

GEOMETRÍA I

(Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas)

Examen cuatrimestral, 1ª parte
(27/01/2017)

1. **[3 puntos]**. Sea $V(K)$ un e.v. finitamente generado.
 - a) Demostrar que si $S = \{w_1, \dots, w_m\} \subset V$ es un sistema de generadores, entonces existe una base B de V incluida en S .
 - b) Demostrar que si $H = \{u_1, \dots, u_k\} \subset V$ es linealmente independiente, entonces existe una base B de V que incluye a H .
2. **[3 puntos]**. Sean V y V' son dos espacios vectoriales sobre un mismo cuerpo K , y $U \subset V$, $U' \subset V'$ subespacios vectoriales.
 - a) Demostrar que $U \times U'$ es un subespacio vectorial del espacio producto $(V \times V')(K)$.
 - b) Determinar si es posible o no construir todo subespacio vectorial W de $V \times V'$ de este modo (esto es, como un producto del tipo $U \times U'$).
3. **[4 puntos]**. Se consideran en $M_2(\mathbb{R})$ los siguientes subespacios vectoriales U_λ, W_μ dependientes de los parámetros $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$:

$$U_\lambda = L\left\{\begin{pmatrix} 1-\lambda & -2 \\ 0 & -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & \lambda+1 \end{pmatrix}\right\}$$

$$W_\mu = \left\{\begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} : \mu x + y + z = 0, x + \mu y + z = 0, x + y + \mu z = 0\right\}$$

- a) Determinar las dimensiones de U_λ y W_μ según el valor de los parámetros λ, μ .
- b) Para cada par de valores de (λ, μ) , determinar si es verdadero o falso que se verifica:
 - 1) $U_\lambda \oplus W_\mu$
 - 2) $M_2(\mathbb{R}) = U_\lambda + W_\mu$

Duración: 1:30 min. (la segunda parte empieza a las 11:30 h.)

GEOMETRÍA I

(Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas)

Examen cuatrimestral, 2ª parte
(27/01/2017)

1. **[2,5 puntos]**. Sean $V(K), V'(K)$ dos espacios vectoriales finitamente generados, y $f : V \rightarrow V'$ una aplicación lineal.

- a) Demostrar: $\text{an}(\text{Im} f) = \text{Nuc } f^t$.
b) Razonar que los rangos de f y f^t coinciden.

2. **[4 puntos]**. Se considera el espacio vectorial de las matrices antisimétricas $A_3(\mathbb{R})$ y la aplicación lineal $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow A_3(\mathbb{R})$ que se obtiene extendiendo por linealidad las igualdades:

$$\begin{aligned} f(1, 0, 0, 0) &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & 0 \end{pmatrix}, & f(0, 1, 0, 0) &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 5 \\ -1 & -5 & 0 \end{pmatrix}, \\ f(0, 0, 1, 0) &= \begin{pmatrix} 0 & 3 & 5 \\ -3 & 0 & 7 \\ -5 & -7 & 0 \end{pmatrix}, & f(0, 0, 0, 1) &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & -3 \\ -3 & 3 & 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Determinar una base ordenada B de \mathbb{R}^4 y otra B' de $A_3(\mathbb{R})$ tales que la matriz de f en estas bases sea del tipo: $\left(\begin{array}{c|c} I_r & O \\ \hline O & O \end{array} \right) \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$, para ciertos números naturales m, n, r .

3. **[3,5 puntos]**. Se considera el espacio vectorial de polinomios $\mathbb{R}_2[x]$ y los conjuntos ordenados de formas lineales $C = (\phi^1, \phi^2, \phi^3)$ y $C' = (\psi^1, \psi^2, \psi^3)$ definidos por:

$$\begin{aligned} \phi^1(p(x)) &= p(-1), & \phi^2(p(x)) &= p(1), & \phi^3(p(x)) &= p(2); \\ \psi^1(p(x)) &= 3 \int_{-1}^1 p(x) dx, & \psi^2(p(x)) &= p'(1), & \psi^3(p(x)) &= p''(1). \end{aligned}$$

donde $p'(1)$ y $p''(1)$ denotan, respectivamente, primera y segunda derivada del polinomio $p(x)$ evaluada en 1.

