

DOCUMENTO DISEÑO APP

Descripción general

- Objetivo: Proporcionar a los usuarios una forma fácil y conveniente de alquilar bicicletas.
- Público objetivo: Personas que desean alquilar bicicletas para desplazarse por la ciudad,
- Funciones principales
 - Búsqueda de bicicletas disponibles
 - Reserva de bicicletas (?)
 - Desbloqueo de bicicletas con Bluetooth
 - Seguimiento del estado de la reserva (?)

Wireframes

Inicio

- Elementos de diseño:
 - Menú de navegación
 - Barra de búsqueda
 - Botón de reserva (?)
- Interacción
 - Los usuarios pueden navegar por las funciones de la aplicación usando el menú de navegación.
 - Los usuarios pueden buscar bicicletas disponibles usando el botón de búsqueda.
 - Los usuarios pueden reservar bicicletas usando el botón de reserva. (?)

Búsqueda

- Elementos de diseño
 - Filtros de búsqueda
 - Lista de bicicletas disponibles (puntos en el mapa)
- Interacción
 - Los usuarios pueden usar el filtro de búsqueda para encontrar bicicletas que coincidan con sus criterios. (Posible idea)
 - Los usuarios pueden ver una lista de bicicletas disponibles (mirando los puntos en el mapa)

Reserva (?)

- Elementos de diseño:

- Información de la bicicleta
- Fecha y hora de reserva
- Interacción:
 - Los usuarios pueden ver la información sobre la bicicleta que desean reservar.
 - Los usuarios pueden seleccionar una fecha y hora para la reserva.

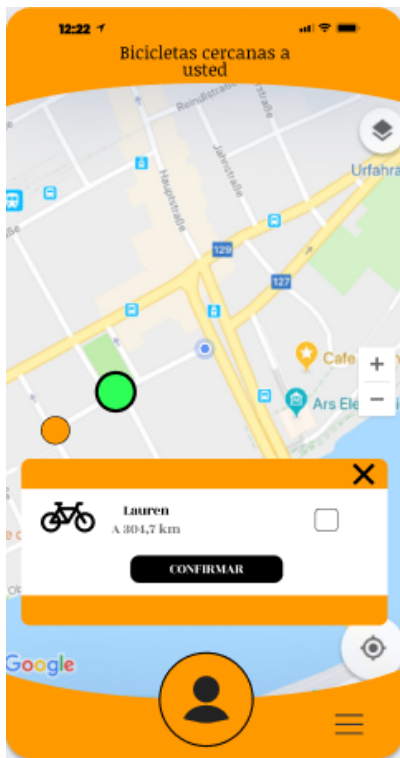
Desbloqueo

- Elementos de diseño:
 - Botón de desbloqueo (requiere activar el bluetooth).
- Interacción:
 - Los usuarios pueden desbloquear la bicicleta usando el botón de desbloqueo (usando bluetooth).

Seguimiento

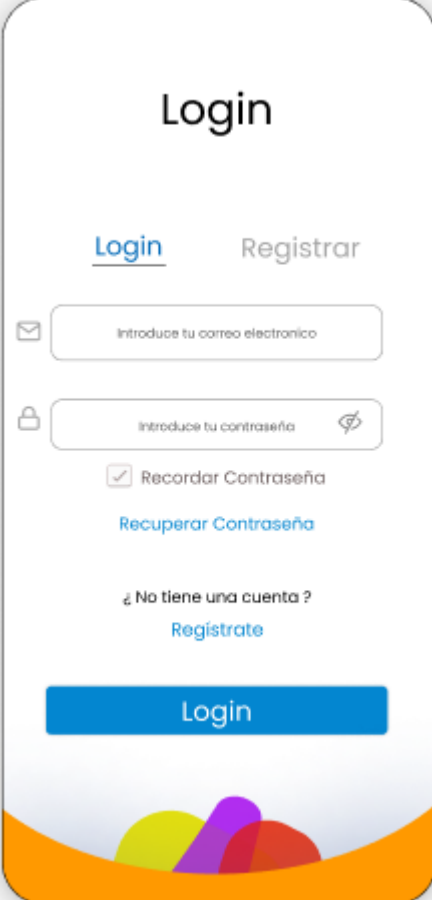
- Elementos de diseño:
 - Estado de la reserva (?)
 - Botón de cancelación (?)
- Interacción:
 - Los usuarios pueden ver el estado de la reserva.
 - Los usuarios pueden cancelar su reserva usando el botón de cancelación.

Wireframes Específicos



En el siguiente wireframe se puede ver que el usuario va a poder ver tanto la posición suya como de las bicicletas más cercanas al usuario y si se encuentran disponibles o no.

Además podrá seleccionar una bicicleta que esté disponible y la podrá reservar para luego desbloquearla haciendo uso el bluetooth del dispositivo móvil.



The image shows a mobile app login screen wireframe. At the top, the word "Login" is centered. Below it are two links: "Login" (underlined) and "Registrar". There are two input fields: the first is for email, labeled "Introduce tu correo electrónico" with an envelope icon; the second is for password, labeled "Introduce tu contraseña" with a lock icon and a toggle for visibility. Below the password field is a checkbox labeled "Recordar Contraseña". A link "Recuperar Contraseña" is below that. Further down is the text "¿ No tiene una cuenta ?" followed by a "Regístrate" link. At the bottom is a large blue "Login" button. The bottom of the screen has a decorative orange and yellow wave graphic.

En el siguiente wireframe el usuario va a poder introducir sus datos de su cuenta en caso de que tenga una para acceder a las funcionalidad de reserva de bicicleta de la aplicación.

Además va a poder dirigirse a la pantalla de registro en caso de que no tenga una cuenta propia.

? → En proceso de cómo idearlo

FIGMA

<https://www.figma.com/file/OE2tKG2yD6KLRFAeA7ULbg/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=CPjQ2qJwgY12yDOc-1>