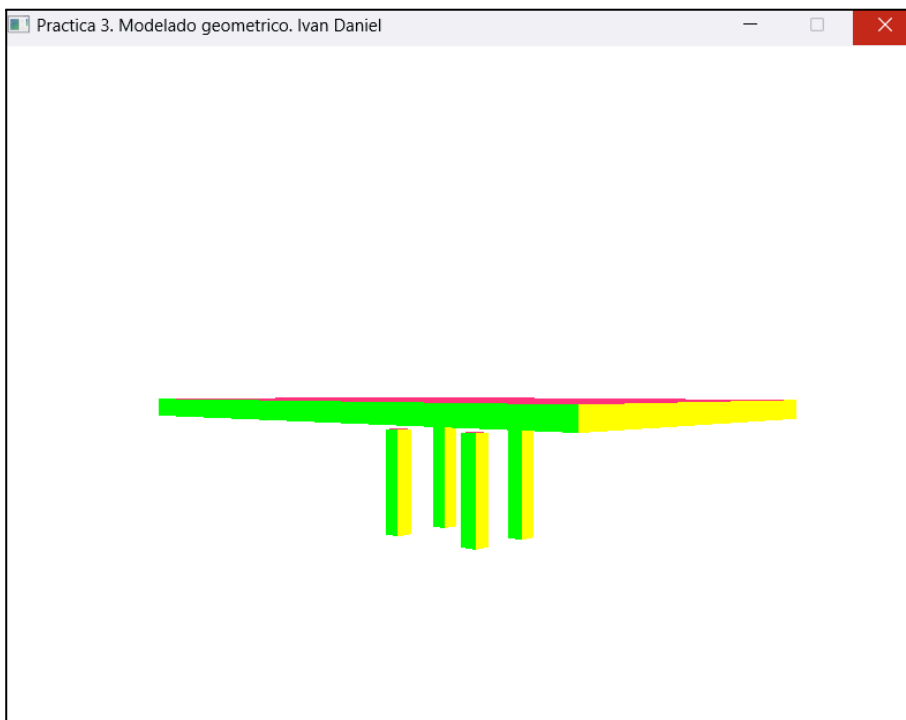
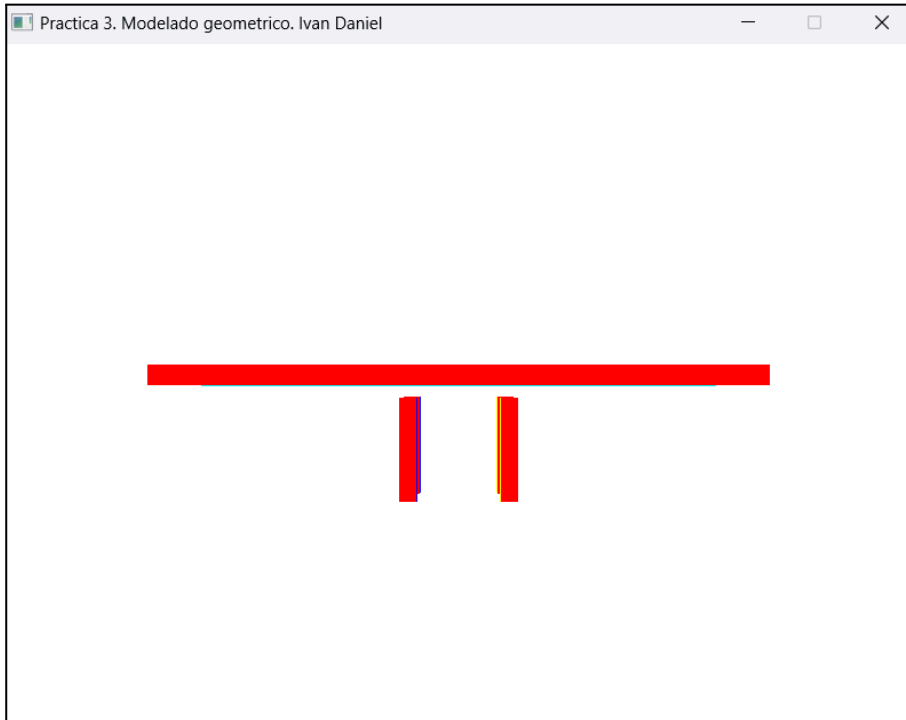
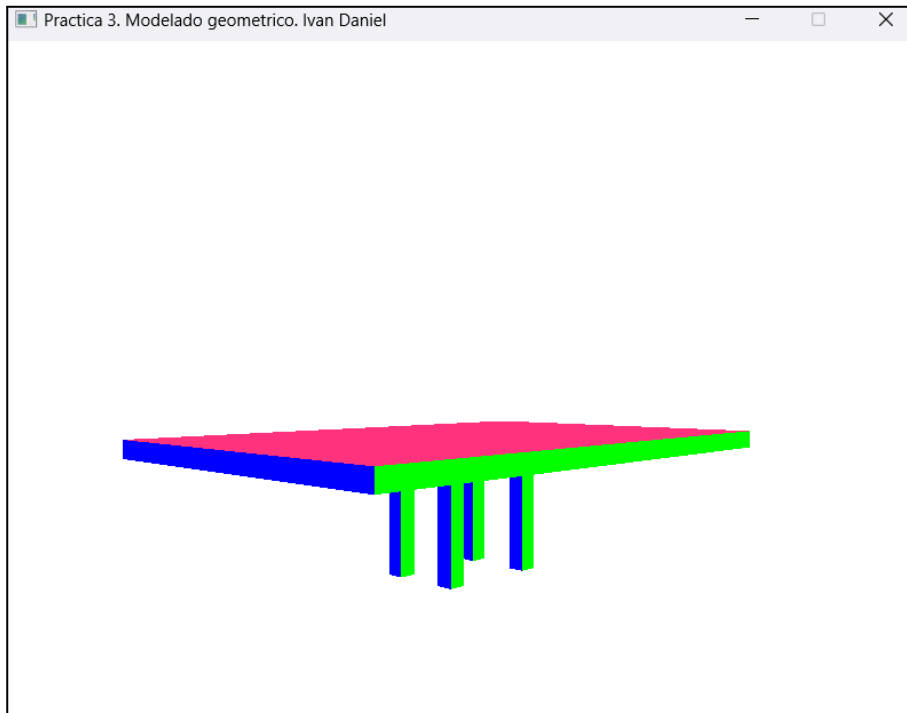


Capturas de pantalla de las actividades realizadas.

Las actividades consistieron en replicar las que se mostraron en el vídeo, en este caso, una mesa.





Bibliografía

Tecnologías Interactivas y Computación Gráfica. (2024). *Modelado Geométrico en OpenGL*. Consultado el 25 de agosto del 2024, en: <https://www.youtube.com/watch?v=ewnd-2UKSVM&list=PL9LBXPOWD3h3ZEc8z903fHSNKU5YyFeMI&index=6>