- a) Demostrar que C y C' son bases de $\mathbb{R}_2[x]^*$.
b) Calcular la matriz de cambio de base (matriz de paso) de C a C' .
c) Calcular dos bases, B y B' , de $\mathbb{R}_2[x]$ tales que $B^* = C$ y $B'^* = C'$.

Duración: 1:30 min.

1ª PARTE

(1) Sea $V(K)$ un e.v. finitamente generado.

- a) Demostrar que si $S = \{w_1, \dots, w_m\} \subset V$ es un sistema de generadores, entonces existe una base B de V incluida en S .
- b) Demostrar que si $H = \{u_1, \dots, u_k\} \subset V$ es linealmente independiente, entonces existe una base B de V que incluye a H .¹

a) Razonando por inducción, para $m = 1$ el resultado se sigue porque: (i) si $w_1 \neq 0$ entonces $S = \{w_1\}$ es linealmente independiente y, como se parte de que S es un sistema de generadores, también será una base, y (ii) si $w_1 = 0$ entonces $V = L(S) = \{0\}$, y el espacio vectorial trivial $\{0\}$ admite por base (como un caso límite) el conjunto vacío \emptyset (que también es un subconjunto de V).

Supuesto válido por hipótesis de inducción el resultado para $m \in \mathbb{N}$, sea ahora $S = \{w_1, \dots, w_m, w_{m+1}\}$. En el caso de que S sea linealmente independiente, será también una base y se sigue el resultado. En caso contrario, si todos los elementos w_j fueran 0, de nuevo el vacío sería una base y, si no, se sabe por las caracterizaciones de la dependencia lineal que alguno de los elementos de S se podrá escribir como combinación lineal del resto. Reordenando los elementos de S si es necesario, podemos suponer sin pérdida de generalidad que este elemento es el último, esto es, que existen escalares $a_1, \dots, a_m \in K$:

$$w_{m+1} = \sum_{i=1}^m a_i w_i. \quad (1)$$

En consecuencia, el conjunto S' que se obtiene suprimiendo w_{m+1} de S (esto es, $S' := S - \{w_{m+1}\}$), sigue siendo un sistema de generadores. En efecto, cualquier $v \in V$ se podrá escribir como combinación lineal de los elementos de S' ya que, al ser S un sistema de generadores, existen $b_1, \dots, b_m, b_{m+1} \in K$ tales que:

$$v = \left(\sum_{i=1}^m b_i w_i \right) + b_{m+1} w_{m+1} = \left(\sum_{i=1}^m b_i w_i \right) + b_{m+1} \cdot \left(\sum_{i=1}^m a_i w_i \right) = \sum_{i=1}^m (b_i + b_{m+1} a_i) w_i \in L(S')$$

(la segunda igualdad sin más que usar (1)).

Puesto que S' es entonces un sistema de generadores y tiene m elementos, se le puede aplicar la hipótesis de inducción, y un subconjunto de S' (y, por tanto, de S) será una base, como se quería.

b) Puesto que V es finitamente generado, podemos tomar un sistema de generadores finito $G = \{v_1, \dots, v_l\}$. La base B se obtiene ampliando H con elementos de G en l pasos como sigue.

Como primer paso, si $v_1 \notin L(H)$ se define $B_1 := H \cup \{v_1\}$; en caso contrario, se toma $B_1 := H$. Análogamente, supuesto definido B_j para $j = 1, \dots, l-1$, se define B_{j+1} según el caso: si $v_{j+1} \notin L(B_j)$ se toma $B_{j+1} = B_j \cup \{v_{j+1}\}$, en caso contrario, se toma $B_{j+1} := B_j$. Comprobemos entonces que B_l es la base B requerida.

B_l es un sistema de generadores porque en cada paso j -ésimo $v_j \in L(B_j)$ (simplemente, por cómo se define B_j). Puesto que $B_j \subset B_l$ se sigue entonces $v_j \in L(B_l)$ para todo $j = 1, \dots, l$, esto es, $G \subset L(B_l)$ y, por tanto $V (= L(G)) \subset L(B_l)$, como se quería.

