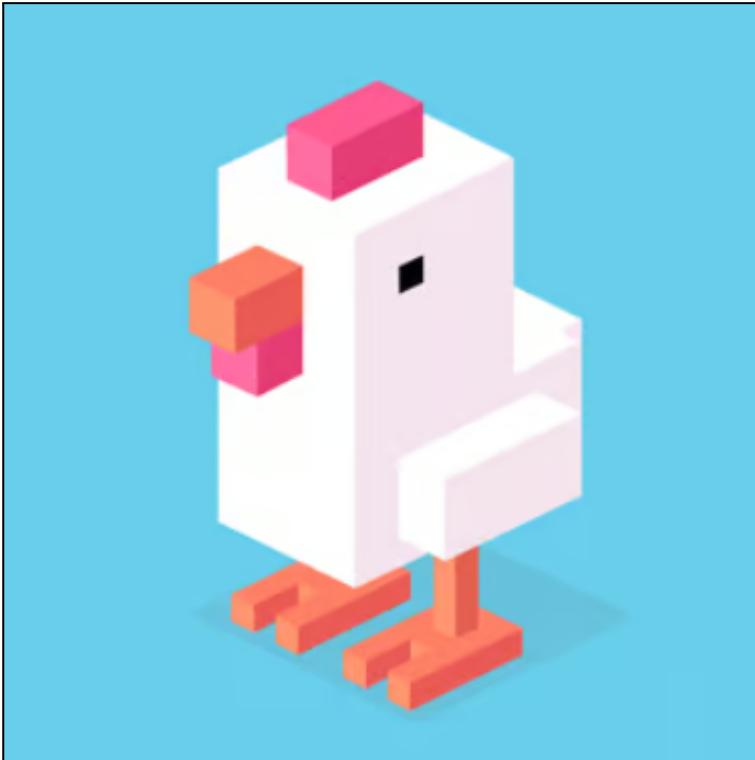


Enlace del repositorio en GitHub: [Práctica 3 · danicrts/cursoCompuGrafica@76bd275](https://github.com/danicrts/cursoCompuGrafica@76bd275)

