

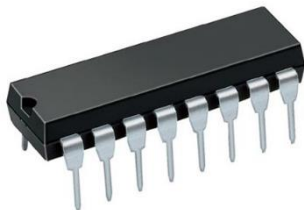
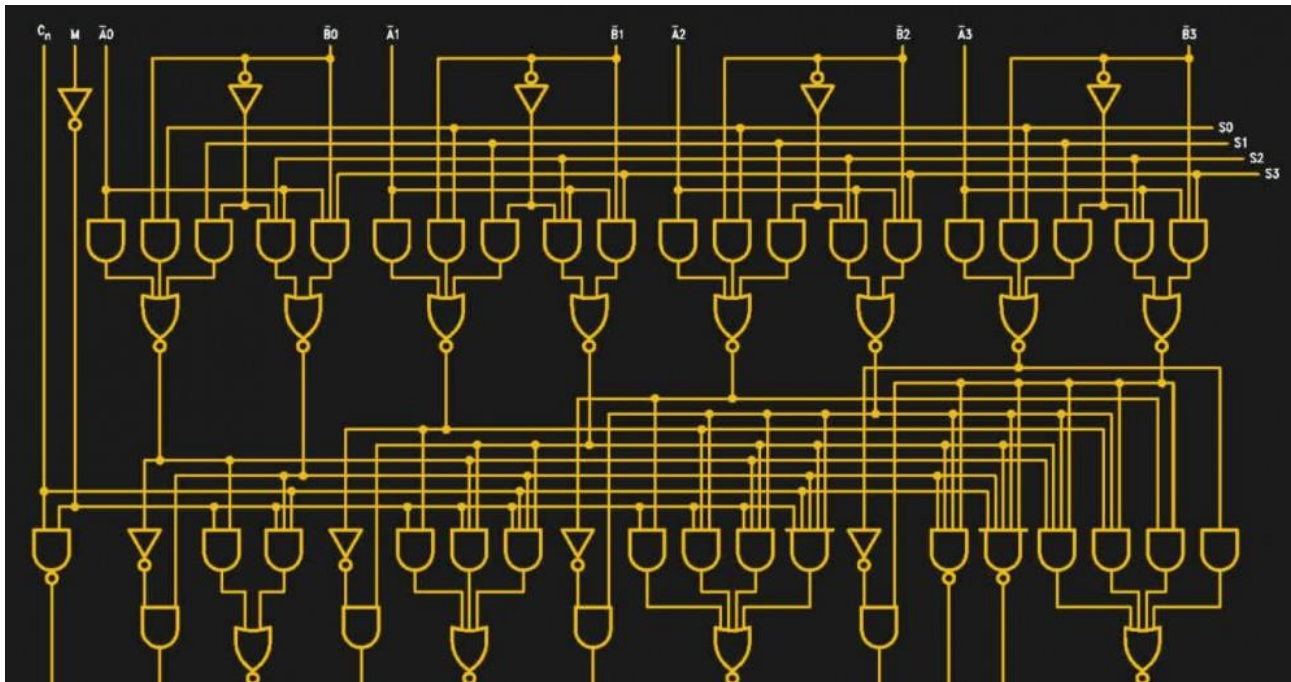
به نام خدا

معماری کامپیوتر

معرفی درس

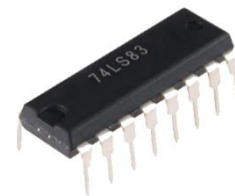
Dr. Aref Karimafshar
A.karimafshar@iut.ac.ir