Para comprobar que B_l es linealmente independiente, obsérvese primero que B_1 lo es porque, o bien B_1 es igual a H (que era linealmente independiente por hipótesis) o bien B_1 se obtiene añadiendo al conjunto linealmente independiente H un vector que no depende linealmente de los de H . Análogamente, supuesto que B_j es linealmente independiente el conjunto B_{j+1} se obtiene por el mismo proceso, por lo que todos los B_j son linealmente independientes, como se quería.

¹Aunque ambos apartados están resueltos en teoría, proporcionamos ahora demostraciones autocontenidas en lenguaje un tanto más formal (con el que el alumno no debiera de sentirse ya incómodo).

²Se sabe que esta forma de ampliar un conjunto linealmente independiente preserva la independencia lineal (¡compruébeselo!).

(2) Sean V y V' son dos espacios vectoriales sobre un mismo cuerpo K , y $U \subset V$, $U' \subset V'$ subespacios vectoriales.

- a) Demostrar que $U \times U'$ es un subespacio vectorial del espacio producto $(V \times V')(K)$.
- b) Determinar si es posible o no construir todo subespacio vectorial W de $V \times V'$ de este modo (esto es, como un producto del tipo $U \times U'$).

a) Recordemos que las operaciones de $V \times V'$ se definen componente a componente, esto es:

$$\begin{aligned}(v, v') + (w, w') &:= (v + w, v' + w') & \forall (v, v'), (w, w') \in V \times V' \\ a \cdot (v, v') &:= (a \cdot v, a \cdot v') & \forall (v, v') \in V \times V', \quad \forall a \in K,\end{aligned}$$

donde, en cada miembro derecho de estas igualdades, las operaciones que aparecen para la primera componente se llevan a cabo en $V(K)$, y para la segunda componente en $V'(K)$.

Para demostrar que $U \times U'$ es un subespacio vectorial de $V \times V'$, debemos comprobar primero que no es vacío, lo cual resulta obvio porque, por ser U y U' subespacios, el neutro 0 de V debe pertenecer a U y el neutro $0'$ de V' debe pertenecer a U' , con lo que $(0, 0') \in U \times U'$ (y así $U \times U' \neq \emptyset$). A continuación, debemos comprobar que las operaciones $+$ y $\cdot K$ de $V \times V'$ se restringen a $U \times U'$, lo cual se resume en demostrar:

$$a \cdot (v, v') + b \cdot (w, w') \in V \times V', \quad \forall (v, v'), (w, w') \in V \times V', \quad \forall a, b \in K. \quad (2)$$

Ahora bien, por la definición de las operaciones en $V \times V'$:

$$a \cdot (v, v') + b \cdot (w, w') = (a \cdot v, a \cdot v') + (b \cdot w, b \cdot w') = (a \cdot v + b \cdot w, a \cdot v' + b \cdot w').$$

Por ser U un subespacio vectorial, $a \cdot v + b \cdot w \in U$ y por serlo U' , se tiene $a \cdot v' + b \cdot w' \in U'$. Así,

$$(a \cdot v + b \cdot w, a \cdot v' + b \cdot w') \in U \times U'$$

y se obtiene la inclusión requerida en (2).

b) No es posible. Como contraejemplo, tómese $V(K) = V'(K) = \mathbb{R}(\mathbb{R})$ y el subespacio $W \subset \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ definido por:

$$W = L\{(1, 1)\}.$$

Los únicos subespacios vectoriales de $\mathbb{R}(\mathbb{R})$ son los impropios, $\{0\}$ y \mathbb{R} , por lo que los únicos subespacios del tipo producto $U \times U'$ en $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ son los siguientes cuatro:

$$\{0\} \times \{0\}, \quad \{0\} \times \mathbb{R}, \quad \mathbb{R} \times \{0\}, \quad \mathbb{R} \times \mathbb{R}.$$

Claramente ninguno de ellos coincide con W , de donde se deduce el resultado.

