



## TEMA IV

### DESARROLLO DE APLICACIONES DE PROPÓSITO GENERAL

*"Siempre parece imposible,  
hasta que se hace"*  
Nelson Mandela

#### 2. MANEJO DE EXCEPCIONES

La sintaxis para el manejo de excepciones en python

```
try:  
    .....  
    .....  
except TipoExcepcion:  
    .....  
except TipoExcepción:  
else:
```

Se ejecuta el bloque de instrucciones de try.

Si no se produce la excepción, el bloque de except no se ejecuta y continúa la ejecución secuencia.

Si se produce una excepción, el resto del bloque try no se ejecuta,

Si la excepción que se ha produce corresponde con la indicada en `except` se salta a ejecutar el bloque de instrucciones `except`.

Si la excepción producida no se corresponde con las indicadas en `except` se pasa al bloque `else` si lo hemos codificado. Si finalmente no hay un manejador nos dará un error y el programa terminará.

Un bloque `except` puede manejar varios tipos de excepciones:

```
... except (RuntimeError, TypeError, NameError):
```

Si quiero controlar varios tipos de excepciones puedo poner varios bloques `except`. Teniendo en cuenta que en el último, si quiero no indico el tipo de excepción:

```
>>> try:
...     print (10/int(cad))
... except ValueError:
...     print("No se puede convertir a entero")
... except ZeroDivisionError:
...     print("No se puede dividir por cero")
... except:
...     print("Otro error")
```

Se puede utilizar también la cláusula `else`:

```
>>> try:
...     print (10/int(cad))
... except ValueError:
...     print("No se puede convertir a entero")
... except ZeroDivisionError:
...     print("No se puede dividir por cero")
... else:
...     print("Otro error")
```

Por último indicar que podemos indicar una cláusula `finally` para indicar un bloque de instrucciones que siempre se debe ejecutar, independientemente de la excepción se haya producido o no.

```
>>> try:
...     result = x / y
... except ZeroDivisionError:
...     print("División por cero!")
... else:
...     print("El resultado es", result)
... finally:
...     print("Terminamos el programa")
```

Disponemos de funciones que nos permiten obtener información sobre las excepciones:

```
>>> cad = "a"
>>> try:
...     i = int(cad)
... except ValueError as error:
...     print(type(error))
...     print(error.args)
...     print(error)
...
<class 'ValueError'>
("invalid literal for int() with base 10: 'a'",)
invalid literal for int() with base 10: '
```

```
num1 = '5'
num2 = 0

try:
    x = num1 / num2
except ZeroDivisionError as err:
    print('No puedes dividir un número entre 0')
except TypeError as err:
    print('Los dos valores deben ser numéricos')
except Exception as err:
    params = {
        'num1': num1,
        'num2': num2
    }
    # Utilizamos la función type para saber que tipo
    # de error ha ocurrido y name para obtener su nombre
    save_log(type(err).__name__, params=params)
    print('Error desconocido')
finally:
    print('Fin del proceso')
```

Para lanzar una excepción disponemos del método `raise`

Si construimos una función donde se maneje una excepción podemos hacer que la excepción se envíe a la función desde la que la hemos llamado. Para ello utilizamos la instrucción `raise`. Veamos algunos ejemplos:

```
def dividir(x,y):  
    try:  
        return x/y  
    except ZeroDivisionError:  
        raise
```

También podemos propagar una excepción en concreto:

```
def nivel(numero):  
    if numero<0:  
        raise ValueError("El número debe ser  
positivo:"+str(numero))  
    else:  
        return numero
```

Podemos crear nuestras propias excepciones y lanzarlas. Para ello creamos una clase que hereda la clase `Exception`

```
class CustomException(Exception):
```

```
try:
    raise CustomException('Hola', 'esto es un error')
except CustomException as err:
    print(err)
```

Podemos pasar tantos argumentos como queramos.

Podemos añadir atributos de objeto a nuestra clase

```
class MyHttpException(Exception):
    def __init__(self, code=500, message='Internal
server error'):
        self.code = code
        self.message = message

try:
    raise MyHttpException
except MyHttpException as err:
    print(err.code)
    print(err.message)

try:
    raise MyHttpException(code=404, message='Not
found')
except MyHttpException as err:
    print(err.code)
    print(err.message)
```