Nombre del estudiante: Daniel Alconchel Vázquez

Semestre: 2

Año Académico: 2023/2024



E.T.S. de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Práctica 1: Servidores Web y Almacenamiento

Servidores Web de Altas Prestaciones

Índice

| т. | rare | eas basicas | 1 |
|----|------|---------------------------------------------------|----|
| | 1.1. | Configuración del Entorno | 1 |
| | 1.2. | | 2 |
| | 1.3. | | 4 |
| | 1.4. | Verificación y Pruebas | 5 |
| 2. | Tare | eas Avanzadas | 7 |
| | 2.1. | Personalización del Dockerfile | 7 |
| | | 2.1.1. Activar compresión de archivos de Apache | 7 |
| | | | 9 |
| | 2.2. | Creación de contenedores con otros servidores web | 1 |
| | | | 1 |
| | | | .3 |
| | 2.3. | | 5 |
| | 2.4. | | 20 |
| | | • | 20 |
| | | | 23 |
| | | v o | 25 |
| | | | 27 |
| | | r r r r r r r r r r r r r r r r r r r | 29 |
| | 2.5. | 1 1 | 30 |
| | 2.0. | | 30 |
| | | v O | 94 |
| | | 2.5.2. Estado del servidor | ,4 |

1. Tareas Básicas

1.1. Configuración del Entorno

Estoy usando un sistema operativo Linux, con Ubuntu 22. La configuración inicial es bastante simple, puesto que es crear un directorio y el archivo index.php.

Para esta sección, no hemos utilizado IA generativa, puesto que no tiene más misterio. Lo único destacable, es el comando de php para consultar la IP del servidor, el cuál es

<?php echo \$_SERVER['SERVER_ADDR']; ?>

1.2. Creación y Configuración de Dockerfile

Para este apartado, ya sí vamos a hacer uso de IA. Comencemos preguntándole a ChatGPT:

- Yo: ¿Cómo creo un archivo Dockerfile con una imagen de Linux y le instalo PHP, Apache y herramientas de red, para comprobar conectividad?
- IA: Puedes crear un archivo Dockerfile para construir una imagen de Docker que contenga Linux, PHP, Apache y herramientas de red. Aquí te muestro un ejemplo básico de cómo hacerlo:

```
# Utilizamos la imagen base de Ubuntu
FROM ubuntu:latest
# Actualizamos los paquetes e instalamos las herramientas de red
RUN apt-get update && \
    apt-get install -y \
    iputils-ping \
    net-tools \
    curl \
    && apt-get clean
# Instalamos Apache y PHP
RUN apt-get install -y apache2 php libapache2-mod-php && \
    apt-get clean
# Copiamos el index a la carpeta de recursos de Apache
COPY index.php /var/www/html/
# Exponemos el puerto 80 para que podamos acceder a Apache
EXPOSE 80
# Iniciamos Apache al arrancar el contenedor
CMD ["apache2ctl", "-D", "FOREGROUND"]
```

Después, comenta un poco como ejecutar el contenedor y levantarlo, pero no copiaré toda la salida.

Análisis de la salida: Analizando la salida que nos genera ChatGPT, vemos que toma algunas consideraciones, que, a mi parecer, son mejorables:

- La imagen de Linux que toma es la de Ubuntu, la cuál es bastante pesada. Sería conveniente tomar una imagen más liviana, como la del ejemplo del seminario introductorio.
- Añade herramientas extras que, a priori, no son necesarias, como la instalación de CURL.

Como consecuencia, he decidido hacer las siguientes modificaciones:

- Usar una imagen basada en Debian más ligera, como puede ser debian:bullseye-slim. Para consultar las imágenes oficiales de Debian, podemos colsultar aquí.
- Simplificar la instalación de paquetes, limitándonos a las herramientas necesarias.

```
# Utilizamos una imagen linux liviana
FROM debian: bullseye—slim

# Actualizamos e instalamos apache y PHP. Ademas de herramientas de redes
RUN apt—get update && apt—get install —y apache2 php libapache2—mod—php iputils—ping
net—tools

# Habilitamos el modulo de PHP para Apache
RUN a2enmod php7.4

# Copiamos el archivo index.php a la carpeta /var/www/html

COPY web_danieeeld2/index.php /var/www/html

# Eliminamos el archivo index.html, porque sino me mostraba este por defecto
RUN rm /var/www/html/index.html

# Exponemos el puerto 80
EXPOSE 80

# Iniciamos el servicio de apache
CMD ["apachectl", "—D", "FORECROUND"]
```

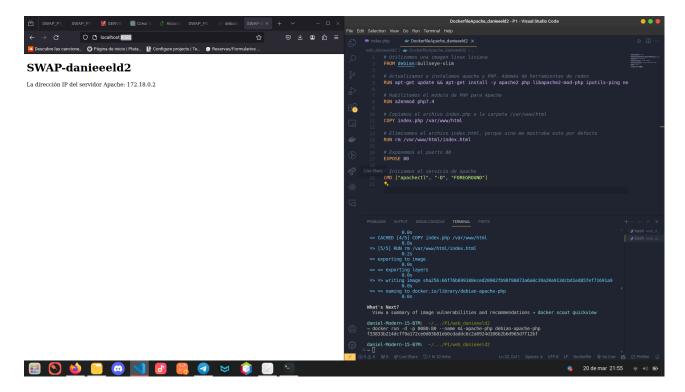
Para poder ejecutar el contenedor, hacemos lo siguiente:

- \$ docker build -t debian-apache-php -f DockerfileApache_danieeeld2 .
- \$ docker run -d -p 8080:80 --name mi-apache-php debian-apache-php

Primero, construimos la imagen (indicando el fichero, ya que este no se llama Dockerfile, por lo que no lo toma por defecto) y la ejecutamos en segundo plano con -d. En caso de que quisiéramos pararlo y/o borrarlo:

\$ docker stop mi-apache-php
\$ docker rm mi-apache-php

Podemos ver que se ejecuta correctamente en la siguiente captura:



1.3. Configuración con Docker Compose

Ahora tenemos que crear el fichero docker-compose.yml. Vamos a comenzar preguntándole a ChatGPT que nos ayude con la tarea:

- Yo: Tengo un dichero Dockerfile, llamado DockerfileApache_danieeeld2, el cual tiene una imagen debian con apache y php instalados. Deseo crear 8 réplicas del contenedor, las cuales están conectadas a dos redes específicas. Cada contenedor servirá una página web simple desde un directorio montado. Las instrucciones detalladas de la tarea son las siguientes¹:
 - Primero, crea una imagen llamada danieeeld2-apache-image:p1 a partir del Dockerfile Docker-fileApache_danieeeld2.
 - Una vez creada la imagen anterior, crea 8 contenedores llamados webX, donde X es un número de 1 a 8 con volúmenes donde se monte el directorio "web_danieeeld2" en el directorio raíz de Apache en el contenedor.
 - Por último, añade dos redes al contenedor, una red llamada red_web con dirección de red 192.168.10.0/24 y otra red llamada red_servicios con dirección de red 192.168.20.0/24. Cada contenedor tiene misma parte de red, pero va cambiando los bits de hosts. La primera copia tendría 192.168.20.2 para conectarse a la red_servicios, la siguiente copia 192.168.20.3 y así sucesivamente. Lo mismo ocurre con la otra red.
- ChatGPT: Puedes utilizar un archivo docker-compose.yml para definir y configurar los servicios que necesitas. A continuación, te muestro cómo hacerlo:

```
version: '3'
services:
  web:
    image: danieeeld2-apache-image:p1
    deploy:
      replicas: 8
    volumes:
      - ./web_danieeeld2:/var/www/html
    networks:
      red_web:
        ipv4_address: 192.168.10.{{.Task.Slot}}
      red_servicios:
        ipv4_address: 192.168.20.{{.Task.Slot}}
networks:
  red_web:
    ipam:
      config:
        - subnet: 192.168.10.0/24
  red_servicios:
    ipam:
      config:
        - subnet: 192.168.20.0/24
```

¹A ChatGPT se lo pasé todo como un párrafo, pero aquí lo pongo como itemize por estética y legibilidad

En este archivo docker-compose.yml, definimos un servicio llamado web que utiliza la imagen danieceld2-apache-image:p1. Configuramos este servicio para tener 8 réplicas mediante la clave replicas bajo deploy.

Montamos el directorio local ./web_danieeeld2 en el directorio raíz de Apache dentro del contenedor. Para las redes, creamos dos redes llamadas red_web y red_servicios con las subredes especificadas. Luego, asignamos direcciones IP específicas para cada contenedor en estas redes usando la sintaxis ipv4_address: 192.168.10..Task.Slot y ipv4_address: 192.168.20..Task.Slot, respectivamente.