- (3) Se consideran en $M_2(\mathbb{R})$ los siguientes subespacios vectoriales U_λ, W_μ dependientes de los parámetros $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$:

$$U_\lambda = L\left\{\begin{pmatrix} 1-\lambda & -2 \\ 0 & -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & \lambda+1 \end{pmatrix}\right\}$$

$$W_\mu = \left\{\begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} : \mu x + y + z = 0, x + \mu y + z = 0, x + y + \mu z = 0\right\}$$

- a) Determinar las dimensiones de U_λ y W_μ según el valor de los parámetros λ, μ .
- b) Para cada par de valores de (λ, μ) , determinar si es verdadero o falso que se verifica:
 - 1) $U_\lambda \oplus W_\mu$
 - 2) $M_2(\mathbb{R}) = U_\lambda + W_\mu$

a) Puesto que U_λ está generado por dos vectores no nulos, su dimensión será 1 ó 2. Para distinguir entre estos dos casos, basta con calcular, según el valor de $\lambda \in \mathbb{R}$, el rango de la matriz A formada por las coordenadas de estos vectores respecto a la base usual de $M_2(\mathbb{R})$, esto es, de

$$A = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 2 \\ -2 & -1 \\ 0 & 0 \\ -4 & \lambda+1 \end{pmatrix}$$

Para ello podemos suprimir la tercera fila, ya que está compuesta de ceros, y calcular cuándo se anulan simultáneamente los dos menores que se obtienen al orlar el elemento 2. Así, debemos resolver simultáneamente en λ el sistema no lineal de ecuaciones:

$$0 = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 \\ -2 & -1 \end{vmatrix} = \lambda - 1 + 4 = \lambda + 3, \quad 0 = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 \\ -4 & \lambda+1 \end{vmatrix} = 1 - \lambda^2 + 8 = 9 - \lambda^2.$$

Puesto que sólo $\lambda = -3$ es solución de ambas ecuaciones, se tiene entonces:

$$\dim U_\lambda = \begin{cases} 1 & \text{si } \lambda = -3 \\ 2 & \text{si } \lambda \neq -3 \end{cases}$$

Como W_μ viene dado como la solución de un sistema lineal de 3 ecuaciones y 4 incógnitas, su dimensión será 4 menos el rango de la matriz del sistema M_μ (pues este rango coincide con el número de ecuaciones independientes), siendo:

$$M_\mu = \begin{pmatrix} \mu & 1 & 1 \\ 1 & \mu & 1 \\ 1 & 1 & \mu \end{pmatrix}.$$

Para ello resolvemos en μ , aplicando propiedades elementales de los determinantes³ la ecuación:

$$0 = \begin{vmatrix} \mu & 1 & 1 \\ 1 & \mu & 1 \\ 1 & 1 & \mu \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1-\mu & \mu-1 & 1 \\ 1-\mu^2 & 1-\mu & \mu \end{vmatrix} = (1-\mu)^2 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1+\mu & 1 \end{vmatrix} = (1-\mu)^2(\mu+2)$$

Las soluciones son 1, -2, por lo que $r(M_\mu) = 3$ para $\mu \neq 1, -2$, y fácilmente se obtiene $r(M_{\mu=1}) = 1$ (las tres filas coinciden) y $r(M_{\mu=-2}) = 2$ (hay menores de orden 2 distintos de 0).

³Por supuesto, también se puede desarrollar usando la regla de Sarrus, y calcular las raíces del polinomio de grado 3 en μ usando la regla de Ruffini.

De hecho, podemos calcular una base en cada caso, concluyéndose:

$$\dim(\mathbf{W}_\mu) = \begin{cases} 1 & \text{si } \mu \neq 1, -2 & \text{Base: } \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} \\ 2 & \text{si } \mu = -2 & \text{Base: } \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\} \\ 3 & \text{si } \mu = 1 & \text{Base: } \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \right\} \end{cases}$$

b) Obsérvese que $U_\lambda \oplus W_\mu$ equivale a decir $U_\lambda \cap W_\mu = \{0\}$, esto es $\dim(U_\lambda \cap W_\mu) = 0$, y que $M_2(\mathbb{R}) = U_\lambda + W_\mu$ equivale a $\dim(U_\lambda + W_\mu) = 4$. Puesto que para cada par (λ, μ) conocemos las dimensiones de U_λ y W_μ , el problema de determinar si ocurre $M_2(\mathbb{R}) = U_\lambda + W_\mu$ equivale al de $U_\lambda \oplus W_\mu$ gracias a la fórmula de Grassmann:

$$\dim(U_\lambda + W_\mu) = \dim U_\lambda + \dim W_\mu - \dim(U_\lambda \cap W_\mu).$$

