

Sistema de facturación ASODEC

Estudiantes:

Roberto Rojas Segnini, 2016139072

Daniel Alvarado Bonilla, 2014089192

Prof. Ing. Jaime Solano Soto

Requerimientos de Software

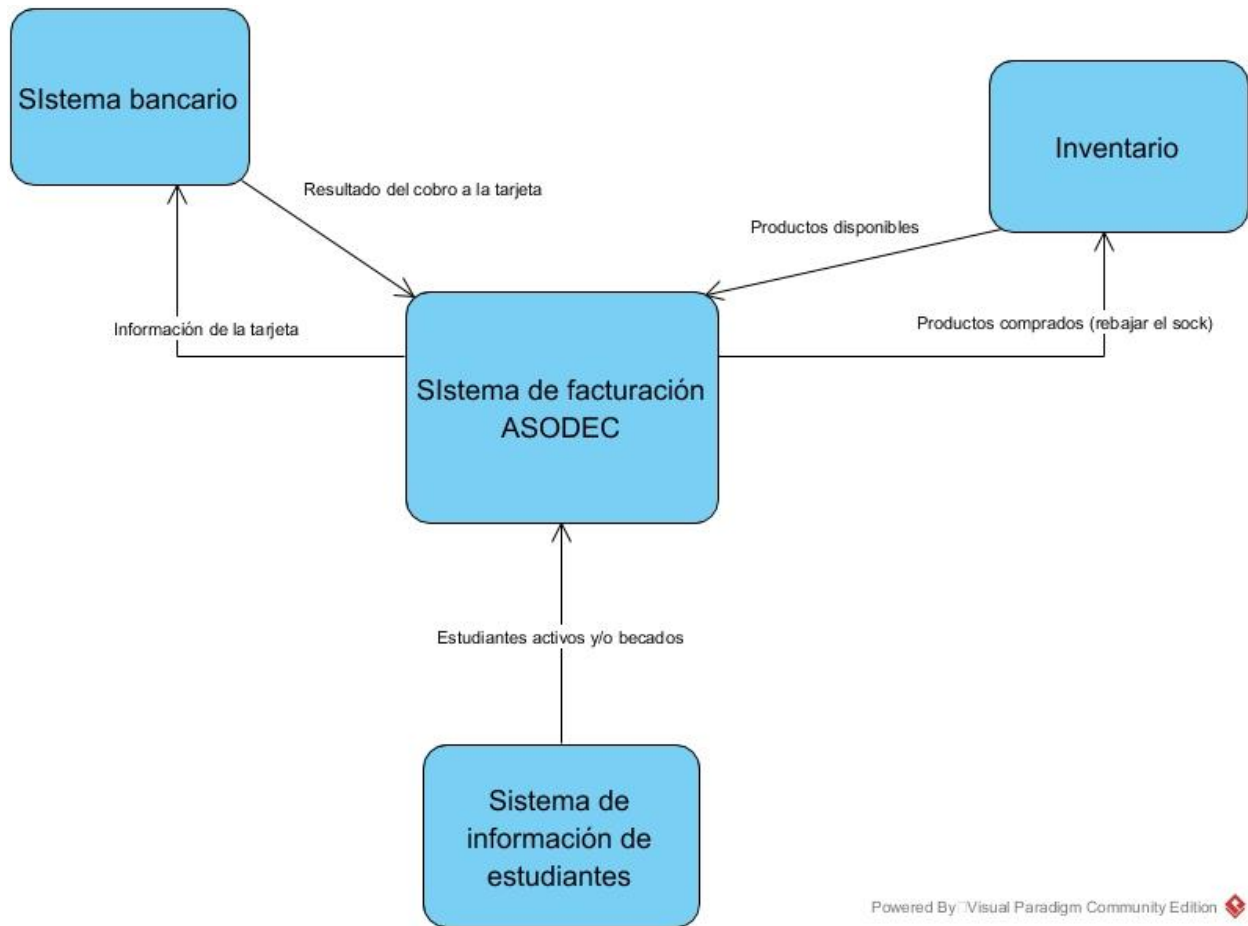
Grupo 2

2018

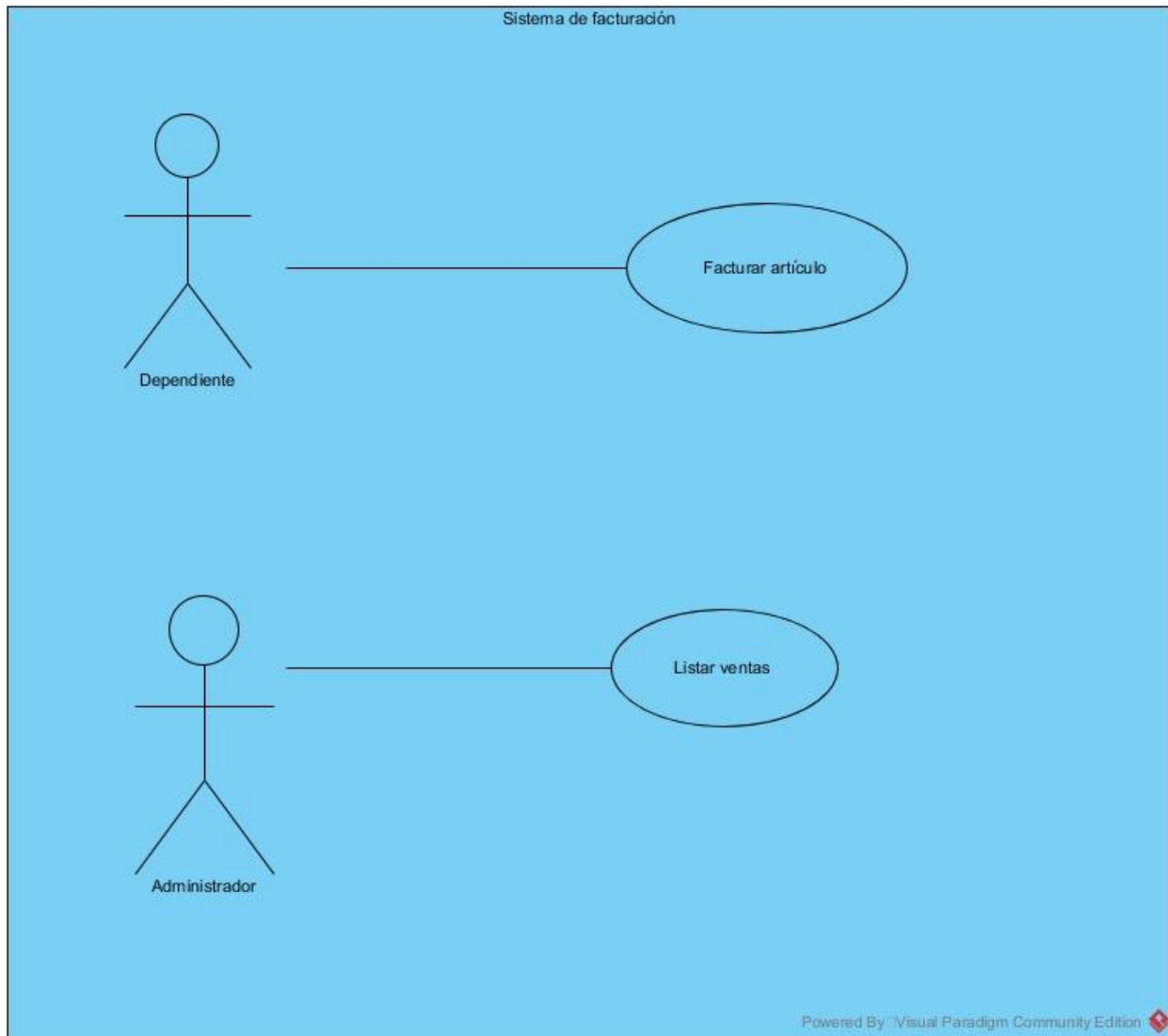
Contenido

1.	Diagrama de ecosistema.....	3
2.	Casos de uso	4
2.1.	Caso de uso Facturar artículo	5
2.1.1.	Diagrama de actividad.....	5
2.1.2.	R. E. M.....	6
2.1.3.	Prototipo.....	7
2.2.	Caso de uso Listar ventas	8
2.2.1.	Diagrama de actividad.....	8
2.2.2.	R. E. M.....	9
2.2.3.	Prototipo.....	10

