

TECNOLOGÍAS WEB



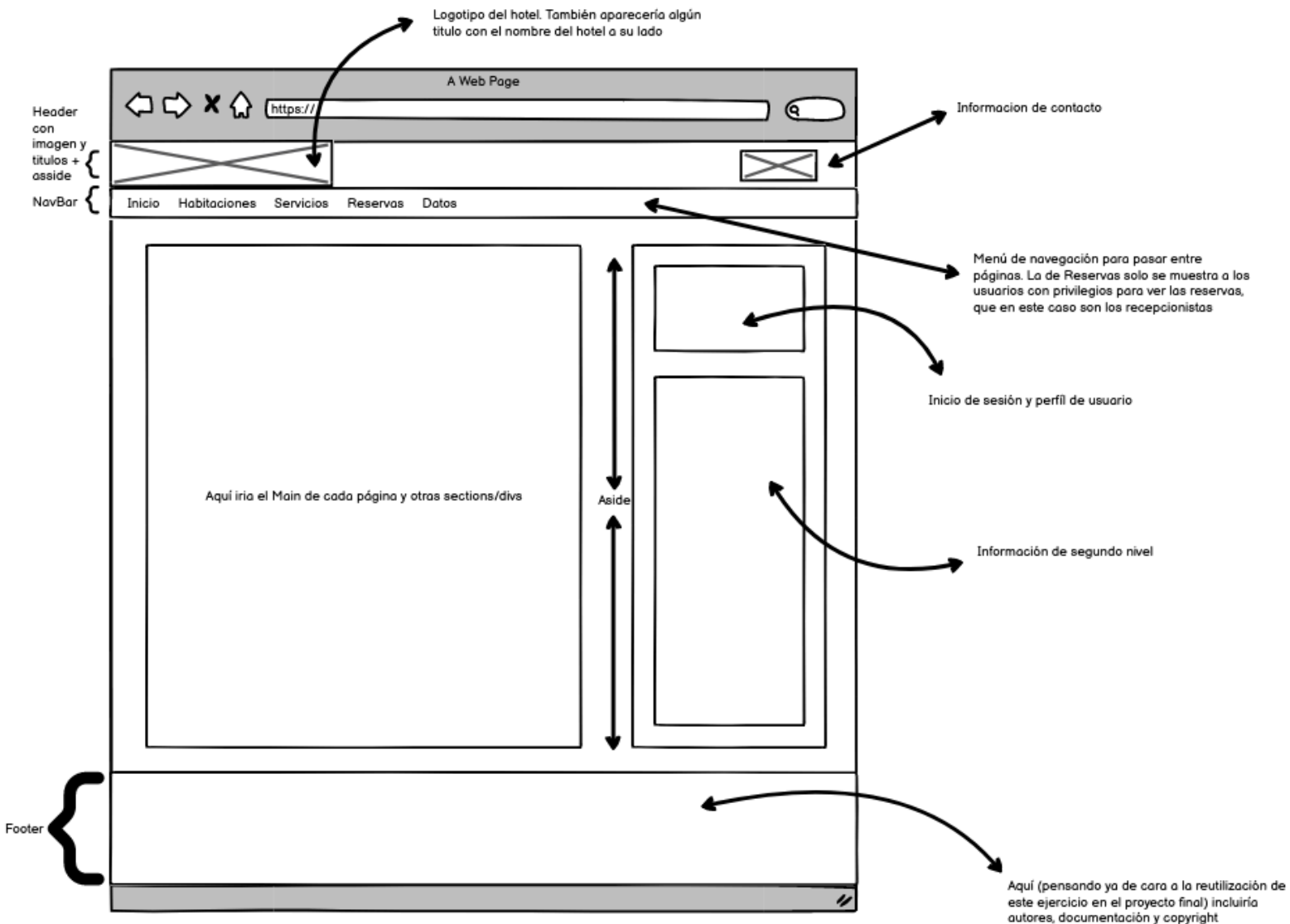
UNIVERSIDAD
DE GRANADA

Wireframe Práctica HTML

Daniel Alconchel Vázquez

1. Elementos en común

En la siguiente captura, podemos ver los elementos en común que tendrán todas las páginas. Las decisiones tomadas han sido en consecuencia con algunas de las ideas propuestas en el guión del proyecto final; con el fin de ahorrar trabajo para este en un futuro.



Como podemos observar, se trata de un diseño simple, siguiendo las indicaciones sugeridas en el guión de la práctica final.

