

Práctica Cero (P0)

Conociendo el Sistema a Desarrollar

Competencias específicas de la práctica cero

- Conocer el juego que se va a desarrollar durante las prácticas

A) Programación y objetivos

Objetivos
<ul style="list-style-type: none">• Aprender a jugar a Napakalaki• Conocer perfectamente todas sus reglas

B) Tarea a tener hecha ANTES de la primera clase de prácticas

Junto a este guión, en Prado se encuentra un documento que describe el juego Napakalaki y sus reglas. Se trata de un juego de rol para el que se necesitan unos mazos de cartas, los cuales también se pueden descargar de Prado. Además de las cartas, solo es necesario un dado.

El objetivo es conocer perfectamente el juego y sus reglas, saber cómo jugar, qué se puede hacer y qué no se puede hacer en cada fase del juego.

Como todos sabemos, la mejor forma de aprender un juego es jugando, así que además de estudiar el documento con la descripción del juego que se proporciona, se recomienda encarecidamente que os organicéis en grupos de 2 ó 3 personas (preferiblemente 3), que imprimáis y recortéis las cartas y que juguéis partidas hasta que aprendáis el juego y sus reglas.

En la primera clase de prácticas se dedicará el principio de la clase a resolver las dudas que os hubieran quedado acerca del juego y sus reglas, y posteriormente se realizará un examen sobre el mismo.