Caso $\lambda = -3$. Como $\dim U_{\lambda=-3} = 1$, podemos escoger como base de U_λ la primera de las dos matrices que definen su sistema de generadores en el enunciado, y se tiene:

$$U_\lambda \cap W_\mu \neq \{0\} \iff U_\lambda \subset W_\mu \iff \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 0 & -4 \end{pmatrix} \in W_\mu.$$

Esta última relación no se da para ningún valor de μ . Por tanto $U_\lambda \oplus W_\mu$, y aplicando Grassmann:

- Si $\mu \neq 1, -2$, $\dim(U_\lambda + W_\mu) = 1 + 1 - 0 = 2$, por lo que $M_2(\mathbb{R}) \neq U_\lambda + W_\mu$.
- Si $\mu = -2$, $\dim(U_\lambda + W_\mu) = 1 + 2 - 0 = 3$, por lo que $M_2(\mathbb{R}) \neq U_\lambda + W_\mu$.
- Si $\mu = 1$, $\dim(U_\lambda + W_\mu) = 1 + 3 - 0 = 4$, por lo que $M_2(\mathbb{R}) = U_\lambda + W_\mu$.

Caso $\lambda \neq -3$. Como ahora $\dim U_\lambda = 2$, el enunciado provee directamente una base de U_λ (cuyas coordenadas se escribieron en la matriz A). Para calcular $\dim(U_\lambda + W_\mu)$ basta con tomar para cada valor de μ la base de W_μ anteriormente calculada, ampliar la matriz A a una matriz A_μ añadiendo sus correspondientes coordenadas, y calcular el rango de esta matriz. Concretamente:

- Si $\mu \neq 1, -2$ (calculando el menor de A_μ suprimiendo su tercera fila):

$$A_\mu = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 2 & 0 \\ -2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ -4 & \lambda+1 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 & 0 \\ -2 & -1 & 0 \\ -4 & \lambda+1 & 1 \end{vmatrix} \neq 0, \quad \implies \dim(U_\lambda + W_\mu) (= r(A_\mu)) = 3.$$

Por tanto, $\dim(U_\lambda \cap W_\mu) = 2 + 1 - 3 = 0$ y **se da** $U_\lambda \oplus W_\mu$ **pero** $M_2(\mathbb{R}) \neq U_\lambda + W_\mu$.

- Si $\mu = -2$ (calculando $\det A_\mu$ mediante los adjuntos de su tercera columna):

$$A_\mu = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 2 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -4 & \lambda+1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 & 1 \\ -2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \neq 0, \quad \implies \dim(U_\lambda + W_\mu) (= r(A_\mu)) = 4.$$

Por tanto, $\dim(U_\lambda \cap W_\mu) = 2 + 2 - 4 = 0$ y **se dan** $U_\lambda \oplus W_\mu$ y $M_2(\mathbb{R}) = U_\lambda + W_\mu$.

- Si $\mu = 1$ (calculando como antes obviando la última columna):

$$A_\mu = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 2 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 \\ -4 & \lambda+1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 & 1 \\ -2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{vmatrix} \neq 0, \quad \implies \dim(U_\lambda + W_\mu) (= r(A_\mu)) = 4.$$

Por tanto, $\dim(U_\lambda \cap W_\mu) = 3 + 2 - 4 = 1$ y **se da** $M_2(\mathbb{R}) = U_\lambda + W_\mu$ **pero no** $U_\lambda \oplus W_\mu$.

TABLA RESUMEN DE CASOS

		¿Suma directa?	¿Suma todo $M_2(\mathbf{R})$?
$\lambda = -3$	$\mu \neq 1, -2$	SÍ	NO
	$\mu = -2$	SÍ	NO
	$\mu = 1$	SÍ	SÍ
$\lambda \neq -3$	$\mu \neq 1, -2$	SÍ	NO
	$\mu = -2$	SÍ	SÍ
	$\mu = 1$	NO	SÍ

2ª PARTE

(1) Sean $V(K), V'(K)$ dos espacios vectoriales finitamente generados, y $f : V \rightarrow V'$ una aplicación lineal.