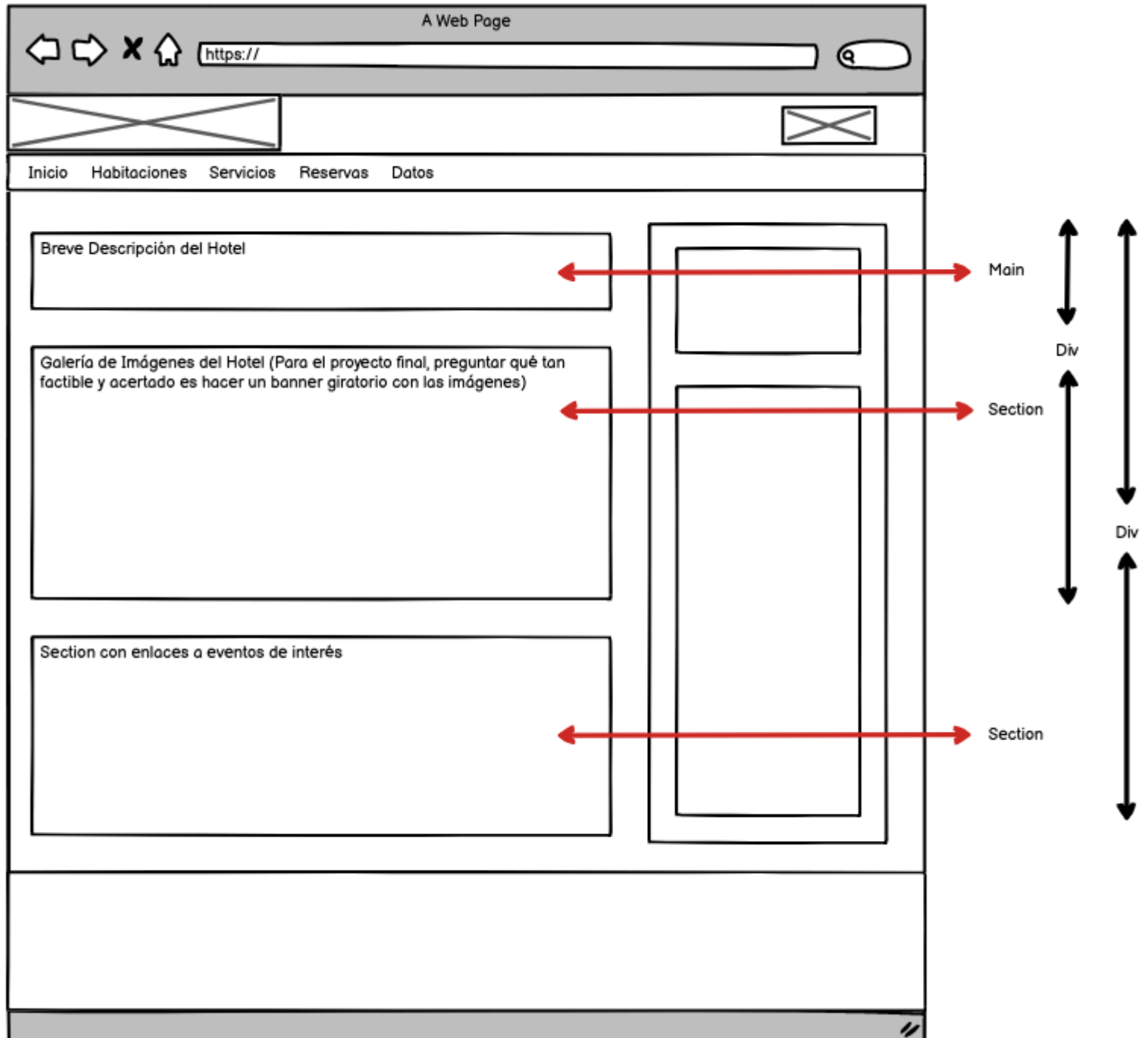
Contamos con un header, donde aparecerá el logotipo del hotel, junto a un título y una imagen con información de contacto. Seguido, tendremos el menú de navegación, para movernos entre las distintas páginas. En este, dependiendo del tipo de usuario que seamos, se habilitarán/deshabilitarán distintas opciones.

