

# Mockups Propuestos, Grupo 13

Ziri Raha      Daniel de los Ríos      José Alejandro Sarmiento  
Juan David Sierra Rincon      Stefanos Theos

7 de abril de 2024

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Vista del Cliente</b>	<b>3</b>
2.1. Funcionalidades de la Vista del Cliente . . . . .	3
<b>3. Vista del Entrenador</b>	<b>4</b>
3.1. Funcionalidades de la Vista del Entrenador . . . . .	4

# 1. Introducción

Este documento presenta una visión general de los mockups diseñados para una aplicación web de entrenamiento personalizado. La plataforma tiene como objetivo proporcionar un sistema integral que atienda a las necesidades tanto de los entrenadores como de los clientes. En ella, los entrenadores de fuerza y cross-training pueden crear y gestionar rutinas de entrenamiento personalizadas, enfocándose en una variedad de dimensiones de ejercicio como la fuerza, resistencia, capacidad aeróbica, velocidad, potencia, estabilidad y movilidad. Además, los dietistas, en los casos aplicables, pueden elaborar dietas ajustadas a las necesidades de los clientes. El administrador del sistema desempeña un papel crucial en la autenticación de usuarios, la asignación de clientes a entrenadores y dietistas, y el mantenimiento de la base de datos de ejercicios y alimentos. Los clientes, el núcleo de la plataforma, tienen la capacidad de acceder a sus rutinas y dietas asignadas, seguir tutoriales en vídeo y registrar su cumplimiento y progreso, ofreciendo así un seguimiento detallado de su evolución personal.

Con un enfoque en la interactividad y el fácil acceso a la información, los mockups reflejan un diseño intuitivo y una navegación sencilla que fomenta una experiencia de usuario positiva. Los siguientes apartados del documento proporcionarán una exploración detallada de cada mockup, asegurando que las funcionalidades clave sean accesibles y eficientes para cada rol de usuario dentro de la plataforma.

## 2. Vista del Cliente

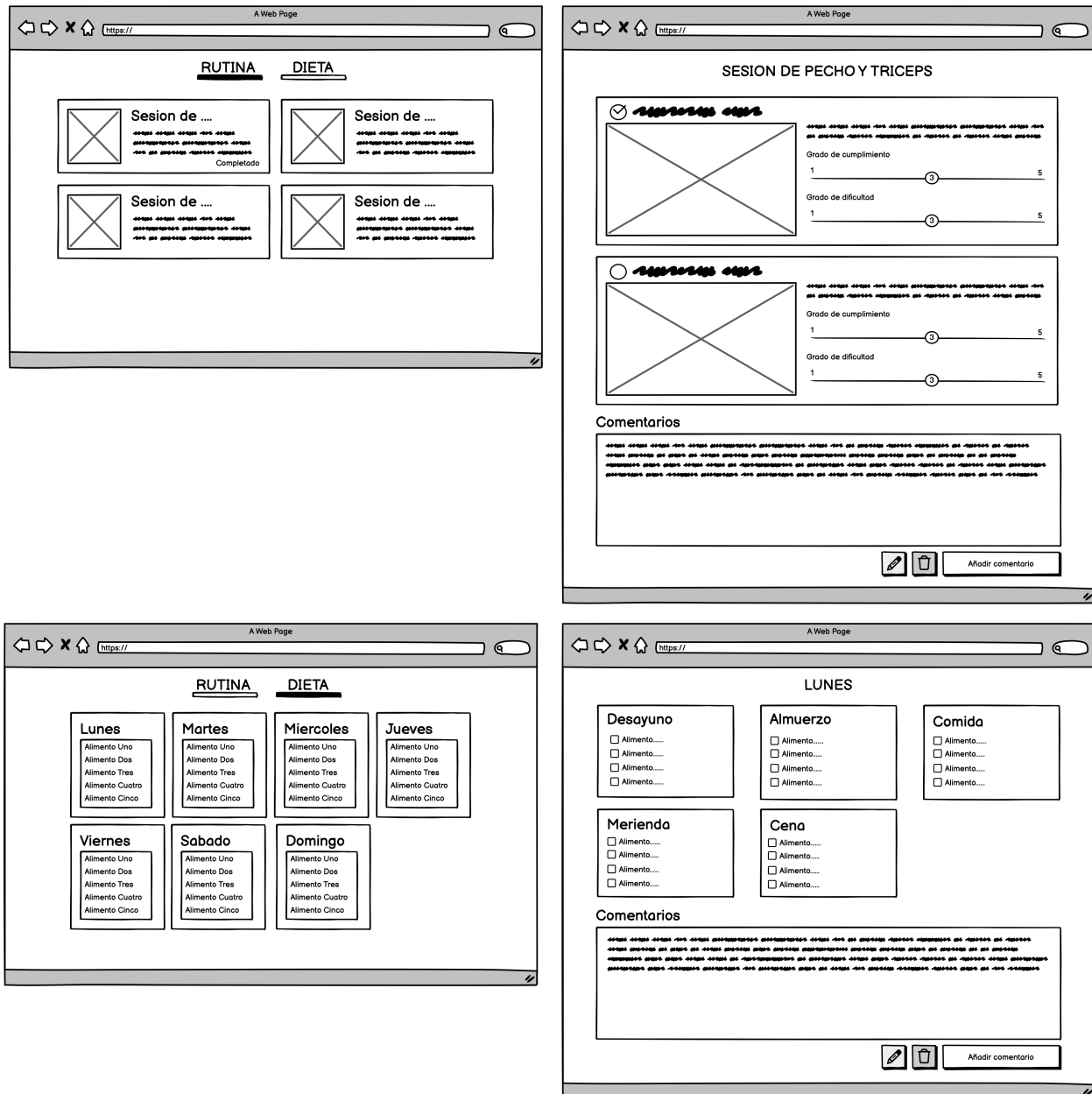


Figura 1: Mockup de la vista del cliente mostrando la interfaz de usuario y sus funcionalidades. Hecho por Ziri