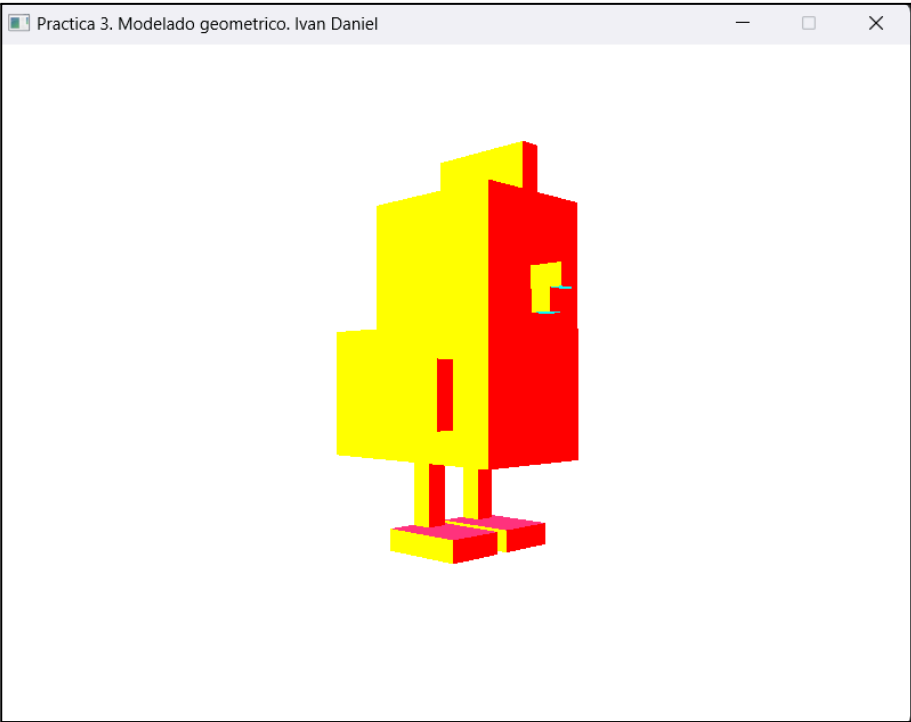
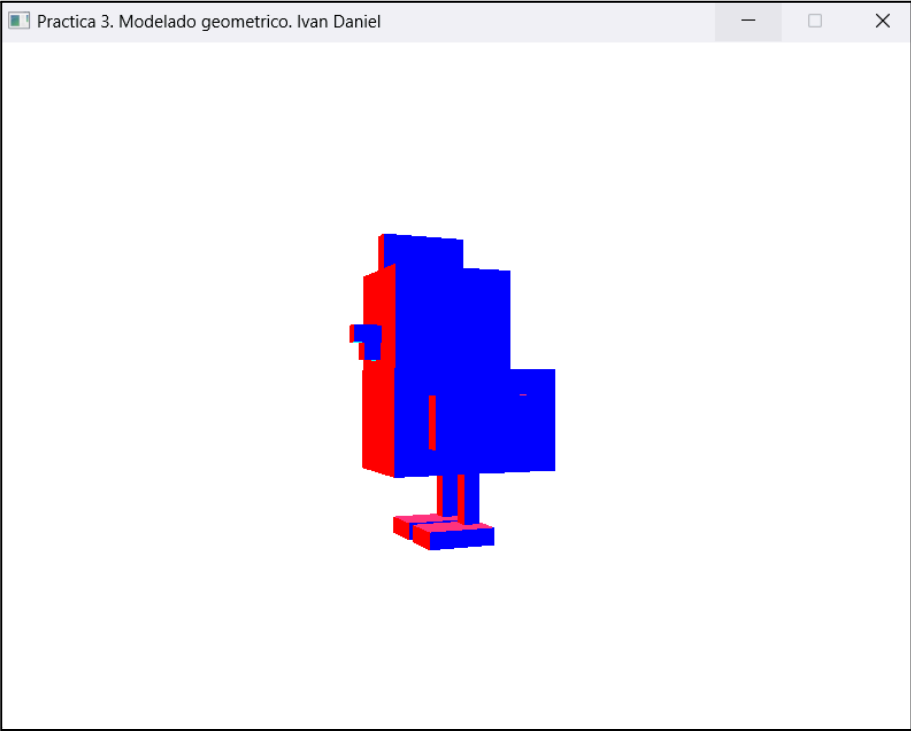
Enlace del repositorio en GitHub (correcciones):
[cuartoCommitDeCorrecciones · danicrts/cursoCompuGrafica@413c56e](https://github.com/danicrts/cursoCompuGrafica@413c56e)