Análisis de la salida: La propuesta no parece mala, pero tiene algunos puntos a ser comentados:

- Se olvida de como crear la imagen base. Por suerte, sabemos crearla y lo hemos hecho justo en el apartado anterior. Solo tenemos que modificar el nombre. La creación de la imagen seria:
 - \$ docker build -t danieeeld2-apache-image:p1 -f DockerfileApache_danieeeld2 .
- El uso de .Task.Slot no funciona, a parte de ser bastante extraño

Teniendo esto en cuenta, he decidido hacer las siguientes modificaciones:

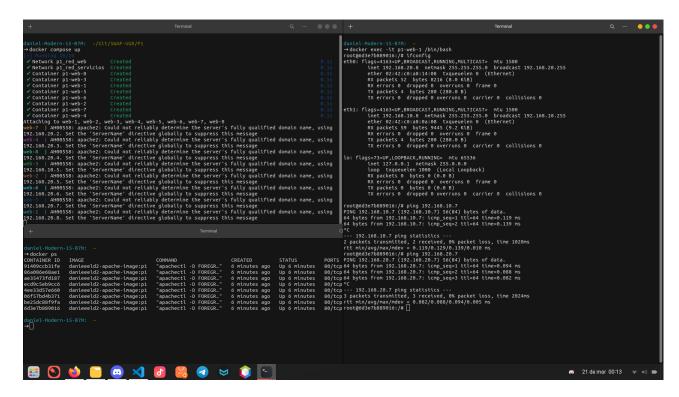
```
version: '1.0'
services:
  web:
   image: danieeeld2-apache-image:p1
      replicas: 8
    volumes:
      - ./web_danieeeld2:/var/www/html
    networks:
      red_web:
      red_servicios:
networks:
  red_web:
    driver: bridge
    ipam:
      config:
        - subnet: 192.168.10.0/24
  red_servicios:
    driver: bridge
    ipam:
      config:
        - subnet: 192.168.20.0/24
```

Como no dice nada de que el número de la copia tenga que tener el mismo número de host, lo dejamos que lo asigne automáticamente. Esta asignación (al menos en las pruebas que he hecho) está optimizada para que tengan el mismo valor de bits de host en cada subred. Por otro lado, ha hecho un buen uso de replicas, pensé qué, por cómo había plantado la pregunta, me lo iba a hacer manual.

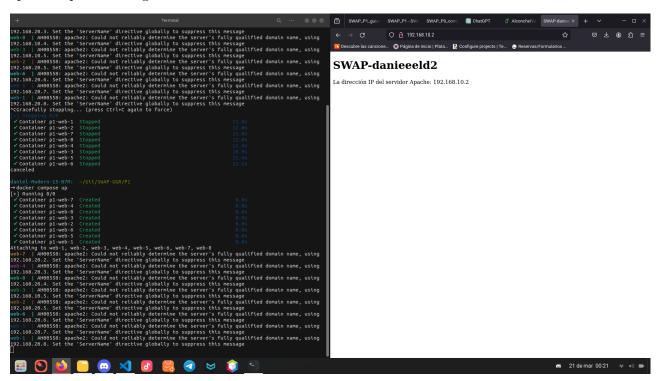
Nota: En una de las tareas avanzadas, creo una script que configura las redes para que cada contenedor tenga la parte de host igual a su identificador+1 (el +1 se debe a que, al tener bridge habilitado, este reserva esa IP para tenerla en el host, es decir, en nuestro PC como una interfaz de puente)

1.4. Verificación y Pruebas

Para esta sección, he ido entrando en los contenedores y probando la conectividad de cada uno. Adjunto una captura que ejemplifica el trabajo realizado:



También se ha probado a acceder a cada página web usando su dirección IP. Adjunto captura del proceso de prueba que se ha seguido:



Para acceder a cada página, simplemente tenemos que usar http://<Ip>:80. En el caso de la captura, estoy usando http://192.168.10.2:80.

Nota: Había ocasiones en las que al hacer docker compose up se quedaba uno de los contenedores sin conectividad (parece que los arrancaba en paralelo e intentaba asignar la misma IP a dos y abortaba, pero esto no pasaba siempre, pasa solo en 1 de cada 15-20 ejecuciones). Se puede solventar usando docker compose scale web=8

2. Tareas Avanzadas

2.1. Personalización del Dockerfile

Como estoy cursando la asignatura de Tecnologías Web, donde usamos Apache y PHP, he decidido usar algunas configuraciones vistas en esta asignatura, con el fin de personalizar mi dockerfile.

2.1.1. Activar compresión de archivos de Apache

Para esta primera tarea, podemos usar el módulo deflate de Apache. También necesitaremos modificar el archivo de configuración de la herramienta. Vamos a empezar preguntándole a ChatGPT como hacerlo:

- Yo: Tengo un Dockerfile que usa una imagen de linux con Apache. ¿Como puedo activar y configurar la compresión de Archivos de Apache desde el propio Dockerfile?
- ChatGPT: Para activar y configurar la compresión de archivos en Apache desde un Dockerfile, puedes seguir estos pasos:

Abre o crea tu Dockerfile.

Asegúrate de que la imagen base de Linux que estás utilizando ya tenga Apache instalado. Si no es así, asegúrate de instalarlo adecuadamente en tu Dockerfile.

Una vez que tengas Apache instalado, puedes habilitar la compresión de archivos agregando o modificando la configuración del archivo de configuración de Apache (generalmente httpd.conf o apache2.conf dependiendo de la distribución de Linux) desde el Dockerfile.

Aquí hay un ejemplo de cómo podrías hacerlo en tu Dockerfile:

```
# Usa una imagen base de Linux con Apache instalado FROM nombre_de_la_imagen_apache
```

```
\mbox{\tt\#} Copia tu archivo de configuración de Apache con la configuración personalizada
```

COPY apache.conf /etc/apache2/apache.conf

```
# Instala módulos de Apache necesarios para la compresión de archivos si es necesario
```

RUN comando_para_instalar_módulos_de_apache

```
# Puedes configurar directamente en el archivo de configuración Apache,
```

- o usar sed u otro comando para modificarlo directamente en el Dockerfile
- # Ejemplo de configuración de compresión en el archivo apache.conf:
- # RUN sed -i 's/#LoadModule deflate_module

modules\/mod_deflate.so/LoadModule

deflate_module modules\/mod_deflate.so/' /etc/apache2/apache2.conf

- # RUN echo "AddOutputFilterByType DEFLATE text/html text/plain
 text/xml" >> /etc/apache2/apache2.conf
- $\mbox{\#}$ Asegúrate de exponer el puerto en el que Apache está escuchando EXPOSE 80

```
# Inicia Apache
CMD ["apache2ctl", "-D", "FOREGROUND"]
```

Análisis de la salida: La propuesta en sí no me parece mala, pero vamos a simplificarlo un poco. Como tenemos ya construido la imagen del dockerfile, podemos correr un contenedor con dicha imagen, en modo iterativo, con el objetivo de copiar el contenido del fichero de configuración de Apache. De esta forma, podemos crearnos un nuevo archivo de configuración en nuestro equipo local, el cuál, vamos a ir modificando y añadiendo elementos de configuración (esto es simplemente para no cambiar la base del fichero de configuración). Una vez hecho esto, modificaremos el dockerfile, para activar el módulo que se encarga de la compresión, y, copiaremos el nuevo archivo de configuración.

Comenzamos creando una nueva carpeta apacheConf_danieeeld2, donde incluiremos el archivo de configuración que hemos copiado al ejecutar el contenedor en modo iterativo y usando el comando cat. Hecho esto, modificamos el archivo de configuración de Apache, añadiendo en la última línea lo siguiente:

```
<IfModule mod_deflate.c>
    AddOutputFilterByType DEFLATE text/html text/plain text/xml text/css
    text/javascript application/javascript application/x-javascript
    application/json
</IfModule>
```

Por último, modificamos el dockerfile, el cuál queda de la siguiente manera:

```
# Utilizamos una imagen linux liviana
FROM debian: bullseye-slim
# Actualizamos e instalamos apache y PHP. Ademas de herramientas de redes
RUN apt-get update && apt-get install -y apache2 php libapache2-mod-php
iputils-ping net-tools
# Habilitamos el modulo de PHP y de compresion para Apache
RUN a2enmod php7.4 deflate
# Copiamos el archivo index.php a la carpeta /var/www/html
COPY web_danieeeld2/index.php /var/www/html
# Copiamos el archivo de configuración de apache a la carpeta /etc/apache2
COPY apacheConf_danieeeld2/apache2.conf /etc/apache2/apache2.conf
# Eliminamos el archivo index.html, porque sino me mostraba este por defecto
RUN rm /var/www/html/index.html
# Exponemos el puerto 80
EXPOSE 80
# Iniciamos el servicio de apache
CMD ["apachectl", "-D", "FOREGROUND"]
```

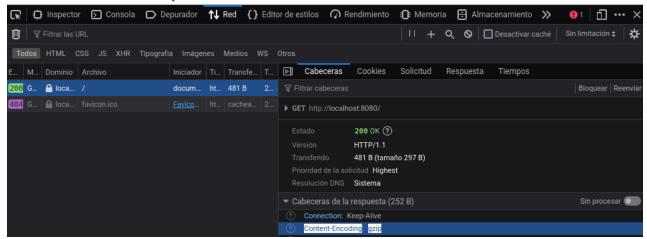
Podemos ahora construir, nuevamente, la imagen y ejecutarla de la siguiente forma:

```
$ docker build -t danieeeld2-apache-image:p1 -f DockerfileApache_danieeeld2 .
$ docker run -d -p 8080:80 danieeeld2-apache-image:p1
```

Para comprobar el correcto funcionamiento, podemos ir a las herramientas de desarrollador del navegador y ver que está activado Content-Encoding gzip. Adjunto captura para verificar esta tarea:

SWAP-danieeeld2

La dirección IP del servidor Apache: 172.18.0.2



2.1.2. Configuración de encabezados HTTP

Otra configuración de Apache que vamos a hacer es la de las cabeceras HTTP, para lo cuál, empezamos preguntando a ChatGPT:

- Yo: Tengo un Dockerfile que usa una imagen de linux con Apache. ¿Como puedo activar y configurar las cabeceras HTTP de Apache desde el propio Dockerfile?
- ChatGPT: Para agregar cabeceras HTTP personalizadas en Apache, puedes hacerlo utilizando el archivo de configuración apache.conf dentro de tu contenedor Docker. Aquí te muestro cómo podrías incluir algunas cabeceras HTTP comunes para mejorar la seguridad y la experiencia del usuario:

```
# En el archivo apache.conf
<IfModule mod_headers.c>
    # Configuración de cabeceras HTTP adicionales

# Evitar ataques de clics de navegador (X-Frame-Options)
Header always set X-Frame-Options "SAMEORIGIN"

# Habilitar la política de seguridad de contenido (Content-Security -Policy)
Header always set Content-Security-Policy "default-src 'self';
script-src 'self' 'unsafe-inline' 'unsafe-eval'; style-src 'self'
'unsafe-inline'; img-src 'self' data:;"

# Evitar la detección de tipo de contenido (X-Content-Type-Options)
Header always set X-Content-Type-Options "nosniff"

# Evitar la inyección de scripts (X-XSS-Protection)
Header always set X-XSS-Protection "1; mode=block"

# Habilitar la política de seguridad de transporte estricta
(Strict-Transport-Security)
```

```
Header always set Strict-Transport-Security "max-age=31536000;
includeSubDomains; preload"
</IfModule>
```

Luego, añade la siguiente línea a tu archivo dockerfile: RUN a2enmod headers.

Nota: He acortado un poco la salida, porque volvía a explicar cómo se copia el archivo de configuración, además de extenderse en la explicación de las cabeceras que usa.

Análisis de la salida: Esta vez, parece bastante acertado, por lo que vamos a hacerle caso. Copiamos la configuración de las cabeceras al final del archivo de configuración de Apache que creamos previamente y habilitamos el módulo headers en el dockerfile. El aspecto final del dockerfile es el siguiente:

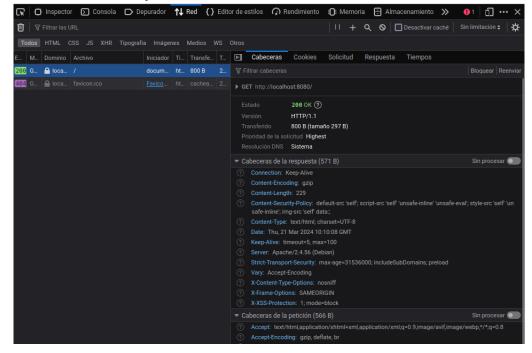
```
# Utilizamos una imagen linux liviana
FROM debian: bullseye-slim
# Actualizamos e instalamos apache y PHP. Ademas de herramientas de redes
RUN apt-get update && apt-get install -y apache2 php libapache2-mod-php iputils-ping
net-tools
# Habilitamos el modulo de PHP, compresion para Apache y uso de cabeceras HTTP
RUN a2enmod php7.4 deflate headers
# Copiamos el archivo index.php a la carpeta /var/www/html
COPY web_danieeeld2/index.php /var/www/html
# Copiamos el archivo de configuración de apache a la carpeta /etc/apache2
COPY apacheConf_danieeeld2/apache2.conf /etc/apache2/apache2.conf
# Eliminamos el archivo index.html, porque sino me mostraba este por defecto
RUN rm /var/www/html/index.html
# Exponemos el puerto 80
EXPOSE 80
# Iniciamos el servicio de apache
CMD ["apachectl", "-D", "FOREGROUND"]
```

Podemos volver a construir la imagen y ejecutarla, como acabamos de ver en la tarea anterior. Abriendo las herramientas para desarrolladores del navegador, podemos ver que, efectivamente, funciona:



SWAP-danieeeld2

La dirección IP del servidor Apache: 172.18.0.2



2.2. Creación de contenedores con otros servidores web

2.2.1. Contenedor con nginx

Como este ejercicio es un poco más fácil, voy a ir más rápido que en el resto. Comenzamos preguntándole a ChatGPT:

- Yo: Dado el siguiente fichero dockerfile: Le pasé el fichero que teniamos creado con Apache. ¿Cómo replico el proceso, pero usando un servidor Nginx?
- ChatGPT: Para lograr lo mismo utilizando Nginx en lugar de Apache, puedes seguir una estructura similar en tu Dockerfile. Aquí tienes una versión modificada del Dockerfile que utiliza Nginx en lugar de Apache:
 - # Utilizamos una imagen Linux liviana con Nginx FROM nginx:latest
 - # Actualizamos el índice de paquetes e instalamos PHP y otras herramientas RUN apt-get update && apt-get install -y php-fpm php-mysql iputils-ping net-tools
 - # Copiamos el archivo index.php a la carpeta /usr/share/nginx/html
 COPY web_danieeeld2/index.php /usr/share/nginx/html
 - # Eliminamos el archivo index.html para evitar que se muestre por defecto
 RUN rm /usr/share/nginx/html/index.html

```
# Copiamos el archivo de configuracion de Nginx personalizado
COPY nginxConf_danieeeld2/default.conf /etc/nginx/conf.d/default.conf
# Exponemos el puerto 80
EXPOSE 80
# Iniciamos el servicio de Nginx
CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

Análisis de la salida: La idea no parece mala, pero es cierto qué podemos ahorrarnos instalar algunos paquetes, como net-tools, ya que esta vez solo quiero que me muestre la página. Además, no nos proporciona el fichero de configuración de Nginx, por lo que tendremos que crearlo nosotros mismos:

```
# Fichero básico de configuración
server {
    listen 80;
    server_name localhost;
    root /var/www/html;
    index index.php index.html index.htm;
    location / {
        try_files $uri $uri/ /index.php?$query_string;
    }
    location ~ \.php$ {
        include snippets/fastcgi-php.conf;
        fastcgi_pass unix:/var/run/php/php7.4-fpm.sock;
        fastcgi_param SCRIPT_FILENAME $document_root$fastcgi_script_name;
        include fastcgi_params;
    }
    location ~ /\.ht {
        deny all;
    }
}
```

Este fichero lo he sacado de un seminario que hice en la asignatura Tecnologías Web hace poco. Normalmente, los recursos de Nginx se administran desde una carpeta en \usr\share, pero he decidido que busque en el mismo sitio que Apache para hacerlo lo más semejante posible a lo que teníamos (Debido a esto, no tenemos que eliminar el archivo que usa por defecto, ya que este se encuentra en otra ubicación). Además, pese a que la solución de ChatGPT es buena, he decidido estructurar el dockerfile de la siguiente forma:

```
# Utilizamos una imagen Linux liviana
FROM debian: bullseye-slim

# Actualizamos el indice de paquetes e instalamos Nginx y PHP
RUN apt-get update && \
apt-get install -y nginx php-fpm
```

```
# Copiamos el archivo index.php a la carpeta /var/www/html

COPY web_danieeeld2/index.php /var/www/html

# Copiamos el archivo de configuracion de Nginx personalizado

COPY nginxConf_danieeeld2/default.conf /etc/nginx/sites-available/default

# Exponemos el puerto 80

EXPOSE 80

# Iniciamos el servicio de Nginx y PHP-FPM

CMD service php7.4-fpm start && nginx -g 'daemon off;'
```

Podemos levantarlo siguiendo los comandos de siempre:

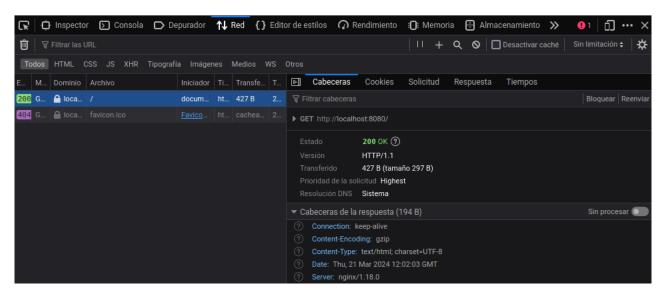
- $\verb§ docker build -t danieeeld2-nginx-image:p1 -f DockerfileNginx_danieeeld2 .$
- \$ docker run -d -p 8080:80 danieeeld2-nginx-image:p1

y, al entrar en el servidor e inspeccionar con la herramienta para desarrolladores, vemos que teníamos lo mismo de antes, pero, esta vez, corriendo en un servidor Nginx.



SWAP-danieeeld2

La dirección IP del servidor Apache: 172.18.0.2



2.2.2. Contenedor con lighttpd

Repetimos un poco el procedimiento hecho con el ejercicio anterior:

- Yo: Dado el siguiente fichero dockerfile: Le pasé el fichero que teniamos creado con Apache. ¿Cómo replico el proceso, pero usando un servidor lighttpd?
- ChatGPT: Para adaptar el Dockerfile para usar lighttpd en lugar de Apache, puedes seguir un proceso similar al que has utilizado con Apache. Aquí tienes una versión modificada del Dockerfile que utiliza lighttpd en lugar de Apache:

```
# Utilizamos una imagen linux liviana
FROM debian:bullseye-slim

# Actualizamos e instalamos lighttpd y PHP
RUN apt-get update && apt-get install -y lighttpd php7.4-cgi

# Habilitamos el módulo FastCGI para PHP en lighttpd
RUN lighty-enable-mod fastcgi-php

# Copiamos el archivo index.php a la carpeta /var/www/html
COPY web_danieeeld2/index.php /var/www/html

# Copiamos el archivo de configuración de lighttpd a la carpeta /etc/lighttpd
COPY lighttpdConf_danieeeld2/lighttpd.conf /etc/lighttpd/lighttpd.conf

# Exponemos el puerto 80
EXPOSE 80

# Iniciamos el servicio de lighttpd
CMD ["lighttpd", "-D", "-f", "/etc/lighttpd/lighttpd.conf"]
```

Análisis de la salida: Esta vez parece que ha optado por respetar la estructura original que teníamos, en vez de usar una imagen nueva. Por otro lado, sigue sin indicarnos el archivo de configuración, por lo que tendremos que hacerlo nosotros. Por suerte, también tengo uno de la asignatura Tecnologías Web hecha en esta herramienta.