1. Diagrama de ecosistema

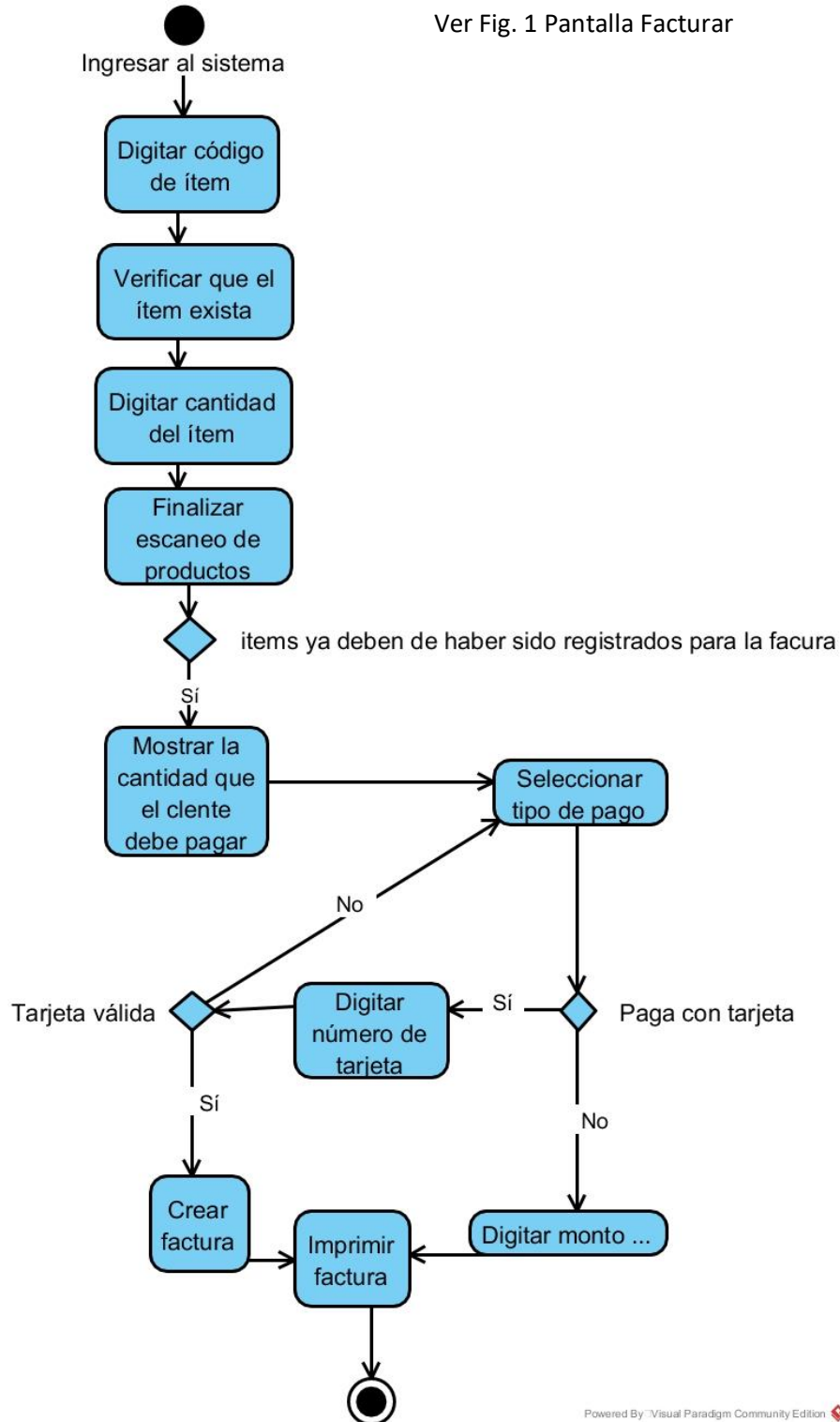


2. Casos de uso



2.1. Caso de uso Facturar artículo

2.1.1. Diagrama de actividad



2.1.2. R. E. M.

UC-0001	Sistema de Factura	
Versión	1.0 (02/03/2018)	
Autores	?	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando PD	
Precondición	PD	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor Cajero (ACT-0001) <i>ingresa al sistema</i>
	2	El actor Cajero (ACT-0001) <i>digita el código del ítem</i>
	3	El sistema <i>verifica que el ítem exista</i>
	4	El actor Cajero (ACT-0001) <i>Digita la cantidad del ítem</i>
	5	El actor Cajero (ACT-0001) <i>finaliza el escaneo de ítems</i>
	6	<i>Si ítems ya deben de haber sido registrados para la factura , el sistema PD</i>
	7	<i>El sistema muestra la cantidad que el cliente debe de pagar</i>
	8	El actor Cajero (ACT-0001) <i>selecciona si el cliente paga con efectivo o con tarjeta</i>
	9	<i>Si selecciono con tarjeta, el actor Cajero (ACT-0001) Digita el número de tarjeta</i>
	10	<i>El sistema verifica si la tarjeta esta activa/no robada</i>
	11	<i>Si la tarjeta esta activa o si se elecciono el pago en efectivo, el actor Cajero (ACT-0001) digita el monto que va a pagar el cliente</i>
	12	<i>El sistema crea la factura</i>
	13	<i>El sistema imprime la factura</i>
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	PD	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

