PROGRAMACION CONCURRENTE (Curso 2020/2021)

PRÁCTICA 4

Objetivos de la práctica:

- 1. Monitores
- 2. synchronized
- 3. Clases Lock y Condition

La primera parte de la práctica consiste en re-implementar la práctica 2 (procesos incrementadores y decrementadores) y la práctica 3 (productores y consumidores) utilizando métodos *synchronized*.

La segunda parte consiste en implementar un multibuffer: El MultiBuffer es una variación del problema del buffer compartido en el que productores y consumidores pueden insertar o extraer secuencias de elementos de longitud arbitraria, lo cual lo convierte en un ejemplo más realista. Implementa dos versiones del MultiBuffer:

- 1. Una primera versión usando métodos synchronized y el mecanismo wait()/notifyAll().
- 2. Una versión mejorada usando el mecanismo de cerrojos y colas de espera explícitas ($locks\ \mathcal{C}$ conditions).

1