```
server.modules = (
    "mod_access",
    "mod_alias",
    "mod_compress",
    "mod_redirect",
    "mod_fastcgi",
    "mod_rewrite"
)
server.document-root = "/var/www/html"
server.upload-dirs = ( "/var/cache/lighttpd/uploads" )
server.errorlog = "/var/log/lighttpd/error.log"
server.pid-file = "/var/run/lighttpd.pid"
server.username = "www-data"
server.groupname = "www-data"
index-file.names = ( "index.php", "index.html",
                      "index.htm", "default.htm")
static-file.exclude-extensions = ( ".php", ".pl", ".fcgi" )
compress.cache-dir = "/var/cache/lighttpd/compress/"
compress.filetype = ( "application/javascript", "text/css",
```

Se trata de un fichero de configuración muy básico para que ejecute PHP. En cuanto al dockerfile final, el resultado es:

```
# Utilizamos una imagen linux liviana
FROM debian:bullseye-slim

# Actualizamos e instalamos lighttpd y PHP
RUN apt-get update && apt-get install -y lighttpd php7.4-cgi

# Habilitamos el modulo FastCGI para PHP en lighttpd
RUN lighty-enable-mod fastcgi-php

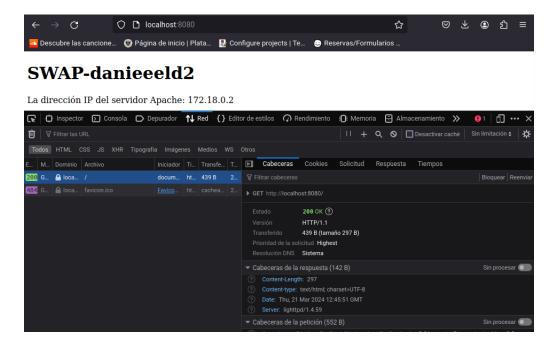
# Copiamos el archivo index.php
COPY web_danieeeld2/index.php /var/www/html

# Copiamos el archivo de configuracion de lighttpd
COPY lighttpdConf_danieeeld2/lighttpd.conf /etc/lighttpd/lighttpd.conf

# Exponemos el puerto 80
EXPOSE 80

# Iniciamos el servicio de lighttpd
CMD ["lighttpd", "-D", "-f", "/etc/lighttpd/lighttpd.conf"]
```

Repitiendo el mismo proceso de ejecución que los ejercicios anteriores, obtenemos el siguiente resultado:



2.3. Gestión Avanzada de Redes

Como no se me ocurría nada en primera instancia, comencé preguntándole directamente a ChatGPT por algo más genérico:

- Yo: Tengo contenedores con imágenes linux, en las cuales he instalado Apache y PHP. Cada contenedor esta conectado a dos subredes llamadas pl_red_web y pl_red_servicios. Me piden Configurar reglas específicas de enrutamiento o restricciones de acceso entre las dos redes red_web y red_servicios. ChatGPT: Para configurar reglas específicas de enrutamiento o restricciones de acceso entre las dos subredes pl_red_web y pl_red_servicios, puedes utilizar herramientas como iptables en Linux. Aquí te proporciono un ejemplo básico de cómo podrías configurar estas reglas en tus contenedores. Supongamos que quieres permitir que los contenedores en la subred pl_red_web puedan acceder a los servicios en la subred pl_red_servicios, pero no al revés. Puedes hacerlo con iptables de la siguiente manera:
 - 1. Permitir el tráfico saliente desde p1_red_web hacia p1_red_servicios:

```
iptables -A FORWARD -i p1_red_web -o p1_red_servicios -j ACCEPT
```

2. Denegar el tráfico entrante desde pl_red_servicios hacia pl_red_web:

```
iptables -A FORWARD -i p1_red_servicios -o p1_red_web -j REJECT
```

Estas reglas permitirán que los contenedores en p1_red_web se comuniquen con los servicios en p1_red_servicios, pero bloquearán cualquier intento de comunicación desde p1_red_servicios hacia p1_red_web.

Análisis de la salida: Como primer fallo, encontramos que no te dice el paquete necesario para usar esta herramienta (Tenemos que descargar iptables). La salida es un poco escueta, ya que el promt introducido es muy general, aunque, a raíz de esto, se me ha ocurrido una buena idea. Vamos a hacer una script que permita denegar o permitir el tráfico de una red a otra.

Nota: Estuve bastante rato intentando hacer esta gestión a nivel de contenedor, pero el kernel de la imagen está protegido y, pese a ser root, no me dejaba hacer configuraciones de red avanzadas, tanto con iptables como con ufw. Además, tampoco contaba con sudo instalado. Estuve muchísimo rato preguntándole a ChatGPT, pero no me daba una respuesta correcta. Me repetía una y otra vez usa sudo o revisa el kernel, etc... Al final, tuve que investigar bastante por mi cuenta y acabé dando con la clave, que es usar privileged: true en el docker compose.

Al final modifiqué el fichero del docker compose y quedó de la siguiente manera:

```
web:
image: danieeeld2-apache-image:p1
privileged: true
deploy:
   replicas: 8
...
```

Por lo que, ahora, ya podemos hacer ciertas gestiones interesantes a nivel de redes.

Si usamos el comando ifconfig, veremos que tenemos las interfaces de puente creada por docker-compose en nuestro host. La salida debería ser algo tal que así:

```
br-0c9b3ca932c9: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 192.168.10.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.10.255
    inet6 fe80::42:4bff:fee5:e182 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether 02:42:4b:e5:e1:82 txqueuelen 0 (Ethernet)
    RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 24 bytes 3393 (3.3 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
br-f877a6a1bf01: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 192.168.20.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.20.255
    inet6 fe80::42:4ff:fedc:6013 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether 02:42:04:dc:60:13 txqueuelen 0 (Ethernet)
    RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 29 bytes 3987 (3.9 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Esto se debe al uso del driver: bridge a la hora de crear las redes. Vamos a tratar de crear una tercera interfaz para que las dos subredes tengan conexión entre ellas.

■ Yo: Tengo dos redes creadas con docker compose usardo driver:bridge. Quiero conectar dichas dos interfaces en mi host mediante el uso de una tercera interfaz, para que así las dos subredes tengan comunicación ChatGPT: Crear la tercera interfaz de red en el host: Puedes hacerlo utilizando herramientas como ip o ifconfig, dependiendo de tu sistema operativo. Por ejemplo, si estás utilizando Linux:

```
sudo ip link add name br3 type bridge
sudo ip addr add 192.168.100.1/24 dev br3
sudo ip link set dev br3 up
```

Conectar las redes Docker a la tercera interfaz del host: Utiliza los comandos docker network connect para conectar las redes Docker a la nueva interfaz de red en tu host. Por ejemplo:

```
sudo docker network connect --ip 192.168.100.2 br1 br3 sudo docker network connect --ip 192.168.100.3 br2 br3
```

Análisis de la salida: La primera parte, que es la creación de la nueva interfaz, me parece casi correcta, porque el dispositivo que crea es de tipo bridge y no se pueden conectar directamente dos dispositivos de este tipo, aunque intentaremos seguir sus instrucciones, con el fin de ver donde llegamos (Por otro lado, usaremos la 198.168.30.1/24. Por otro lado, interpreta mal mi idea e intenta conectar los contenedores a esta nueva red, cuando lo que queremos es conectar solo las interfaces en el host. Para ello, le volvemos a preguntar:

■ Yo: Quiero conectar en mi host las dos interfaces de bridge a esta nueva, para que se comuniques entre ellas siguiendo un enrutamiento por el host. Además, dichas interfaces cuentas con Ips 198.168.10.1/24 y 198.168.20.1/24. Además, el nombre de las interfaces son br-f877a6a1bf01 y br-f877a6a1bf01, respectivamente

■ ChatGPT: Entiendo, parece que tienes tres interfaces de puente en tu sistema, br-0c9b3ca932c9, br-f877a6a1bf01 y br3, y deseas conectar las dos primeras a la tercera (br3).

