

۱- a: UDP نیز به UDP فرستاده می شود RTT بین فرستادن پیام از client به server و برگشتن آن از server به client را RTT می گویند. ۲RTT

۱) data integrity: TCP

b:

۲) timing: هیچ کدام

۳) throughput: هیچ کدام

۴) security: هیچ کدام

c: باید تمام داده ها را در حافظه می گزیند و این ۲ پروتکل هم بخاطر این است که در صورت بروز مشکل در انتقال داده ها، می توانند دوباره آن را فرستاده و درستی آن را چک کنند.

d: چگونه می توانیم به سرور یک سایت درخواست می دهیم سرور باید کاربر را به ۱۰ ثانیه ای خاص ایجاد کند و در این ۱۰ ثانیه خود ذخیره و آنرا برای کاربر می فرستد و سرور که کاربر را می بیند و به عنوان Cookie ذخیره می کند و در وقت کاربر برای دریافت مجدد به سرور درخواست می فرستد ID خاص که در Cookie سرور در وقت کاربر را می بیند و به سرور می گویند کاربر را شناسایی کنند.

۲- a: <http://guia.cs.umass.edu/cs483/index.html>

b: Ping کردن guia.cs.umass.edu آیدی یو ای بی اس آیدی: ۱۲.۲۴۸.۱۱۹.۱۲۸

c: Persistent چون Connection: keep-alive درخواست داده است

b: HTTP/1.1

c: Mozilla/5.0

۱. α : به عنوان code یو، ok به عنوان داده یو.

Tue, 07, Mar 2008 12:39:45 GMT *جاء في* : 6

Sat, 10 Dec 2005, 18:27: ~~46~~ 46 GMT آخر تیسرے

NAVE bytes: <! doc. The server agreed to a

Persistent Connection, as indicated by the Connection:KeepAlive
field.

في TCP ~~مفاتيح~~ Congestion Control ~~مفاتيح~~ في 9-4

که به بیش از ۵۰٪ افزایش در مصرف انرژی منجر شود. بنابراین در صورت کار کردن application

Reliable ~~reliable~~ ~~reliable~~

ارباب کو یہ دیکھ کر application لکھ کر پیش کرنا چاہیے۔

6: TCP نه‌ی قابل اعتماد Reliable درم.

SMTP - SMTP / بريد الكتروني HTTP انترنت

Content length \propto the number of words in the sentence.

$$S_1 = \frac{S}{10}, S_r = \frac{9S}{11} \Rightarrow \frac{S_r}{S_1} = \frac{9}{1} = 9$$

$$-kRT_1 + T_0 + kRT_1 + T_2$$

✓ اس کی مدد سے Web Caching کے ذریعے سرور پر موجود ڈیٹا کو کاش میں رکھا جاتا ہے۔

تبدیل
مقدار به سبده داخلی

$$\left(\frac{80}{100} \times \frac{1 \text{ (bit)}}{10^{-9} + 0 \text{ (s)}} + \left(\frac{4}{100} \times \frac{1 \text{ (bit)}}{10^{-9} \times \frac{10^{-2}}{30} + 4 \times 10^{-3} + \frac{10^{-2}}{100} \text{ (s)}} \right) \right) = 800 \text{ Mbps} + 18.6 \text{ bps} = 6$$

$$800 \text{ ms} + \frac{300 \times 10^3}{10 \times 10^6} + 800 \text{ ms} + \frac{800 \times 10^3}{10 \times 10^6} = 1 \text{ s} + V_{\text{ems}}$$

۹ RTT که برای Connection، در مجموع برای هر نشست خواهد بود

۱-۵: $\text{http} : \text{"//"} \text{host} [\text{":"} \text{Port}] [\text{abs path} [\text{"?"} \text{query}]]$
 اگر Port فیلد از پورت ۸۰ استفاده می‌کند

OPTIONS, GET, HEAD, POST, PUT, DELETE
TRACE, CONNECT

۱-۶: Accept-Range: رنج ابجکت / مورد قبول / مورد عدم قبول

Age: زمان مورد انتظار برای رسیدن جواب

ETag: entity tag

Location:

Proxy Authenticate: نحوه پیوند به اینترنت

Retry After: جواب که ۳۰۰، ۴۰۴، ۵۰۰

Server: می‌تواند ای‌آی‌پی و نام سرور استفاده می‌کند

Vary:

WWW-Authenticate:

۱۱- a: یک عکس العمل است که به سرور اجتناب از ارسال یک رکود است
و به پیش از پیش از آنکه به کاربندیت بعد از رکودیت کاربندیت جلوگیری
کند.

b: QUIC راهی برای کنترل کردن جریان داده است و در ارتباطات
میان ماشین ها ارتباط داده غیرمستقیم وجود دارد. QUIC اقدامات امنیتی
را می کند که یک پیکرین داده و می تواند بودن آن را حفظ کند.

c: H3_NO_ERROR (0x0100): No Error

H3_INTERNAL_ERROR (0x0102): An internal error

H3_FRAME_ERROR (0x0104)

H3_ID_ERROR (0x0108)

۱۲- a: IP را به یک نام map کند و زیر دامنه ها را به آن می توان کرد.

b: به ترتیب در یک سرور یک درخواست mapping برای آدرس های خاص می فرستد
اگر آدرس پیدا نشد به سرور دیگر درخواست می دهد تا پیدا شود بعد از پیدا شدن به آدرس
درخواست می فرستد که پیدا شود و است و غیر آن غیر error می تواند.

Root DNS servers, com DNS servers, org DNS servers,
edu DNS servers

d: درخواست mapping را اگر نتواند می دهد اگر نتواند به سرور root درخواست

unessy
Type, Value, Name join (RRs) resource records: e
(Time to live) TTL