### 2.1. Funcionalidades de la Vista del Cliente

En esta sección se describe el propósito y las funciones específicas de la vista del cliente, tales como la visualización de rutinas, seguimiento de dieta, y retroalimentación sobre el progreso.

### 3. Vista del Entrenador

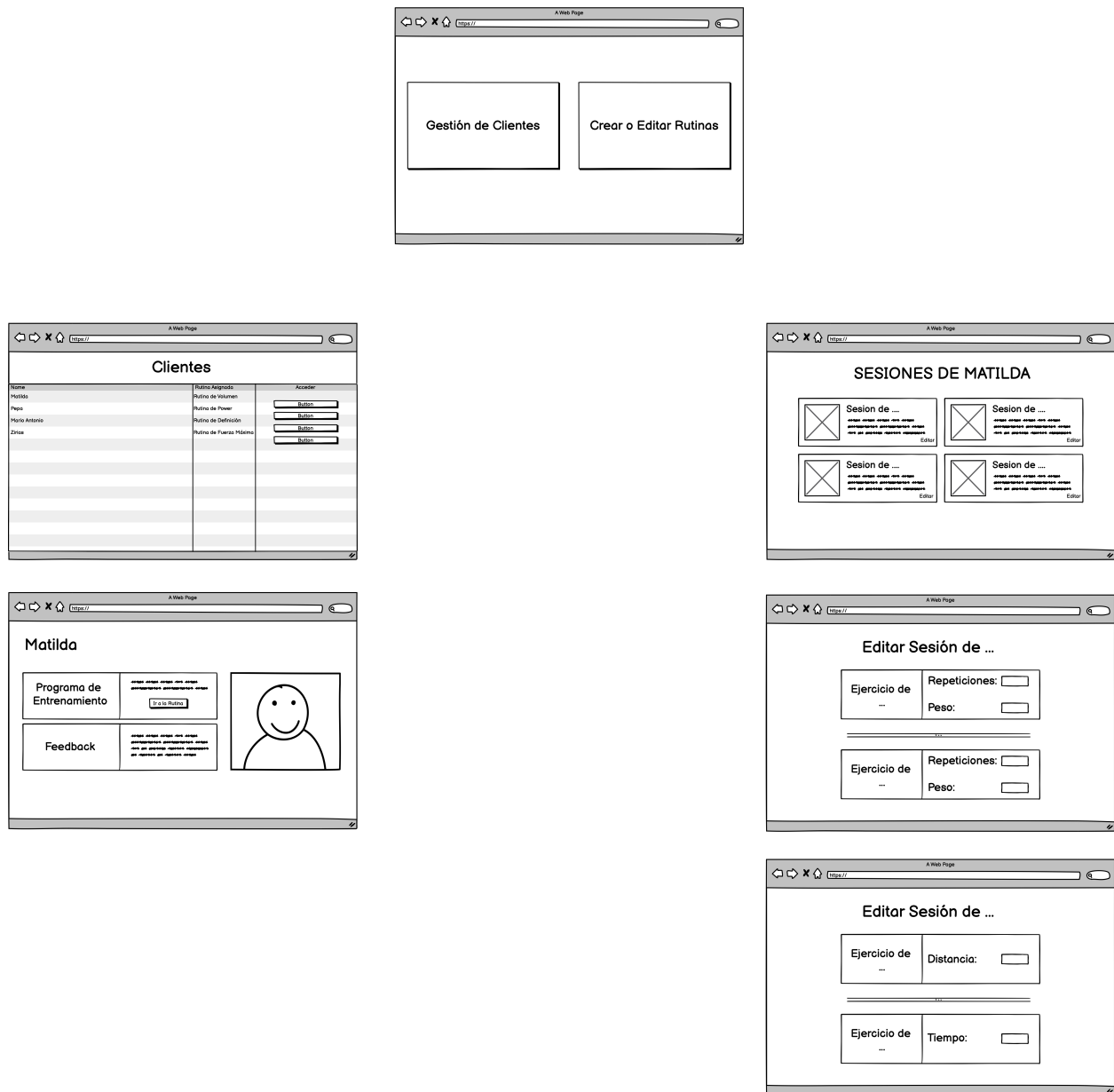


Figura 2: Mockup de la vista del entrenador con opciones para gestionar clientes y editar rutinas. Hecho por José y Daniel

#### 3.1. Funcionalidades de la Vista del Entrenador

Esta sección explica las capacidades de la vista del entrenador, indistintamente de cross-fit o hipertrofia. Incluye la gestión de clientes, la creación y edición de rutinas de ejercicio, y el seguimiento del progreso de los clientes.