Puedes hacerlo agregando las interfaces br-0c9b3ca932c9 y br-f877a6a1bf01 a br3. Aquí tienes cómo hacerlo en Linux:

```
sudo brctl addif br3 br-0c9b3ca932c9
sudo brctl addif br3 br-f877a6a1bf01
```

Esto conectará las interfaces br-0c9b3ca932c9 y br-f877a6a1bf01 a br3. Ahora, cualquier tráfico que llegue a br3 será transmitido a través de estas interfaces también.

Ten en cuenta que brctl es una herramienta para configurar los puentes de red en Linux. Asegúrate de tenerla instalada en tu sistema si aún no lo está. Además, este enlace es temporal y no persistirá después de reiniciar el sistema. Si deseas que esta configuración persista, deberás agregar estos comandos a tus scripts de inicio o configurarlos mediante otros medios dependiendo de tu distribución de Linux.

Análisis de la respuesta: Esta vez me convence la salida, pero seguramente de fallo como consecuencia de la decisión primera. Vamos a probarlo:

```
daniel-Modern-15-B7M: ~/Git/SWAP-UGR/P1 |main U:2 X|

→ sudo brctl addif br3 br-0c9b3ca932c9
device br-0c9b3ca932c9 is a bridge device itself; can't add a bridge device to a bridge device.

daniel-Modern-15-B7M: ~/Git/SWAP-UGR/P1 |main U:2 X|

→ □
```

Efectivamente, da fallo.

Nota: Como este apartado era más corto, quería introducir algunas conversaciones extras con la IA, para ver como muchas veces nos da respuestas erróneas como consecuencia de que le pasamos muy poco contexto, no expresamos del todo clara la idea o pasamos información innecesaria. Vamos a eliminar la interfaz creada con sudo ip link delete br3 e intentaremos este nuevo planteamiento.

Vamos a probar a simplificar el ejercicio al máximo (Parte de la culpa es mía, porque no estaba plantando bien el ejercicio):

- Yo: Tengo dos redes, la red_web (192.168.10.0/24) y la red_servicios (192.168.20.0/24). Por otro lado, tengo dos contenedores docker conectados a ambas redes y, en mi máquina anfitrión, dos puentes (interfaces) con IP 192.168.10.1 y 192.168.20.1. Quiero que, al desconectar el contenedor 1 de la subred red_web y el contenedor 2 de la subred red_servicios, sigan teniendo conexión.
- ChatGPT: Para lograr que los contenedores mantengan la conexión incluso después de desconectarlos de sus respectivas subredes, puedes utilizar Docker y configurar enrutamiento y reglas de iptables en tu máquina anfitriona. Aquí te muestro los pasos generales para lograr esto:

Conectar los contenedores a las subredes deseadas inicialmente. Configurar las reglas de enrutamiento y iptables en la máquina anfitriona para permitir la comunicación entre los contenedores. Desconectar los contenedores de sus subredes originales. Actualizar las reglas de iptables para que los contenedores todavía puedan comunicarse.

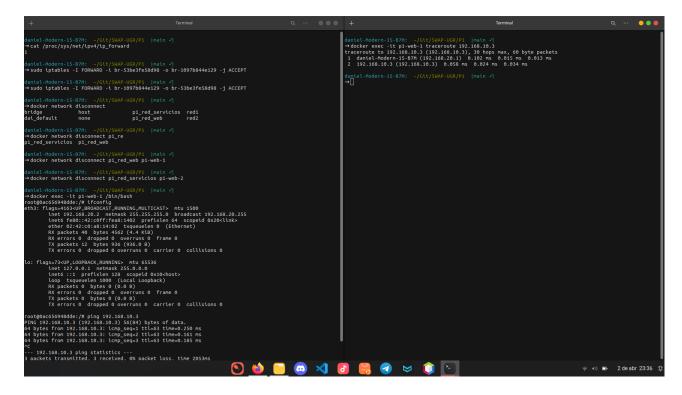
Aquí tienes un ejemplo básico de cómo podrías lograr esto en un sistema Linux:

Supongamos que los contenedores Docker están conectados a las subredes red_web y red_servicios, y que las interfaces de puente en la máquina anfitriona son br-red_web y br-red_servicios con IPs 192.168.10.1 y 192.168.20.1 respectivamente.

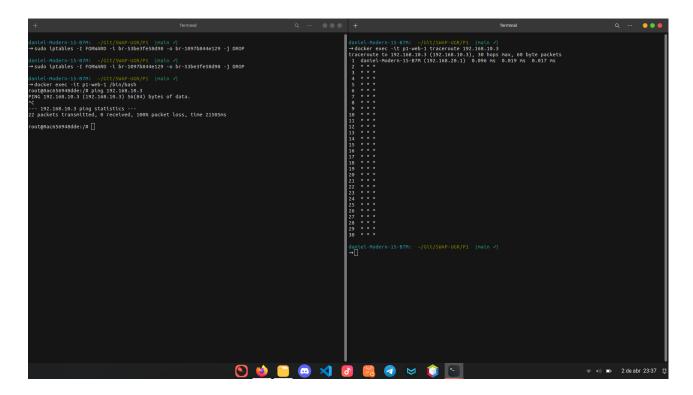
```
# Conectar los contenedores a las subredes:
docker network connect red_web container1
docker network connect red_servicios container2
# Configurar reglas de enrutamiento y iptables en la máquina anfitriona:
# Permitir el enrutamiento IP
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward

# Añadir reglas iptables para permitir la comunicación entre contenedores iptables -I FORWARD -i br-red_web -o br-red_servicios -j ACCEPT iptables -I FORWARD -i br-red_servicios -o br-red_web -j ACCEPT
# Desconectar los contenedores de sus subredes originales:
docker network disconnect red_web container1
docker network disconnect red_servicios container2
```

Análisis de la salida: Ahora que he planteado mejor el ejercicio, la salida es más correcta y se entiende mejor la idea de ejecución que pretendo. Vamos a ponerlo a prueba para dos contenedores. Primero, permitiremos el tráfico entre los puentes de la máquina anfitrión:



Como vemos, el tráfico llega correctamente. Vamos a probar ahora a impedir el tráfico:



Ahora, podemos observar, claramente con traceroute, como el tráfico es denegado. Esto podríamos hacerlo para cualquier par de contenedores o, plantear escenarios donde, por ejemplo; los contenedores pares estuvieran conectados solo a una de las dos redes y los impares a la otra.

Este ejemplo que acabamos de ver puede ser muy interesante para la comunicación entre micro-servicios. Por ejemplo, acceder desde contenedores, que cuentas con redes públicas de comunicación, a la red privada de, por ejemplo, una base de datos.

2.4. Automatización con Scripts

2.4.1. Mantenimiento

Hasta ahora, he tratado siempre de usar la misma imagen base. Esto nos permitirá que las scripts que hagamos sean válidas para todos nuestros contenedores. Para ello, vamos a preguntarle a ChatGPT por ideas y que nos las desarrolle:

- Yo: Estoy trabajando con dockerfile. ¿Puedes darme ideas para scripts que realicen tareas de mantenimiento automatizado, como limpieza de logs, monitoreo de la salud del contenedor, o actualizaciones automáticas de paquetes?
- ChatGPT: Para crear scripts para tareas de mantenimiento automatizado, como limpieza de logs, monitoreo de la salud del contenedor o actualizaciones automáticas de paquetes, puedes utilizar varios lenguajes de scripting como Bash, Python, PowerShell, entre otros. Aquí te proporcionaré un enfoque utilizando Bash y Python como ejemplos:

```
#!/bin/bash
```

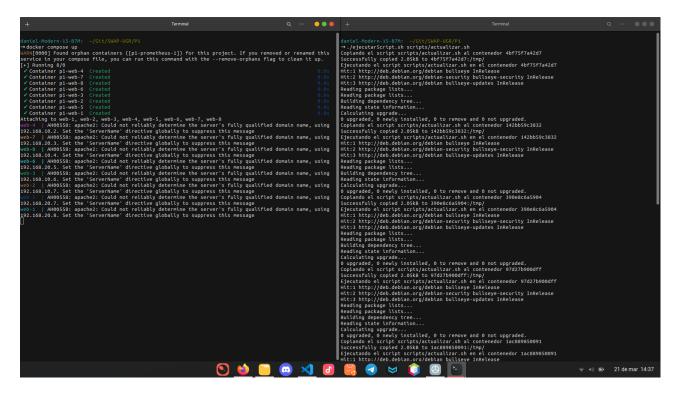
Limpiar logs que tengan más de 7 días de antigüedad
find /ruta/a/logs -type f -mtime +7 -exec rm {} \;

```
#!/bin/bash
# Obtener el ID y estado de todos los contenedores
containers_info=$(docker ps --format "{{.ID}}:{{.State}}")
# Iterar sobre cada contenedor
while IFS= read -r line; do
   container_id=$(echo "$line" | cut -d ':' -f1)
   container_state=$(echo "$line" | cut -d ':' -f2)
   echo "Container ID: $container_id"
   echo "State: $container_state"
   # Aquí puedes agregar lógica para tomar acciones basadas en el
   estado del contenedor
   # Por ejemplo, enviar una notificación si el estado no es 'running'
done <<< "$containers_info"</pre>
#!/bin/bash
# Actualizar paquetes del sistema
apt-get update
apt-get upgrade -y
```

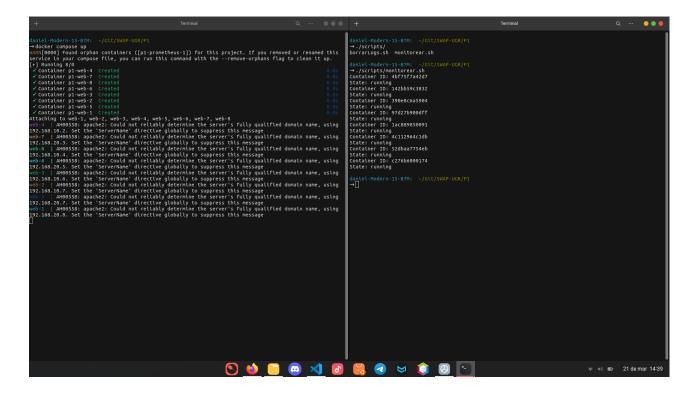
Después comenzó a hablar de cómo copiar estos ficheros al contenedor, etc...