- a) Demostrar: $\text{an}(\text{Im}f) = \text{Nuc } f^t$.
- b) Razonar que los rangos de f y f^t coinciden.

a) Obsérvese en primer lugar que como $\text{Im}f \subset V'$ se tiene $\text{an}(\text{Im}f) \subset V'^*$ y, como $f^t : V'^* \rightarrow V^*$, $\text{Nuc } f^t \subset V'^*$, esto es, tanto $\text{an}(\text{Im}f)$ como $\text{Nuc } f^t$ son subespacios del mismo espacio vectorial, V'^* .

Sea entonces $\phi' \in V'^*$. Teniendo en cuenta la definición de anulador, y que los elementos de $\text{Im}f$ son los que se escriben como $f(v)$ para algún $v \in V$, se sigue:

$$\phi' \in \text{an}(\text{Im}f) \iff \phi'(f(v)) = 0, \quad \forall v \in V \iff \phi' \circ f = 0.$$

Como $\phi' \circ f : V \rightarrow K$, la igualdad $\phi' \circ f = 0$ quiere decir que $\phi' \circ f \in V^*$ es la forma lineal nula sobre V . Ahora bien, como por la definición de la aplicación traspuesta se tiene $f^t(\phi') = \phi' \circ f$, podemos decir entonces:

$$\phi' \circ f = 0 \iff f^t(\phi') = 0 \iff \phi' \in \text{Nuc } f^t,$$

por lo que la igualdad requerida es inmediata de las dos líneas de equivalencias anteriores.

b) Sea n' la dimensión de V' . Calculando dimensiones en los subespacios del apartado anterior se tiene:

$$\begin{aligned} \dim(\text{an}(\text{Im}f)) &= \dim V' - \dim(\text{Im}f) = n' - r(f) \\ \dim(\text{Nuc } f^t) &= \dim V'^* - \dim(\text{Im}f^t) = n' - r(f^t). \end{aligned}$$

Como se ha probado que ambos subespacios coinciden, sus dimensiones también serán iguales, de donde se sigue inmediatamente $r(f) = r(f^t)$.⁴

Una manera alternativa de razonar la igualdad entre los rangos es la siguiente. Se sabe que, escogidas bases B, B' de V y V' , respectivamente, el rango de f coincide con el rango de la matriz $M(f, B' \leftarrow B)$ y el de f^t con el de la matriz $M(f^t, B^* \leftarrow B'^*)$, donde los rangos de esas matrices se calculan como el número máximo de columnas linealmente independientes. Puesto que también se sabe que la matriz $M(f^t, B^* \leftarrow B'^*)$ es la traspuesta de $M(f, B' \leftarrow B)$, basta entonces con demostrar que el rango de una matriz coincide con el de su traspuesta, esto es, que el número máximo de columnas linealmente independientes de una matriz cualquiera A coincide con su número máximo de filas linealmente independientes. Este resultado también es conocido por una demostración directa hecha al final de la primera parte del curso.

⁴En los apuntes se hace una demostración primero, a partir del apartado a), la igualdad $\text{an}(\text{Nuc } f) = \text{Im}f^t$; calculando entonces las dimensiones de los subespacios vectoriales en esta última igualdad se deduce que los rangos de f y f^t coinciden.

- (3) Se considera el espacio vectorial de las matrices antisimétricas $A_3(\mathbb{R})$ y la aplicación lineal $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow A_3(\mathbb{R})$ que se obtiene extendiendo por linealidad las igualdades:

$$\begin{aligned} f(1, 0, 0, 0) &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & 0 \end{pmatrix}, & f(0, 1, 0, 0) &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 5 \\ -1 & -5 & 0 \end{pmatrix}, \\ f(0, 0, 1, 0) &= \begin{pmatrix} 0 & 3 & 5 \\ -3 & 0 & 7 \\ -5 & -7 & 0 \end{pmatrix}, & f(0, 0, 0, 1) &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & -3 \\ -3 & 3 & 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Determinar una base ordenada B de \mathbb{R}^4 y otra B' de $A_3(\mathbb{R})$ tales que la matriz de f en estas bases sea del tipo: $\left(\begin{array}{c|c} I_r & O \\ \hline O & O \end{array} \right) \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$, para ciertos números naturales m, n, r .