El elemento más destacable es el aside, donde podremos iniciar sesión (o ver que tipo de usuario somos si ya estamos logueados) y que cuenta con una parte de información de

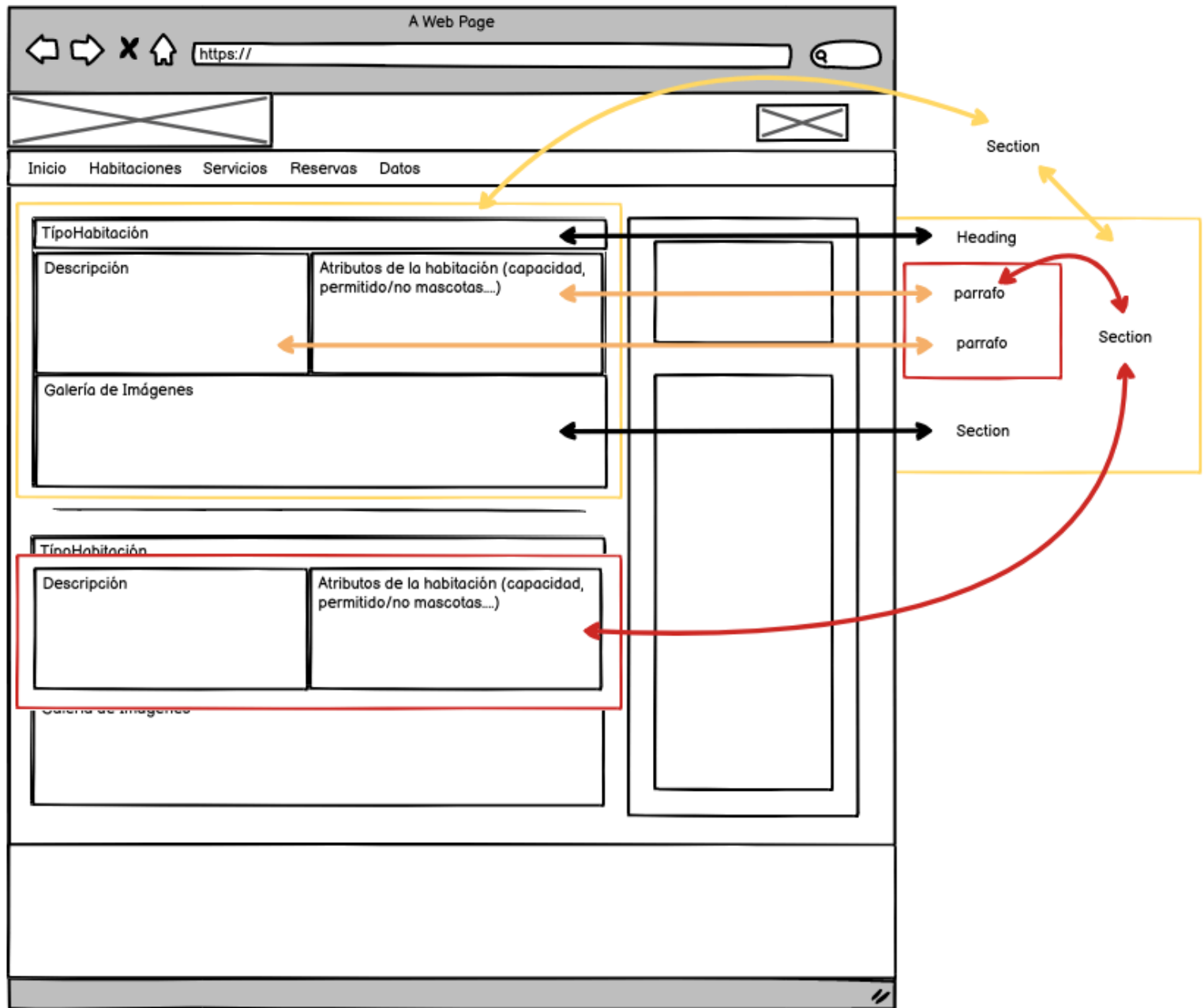
segundo nivel, donde se podrá ver el número total de habitaciones, el número de habitaciones libres, capacidad total del hotel, etc...

En el pie de página aparecerá el autor/res de la aplicación, con enlaces a la documentación, enlace a la restauración de la BBDD y el copyright.