Análisis de la salida: La verdad, que las ideas que da son bastante buenas, pero la ejecución no me parece la correcta. Aprovechando que tenemos la misma imagen base en todos los contenedores, lo suyo sería ejecutar estas scripts desde fuera del contenedor. De esta forma, podemos programar tareas con crontab para que ejecuten una determinada script periódicamente o hacer una script que ejecute las otras scripts sobre los contenedores que tenemos levantados. Por simplicidad, voy a hacer lo segundo ahora como ejemplo, para lo que usaré las scripts en bash de antes (en pyhton son más versátiles, pero tienes que tener en cuenta las dependencias)

Veamos un ejemplo de uso sobre el entorno que tenemos montado con docker-compose y la script de actualización de paquetes:



Ahora la script para monitorizar (**Ojo:** Esta ha de ejecutarse en nuestro sistema, no en cada contenedor y se podría ampliar para que se ejecute periódicamente con **Crontab** y que si algún contenedor pasa de estar activo a inactivo entre ejecuciones, mande una notificación o una alarma al administrador)



2.4.2. Creación de Contenedores y Configuración de Redes

Ahora vamos a realizar una automatización para que las IPs salgan ordenadas, como en el esquema. Para ello, comenzamos preguntando a ChatGPT:

- Yo: Tengo el siguiente docker-compose: Le pasé el docker-compose entero. Crea una script que elimine las ips asiganadas en cada subred a cada contenedor y le asigne la ip cuya parte de host coincide con su identidicador. Cada contenedor se llama p1-web-X donde X es un entero que es su identificador
- ChatGPT: Puedes lograrlo utilizando Docker CLI y un script de shell. Aquí tienes un script de shell que podría hacer el trabajo:

echo "Eliminando IP \$container_ip del contenedor

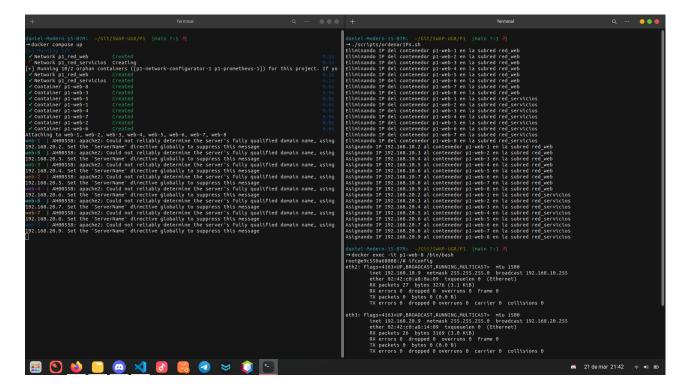
container_ip="192.168.20.\$i"

```
$container_name en la subred red_servicios"
docker network disconnect -f red_servicios $container_name
docker network connect --ip $container_ip
red_servicios $container_name
done
```

Análisis de la salida: La idea que nos da no es mala, pero no tiene en cuenta que, en cada iteración, puede estar tratando de asignar alguna IP que ya esté en uso por otro contenedor, lo cual nos va a generar un error. Además, vamos a hacer que las IPs empiecen con valor de la parte de host 2, para que quede como en el esquema. Por ello, vamos a realizar algunos cambios en la script:

```
#!/bin/bash
# Eliminar las IPs asignadas a los contenedores en la subred red_web
for ((i=1; i \le 8; i++)); do
    container_name="p1-web-$i"
    echo "Eliminando IP del contenedor $container_name en la subred red_web"
    docker network disconnect -f pl_red_web $container_name
done
# Eliminar las IPs asignadas a los contenedores en la subred red_servicios
for ((i=1; i \le 8; i++)); do
    container_name="p1-web-$i"
    echo "Eliminando IP del contenedor $container_name en la subred red_servicios"
    docker network disconnect -f pl_red_servicios $container_name
done
# Asignar las IPs a los contenedores en la subred red_web
for ((i=1; i \le 8; i++)); do
    container_name="p1-web-$i"
    container_ip="192.168.10.$((i+1))"
    echo "Asignando IP $container_ip al contenedor $container_name en la subred
    docker network connect —ip $container_ip p1_red_web $container_name
done
# Asignar las IPs a los contenedores en la subred red_servicios
for ((i=1; i \le 8; i++)); do
    container_name="p1-web-$i"
    container_ip="192.168.20.$((i+1))"
    echo "Asignando IP $container_ip al contenedor $container_name en la subred
red_servicios"
    docker network connect —ip $container_ip p1_red_servicios $container_name
```

En la siguiente imagen podemos ver como se ejecuta correctamente y, además, entro en el contenedor p1-web-8, el cuál tenía IP 192.168.20.3 y pasa a tener la IP 192.168.20.9.



De esta forma, se refleja de forma más limpia el esquema y podemos saber que IP tiene cada contenedor, sin necesidad de entrar al mismo y realizar ifconfig.

2.4.3. Estado de conectividad a las subredes:

Vamos a diseñar una script que nos permita visualizar si todos los contenedores tienen conectividad a ambas subredes. Como siempre, empezamos preguntándole a ChatGPT:

- Yo: Diseña una script que compruebe que todos los contenedores llamados p1-web-* tienen conectividad a la subred p1_red_web y p1_red_servicios.
- ChatGPT: Aquí tienes un ejemplo de un script en Python que utiliza la biblioteca docker para verificar la conectividad de los contenedores con las subredes especificadas:

Análisis de la salida: La idea es bastante correcta, pero vamos a hacer algunos ajustes para que solo indique si el contenedor tiene conectividad total o, en caso de no tenerla, que lo imprima de un color más característico. Por lo que, finalmente quedaría:

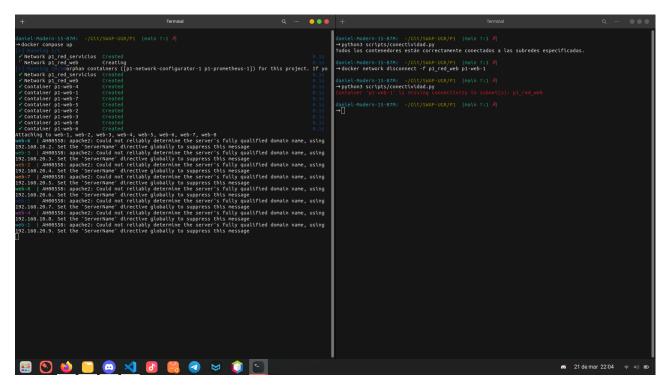
```
import docker
from colorama import init, Fore
# Inicializa colorama
init()
def check_connectivity(container_name_prefix, subnets):
    client = docker.from_env()
    containers = client.containers.list()
    containers_with_no_connectivity = []
    for container in containers:
        if container.name.startswith(container_name_prefix):
            container_info = container.attrs
            container_networks = container_info['NetworkSettings']['Networks']
            connected_subnets = []
            for network in container_networks:
                if container_networks [network]['IPAddress']:
                     connected_subnets.append(network)
            missing_subnets = [subnet for subnet in subnets if subnet not in
connected_subnets]
            if missing_subnets:
                containers_with_no_connectivity.append((container.name,
missing_subnets))
    if containers_with_no_connectivity:
        for container_name, missing_subnets in containers_with_no_connectivity:
            print (f" {Fore.RED} Container '{container_name}' is missing connectivity to
subnet(s): {', '.join(missing_subnets)}{Fore.RESET}")
        print ("Todos los contenedores estan correctamente conectados a las subredes
especificadas.")
# Nombre del prefijo de los contenedores que deseas comprobar
```

```
container_prefix = "p1-web-"

# Subredes que se deben verificar
subnets_to_check = ["p1_red_web", "p1_red_servicios"]

check_connectivity(container_prefix, subnets_to_check)
```

Vamos a hacer una prueba de la misma. Para ello, levantamos los contenedores con docker compose. En primera instancia todos tendrán conectividad. Después, le quitaremos la conectividad a alguno de ellos y volveremos a probar:



2.4.4. Comprobar estado de Apache

Se me ha ocurrido también crear una scritp, la cual verifique que, al acceder a http://<IP>, reciba un status OK 200 por parte del protocolo HTTP, lo cual, nos garantiza de que Apache está corriendo correctamente. Para ello, comenzamos preguntando a ChatGPT:

- Yo: Tengo un fichero docker compose que me despliega múltiples contenedores de una imagen que cuenta con un servidor Apache instalado. Cada contenedor tiene dos IPs, una es 192.168.10.X y otra 192.168.20.X, donde X es el numero del contenedor más 1. ¿Puedo crear alguna script que compruebe que al entrar desde el navegador en dicha IP recibe la página de Apache correctamente?
- Sí, puedes escribir un script en un lenguaje como Python o Bash para comprobar si puedes acceder a la página de Apache en cada una de las direcciones IP de tus contenedores Docker. Aquí tienes un ejemplo de cómo podrías hacerlo en Python utilizando el módulo requests para hacer solicitudes HTTP:

```
import requests

def check_apache(ip_address):
    url = f"http://{ip_address}/"
    try:
```

```
response = requests.get(url)
   if response.status_code == 200:
        print(f"Apache server is running at {ip_address}")
   else:
        print(f"Failed to access Apache server at {ip_address}")
   except requests.ConnectionError:
        print(f"Failed to connect to {ip_address}")

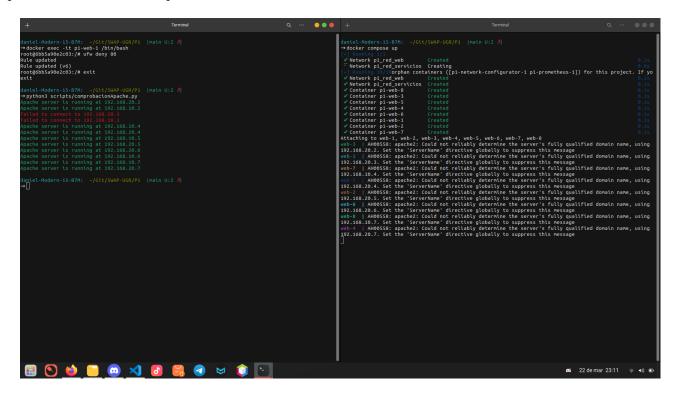
# Lista de direcciones IP de los contenedores
ip_addresses = [
    "192.168.10.2",
    "192.168.20.2",
    # Agrega aquí las demás direcciones IP de tus contenedores
]

for ip_address in ip_addresses:
    check_apache(ip_address)
```

Análisis de la salida: Me ha venido bien para ver un poco la idea de como hacer el código en Python, pero creo que se podría generalizar bastante, ya que introducir a mano las direcciones de todos los contenedores es bastante tedioso y difícil de escalar. Debido a esto, he decidido generalizar un poco la script para que compruebe las interfaces de red de todos los contenedores y vaya ejecutando este código de comprobación. Además, comprueba si el servidor al que realiza la petición HTTP es Apache o no:

```
import docker
import requests
def get_container_ips(container_name):
    client = docker.from_env()
    container_ips = []
    containers = client.containers.list()
    for container in containers:
        if container_name in container.name:
            container_info = container.attrs
            network_settings = container_info["NetworkSettings"]
            for network, config in network_settings["Networks"].items():
                container_ips.append(config["IPAddress"])
    return container_ips
def check_apache(ip_address):
    url = f"http://{ip_address}/"
    try:
        response = requests.get(url,timeout=5)
        if response.status_code = 200:
            server_header = response.headers.get('Server')
            if server_header and 'Apache' in server_header:
                print(f"Apache server is running at {ip_address}")
                print(f"Server at {ip_address} is not Apache")
        else:
            print(f"Failed to access Apache server at {ip_address}")
    except requests.ConnectionError:
        print(f"Failed to connect to {ip_address}")
# Nombre del contenedor
container\_name = "p1-web"
```

De esta forma, si decidimos aumentar el número de contenedores, podemos seguir utilizando la script sin problemas. Vamos a comprobar su uso:



2.4.5. Instalación de paquetes

Para poder realizar próximos ejercicios, como puede ser el caso de 2.5.2, necesito instalar varias herramientas en cada contenedor, por lo que he creado una script adicional que recibe como parámetro un paquete a instalar y lo instala en todos los contenedores de la práctica:

```
docker exec $1 apt-get update
docker exec $1 apt-get install -y $herramienta
}

# Iterar sobre los contenedores y ejecutar la funcion de instalacion
for contenedor in $contenedores; do
instalar_herramienta_contenedor $contenedor
done
```

No le dedicaré más tiempo a esta script, ya que es bastante sencilla.

2.5. Monitoreo y Logging

Para este apartado comencé preguntándole a ChatGPT por herramientas de monitoreo y logging para rastrear el rendimiento y los eventos de los contenedores y me dió algunas opciones como Prometheus y Grafana, ELK Stack (Elasticsearch, Logstash, Kibana)... Decidí quedarme con Sysdig, ya que Prometheus y Grafana ya lo había probado en otro proyecto personal, así como las opciones integradas Docker Stats y Docker Log.

2.5.1. Sysdig

Comenzamos preguntando a ChatGPT que opciones de configuración tenemos disponibles:

- Yo: Tengo un escenario con varios contenedores, los cuales usan una imagen de debian slim y tienen instalados Apache con PHP. El profesor me pide configurar herramientas de monitoreo y logging para rastrear el rendimiento y los eventos de los contenedores. He decido usar la herramienta sysdig, ¿qué configuraciones interesantes puedo hacer para mi escenario?
- ChatGPT: Sysdig es una poderosa herramienta de monitoreo y troubleshooting que te permite capturar y analizar datos del sistema en tiempo real. Aquí hay algunas configuraciones interesantes que podrías considerar para tu escenario con contenedores que ejecutan Apache con PHP en una imagen Debian Slim:
 - 1. Captura de eventos de red: Puedes utilizar Sysdig para capturar eventos de red, como conexiones entrantes y salientes a tus contenedores. Esto te ayudará a entender el tráfico que llega a tus aplicaciones y cómo responden.
 - 2. Monitoreo de uso de CPU y memoria: Sysdig puede proporcionar estadísticas detalladas sobre el uso de CPU y memoria de tus contenedores. Puedes configurar alertas para notificar cuando estos recursos alcancen ciertos umbrales, lo que te permite tomar medidas proactivas para evitar problemas de rendimiento.
 - 3. Análisis de tráfico HTTP: Sysdig puede analizar el tráfico HTTP que llega a tus contenedores, lo que te permite identificar patrones de acceso a tus aplicaciones web y detectar posibles ataques o problemas de rendimiento.
 - 4. Monitoreo de archivos abiertos: Puedes utilizar Sysdig para monitorear los archivos que tus contenedores abren y leen, lo que puede ayudarte a identificar problemas de acceso a archivos o a detectar actividades sospechosas.
 - 5. Captura de eventos de sistema: Sysdig puede capturar una amplia variedad de eventos de sistema, como llamadas al sistema, cambios de permisos de archivos y actividad de red. Esto te permite obtener una visión completa del comportamiento de tus contenedores y de cualquier actividad anómala que pueda ocurrir.

- 6. Creación de dashboards personalizados: Sysdig te permite crear dashboards personalizados para visualizar tus métricas de rendimiento de la manera que desees. Puedes crear paneles que muestren gráficos de CPU, memoria, tráfico de red y cualquier otra métrica que consideres importante.
- 7. Integración con alertas: Sysdig se puede integrar con sistemas de alerta como Prometheus o Grafana, lo que te permite recibir notificaciones cuando se detecten problemas en tus contenedores. Puedes configurar reglas de alerta basadas en umbrales predefinidos o en patrones de comportamiento anormal.

Análisis de la salida: No hay mucho que comentar en este caso, ya que solo estamos preguntando por opciones.

Trás ver las opciones que me ha sugerido ChatGPT he decidido realizar una captura de eventos de red, monitoreo de uso de CPU y memoria y análisis del tráfico de HTTP. Vamos a volver a preguntarle a ChatGPT sobre cómo podemos realizar estas configuraciones:

- Yo: Tengo un escenario con varios contenedores, los cuales usan una imagen de debian slim y tienen instalados Apache con PHP. Usando la herramienta Sysdig, quiero capturar las conexiones entrantes y salientes de los conteneores, ver estadísticas sobre el uso de CPU y memoria y analizar el tráfico HTTP que llega a los mismos. Hay varios contenedores, p1-web-1, p1-web-2,p1-web-3... Quiero crear una script que al ejecutarla realice las acciones que te pido previamente y lo almacene en un fichero de logs distinto para cada contenedor.
- ChatGPT: Puedes crear un script de shell que utilice las herramientas sysdig y docker para realizar las acciones que deseas y almacenar los resultados en archivos de registro separados para cada contenedor. Aquí tienes un ejemplo de cómo podrías hacerlo:

```
#!/bin/bash
# Obtener la lista de contenedores que contienen "p1-web"
containers=$(docker ps --format '{{.Names}}' | grep 'p1-web')
# Loop sobre cada contenedor
for container in $containers; do
    echo "Capturando datos para el contenedor $container..."
    # Crear el archivo de log para el contenedor actual
   log_file="${container}_logs.txt"
    # Capturar conexiones entrantes y salientes del contenedor
    sysdig -z -w $log_file "container.name=$container and
    (fd.sip != container.ip or fd.dip != container.ip)"
    # Obtener estadísticas de uso de CPU y memoria
   docker stats --no-stream $container >> $log_file
    # Analizar el tráfico HTTP entrante al contenedor
    sysdig -r $log_file -c spy_users=http "container.name=$container"
   >> $log_file
    echo "Datos capturados para el contenedor $container,
    almacenados en $log_file"
```

done

Este script iterará sobre todos los contenedores que tengan "p1-web.en su nombre, capturará las conexiones entrantes y salientes, las estadísticas de uso de CPU y memoria, y analizará el tráfico HTTP para cada contenedor. Los resultados se almacenarán en archivos de registro separados para cada contenedor, con el nombre del contenedor seguido de logs.txt.

