang) {</pre>
34.	this.upahBarang = hargaBarang;
35.	}
36.	}



Penjelasan

- a. Dalam pemilihan jenis kelas, dipilihlah kelas publik yang tidak bersifat abstrak karena nantinya akan diinstansiasi di dalam kelas Main. Kelas tersebut akan dibuat sebagai turunan dari kelas Employee karena membutuhkan method dan atribut yang telah ada di kelas tersebut.
 - Dalam perancangan kelas baru ini, akan ditambahkan atribut dan method setter getter sesuai dengan instruksi soal, yaitu jumlahBarang dan hargaBarang. Method earning dari superclass harus diimplementasikan karena merupakan method abstrak. Method earning akan mengembalikan nilai dari jumlahBarang dikalikan dengan hargaBarang, yang bertipe data double. Kelas baru ini akan dijadikan subclass dari kelas Employee.
- b. Untuk menerapkan kelas tersebut, kita membuat 4 instance kelas baru yang dinamakan PerBarangEmployee. Instance pertama memiliki nama Adit dengan jumlah barang per minggu sebesar 20 dan upah per barang sebesar 40. Earning diperoleh dengan mengalikan upah per barang dengan jumlah barang per minggunya sehingga didapatkan nilai sebesar 800. Hal yang sama juga berlaku untuk semua instance yang telah dibuat.

Tugas Praktikum

I. Buatlah sebuah klas **abstract** Kue yang memiliki attribut dan method sebagai berikut

nama : Stringharga : doublehitungHarga()** : double

+ toString : String (menampilkan nama kue dan

harga)

** abstract

- II. Buatlah 2 subklas dari klas Kue yaitu
 - a. KuePesanan

berat : double
 hitungHarga() : double
 Hitung harga berdasarkan harga x
 berat

b. KueJadi

- jumlah : double + hitungHarga() : double

Hitung harga berdasarkan harga x jumlah x 2

- III. Berdasarkan 2 kelas tersebut, buatlah:
 - 1. Array yang terdiri dari 20 kue
 - 2. Isikan 20 objek kue dengan berbagai jenis kue (KuePesanan atau KueJadi)
 - 3. Dari array tersebut:
 - a. Tampilkan semua kue dan harus ditampilkan jenis kuenya
 - b. Hitung total harga yang didapat dari semua jenis kue
 - c. Hitung total harga dan total berat dari KuePesanan
 - d. Hitung total harga dan total jumlah dari KueJadi
 - e. Tampilkan informasi kue dengan harga (harga akhir) terbesar

Source Code

Kue.java	
1.	public abstract class Kue {
2.	private String nama;
3.	private double harga;
4.	
5.	Kue(String nama, double harga)
6.	{
7.	setNama(nama);
8.	setHarga(harga);

```
10.
11.
        public String getNama() {
12.
             return nama;
13.
14.
        public void setNama(String nama)
15.
             this.nama = nama;
16.
17.
        public double getHarga() {
18.
             return harga;
19.
        public void setHarga(double harga) {
20.
             this.harga = harga;
21.
22.
23.
24.
        public abstract double hitungHarga();
25.
        public String toString()
26.
27.
             String output =
                             : " + getNama() + "\n" +
             "Nama
28.
                             : " + getHarga() + "\n";
29.
             "Harga
30.
31.
             return output;
32.
33.
```

KueJadi.java	
1.	public class KueJadi extends Kue{
2.	private double jumlah;
3.	-
4.	KueJadi(String nama, double harga, double jumlah) {
5.	super(nama, harga);
6.	setJumlah(jumlah);
7.	}
8.	
9.	@Override
10.	<pre>public double hitungHarga() {</pre>
11.	<pre>return getJumlah()*getHarga()*2;</pre>
12.	}
13.	
14.	@Override
15.	<pre>public String toString()</pre>
16.	{
17.	String output =
18.	<pre>super.toString() +</pre>
19.	"Jumlah : " + getJumlah() + "\n" +

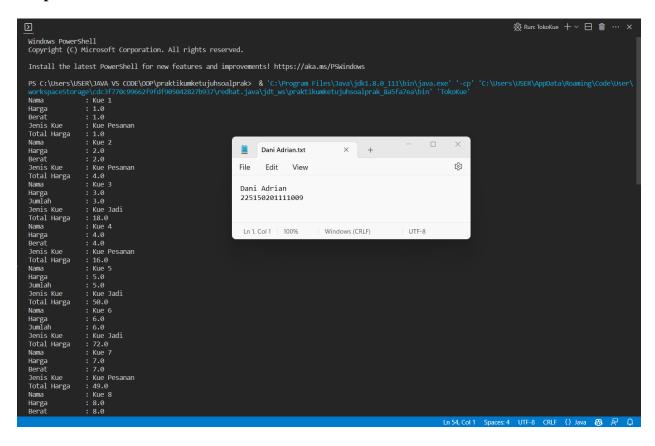
20.	"Jenis Kue : Kue Jadi\n" +
21.	"Total Harga : " + hitungHarga();
22.	
23.	return output;
24.	}
25.	
26.	<pre>public double getJumlah() {</pre>
27.	return jumlah;
28.	}
29.	
30.	<pre>public void setJumlah(double jumlah) {</pre>
31.	this.jumlah = jumlah;
32.	}
33.	
34.	}

