

Subiectul 1 (3 puncte)

Se dă un graf neorientat cu $n > 3$ vârfuri și m muchii și un vârf s .

a) Adăugați la G un număr minim de muchii astfel încât să devină conex. Construiți în memorie și afișați pe ecran listele de adiacență ale grafului astfel obținut. **Complexitate $O(n+m)$**

b) Determinați excentricitatea $\text{ecc}(s)$ a vârfului s în noul graf G_1 obținut la a):

$$\text{ecc}(s) = \max(d(s,v) \mid v \text{ vârf în } G_1)$$

unde $d(s,v)$ este distanța de la s la v .

Complexitate $O(n+m)$

Informațiile despre graf se citesc din fișierul *graf.in* cu structura:

- pe prima linie sunt n și m
- pe următoarele m linii sunt câte 2 numere naturale reprezentând extremitățile unei muchii
- pe ultima linie este vârful s

<i>graf.in</i>	<i>iesire pe ecran (soluția nu este unică)</i>
6 4	a)
1 3	1 2
1 5	2 6
3 5	b)
2 4	3
6	Explicații: $d(6,1)=2$, $d(6,2)=1$, $d(6,3)=3$, $d(6,4)=2$, $d(6,5)=3$, deci $\text{ecc}(6)=3$

Subiectul 2 (3 puncte)

Se citesc informații despre un graf **neorientat** ponderat conex G din fișierul `graf.in`.

Fișierul are următoarea structură:

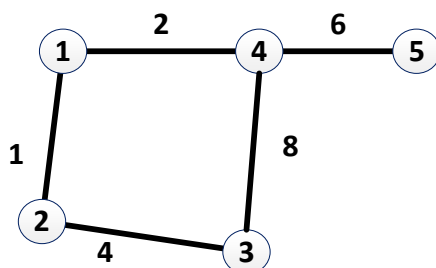
- pe prima linie sunt două numere reprezentând numărul de vârfuri n ($n > 4$) și numărul de muchii m ale grafului, $m > n$
- pe următoarele m linii sunt câte 3 numere pozitive reprezentând extremitatea inițială, extremitatea finală și costul unei muchii din graf

a) Să se afișeze costul unui arbore parțial de cost minim în G. **Complexitate $O(m \log(n))$.**

b) Se citesc de la tastatură două muchii **noi** date tot prin extremitatea inițială, extremitatea finală și cost. Știind că **doar una** dintre aceste muchii se va adăuga la graful G, decideți pe care o adăugați astfel încât noul graf să aibă un arbore parțial de cost minim cu cost cât mai mic și afișați muchiile unui arbore parțial de cost minim în acest graf. **Complexitate $O(n)$**

Exemplu

<code>graf.in</code>	Iesire pe ecran (nu conteaza ordinea în care sunt afisate muchiile)
5 5 1 2 1 1 4 2 2 3 4 3 4 8 4 5 6 Intrare de la tastatura 3 5 5 1 3 5	a) 13 b) adaugam 3 5 1 2 1 4 2 3 3 5



Subiectul 3 (3 puncte)

Propuneți un algoritm bazat pe algoritmul Ford-Fulkerson / Edmonds Karp pentru rezolvarea următoarei probleme.

Fișierul graf.in conține următoarele informații despre un graf **bipartit** conex cu $V_1 = \{1, \dots, p\}$ și $V_2 = \{p+1, \dots, n\}$:

- pe prima linie sunt 2 numere naturale n și m reprezentând numărul de vârfuri și numărul de muchii
- pe a doua linie este p
- pe următoarele m linii sunt perechi de numere x y (separate prin spațiu) reprezentând extremitățile unei muchii, $x \in V_1$ și $y \in V_2$.

Scrieți un program care citește datele despre graful G din fișierul graf.in și afișează:

a) Un cuplaj de cardinal k în G , cu k citit de la tastatură. Dacă nu există un astfel de cuplaj se va afișa mesajul “nu exista” **Complexitate $O(km)$**

b) Muchiile unui 2-factor în G , dacă există (2-factor = graf parțial în care toate vârfurile au gradul 2) **Complexitate $O(nm)$**

graf.in	Iesire pe ecran (soluția nu este unică)
8 10	a)
4	pentru $k=2$
1 5	1 5
1 6	2 6
1 7	b) un 2-factor:
2 5	1 5
2 6	1 6
3 5	2 5
3 7	2 6
3 8	3 7
4 7	3 8
4 8	4 7
	4 8

