

Prática de Programação J2ME (2)

Especialização em Desenvolvimento Web com Interfaces Ricas

www.especializacao.info

Crie a aplicação correspondente aos itens seguintes. Execute o programa e observe os resultados.

1. A aplicação segue o modelo da Prática Anterior, com um MIDlet e um Formulário;
2. O Formulário deve ter o título “Prática de Programação 2” e, em seu corpo, o texto “Há um Ticker acima de mim”;
3. Acima do formulário deve ser inserido um Ticker, com um texto qualquer.

Resposta da Prática de Programação J2ME (2)

TELA



CÓDIGO EM JAVA

TickerMidlet.java

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class TickerMidlet extends MIDlet implements CommandListener {

    Display display;
    Form formulario;
    Command comandoSaida;
    Ticker aviso;

    public void startApp() {
        display = Display.getDisplay(this);
        formulario = new Form("Prática de Programação 2");
        formulario.append("Há um Ticker acima de mim");

        aviso = new Ticker("Especialização 2008");
        formulario.setTicker(aviso);

        comandoSaida = new Command("Exit", Command.EXIT, 2);
        formulario.addCommand(comandoSaida);

        formulario.setCommandListener(this);
        display.setCurrent(formulario);
    }
}
```

Prática de Programação J2ME

```
public void pauseApp() {  
}  
  
public void destroyApp(boolean unconditional) {  
}  
  
public void commandAction(Command arg0, Displayable arg1) {  
    if (arg0 == comandoSaida) {  
        destroyApp(false);  
        notifyDestroyed();  
    }  
}  
}
```