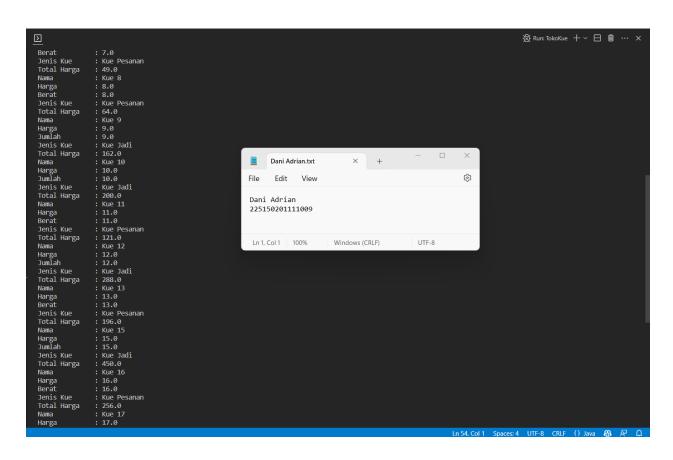
```
KuePesanan.java
       public class KuePesanan extends Kue{
  2.
           private double berat;
  3.
  4.
           KuePesanan(String nama, double harga, double berat)
  5.
  6.
               super(nama, harga);
  7.
               setBerat(berat);
  8.
  9.
           public double getBerat() {
  10.
  11.
               return berat;
  12.
  13.
  14.
           public void setBerat(double berat) {
  15.
               this.berat = berat;
  16.
  17.
  18.
           @Override
  19.
           public double hitungHarga()
  20.
  21.
               return getHarga()*getBerat();
  22.
  23.
  24.
           @Override
           public String toString()
  25.
  26.
  27.
               String output =
  28.
               super.toString() +
  29.
               "Berat
                                : " + getBerat() + "\n" +
```

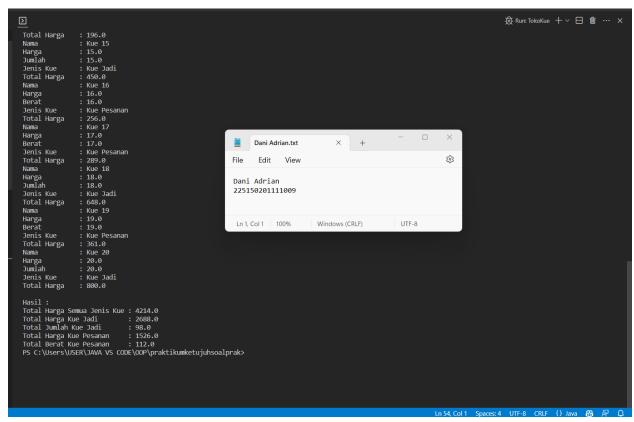
30.	"Jenis Kue : Kue Pesanan\n" +
31.	"Total Harga : " + hitungHarga() ;
32.	
33.	return output;
34.	}
35.	}

```
TokoKue.java
      public class TokoKue {
  1.
  2.
           public static void main(String[] args) {
  3.
               Kue[] toko = new Kue[20];
  4.
  5.
               for (int i = 0; i < toko.length; i++) {
                   if (i+1) %5 == 0)
  6.
  7.
                       toko[i] = new KueJadi("Kue" + (i+1), i +
  8.
       1 , i + 1);
  9.
                     else if ((i+1) %3 == 0)
  10.
                       toko[i] = new KueJadi("Kue " + (i+1), i +
  11.
       1, i + 1);
  12.
                   else if ((i+1) %2 == 0)
  13.
                       toko[i] = new KuePesanan("Kue" + (i+1),
  14.
       i + 1, i + 1);
  15.
                   } else
  16.
                       toko[i] = new KuePesanan("Kue" + (i+1),
  17.
      i + 1, i + 1);
  18.
  19.
  20.
                   System.out.println(toko[i]);
  21.
  22.
  23.
               double totalHargaSemuaJenis = 0;
  24.
               double totalHargaJadi = 0;
  25.
               double totalHargaPesanan = 0;
  26.
               double totalJumlah = 0;
  27.
               double totalBerat = 0;
  28.
               double hargaTerbesar = 0;
  29.
  30.
               for (int i = 0; i < toko.length; i++)
                   totalHargaSemuaJenis +=
  31.
       toko[i].hitungHarga();
  32.
                   hargaTerbesar = (toko[i].hitungHarga() >
       hargaTerbesar) ? toko[i].hitungHarga() : hargaTerbesar;
```

