

# PROPUESTA PROYECTO DAW

## Módulo “Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web”

Alumno: Daniel Torrado Jaramago

Fecha: 05/10/2025

1.Título y descripción general del proyecto .....	2
Incluir una descripción general de qué hará la aplicación y su ámbito de aplicación (comercial, lúdico, personal,...). .....	2
2.Identificación del proyecto .....	2
3.Justificación y objetivos .....	2
4.Contenidos y aspectos principales .....	2
5.Medios que se utilizarán.....	2
6.Áreas del ciclo formativo .....	3

## 1. Título y descripción general del proyecto

Página web del Restaurante XITO con gestión previa de reservas y comandas.

### Descripción:

El proyecto se basa en el desarrollo de una página web para un restaurante. Dentro de la misma se ofrece un catálogo de los productos disponibles a consumir, el carrito, pagos, la ubicación y opción de reserva.

Se incluirá una funcionalidad que permite a todos los clientes consultar el catálogo de productos que se ofrecen para consumir y, para los que se registren, la posibilidad de reservar una mesa con opción a elegir la que más gusten, así como dejar cerrada la comanda con los productos que se vayan a consumir durante la reserva para que el servicio ofrecido por el local durante la velada sea mucho más rápido. Por ende, en este último caso, podrán pagar la comanda mediante la opción de "carrito" de la página web.

Por su parte, el administrador tendrá acceso a una sección privada mediante un sistema de autenticación. En él podrá consultar los productos disponibles, introducir nuevos y modificar sus precios, así como consultar los detalles de las diferentes comandas.

### Ámbito de aplicación:

La página web tendrá un ámbito comercial y de servicios, pues la finalidad de la misma es poder facilitar a los clientes el proceso de elección de productos y reserva y que la experiencia sea lo más agradable posible.

Se trata de un local familiar con miras a expandirse abriendo más restaurantes.

## 2. Identificación del proyecto

- Participante: Daniel Torrado Jaramago
- Ciclo formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web
- Centro educativo: IES Albarregas, Mérida.

### 3. Justificación y objetivos

El desarrollo de este proyecto se basa en mi experiencia personal como cliente habitual de todo tipo de restaurantes. En cada uno de ellos he podido observar carencias a la hora de mostrar a los clientes la carta de productos de los que disponen, facilidad de acceso a la misma o en la calidad del servicio ofrecido. Mediante esta página web quiero proyectar mejoras de presentación digital que como cliente me gustaría experimentar en los restaurantes a los que voy.

El objetivo principal es ofrecer al cliente una vivencia completa: desde el descubrimiento del restaurante hasta el disfrute de su velada en el local. Todo ello acompañado de un alto estándar de calidad para marcar la diferencia con la competencia.

### 4. Contenidos y aspectos principales

#### Requisitos funcionales:

Quedarán cubiertas, tanto para los clientes como para el administrador, las necesidades que surgen de las carencias y las oportunidades tratadas en el apartado anterior.

Los requisitos funcionales principales son los siguientes:

- **Consulta de la carta:**  
Los clientes podrán consultar los productos disponibles a través de la carta del restaurante y una pequeña descripción de los mismos.
- **Autenticación del cliente:**  
El cliente tendrá opción de registrarse para poder acceder a funciones exclusivas como la reserva y comanda previas.
- **Selección de productos:**  
Los clientes registrados tendrán la opción de seleccionar los productos que desean consumir y la cantidad de los mismos.
- **Elección de la mesa:**  
Si el cliente se registra y así lo desea, puede realizar una reserva eligiendo la mesa en la que quiere disfrutar de la velada.  
  
Se mostrará un plano del restaurante con las mesas disponibles y ocupadas.
- **Carrito:**  
Estando el cliente registrado, si decide realizar la comanda previa, se almacenarán en el carrito todos los productos y sus respectivas cantidades para, posteriormente, proceder a su pago.

- **Pago:**  
Si así lo desea el cliente registrado, tendrá opción de pagar la comanda por vía telemática.
- **Confirmación de la comanda:**  
Una vez realizado el pago de la comanda por el cliente, se le enviará por email un resumen de la misma y los datos esenciales de su reserva.
- **Autenticación del administrador:**  
El administrador debe iniciar sesión para acceder al panel exclusivo donde consultar/modificar los productos y las reservas realizadas.
- **Gestión de stock por el administrador:**  
El administrador, introduciendo sus credenciales de acceso, podrá gestionar el stock de los productos y modificar los existentes, sus cantidades y precios. También introducir productos nuevos.
- **Consulta de comandas por el administrador:**  
El administrador podrá consultar las reservas realizadas y modificarlas si fuera necesario.

#### Requisitos no funcionales:

- **Usabilidad.**  
La interfaz debe ser intuitiva y fácil de usar tanto para el cliente como para el administrador.
- **Rendimiento.**  
El sistema debe ser capaz de gestionar múltiples reservas y comandas de forma eficiente.
- **Seguridad.**  
El sistema debe implementar buenas prácticas de seguridad en la autenticación tanto de los clientes como del administrador a través de contraseñas hasheadas.
- **Escalabilidad.**  
La página web debe estar diseñada de manera que pueda escalarse fácilmente si se amplía el número de productos de la carta del restaurante.
- **Mantenimiento.**  
El código debe ser fácil de mantener y actualizar. Se deben seguir buenas prácticas de programación que faciliten la modificación y mejora del sistema en el futuro.

### Casos de uso:

- **Cliente:**

Consultar la carta de los productos disponibles para consumir.

Registrarse.

Seleccionar los productos.

Seleccionar la mesa para la reserva.

Añadir productos al carrito.

Modificar los productos del carrito.

Pago de la comanda.

- **Administrador:**

Iniciar sesión.

Modificar los productos disponibles.

Agregar nuevos productos.

Consultar las comandas y las reservas.

## 5. Medios que se utilizarán

- **Sistema operativo:**

El desarrollo se realizará principalmente en un equipo con Windows 11, pero se trata de un software multiplataforma.

- **Lenguajes de programación:**

- **HTML5 y CSS3:** desarrollo de la interfaz y diseño gráfico de la página web adaptativa.
- **PHP:** lenguaje de programación base para el desarrollo del backend. Se utilizará para la conexión y consultas con la base de datos, almacenamiento de los productos en el carrito, gestión de las comandas y la lógica del servidor.
- **JavaScript:** ofrece la interactividad necesaria para seleccionar en el plano la mesa para la reserva o la validación de los datos introducidos en los diferentes formularios, como el de registro.
- **MySQL:** gestión de la base de datos.



- **Entorno de desarrollo:**

- XAMPP.
- Git.
- GitHub.
- Visual Studio Code.
- phpMyAdmin.

## 6. Áreas del ciclo formativo

Los módulos que serán usados para este proyecto son:

- Base de Datos.
- Diseño de Interfaz Web.
- Despliegue de Aplicaciones Web.
- Desarrollo Web en Entorno Servidor.
- Desarrollo Web en Entorno Cliente.