Sea B_u la base usual de \mathbb{R}^4 y B'_u la base usual de las matrices antisimétricas, esto es,

$$B'_u = \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \right)$$

Por como se define f , es inmediato que su matriz en esas bases es:

$$M(f, B'_u \leftarrow B_u) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 5 & 3 \\ 1 & 5 & 7 & -3 \end{pmatrix}$$

(de hecho, en cada columna aparecen, convenientemente ordenados, los escalares de la parte triangular superior de las imágenes de cada elemento de B_u).

Siguiendo el procedimiento que se conoce por la teoría, construiremos B tomando una base de $\text{Nuc } f$ y ampliándola a una de \mathbb{R}^4 (teniendo la precaución de situar los vectores de la ampliación en primer lugar). El rango de f es 2 porque en la matriz $M(f, B'_u \leftarrow B_u)$ se tiene:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -1 \neq 0, \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 5 \\ 1 & 5 & 7 \end{vmatrix} = 0, \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 5 & -3 \end{vmatrix} = 0, \quad (3)$$

(esto es, existe un menor de orden 2 distinto de 0, y los de orden 3 que se obtienen orlándolo son iguales a 0). Por tanto, el núcleo de f tiene dimensión $n - r(f) = 4 - 2 = 2$. Puesto que la tercera fila de $M(f, B'_u \leftarrow B_u)$ tiene que ser combinación lineal de las dos primeras, el núcleo se obtiene solucionando el correspondiente sistema de ecuaciones principales:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \text{esto es,} \quad \left. \begin{aligned} x + y &= -3z - t \\ 2x + y &= -5z - 3t \end{aligned} \right\}.$$

En la última expresión el sistema se ha escrito en función de las incógnitas principales x, y (con parámetros z, t), de modo que se puede solucionar mediante la regla de Cramer. De hecho, como el determinante de la matriz del sistema (calculado en (3)) es -1, se tiene:

$$x = - \begin{vmatrix} -3z - t & 1 \\ -5z - 3t & 1 \end{vmatrix} = -2z - 2t \quad y = - \begin{vmatrix} 1 & -3z - t \\ 2 & -5z - 3t \end{vmatrix} = -z + t$$

y una base del núcleo es⁵ $B_N = \{(-2, -1, 1, 0), (-2, 1, 0, 1)\}$. Esta base se puede ampliar hasta una de \mathbb{R}^4 usando elementos de B_u . De hecho, como:

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & -1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \neq 0,$$

la base B requerida puede escogerse como:

$$\mathbf{B} = ((\mathbf{1}, \mathbf{0}, \mathbf{0}, \mathbf{0}), (\mathbf{0}, \mathbf{1}, \mathbf{0}, \mathbf{0}), (-\mathbf{2}, -\mathbf{1}, \mathbf{1}, \mathbf{0}), (-\mathbf{2}, \mathbf{1}, \mathbf{0}, \mathbf{1})).$$

Para construir la base B' , basta con tomar como primeros dos vectores⁶ $f(1, 0, 0, 0)$ y $f(0, 1, 0, 0)$ (los cuales ya se conocen del enunciado del problema) y ampliarlos hasta cualquier base de $A_3(\mathbb{R})$ usando un vector de B'_u . De hecho, podemos ampliar con el primer vector de B'_u puesto que

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 5 & 7 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 7 \end{vmatrix} \neq 0.$$

Esto es, la base B' requerida puede escogerse como:

$$\mathbf{B}' = \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 5 \\ -1 & -5 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right).$$

Por construcción, se sigue:

$$\mathbf{M}(\mathbf{f}, \mathbf{B}' \leftarrow \mathbf{B}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

⁵tomando las elecciones canónicas independientes $(z = 1, t = 0)$, $(z = 0, t = 1)$.