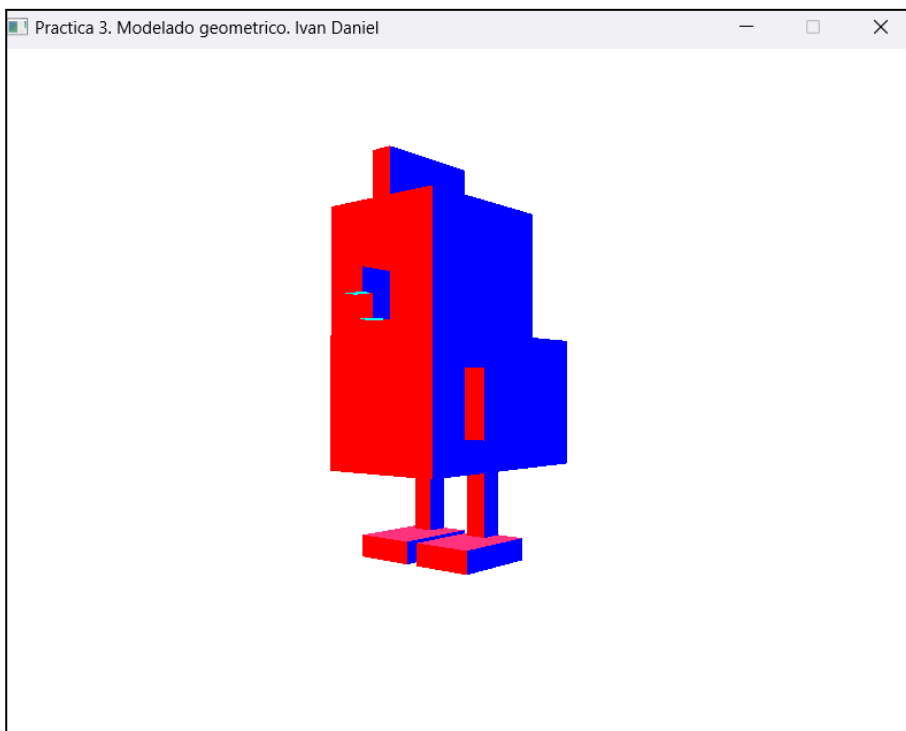
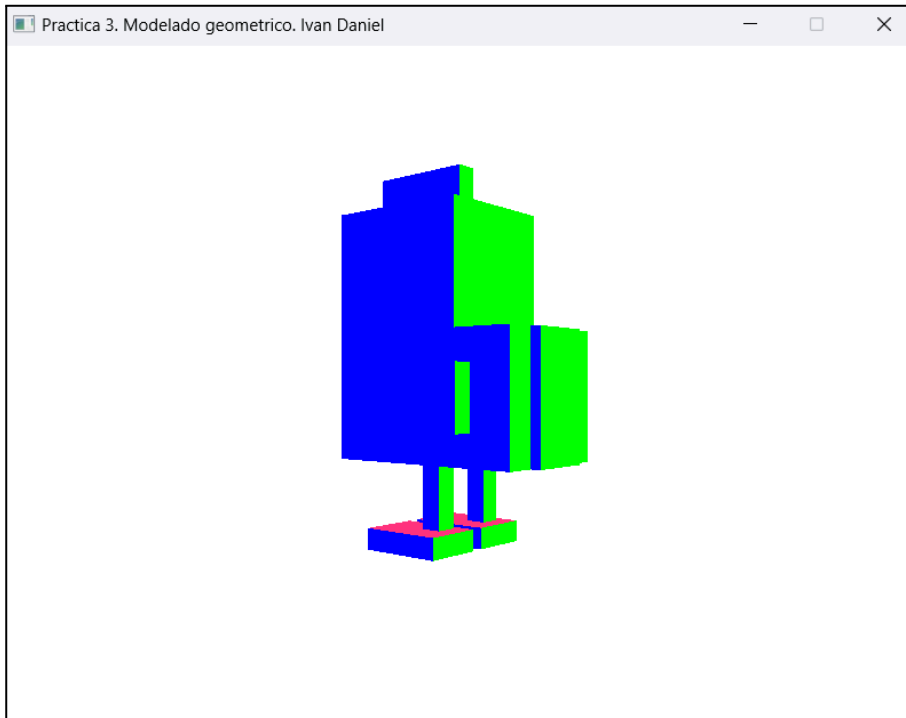
Capturas de pantalla de las actividades realizadas.

La actividad de esta práctica consistió en replicar un personaje hecho con cubos, en este caso yo elegí una gallina, específicamente la que aparece y es imagen principal del videojuego *Crossy Road*.



El resultado que obtuve fue:





Bibliografía

Tecnologías Interactivas y Computación Gráfica. (2024). *Modelado Geométrico en OpenGL*. Consultado el 25 de agosto del 2024, en: <https://www.youtube.com/watch?v=ewnd-2UKSVM&list=PL9LBXPOWD3h3ZEc8z903fHSNKU5YyFeMI&index=6>