33.	if (toko[i] instanceof KueJadi)
34.	{
35.	<pre>totalHargaJadi += toko[i].hitungHarga();</pre>
36.	totalJumlah +=
	((KueJadi)toko[i]).getJumlah();
37.	}
38.	if (toko[i] instanceof KuePesanan)
39.	{
40.	totalHargaPesanan +=
	toko[i].hitungHarga();
41.	totalBerat +=
	((KuePesanan)toko[i]).getBerat();
42.	}
43.	}
44.	
45.	System.out.println();
46.	System.out.println("Hasil : ");
47.	System.out.println("Total Harga Semua Jenis Kue :
	" + totalHargaSemuaJenis);
48.	System.out.println("Total Harga Kue Jadi :
	" + totalHargaJadi);
49.	System.out.println("Total Jumlah Kue Jadi :
F.0	" + totalJumlah);
50.	System.out.println("Total Harga Kue Pesanan :
F 1	" + totalHargaPesanan);
51.	System.out.println("Total Berat Kue Pesanan :
F 0	" + totalBerat);
52.	}
53.	}







Penjelasan

1. Kelas Kue

Kelas abstrak Kue memiliki dua variabel data pribadi (private), yaitu nama dan harga dengan tipe data String dan double masing-masing. Saat objek Kue dibuat, konstruktor Kue akan menginisialisasi nilai variabel nama dan harga. Metode getNama() dan setNama(String nama) digunakan untuk mengakses dan memodifikasi variabel nama, sedangkan metode getHarga() dan setHarga(double harga) digunakan untuk mengakses dan memodifikasi variabel harga.

Selain itu, kelas Kue memiliki dua metode abstrak yaitu hitungHarga() dan toString(). Metode hitungHarga() akan diimplementasikan oleh kelas turunan dari Kue sesuai dengan jenis kue yang diwakili oleh kelas turunan tersebut. Metode toString() akan mengembalikan informasi tentang objek Kue seperti nama dan harga dalam bentuk string.

Kelas Kue tidak dapat diinstansiasi secara langsung karena merupakan kelas abstrak. Sebaliknya, kelas turunan dari Kue harus dibuat dengan mengimplementasikan metode hitungHarga() sesuai dengan jenis kue yang diwakili oleh kelas turunan tersebut.

2. KelasKueJadi

Kelas KueJadi merupakan turunan dari kelas abstrak Kue. Kelas ini memiliki tambahan satu variabel data pribadi yaitu jumlah dengan tipe data double, yang merepresentasikan jumlah kue jadi yang dibeli. Konstruktor KueJadi memiliki tiga parameter yaitu nama, harga, dan jumlah. Nilai nama dan harga akan diinisialisasi oleh konstruktor superclass (Kue) menggunakan super(nama, harga), sedangkan nilai jumlah akan diinisialisasi menggunakan setJumlah(jumlah).

Kelas KueJadi mengimplementasikan metode abstrak hitungHarga() yang mengembalikan hasil perkalian harga dan jumlah, kemudian dikalikan dengan 2. Selain itu, kelas KueJadi juga mengoverride metode toString() dari superclass (Kue) untuk menambahkan informasi mengenai jenis kue (Kue Jadi) dan total harga (hitungHarga()).

Kelas KueJadi memiliki metode akses (getJumlah()) dan modifikasi (setJumlah(double jumlah)) untuk mengakses dan memodifikasi variabel jumlah.

3. KelasKuePesanan

Kelas KuePesanan adalah turunan dari kelas abstrak Kue. Kelas ini memiliki variabel data pribadi tambahan yaitu berat dengan tipe data double, yang digunakan untuk merepresentasikan berat kue pesanan.

Untuk menginisialisasi nilai variabel nama dan harga pada saat objek KuePesanan dibuat, konstruktor KuePesanan mengambil tiga parameter yaitu nama, harga, dan berat. Konstruktor ini menggunakan super(nama, harga) untuk menginisialisasi nilai nama dan harga, dan nilai berat diinisialisasi dengan menggunakan metode setBerat(berat).

Kelas KuePesanan mengimplementasikan metode abstrak hitungHarga() yang mengembalikan hasil perkalian harga dan berat. Selain itu, kelas KuePesanan juga mengoverride metode toString() dari superclass (Kue) untuk menambahkan informasi mengenai jenis kue (Kue Pesanan) dan total harga (hitungHarga()).

Untuk mengakses dan memodifikasi variabel berat, kelas KuePesanan memiliki metode akses (getBerat()) dan modifikasi (setBerat(double berat)).

4. Kelas TokoKue

Dalam method main, terdapat pengisian array toko dengan 20 objek Kue, dimana jenis kue yang diisi bergantung pada aturan yang ditentukan dalam kondisi if-else. Setelah diisi, array toko diiterasi untuk menampilkan setiap objek Kue yang diisi dengan memanggil method toString(). Kemudian, dilakukan penghitungan total harga semua jenis kue, total harga kue jadi, total jumlah kue jadi, total harga kue pesanan, dan total berat kue pesanan dengan mengiterasi array toko dan memanggil method hitungHarga(), sambil melakukan pengecekan instance of pada setiap objek Kue untuk menentukan jenis kue yang dihitung. Hasil perhitungan tersebut kemudian ditampilkan di akhir program.