2. Inicio



3. Listado de habitaciones



4. Servicios

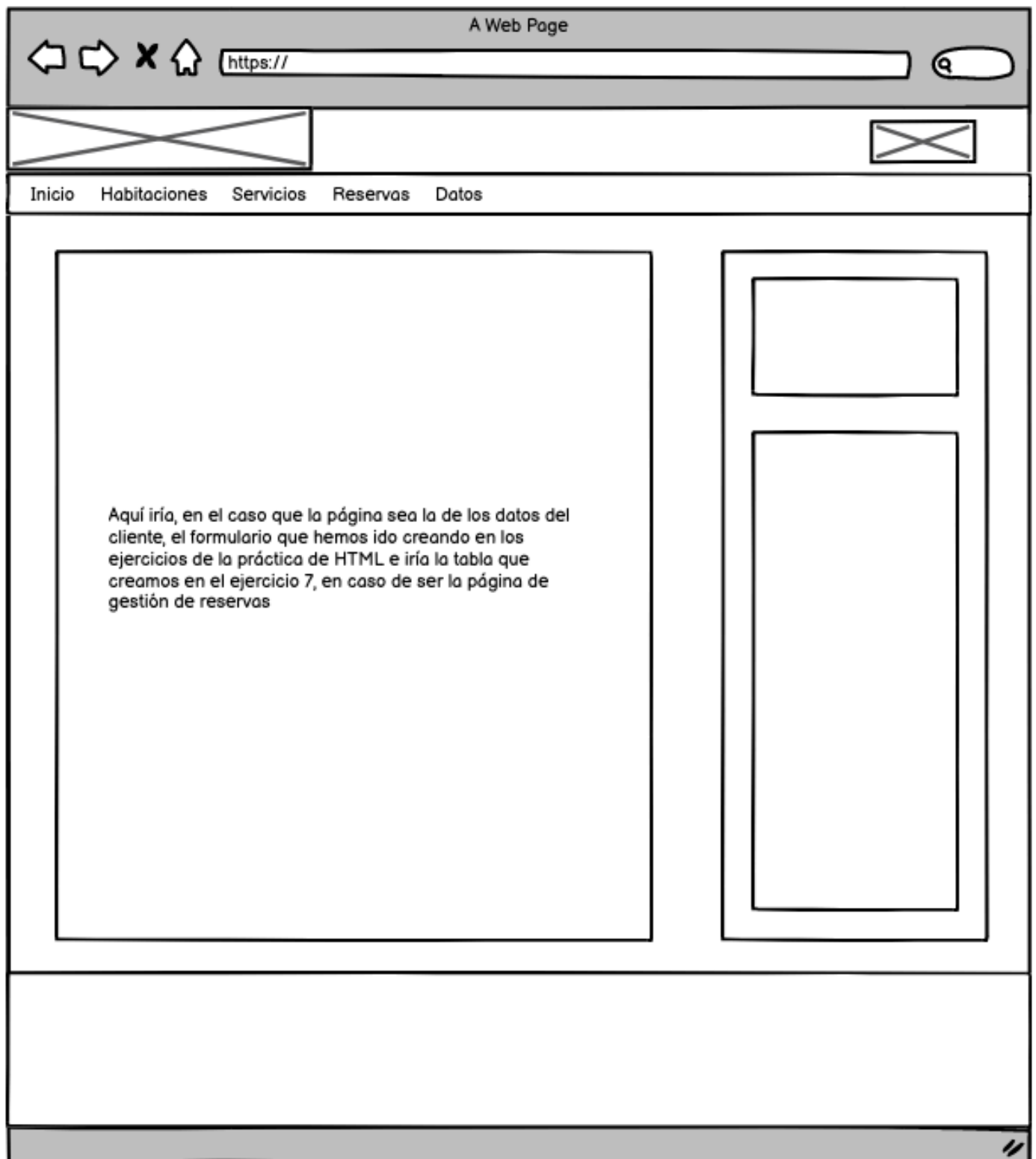
The wireframe represents a web browser window titled "A Web Page". The address bar shows "https://". The navigation menu includes "Inicio", "Habitaciones", "Servicios", "Reservas", and "Datos". The main content area features two identical service detail blocks. Each block has a title "Servicio", a two-column layout for "Descripción del servicio" and "Datos de Interés (precio, horario, etc...)", and a "Galería de Imágenes" section. A right sidebar contains two large empty rectangular boxes. The footer is a solid grey bar.

Servicio	
Descripción del servicio	Datos de Interés (precio, horario, etc...)
Galería de Imágenes	

Servicio	
Descripción del servicio	Datos de Interés (precio, horario, etc...)
Galería de Imágenes	

Como podemos observar, reutilizo un poco la estructura seguida en el listado de habitaciones

5. Reservas v Formulario



Para estas dos páginas, se puede reutilizar contenido que ya habíamos hecho en otros ejercicios anteriores.