

FACULTADE DE INFORMÁTICA Programación II

Estructura de los programas y librerías a desarrollar

Además de ejecutar correctamente todas las operaciones de la forma descrita en el enunciado correspondiente, la práctica debe ajustarse a unas normas estrictas de presentación que, de no cumplirse, podrán conllevar una penalización en la calificación de la misma.

- Los nombres de todos los ficheros deberán ajustarse a los especificados en el enunciado de la práctica. Recuérdese que *gcc*, el compilador sobre el que corregiremos la práctica, **diferencia entre mayúsculas y minúsculas**.
- En el encabezamiento del programa/librería deberá constar, entre comentarios, la siguiente información:

- Con respecto al cuerpo del programa y/o librería:
 - El código deberá estar convenientemente comentado, incluyendo las variables empleadas. Los comentarios han de ser concisos pero explicativos.
 - Después de la cabecera de cada procedimiento o función, se incluirá la siguiente información correspondiente a su especificación, tal y como se explicó en el TGR correspondiente:
 - o Objetivo del procedimiento/función.
 - o Entradas (identificador y breve descripción, una por línea).
 - o Salidas (identificador y breve descripción, una por línea).
 - Precondiciones (condiciones que han de cumplir las entradas para el correcto funcionamiento de la subrutina).
 - o *Postcondiciones* (otras consecuencias de la ejecución de la subrutina que no quedan reflejadas en la descripción del objetivo o de las salidas).

Forma de entrega

- La entrega se realiza en el enlace creado para este propósito en el CampusVirtual.
- Documentos que se entregan:
 - Los ficheros fuente (.c y .h) con los nombres indicados en el enunciado y cumpliendo con la estructura indicada anteriormente.
- Los ficheros deberán ser entregados por SÓLO UN miembro del equipo de prácticas.
- No se admiten entregas pasada la fecha indicada y la práctica constará como NO PRESENTADA en caso de no haberse depositado.