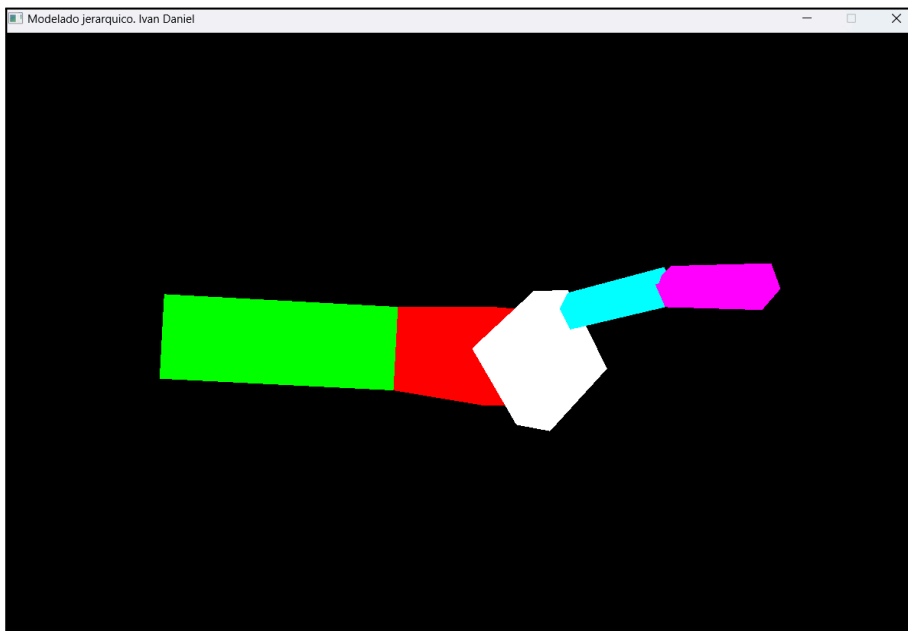
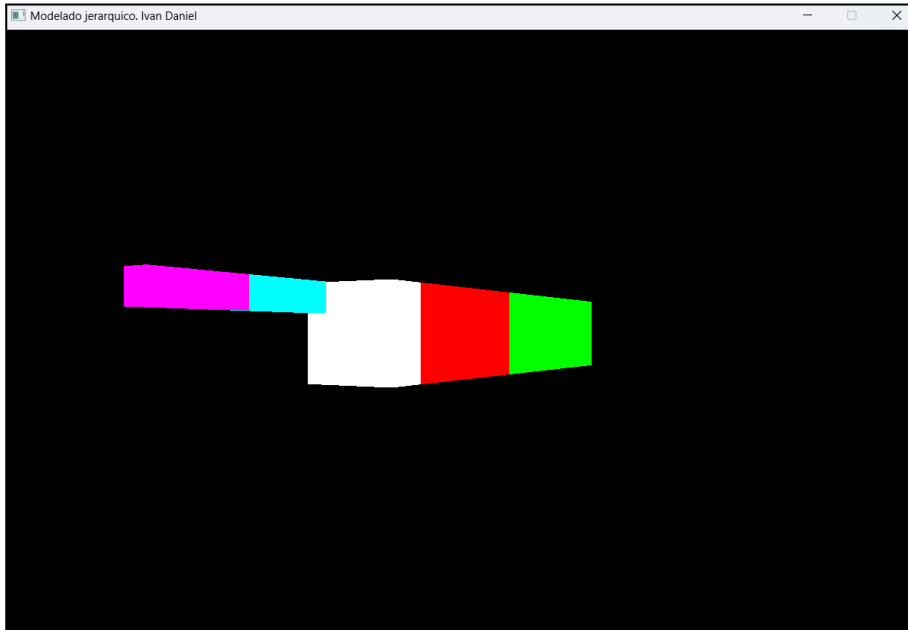


### Capturas de pantalla de las actividades realizadas.

Las actividades consistieron en replicar las que se mostraron en el vídeo, en este caso la creación de un brazo robótico con un dedo.



### **Bibliografía**

Tecnologías Interactivas y Computación Gráfica. (2024). *Modelado Jerárquico en OpenGL: Creación de un Brazo Robótico*. Consultado el 1 de septiembre del 2024, en: <https://www.youtube.com/watch?v=pq5lkb8TFQo&list=PL9LBXPOWD3h3ZEc8z903fHSNKU5YyFeMI&index=7>