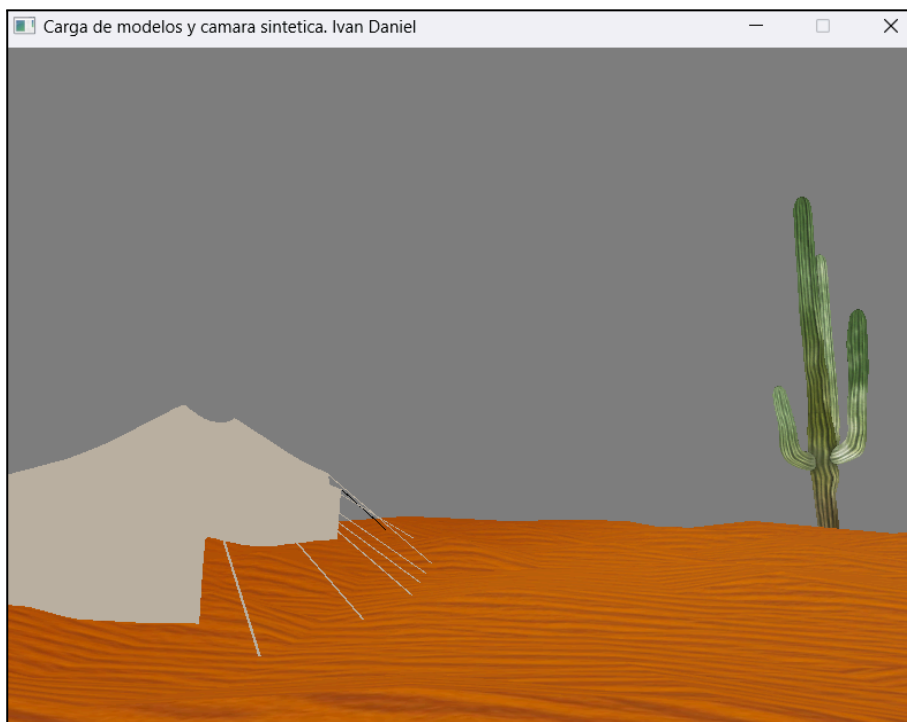


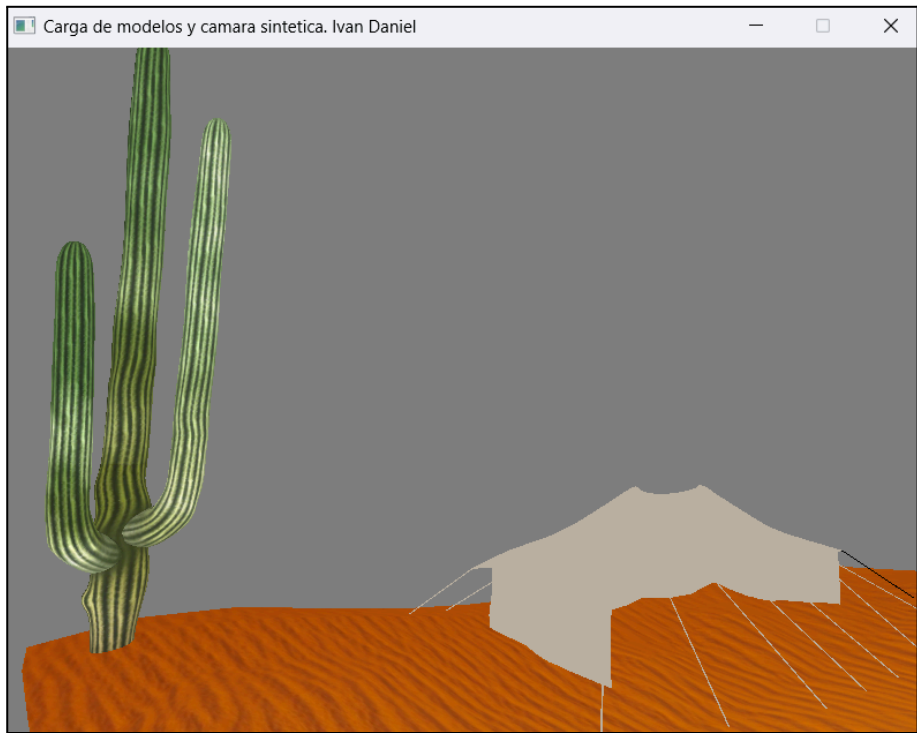
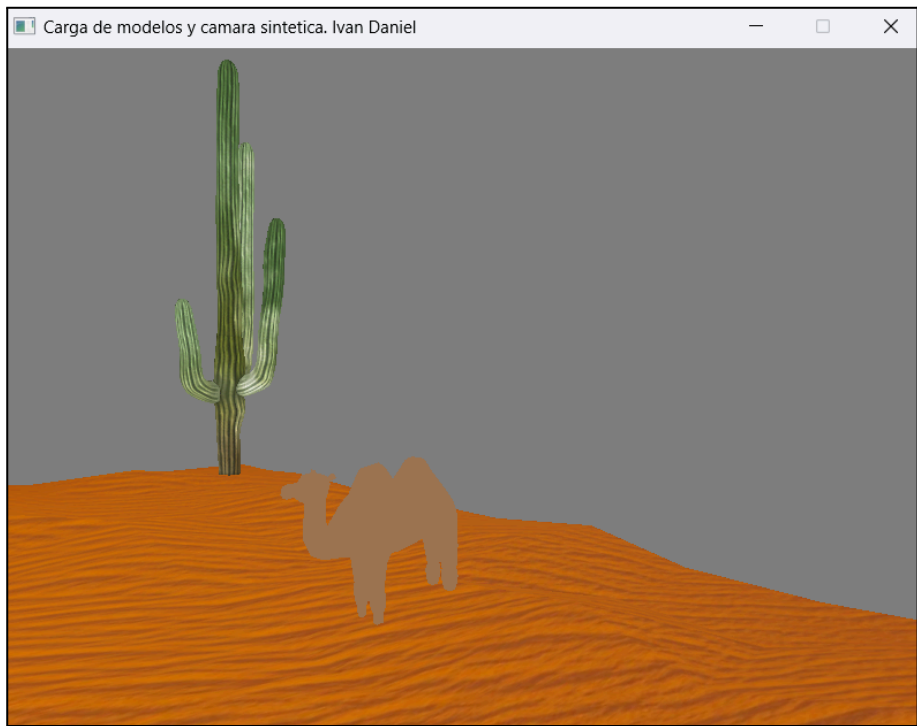
**Enlace del repositorio en GitHub:** [Práctica 5 · danicrts/cursoCompuGrafica@77a2243](https://github.com/danicrts/cursoCompuGrafica@77a2243)

**Enlace del repositorio en GitHub (correcciones):**  
[septimoCommitDeCorrecciones · danicrts/cursoCompuGrafica@81e6131](https://github.com/danicrts/cursoCompuGrafica@81e6131)

**Capturas de pantalla de las actividades realizadas.**

La actividad de esta práctica consistió en dibujar más dedos, concretamente tres más al brazo mecánico.





### **Bibliografía**

Tecnologías Interactivas y Computación Gráfica. (2024). *Carga de Modelos 3D y Cámara Sintética en OpenGL*. Consultado el 13 de septiembre del 2024, en: <https://www.youtube.com/watch?v=iZu3z2E4qKs&list=PL9LBXPOWD3h3ZEc8z903fHSNKU5YyFeMI&index=8>