گیت‌های منطقی



CD4553

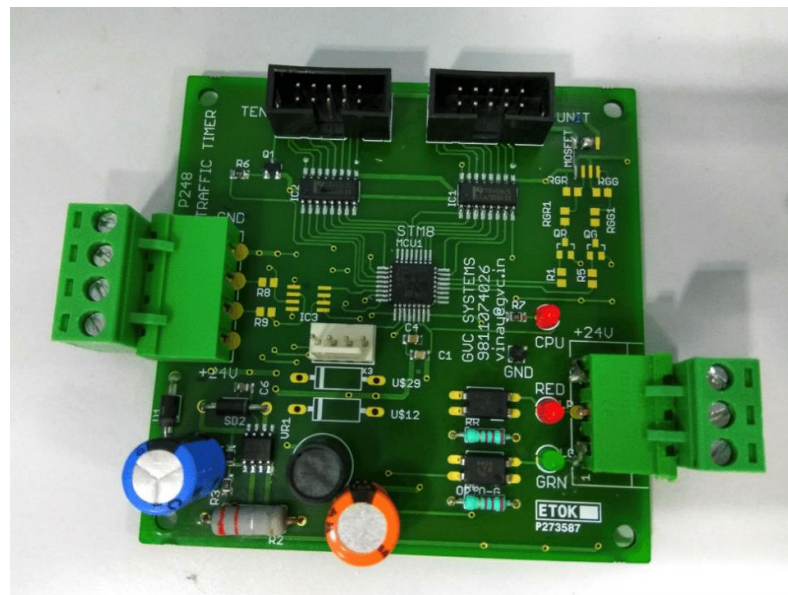
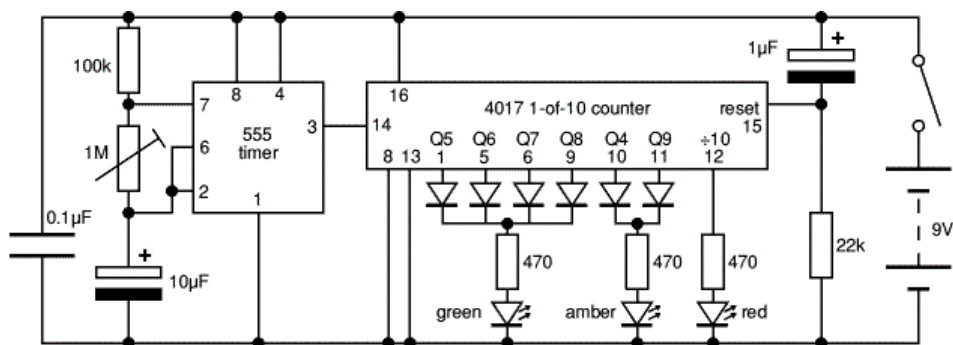
3-Digit BCD Counter



