

#### دستور كار جلسه ينجم (كرنل ماژول | بخش اول)

می خواهیم یک کرنل ماژول برای شبیه سازی یک هدست طراحی کنیم. این هدست هم قابلیت پخش صدا و هم ضبط صدا (با استفاده از میکروفون) را داراست. در این بخش از دستور کار تنها به پیاده سازی عملیاتهای اصلی ماژول میپردازیم و در بخش بعدی دستورهای ioctl را نیز به آن اضافه میکنیم.

### ۱ – اسکرییتها

برای راحتی و افزایش سرعت کار با کرنل ماژول، یک اسکریپت برای کامپایل و نصب ماژول و یک اسکریپت برای حذف ماژول بنویسید. این اسکریپتها باید عملیات make، نصب ماژول، ساخت فایل نود، کامپایل کد یوزر، rmmod و پاکسازی فایل نود و فایلهای اضافه را خودکار انجام دهند. نام این اسکریپتها را build و teardown قرار دهید.

## ۲-کرنل ماژول

در این ماژول، عملیات write برای پخش صدا در اسپیکر و عملیات read برای دریافت صدا از میکروفون انجام میشود.

- در عملیات write، بافر رشته مورد نظر را از یوزر دریافت و آنرا در فضای کرنل پرینت کنید (این پرینت به منزله پخش صدا میباشد). دقت کنید طول این بافر کاملا بستگی به یوزر دارد.
- در عملیات read، یک بافر با طول درخواستی یوزر ایجاد و آنرا با بایتهای رندم (به منزله ضبط صدا) پر کرده و در نهایت به یوزر ارسال می کنیم. همچنین یک پیام مناسب در فضای کرنل به عنوان اطلاع رسانی چاپ شود
  - ن<mark>کته</mark> برای به دست آوردن مقدار رندم در فضای کرنل ماژول تابع خاصی وجود دارد، درباره آن تحقیق کنید.
  - <mark>نکته</mark> خطاهای ممکن (اختصاص فضا کپی اطلاعات به/از فضای یوزر اختصاص عدد ماژور) حتما باید کنترل شوند.

## ۳–کد یوزر

در کد یوزر، در ابتدا فایل نود ساخته شده را باز کنید، در صورتی که باز کردن فایل با خطا مواجه شد، پیغام مناسب چاپ و برنامه به پایان برسد. با ۳ اندازه مختلف یک رشته را از اسپیکر پخش کنید، سپس ۳ بافر با اندازههای مختلف را از میکروفون پر کنید و چاپ کنید. دقت کنید این ۳ بافر بایت به بایت باید چاپ شوند.

یس از پیاده سازی این ۳ مرحله، نتیجه را ارائه دهید.

# ۴–تغییر کرنل ماژول

در دستگاههایی که مرتبا در حال انتقال داده هستند، به دلیل عدم سرعت کافی و حجم بالای دادهها، یک بافر برای ذخیره داده و سپس پردازش آنها وجود دارد. در این مرحله این بافر را باید به اسپیکر خود اضافه کنید (نیاز به تغییر بخش میکروفون نیست). برای اینکار، یک بافر با طول ۱۰۰۰ بایت در نظر بگیرید. پس از هر دریافت رشته از کاربر، آنرا به این بافر اضافه کنید. در صورتی که طول بافر از ۲۰۰ بایت گذشت، اطلاعات آن در کرنل چاپ و سپس خالی شود.

پس از پیاده سازی این مرحله، نتیجه را ارائه دهید.