2.1.3. Prototipo

Sistema de Facturacion

Digite el código del producto

Nombre_Codigo

Lista de Items

Coca_Cola_0987
Lays_09123
Tronaditas_9876

☐ Pagar con tarjeta

☐ Pagar en efectivo

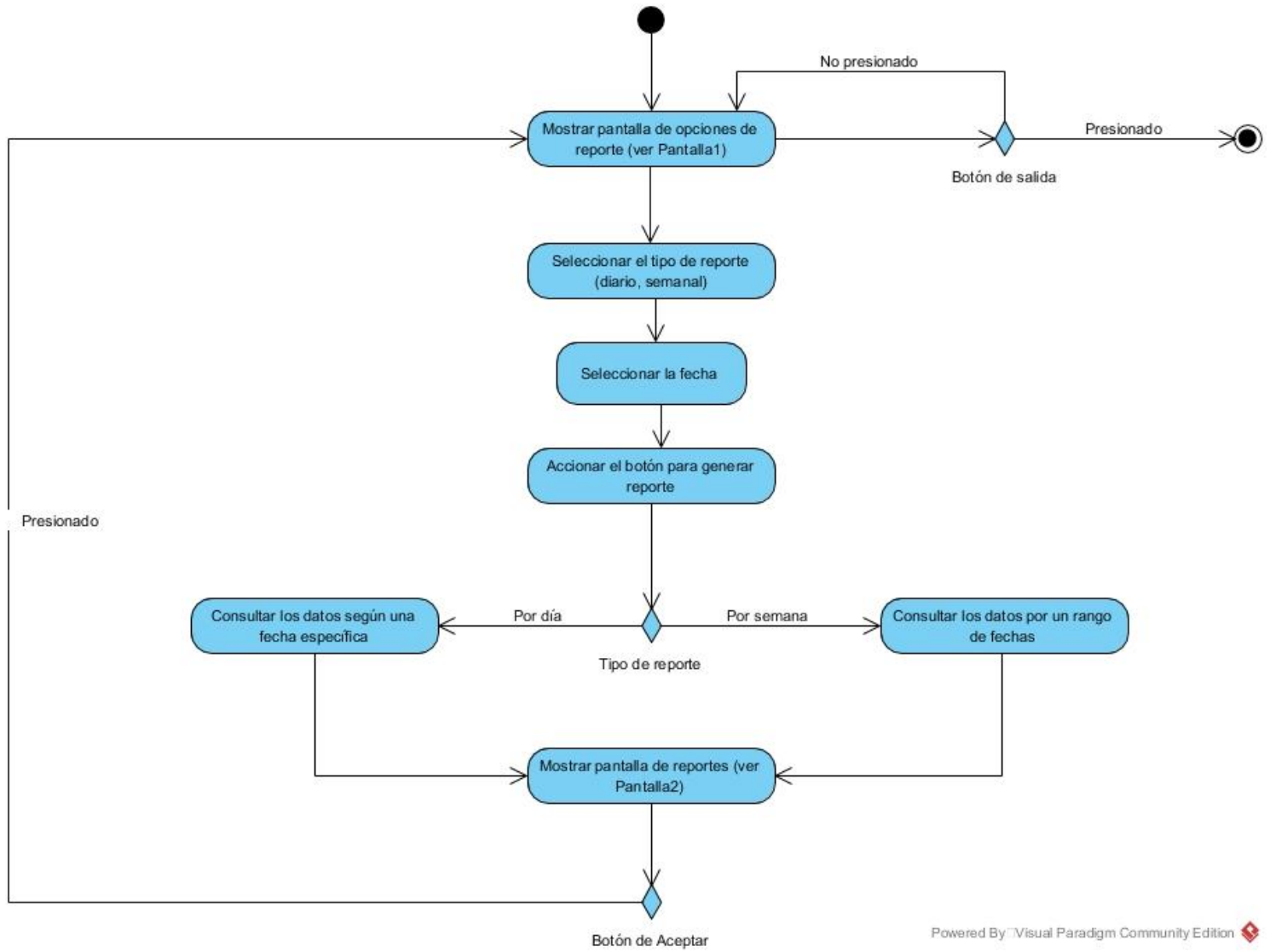
Monto para pagar

Monto a pagar

Fig. 1 Pantalla Facturar

2.2. Caso de uso Listar ventas

2.2.1. Diagrama de actividad



2.2.2. R. E. M.

ACT-0001	Administrador
Versión	1.0 (02/03/2018)
Autores	?
Fuentes	?
Descripción	Este actor representa PD
Comentarios	Ninguno

UC-0001	Listar ventas	
Versión	1.0 (02/03/2018)	
Autores	?	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>Presionar el botón de Reportes</i>	
Precondición	Haber iniciado el sistema. Tener conexión a la base de datos. Haber registrado ventas.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El sistema <i>muestra la pantalla de opciones de reporte</i>
	2	El actor Administrador (ACT-0001) <i>selecciona el tipo de reporte (diario, semanal)</i>
	3	El actor Administrador (ACT-0001) <i>selecciona la fecha</i>
	4	El actor Administrador (ACT-0001) <i>acciona el botón para generar el reporte</i>
	5	<i>Si se seleccionó un reporte por el día, el sistema consulta los datos según una fecha específica</i>
	6	<i>Si se seleccionó un reporte por semana, el sistema el sistema consulta las ventas dado un rango de fechas</i>
	7	<i>El sistema muestra la pantalla de reportes con la lista de ventas</i>
Postcondición	Ninguna.	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	PD	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

2.2.3. Prototipo

Reportes de ventas Diario o semanal

Seleccione el tipo de reporte:

☐ Por día

☒ Por semana

Fecha de inicio

March 2018						
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
					1	2
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Fig. 2 Pantalla1

Reporte de ventas

IdVenta	FechaVenta	Monto
1	02/03/2018	10000
2	02/03/2018	2300
3	02/03/2018	5550
4	01/03/2018	2575
5	09/12/2011	32650

Accept

Fig. 3 Pantalla2