74LS83

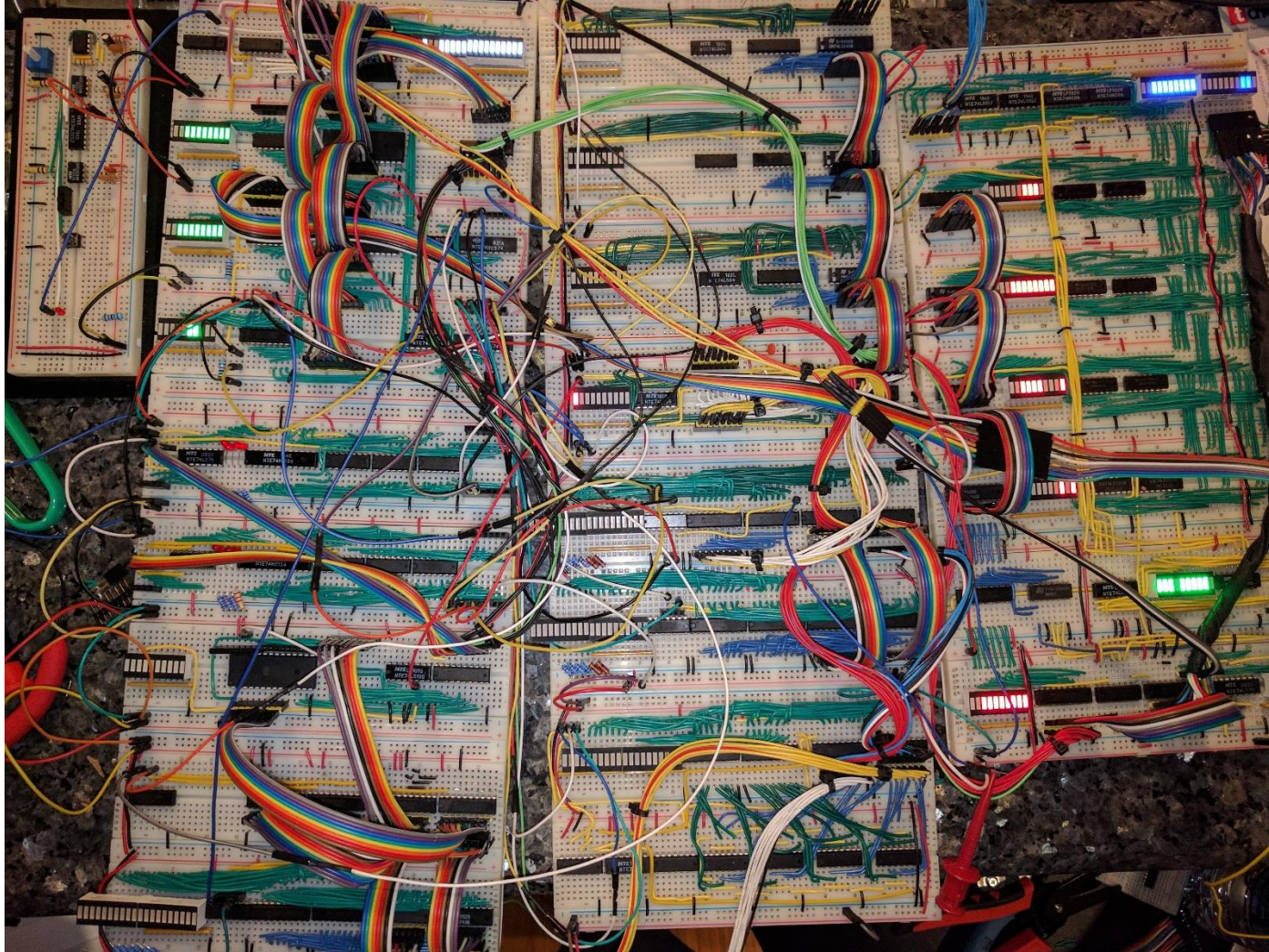
4-Bit Binary Full Adder

مدارات پیچیده تر

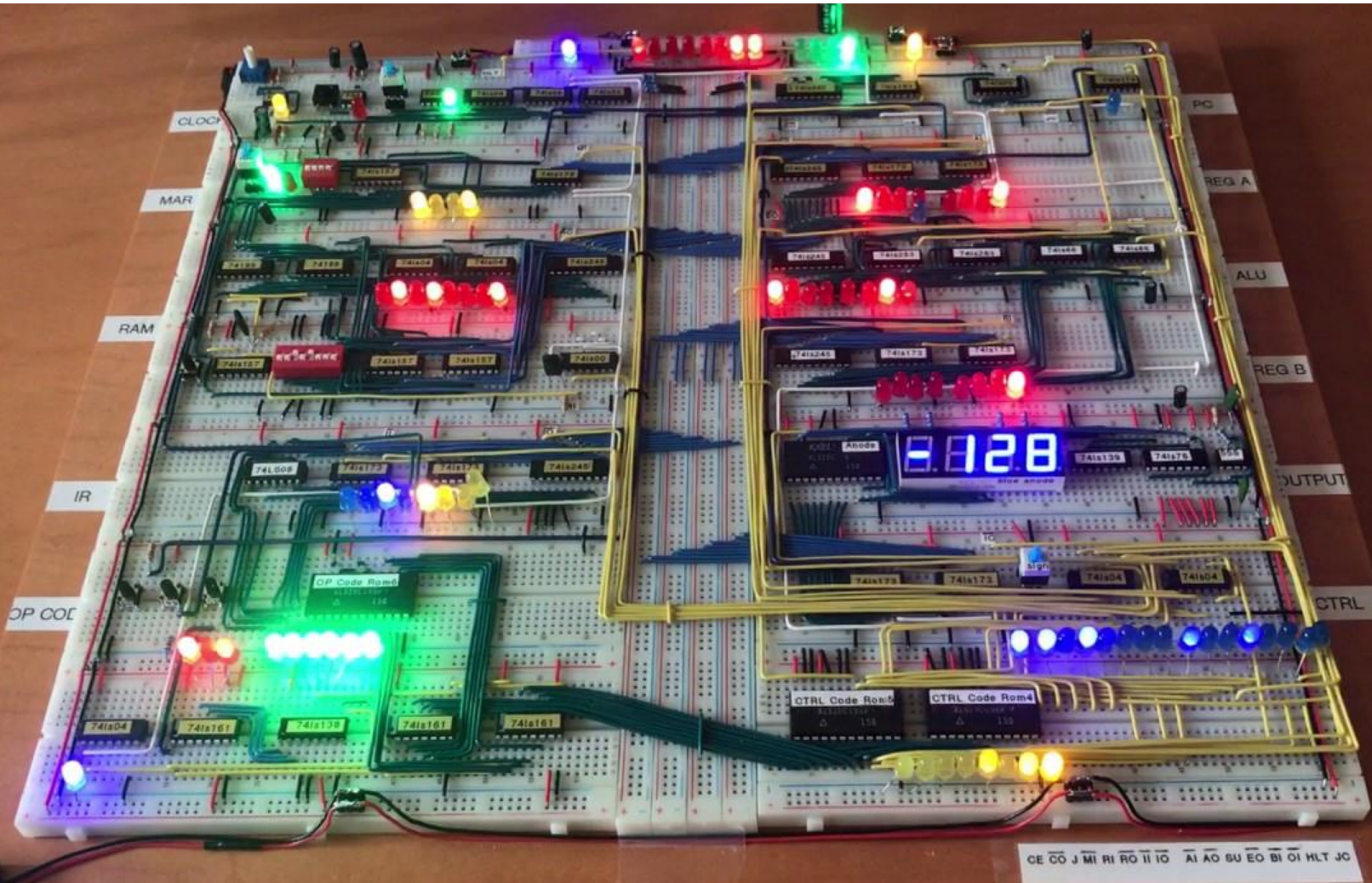


Traffic Light

ساخت مدارات پیچیده تر



8 bit breadboard computer



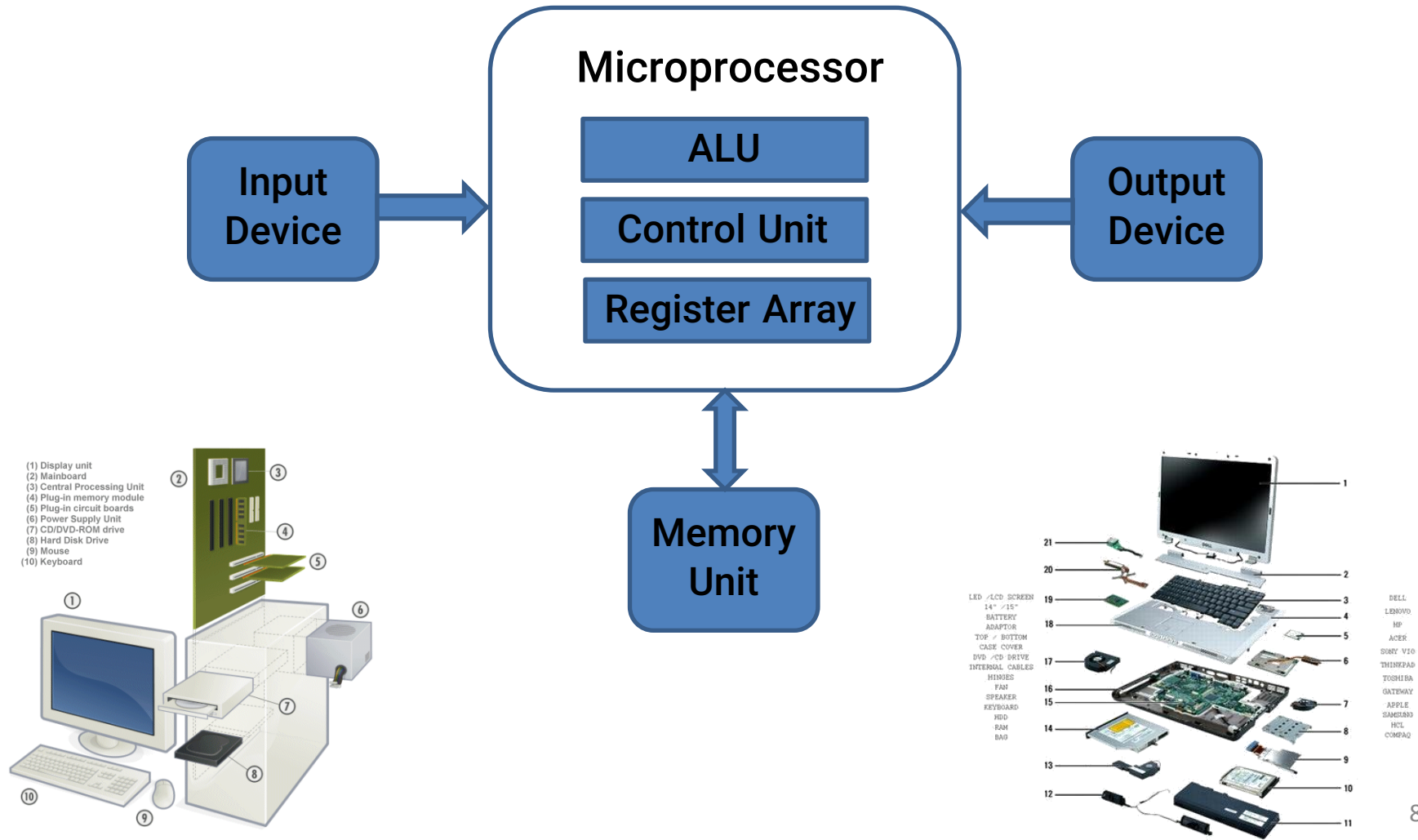
کامپیوتر



انواع سیستم‌های کامپیوتری

- Desktop computers
 - General purpose, variety software
 - Subject to cost/performance tradeoff
- Server computers
 - Network based
 - High capacity, performance, reliability
 - Range from small servers to building sized
- Embedded computers
 - Hidden as components of systems
 - Stringent power/performance/cost constraints

ساختار یک سیستم کامپیوتری



سرفصل درس

- مفاهیم پایه
- دستور العمل و زبان کامپیوتر
- آشنایی با زبان انتقال ثبات
- طراحی واحد داده و واحد کنترل
- تکنیک‌های افزایش سرعت و کارایی
- سلسله مراتب حافظه
- تجهیزات جانبی

مراجع درس

- مرجع اصلی:

Mano, M. Morris. Computer system architecture. Prentice-Hall, Inc., 1993.

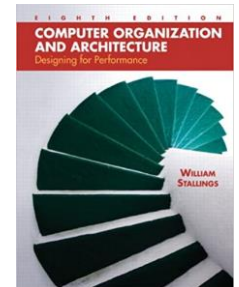


- مراجع کمکی:

Patterson, David A., and John L. Hennessy. "Computer organization and design: the hardware/software interface, (Rev. ed. of: Computer organization and design/John L. Hennessy, David A. Patterson. 1998.).", 2012.



Stallings, William. "Computer organization and architecture: designing for performance." Pearson Education India, 2010.



برگزاری کلاس

- حضور در جلسات کلاس و رفع اشکال
- پیگیری مطالب درس
- بحث و تعامل در کلاس
- انجام تمرین‌ها و تکالیف هر بخش

بسته به شرایط ممکن است
تغییراتی در درصدها رخ دهد

نمره دهی

- تمرین
 - کوئیز
 - تعامل و مشارکت در کلاس
 - میان ترم
 - پایان ترم
- %10
- %5
- %5**
- %30
- %50

پایان

موفق و پیروز باشید