

دانشکده برق و کامپیوتر - دانشگاه صنعتی اصفهان

پاییز ۱۴۰۳

## دستور کار جلسه ششم (کرنل ماژول | بخش دوم)

میخواهیم یک کرنل ماژول برای شبیه سازی یک هدست طراحی کنیم. در جلسه قبلی، کد مربوط به پخش و ضبط صدا را در این ماژول نوشتیم. حال میخواهیم دستورات ioctl را به آن اضافه و کد پخش و ضبط صدا را بر اساس این دستورات بهروز کنیم.

## ۱ – اضافه کردن دستورات

- Mute •
- این دستور میکروفون را قطع می کند. پس از قطع شدن میکروفون، تمامی دستورات ضبط صدا باید بافر خالی خروجی دهند.
  - Unmute •
  - این دستور میکروفون را وصل می کند. پس از اتصال دوباره میکروفون، دستورات ضبط صدا مانند قبل عمل می کنند.
    - setVolume •
    - این دستور حجم (قدرت) صدای اسپیکر را تنظیم میکند.
      - getVolume •
      - این دستور حجم صدای اسپیکر را دریافت می کند.
    - <mark>نکته</mark> برای دو دستور آخر، نیاز است یک ساختار داده برای ارسال و دریافت حجم صدا پیادهسازی و از آن استفاده کنید.
      - نکته حجم صدای اسپیکر نباید از صفر کمتر و از صد بیشتر شود.
      - <mark>نکته</mark> در صورتی که حجم صدای اسپیکر برابر صفر شد، صدایی نباید پخش شود.
        - <mark>نکته</mark> با اجرای تمامی دستورات، یک پیام مناسب در فضای کرنل چاپ شود.

## ۲- کد یوزر

در جلسه قبل کد یوزر را با ۳ عملیات ضبط صدا و ۳ عملیات پخش صدا پیادهسازی کردیم، حال میخواهیم دستورات ioctl را به نحوی اضافه کنیم که یکی از این ۳ عملیات را برای هر بخش با شکست مواجه کند. به این صورت که بعد از اولین پخش صدا، حجم صدا را ۰ و بعد از دومین پخش صدا آنرا ۵۰ قرار دهید. همچنین بعد از اولین ضبط صدا، میکروفون را قطع و بعد از دوم ضبط صدا، میکروفون را دوباره وصل کنید.

بدین ترتیب دومین پخش صدا و دومین ضبط صدا با شکست مواجه خواهند شد.