Subjectul 2

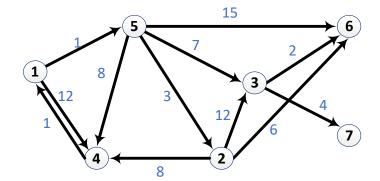
Se citesc informații despre un graf **orientat** ponderat G din fișierul graf.in. Fișierul are următoarea structură:

- Pe prima linie sunt două numere reprezentând numărul de vârfuri n (n>4) și numărul de arce m ale grafului, **m>n**
- Pe următoarele m linii sunt câte 3 numere întregi **pozitive** reprezentând extremitatea inițială, extremitatea finală și costul unui arc din graf
- Pe penultima linie este un număr natural b
- Pe ultima linie este un număr s reprezentând un nod sursă în graf.

În punctul s se află un călător care are bugetul b.

- a) Să se determine un cel mai depărtat nod v din graf la care călătorul poate ajunge din s printr-un drum (elementar) de cost cel mult b, cât să se încadreze în buget (acel vârf pentru care se obține $\max\{d(s,u)|\ d(s,u)\leq b,\ u\ vârf\ în\ V\}$ și să se afișeze un drum de cost minim de la s la v. Dacă sunt mai multe astfel de noduri se va alege cel cu indicele cel mai mic.
- b) Observând că un circuit este format totuși dintr-un drum și un arc, călătorul va mai roagă să determinați în plus dacă poate face un traseu de cost cel mult b care pornește din s și se termina tot în s fără a trece de mai multe ori prin același vârf, altfel spus să determinați dacă există un circuit elementar în G de cost mai mic sau egal cu b care conține s și, în caz afirmativ, să afisati un astfel de circuit. **Complexitate O(mlog(n))**

graf.in	lesire pe ecran
7 12	a)
151	v=6
1 4 12	1536
411	b)
5 4 8	1541
2 4 8	
5 2 3	
5 3 7	
2 3 12	
3 7 4	
266	
3 6 2	
5 6 15	
11	
1	



d(1, 2) = 4	
d(1,3) = 8	
d(1, 4) = 9	
d(1, 5) = 1	
d(1, 6) = 10	
d(1, 7) = 12	
b = 11 => cele mai mari distanțe mai	
mici sau egale cu 11 sunt d(1, 6)	