

**Directivas propias**

# Fundamentos

- Como en los controladores, las directivas se registran en los módulos

# Fundamentos

- Para registrar una directiva se utiliza la API `module.directive`

```
myModule.directive('greeting', function() {...});
```

# Fundamentos

- Una directiva es un nuevo markup al que se le asocia un comportamiento
- Está asociado a un elemento del DOM
- Puede llevar asociado un template Angular

# Fundamentos

```
<body ng-app="myApp">  
  <div ng-controller="greetingCtrl">  
    <greeting></greeting>  
  </div>  
</body>
```

# Fundamentos

```
var myApp = angular.module('myApp', []);  
myApp.controller('greetingCtrl', function ($scope){  
    $scope.greeting = function(){ $scope.greeting =  
    'Hola!!! Waaasssup?';}  
});
```

# Fundamentos

```
myApp.directive('greeting', function() {  
  return {  
    restrict: 'E',  
    template: '<button type="submit" class="btn  
btn-default" ng-click="greetMe()"> Greet Me  
</button> {{ greeting }}'  
  };  
});
```

# Restrict

- Cuando se crea una directiva, esta se limita a atributos y elementos por defecto
- Para modificar esto, se debe utilizar la opción **‘restrict’**



# Restrict

- La opción '**restrict**' se establece en:
  - '**A**' - sólo coincide con el nombre de atributo
  - '**E**' - sólo coincide con nombre de elemento
  - '**C**' - sólo coincide con el nombre de clase

# Restrict

- Estas restricciones se pueden combinar según sea necesario
- '**AEC**' - coincide con cualquiera de atributo o elemento o nombre de la clase

# Ejercicios

- Utilizando "gna-como-directiva.html" crea una app Angular que esté compuesta de una directiva **gna** creada por ti, con restrict '**A**', que agrupe el código html que tenías hasta ahora

# Scope

- El scope de una directiva funciona exáctamente igual que como hasta ahora
- Hereda el scope de la directiva o controlador “padres” a los que pertenece

# Scope

```
<div ng-controller="gnaCtrl"><gna-dir></gna-dir></div>
```

```
gna.controller('gnaCtrl', function ($scope) { $scope.  
  randomNumber = generateRandomNumber(); });
```

```
gna.directive('gnaDir', function() { return { restrict: 'E',  
  template: '{{randomNumber}}' }; });
```

# Scope

- ¿Y si queremos que nuestra directiva tenga su propio scope y no que lo herede de nadie?

## Isolated Scope

# Isolated scope

- El ámbito aislado de la directiva aísla todo excepto los modelos que se añaden explícitamente al **scope: {}**

# Isolated scope

```
gna.directive('gnaDir', function() {  
  return {  
    scope: {},  
    restrict: 'E',  
    template: '{{randomNumber}}'  
  };  
});
```



# Isolated scope

- Úsalo para crear componentes reutilizables
- Evita que un componente cambie el estado de su modelo, salvo los modelos que se especifican de forma explícita

# Isolated scope

- La directiva está ahora aislada por completo del ámbito de aplicación de los padres
- Cómo le pasa datos a la directiva?

# Isolated scope

- Utilizamos los caracteres @, =, y &
- @: Se usa para acceder a valores definidos fuera de la directiva de tipo string

# Isolated scope (@)

```
<div ng-controller="gnaCtrl">
  <gna-dir current="{{randomNumber}}"></gna-dir>
</div>

gna.directive('gnaDir', function() { return {
  scope: { randomNumber: '@current' },
  restrict: 'E', template: '{{randomNumber}}'
});
});
```

# Isolated scope (@)

- “One way data binding”
- Si el controlador cambia, la directiva también
- Pero si la directiva cambia el controlador no

# Isolated scope (=)

- “2 way data binding”
- Unión entre el scope exterior y el scope aislado de la directiva

# Isolated scope (=)

```
<div ng-controller="gnaCtrl">
  <gna-dir current="{{randomNumber}}"></gna-dir>
</div>

gna.directive('gnaDir', function() { return {
  scope: { randomNumber: '=current' },
  restrict: 'E', template: '{{randomNumber}}'
});
});
```

# Isolated scope (&)

- En los casos en que es necesario pasar como parámetro una función
- Vía de unión entre el scope exterior y el scope aislado de la directiva