⁶obsérvese que está garantizado, por la construcción de B , tanto que las imágenes de estos dos vectores tienen que ser independientes como que las imágenes de los otros dos vectores de la base B deben ser 0.

- (4) Se considera el espacio vectorial de polinomios $\mathbb{R}_2[x]$ y los conjuntos ordenados de formas lineales $C = (\phi^1, \phi^2, \phi^3)$ y $C' = (\psi^1, \psi^2, \psi^3)$ definidos por:

$$\begin{aligned}\phi^1(p(x)) &= p(-1), & \phi^2(p(x)) &= p(1), & \phi^3(p(x)) &= p(2); \\ \psi^1(p(x)) &= 3 \int_{-1}^1 p(x) dx, & \psi^2(p(x)) &= p'(1), & \psi^3(p(x)) &= p''(1).\end{aligned}$$

donde $p'(1)$ y $p''(1)$ denotan, respectivamente, primera y segunda derivada del polinomio $p(x)$ evaluada en 1.

- Demostrar que C y C' son bases de $\mathbb{R}_2[x]^*$.
- Calcular la matriz de cambio de base (matriz de paso) de C a C' .
- Calcular dos bases, B y B' , de $\mathbb{R}_2[x]$ tales que $B^* = C$ y $B'^* = C'$.

Sea $B_u = (1, x, x^2)$ la base usual de $\mathbb{R}_2[x]$. Dada cualquier forma lineal $\Psi \in \mathbb{R}_2[x]^*$ sus coordenadas en B_u^* se obtienen simplemente como $(\Psi(1), \Psi(x), \Psi(x^2))$. Calculando estas coordenadas para cada uno de los elementos de C y C' , y escribiéndolas ordenadamente por columnas, se obtienen entonces sendas matrices:

$$M(I, B_u^* \leftarrow C) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}, \quad M(I, B_u^* \leftarrow C') = \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}.$$

- Al ser $\dim(\mathbb{R}_2[x]^*) = 3$ y estar formado cada uno de los conjuntos C y C' por tres vectores, basta con demostrar que las correspondientes coordenadas en B_u^* son independientes, esto es, que los determinantes de las matrices anteriores son distintos de 0:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 6 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 6 \end{vmatrix} = 6 (\neq 0), \quad \begin{vmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 2 \end{vmatrix} = 12 (\neq 0).$$

- Al ser C, C', B^* bases del mismo espacio vectorial, basta con aplicar fórmulas de cambio de base:

$$\begin{aligned}M(I, C' \leftarrow C) &= M(I, C' \leftarrow B_u^*) \cdot M(I, B_u^* \leftarrow C) \\ &= \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 12 & 0 \\ -2 & -12 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ -12 & 12 & 24 \\ 16 & -8 & -2 \end{pmatrix},\end{aligned}$$

donde la matriz inversa se calcula por cualquier algoritmo conocido (p. ej., $(A^{-1})_{ij} = \Delta_{ji} / \det A$).

- Usando $B^* = C$, la base pedida B verifica:

$$M(I, B_u \leftarrow B) = M(I, B^* \leftarrow B_u^*)^t = (M(I, B_u^* \leftarrow C)^{-1})^t = \left(\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}^{-1} \right)^t = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 & 6 & -2 \\ -3 & 3 & 0 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix}$$

esto es,

$$\mathbf{B} = ((\mathbf{2} - \mathbf{3x} + \mathbf{x}^2)/\mathbf{6}, (\mathbf{2} + \mathbf{x} - \mathbf{x}^2)/\mathbf{2}, (-\mathbf{1} + \mathbf{x}^2)/\mathbf{3}).$$

Análogamente para B' , usando $B'^* = C'$ (y aprovechando que $M(I, C' \leftarrow B_u^*)$ se había calculado):

$$M(I, B_u \leftarrow B') = M(I, C' \leftarrow B_u^*)^t = \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 12 & 0 \\ -2 & -12 & 6 \end{pmatrix}^t = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 6 & -6 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

esto es,

$$\mathbf{B}' = (\mathbf{1}/\mathbf{6}, \mathbf{x}, (-\mathbf{1} - \mathbf{6x} + \mathbf{3x}^2)/\mathbf{6}).$$