

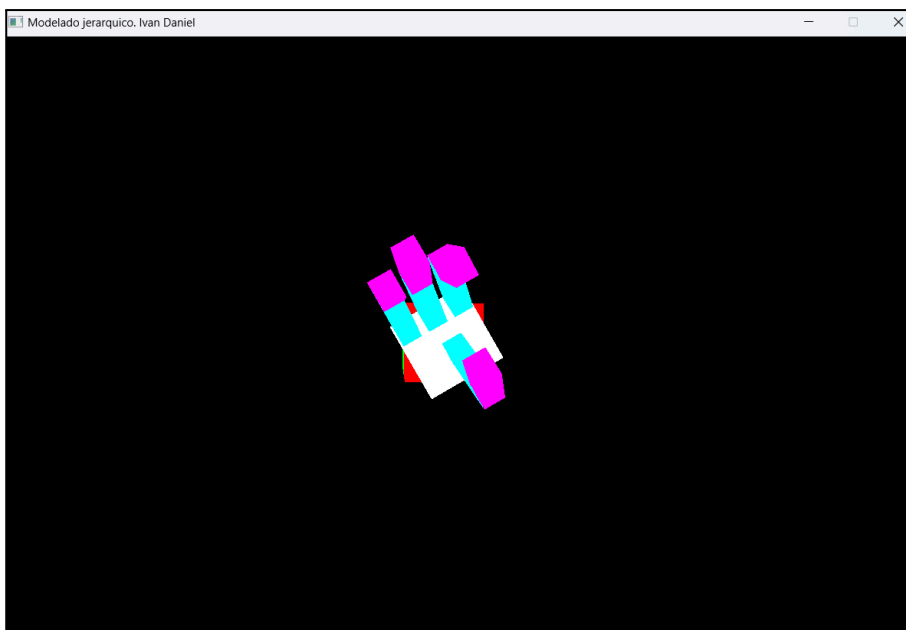
Enlace del repositorio en GitHub: [Práctica 4 · danicrts/cursoCompuGrafica@1b908de](https://github.com/danicrts/cursoCompuGrafica@1b908de)

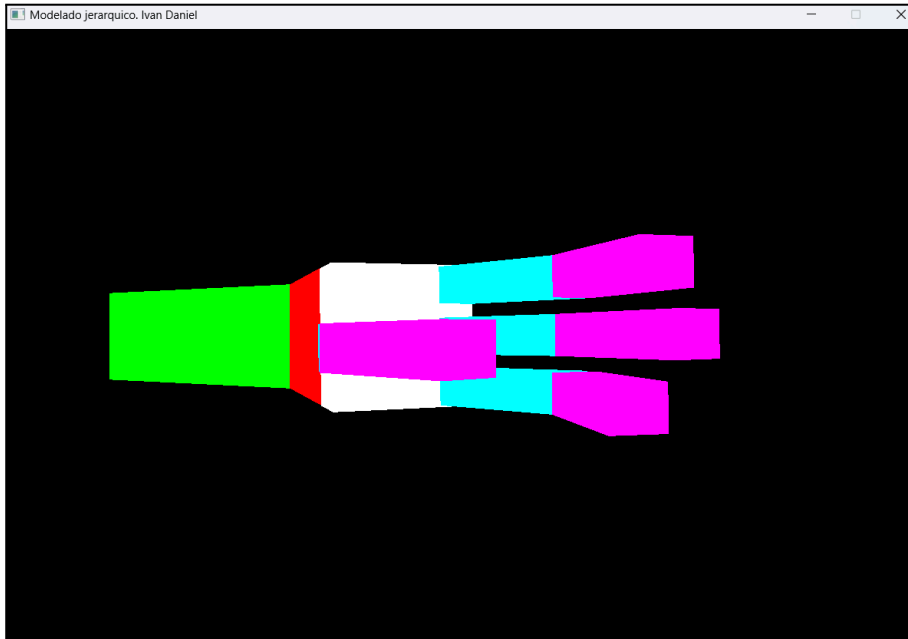
Enlace del repositorio en GitHub (correcciones):

[quintoCommitDeCorrecciones · danicrts/cursoCompuGrafica@4d54cb1](https://github.com/danicrts/cursoCompuGrafica@4d54cb1)

Capturas de pantalla de las actividades realizadas.

La actividad de esta práctica consistió en dibujar más dedos, concretamente tres más al brazo mecánico.





Bibliografía

Tecnologías Interactivas y Computación Gráfica. (2024). *Modelado Jerárquico en OpenGL: Creación de un Brazo Robótico*. Consultado el 6 de septiembre del 2024, en: <https://www.youtube.com/watch?v=pq5Ikb8TFQo&list=PL9LBXPOWD3h3ZEc8z903fHSNKU5YyFeMI&index=7>