

طرح اولیه پروژه (تحويل در آزمایشگاه)

باتوجه به توضیحات پروژه، طرح اولیه‌ای از مدل خودتان آماده کرده و بارگذاری کنید.

Socket Programming

پس از یادگیری مقدماتی socket programming می‌خواهیم دو برنامه بنویسیم که روی یک پورت مشخص باهم ارتباط برقرار کنند.

برنامه اول client و برنامه دوم server نام دارد.

برای این کار پس از اجرای برنامه server، برنامه client را اجرا کنید تا ورودی کاربر را برای server ارسال کند و آن را نمایش دهد و پس از آن server برای client تاییدیه ای ارسال کند که پیامش را دریافت و چاپ کرده است و client نیز آن را نمایش دهد.

پس از تکمیل این قسمت سعی کنید با استفاده از مفاهیم multi-threading دو برنامه را طوری تغییر بدهید که server بتواند برای هر client جدیدی که می‌خواهد به او وصل شود، یک پورت و سوکت جدید ایجاد کند و همزمان بتواند از همه آن‌ها پیام دریافت کند.

برای تست این بخش می‌بایست در آن واحد یک server و چند client در حال اجرا باشند.