# Isolated scope (&)

- Atributo función generateRandomNumber()

```
<div ng-controller="gnaCtrl">
```

```
  <gna-dir mod="{{mod}}"
```

```
    generate="generateRandomNumber()"></gna-dir>
```

```
</div>
```

# Isolated scope (&)

```
gna.directive('gnaDir', function() { return {  
  scope: { mod: '=', action: '&generate' },  
  restrict: 'E',  
  template: '<button ng-click="action()">Generate ' +  
    '</button> {{randomNumber}} '  
  };  
});
```

# **Compile, controller & link**

- Son 3 tipos de funciones que se pueden declarar en una directiva

# **Compile, controller & link**

- Cada una se ejecuta en un momento determinado, en un orden determinado y sirven para diferentes propósitos

# Directivas propias: compile

- Es la que se ejecuta primero de las 3
- Se llama sólo una vez por cada declaración de la directiva

# Directivas propias: compile

- En la fase de compilación Angular devuelve el template
- Para manipular el DOM original, antes de que Angular cree una instancia de él y del scope

# Directivas propias: controller

- Los controladores pueden ser compartidos/instanciados por otras directivas a través de la palabra “require”

# Directivas propias: controller

- Dicen los de Angular:
  - Buena práctica: utiliza “**controller**” para exponer una **API** para otras directivas. De lo contrario usar “**link**”.



# Directivas propias: link

- Utiliza link para manipular el DOM
- `function link(scope, element, attrs){ ... }` donde:
  - `scope` es un objeto `$scope` Angular
  - `element` es el elemento 'jqLite-incrustado'

# Directivas propias: link

- `function link(scope, element, attrs){ ... }` donde:
  - `attrs` es un objeto hash con pares clave-valor de los nombres de los atributos y sus correspondientes valores

# Directivas propias: link

```
<body ng-app="myApp">  
  <greeting></greeting>  
</body>
```

# Directivas propias: link

```
myApp.directive('greeting', function() {  
  return {  
    restrict: 'E',  
    template: '<button type="submit" class="btn btn-default"' +  
    'ng-click="greetMe()"> Greet Me </button> {{ greeting }}',  
    link: function (scope, element, attrs) {  
      scope.greetMe = function(){ scope.greeting = 'Hola!!!'  
        + ' Waaasssup?'; }  
    }  
  }  
});
```

# Ejercicios

- Utiliza la función link, para poder asociar la lógica de generar números aleatorios a la directiva, sin necesidad del controlador

# Función link: attrs

- Desde la directiva podemos acceder a los atributos del markup que hemos definido

```
<body ng-app="myApp">  
  <greeting name="Dani"></greeting>  
</body>
```

# Función link: attrs

```
myApp.directive('greeting', function() {  
  return {  
    restrict: 'E',  
    template: '<button type="submit" class="btn btn-default"  
ng-click="greetMe()"> Greet Me </button> {{ greeting }}',  
    link: function (scope, element, attrs) {  
      scope.greetMe = function(){ scope.greeting = 'Hola!!!'  
+ attrs.name + 'Waaasssup?'; }  
    }  
  }  
});
```

# Ejercicios

- Pásale a tu gna a través de un atributo, el intervalo de tiempo en el que quieres que se genere un nuevo número



# Función link: element

- jqLite es un subconjunto compatible con la API de jQuery que provee Angular para manipular el DOM de una manera compatible con todos los navegadores

# Función link: element

- jqLite implementa sólo las funciones más utilizadas.
- [https://docs.angularjs.org/api/ng/function/angular.  
element](https://docs.angularjs.org/api/ng/function/angular.element)

# Función link: element

- Envuelve (“wrappes”) un elemento **DOM** o un string **HTML** como elemento jQuery.
- Si jQuery está disponible, angular.element es un alias para la función jQuery.

# Función link: element

- Si no, angular.element delega al subconjunto integrado de jQuery de Angular "lite jQuery" o "jqLite."

# Ejercicios

- Utiliza JQLite para cambiar lo que te de la gana del DOM cuando el número aleatorio generado sea par.

# Ejercicios

- Utiliza lo que sabes para poder parar/pausar la generación de números.