

Daniela Cortés Castillo

# Toreo 5 Chat multreast

# Desarrollo

En esta práctica se desarrolló un programa en <u>Java</u> que implemente un chat utilizando comunicación multicast. El programa recibe como parámetro el nombre del usuario que va a escribir en el chat.

Para demostrar el programa se utilizaron los siguientes usuarios: Donald, Hugo, Paco y Luis, junto con la conversación requerida por el profesor.

Para poder desarrollar la práctica implementé dentro del código proporcionado por el profesor dos ciclos infinitos. Uno de ellos va dentro del hilo en dónde se implementa el cliente multicast, este permite que lleguen los mensajes de los demás nodos y los imprime. El otro ciclo va dentro del *main* y en este se lee la línea de la consola y el texto se convierte a una *array* de bytes para mandarlo a la función de enviar mensaje.

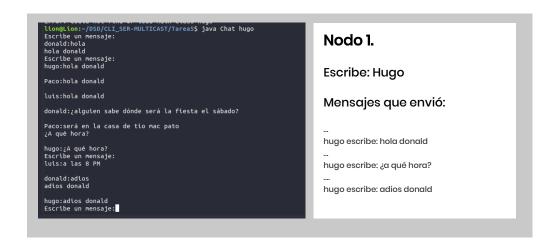
## Capturas de pantalla

En la siguiente imagen podemos ver la correcta compilación del programa *Chat.java* 

```
lion@Lion:~$ cd DSD/CLI_SER-MULTICAST/Tarea5/
lion@Lion:~/DSD/CLI_SER-MULTICAST/Tarea5$ javac Chat.java
lion@Lion:~/DSD/CLI_SER-MULTICAST/Tarea5$ []
```

En las siguientes capturas podemos ver el programa funcionando. Como había mencionado anteriormente el programa recibe como parámetro el nombre de quién escribe.









### Captura de los cuatro chats juntos.

# Conclusion

Hacer esta tarea me permitió aplicar nuevamente los conocimientos que tenía sobre los sockets multicast, ya que anteriormente lo había trabajado en otra unidad de aprendizaje, además para reforzar los temas pasados. Esta tarea fue relativamente sencilla, ya que utilicé lo que vimos en tareas pasadas; la única complicación que tuve fue al tratar de correr el programa *multicast* en una de mis computadoras, ya que en esta por alguna razón no funcionaba, sigo buscando una solución a dicho problema, pero el programa lo terminé *corriendo* en otro ordenador ya que este no tenía problema alguno. Para finalizar cabe mencionar que este pequeño *chat* puede ser la base o el punto de partida para un programa más completo y me resultó bastante interesante hacerlo.