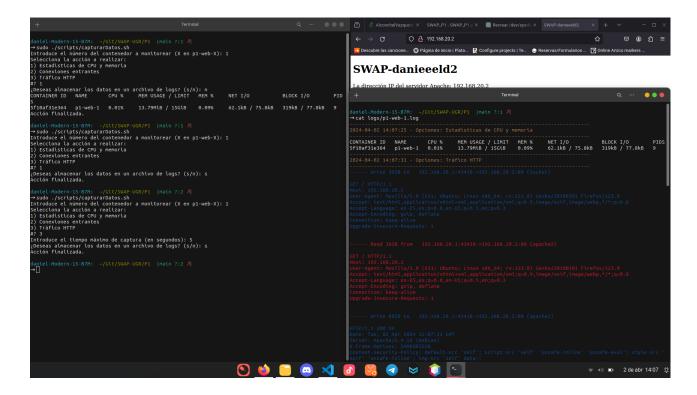
Análisis de la salida: La propuesta no es mala, pero tiene algunos inconvenientes. No sabe cuando abortar la captura de conexiones entrantes o el tráfico HTTP, por lo que, en cada iteración del bucle, se quedará en espera hasta que nosotros indiquemos que aborte. Podemos solucionarlo haciendo unas pequeñas modificaciones, como crear la carpeta de logs y establecer un tiempo para abortar. Además, vamos a hacer un formateo de la salida y una script con diferentes opciones.

```
#!/bin/bash
# Funcion para obtener la fecha y hora actual formateada
get_timestamp() {
    date +"%Y-%m-%d %T"
# Pedir el numero de contenedor a monitorear
read -p "Introduce el numero del contenedor a monitorear (X en p1-web-X): "
container_number
container_name="p1-web-$container_number"
# Verificar si el contenedor existe
docker inspect "$container_name" > /dev/null 2>&1
if [ $? -ne 0 ]; then
    echo "El contenedor $container_name no existe."
    exit 1
fi
# Pedir la accion a realizar
echo "Selecciona la accion a realizar:"
select action in "Estadisticas de CPU y memoria" "Conexiones entrantes" "Trafico HTTP"
    case $action in
        "Estadisticas de CPU y memoria" )
            action_command="docker stats ---no-stream $container_name"
            action_option="Estadisticas de CPU y memoria"
            break
        "Conexiones entrantes" )
            action_command="sysdig -pc -A -s 2000 -z -c echo_fds 'evt.type=accept and
container.name=$container_name '"
            action_option="Conexiones entrantes"
            break
        "Trafico HTTP" )
            number=$((container_number + 1))
            action_command="sysdig -s 2000 -A -c echo_fds fd.sip=192.168.20.$number or
fd.sip = 192.168.10. $number and fd.port = 80"
            action_option="Trafico HTTP"
            break
        * ) echo "Por favor, selecciona una opcion valida.";;
    esac
done
# Si la accion es estadisticas de CPU y memoria, no solicitar el tiempo maximo de
captura
```

```
if [ "$action_option" == "Estadisticas de CPU y memoria" ]; then
    max\_time=0
else
    # Pedir el tiempo maximo antes de abortar
    read -p "Introduce el tiempo maximo de captura (en segundos): " max_time
# Pedir si se desea almacenar los datos en un archivo de logs
read -p "Deseas almacenar los datos en un archivo de logs? (s/n): " store_logs
# Crear la carpeta de logs si es necesario
if [ "store_logs" = "s" ]; then
    mkdir -p ./logs
fi
# Ejecutar la accion
if [ "\$store\_logs" = "s" ]; then
    # Obtener el nombre del archivo de logs
    log_file="./logs/${container_name}.log"
    # Ejecutar la accion y almacenar los resultados en el archivo de logs
    echo -e "\e[33m$(printf '%80s\n' | tr ' '-')\e[0m" >> "$log_file"
    echo — e "\e[33m$(get_timestamp) — Opciones: $action_option\e[0m" >> "$log_file"
    echo -e "\e[33m$(printf '%80s\n' | tr ', ', '-)\e[0m" >> "$log_file"
    $action_command >> "$log_file" &
else
    $action_command
fi
# Esperar al tiempo maximo antes de abortar si no es 0 (caso de estadisticas de CPU y
memoria)
if [ $max_time -ne 0 ]; then
    sleep $max_time
    # Finalizar la ejecucion de la accion
    kill $!
fi
echo "Accion finalizada."
```

Se podría hacer scripts más generales, para programar un funcionamiento periódico posterior con herramientas como Crontab, pero he decidido hacerlo así para que se vea más claro el uso de la herramienta Sysdig.

Vamos a ponerlo a prueba:



2.5.2. Estado del servidor

Para este apartado vamos a usar las herramientas htop, netstat y apache2ctl dentro de los contenedores para monitorear y diagnosticar el estado del servidor. Vamos a comenzar preguntándole a ChatGPT:

- Yo: Tengo un escenario con varios contenedores, los cuales usan una imagen de debian slim y tienen instalados Apache con PHP. Usando las herramientas htop, netstat, o apache2ctl dentro de los contenedores, monitorear y diagnosticar el estado del servidor. Se te ocurre alguna script que podamos hacer para ver el estado de los servidores de los contenedores? los contenedores se llaman p1-web-1, p2-web-2,...
- ChatGPT: Claro, puedes crear un script Bash para automatizar la tarea de verificar el estado de los servidores en tus contenedores. Aquí tienes un ejemplo de cómo podrías hacerlo:

```
#!/bin/bash

# Obtener lista de contenedores que coinciden con el patrón p1-web-
contenedores=$(docker ps --format '{{.Names}}' | grep 'p1-web-')

# Funcion para verificar el estado de Apache dentro del contenedor
verificar_estado_apache() {
    echo "Estado de Apache en el contenedor $1:"
    docker exec $1 apache2ctl status
}

# Funcion para verificar el uso de recursos del contenedor
verificar_recursos_contenedor() {
    echo "Uso de recursos en el contenedor $1:"
    docker exec $1 htop -bn1
}
```

```
# Funcion para verificar las conexiones de red del contenedor
verificar_conexiones_red() {
    echo "Conexiones de red en el contenedor $1:"
    docker exec $1 netstat -tuln
}

# Iterar sobre la lista de contenedores y ejecutar las
funciones de verificacion
for contenedor in $contenedores; do
    echo "----"
    verificar_estado_apache $contenedor
    verificar_recursos_contenedor $contenedor
    verificar_conexiones_red $contenedor

    done
```

Análisis de la salida: Como vemos, la solución propuesta es bastante razonable, pero, como siempre; vamos a hacer algunas modificaciones de formateo y almacenado para que funcionen de forma más correcta. También, es preciso recordar que tenemos que instalar los paquetes requeridos. Para ello disponemos de la script de instalación realizada previamente. Basta con usar ./scripts/instalacion.sh <nombre-paquete>. Los paquetes a instalar son: htop, net-tools, apache2-utils y lynx (Voy a dejar hecha una script para que sea más fácil reinstalarlos cada vez que eliminemos los contenedores. Este archivo se llama instalacionAUX.sh u ha de ejecutarse desde la raíz del proyecto).

Por otro lado, la herramienta htop dará problemas, ya que usa una terminal gráfica. Por lo que usaremos el comando top en su lugar:

```
#!/bin/bash
# Crear la carpeta de logs si no existe
mkdir -p logs
# Obtener lista de contenedores que coinciden con el patron p1-web-
contenedores=$(docker ps —format '{{.Names}}' | grep 'p1-web-')
# Funcion para verificar el estado de Apache dentro del contenedor
verificar_estado_apache() {
    echo −e "\e[34mEstado de Apache en el contenedor $1:\e[0m"
    docker exec $1 apache2ctl status
}
# Funcion para verificar el uso de recursos del contenedor
verificar_recursos_contenedor() {
    echo −e "\e[34mUso de recursos en el contenedor $1:\e[0m"
    docker exec $1 top -b -n 1
# Funcion para verificar las conexiones de red del contenedor
verificar_conexiones_red() {
    echo −e "\e[34mConexiones de red en el contenedor $1:\e[0m"
    docker exec $1 netstat -tuln
# Obtener la hora actual
hora_actual=$(date "+%Y-\m-\%d \%H:\%M\%S")
# Iterar sobre los contenedores y ejecutar las funciones de verificacion
for contenedor in $contenedores; do
```

La script sigue un poco la idea del sub-apartado anterior. Podríamos haber hecho scripts más específicas para que se ejecuten periódicamente y filtren la salida y, en caso de ver algo sospechoso, que envíen una notificación o warning; pero he preferido hacer varias tareas simples para ver el uso general de las herramientas. En este caso, simplemente ejecuta las herramientas y las almacena (con formato) en el fichero de logs. Vamos a probarlo:

