

## Prática de Programação J2ME (16)

Especialização em Desenvolvimento Web com Interfaces Ricas

[www.especializacao.info](http://www.especializacao.info)

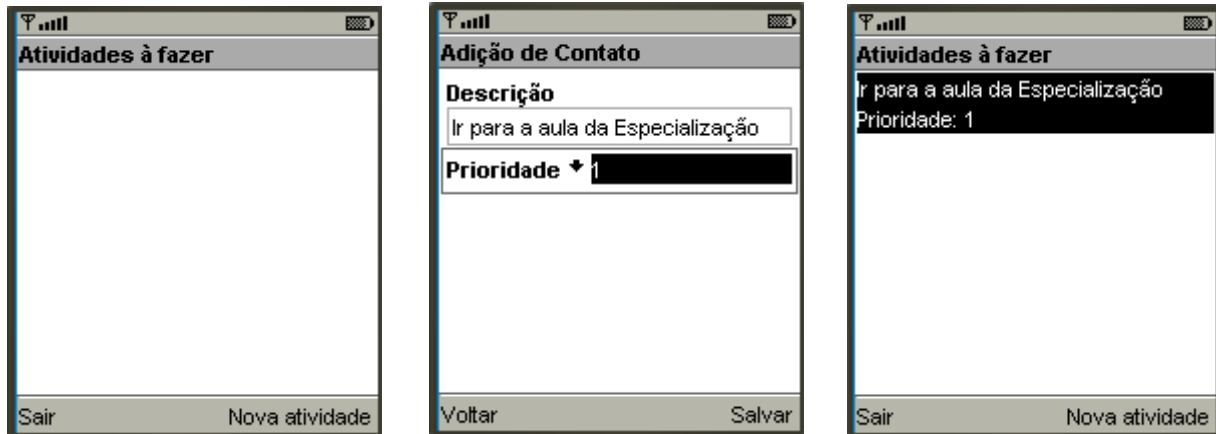
Crie a aplicação correspondente aos itens seguintes. Execute o programa e observe os resultados.

---

1. Crie um MIDlet simples, chamado *ActivitiesListMidlet.java*, que ao ser executado, mostra uma lista de atividades a serem feitas;
2. Cada atividade será representada pela classe *Atividade.java*, que possui dois atributos: descrição (String) e prioridade(int – de 1 a 5);
3. A lista de atividades, *AtividadesList.java*, deverá ser do tipo List.IMPLICIT, contendo as seguintes características adicionais:
  - Título deve ser “Atividades à fazer”;
  - Vector (java.util) de armazenamento de atividades existentes;
  - Dois comandos: “Nova Atividade” (do tipo Command.OK) e “Saída” (do tipo Command.BACK);
  - Ao ser iniciado, deverá carregar a lista de atividades já presentes localmente no dispositivo, mais precisamente no espaço para dados RMS (Record Management Storage) reservado à aplicação ;
4. Ao selecionar o botão “Sair”, a aplicação é encerrada;
5. Ao selecionar o botão “Nova Atividade”, abre-se um novo formulário *NovaAtividadeForm.java*, que contém um TextField para entrada de descrição da atividade, um ChoiceGroup (do tipo POPUP) para entrada da prioridade e dois comandos: Voltar (Command.BACK) e Salvar (Command.OK).
6. Ao selecionar o comando “Voltar” na tela de entrada de nova atividade, volta-se a tela da lista de atividades existentes;
7. Ao selecionado o comando “Salvar” na tela de entrada de nova atividade, é chamada sua gravação no vetor de *AtividadesList.java* e em um RecordStore (javax.microedition.rms) privativo da aplicação, cujo nome equivale à sua posição (última) no vetor de atividades existentes;
8. Os dados a serem armazenados no RecordStore deverão obedecer ao seguinte padrão:
  - Primeiro registro: descrição da atividade;
  - Segundo registro: prioridade da atividade.

## Resposta da Prática de Programação J2ME (16)

### TELA(S)



### CÓDIGO EM JAVA

---

#### Atividade.java

---

```
package PP16;

public class Atividade {

    private String descricao;
    private int prioridade;

    public Atividade(String descricao, int prioridade) {
        this.descricao = descricao;
        this.prioridade = prioridade;
    }

    public String getDescricao() {
        return descricao;
    }

    public void setDescricao(String descricao) {
        this.descricao = descricao;
    }

    public int getPrioridade() {
        return prioridade;
    }

    public void setPrioridade(int prioridade) {
        this.prioridade = prioridade;
    }
}
```

---

### AtividadesStorage.java

---

```
package PP16.store;

import PP16.Atividade;
import java.io.*;
import java.util.Vector;
import javax.microedition.rms.*;

public class AtividadesStorage {

    public static boolean salvar(Atividade a, int num) {
        try {
            RecordStore rs = criaRecordStore(Integer.toString(num));
            add(a.getDescricao(), rs);
            add(Integer.toString(a.getPrioridade()), rs);
            rs.closeRecordStore();
            return true;
        } catch (Exception e) {
            return false;
        }
    }

    public static Vector getAtividades(){
        Vector atividades = new Vector();
        String[] numeroAtividades = RecordStore.listRecordStores();

        if(numeroAtividades != null){
            for(int i=0; i < numeroAtividades.length;i++){
                RecordStore rs;
                try {
                    rs = abreRecordStore(numeroAtividades[i]);
                    Atividade a = leituraAtividade(rs);
                    atividades.addElement(a);
                    rs.closeRecordStore();
                } catch (Exception ex) {
                    return null;
                }
            }
        }
        return atividades;
    }

    private static Atividade leituraAtividade(RecordStore rs) throws
        Exception {
        String descricao = getRecord(1, rs);
        int prioridade = Integer.parseInt(getRecord(2, rs));
        Atividade a = new Atividade(descricao, prioridade);
        return a;
    }
}
```

## Prática de Programação J2ME

```
private static RecordStore criaRecordStore(String nomeRS) throws
Exception {
    RecordStore rs = null;
    try {
        RecordStore.deleteRecordStore(nomeRS);
    } catch (RecordStoreNotFoundException e) { }
    rs = RecordStore.openRecordStore(nomeRS, true,
        RecordStore.AUTHMODE_PRIVATE, true);
    return rs;
}

private static RecordStore abreRecordStore(String nomeRS)
    throws RecordStoreFullException, RecordStoreNotFoundException,
        RecordStoreException {
    RecordStore rs = null;
    rs = RecordStore.openRecordStore(nomeRS, false);
    return rs;
}

private static void add(String texto, RecordStore rs) throws
Exception {
    ByteArrayOutputStream baos = new ByteArrayOutputStream();
    DataOutputStream dos = new DataOutputStream(baos);
    dos.writeUTF(texto);
    dos.flush();
    byte[] data = baos.toByteArray();
    rs.addRecord(data, 0, data.length);
    baos.close();
    dos.close();
}

private static String getRecord(int id, RecordStore rs) throws
Exception {
    String toReturn = "";
    int recordSize = rs.getRecordSize(id);
    byte[] data = new byte[recordSize];
    ByteArrayInputStream bais = new ByteArrayInputStream(data);
    DataInputStream dis = new DataInputStream(bais);
    rs.getRecord(id, data, 0);
    toReturn = dis.readUTF();
    bais.close();
    dis.close();
    return toReturn;
}
}
```

---

### NovaAtividadeForm.java

---

```
package PP16;

import PP16.store.AtividadesStorage;
import java.util.Vector;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class NovaAtividadeForm extends Form implements CommandListener,
    Runnable {

    TextField descricao;
    ChoiceGroup prioridades;
    Command salvar, voltar;
    ActivitiesListMidlet controlador;
    AtividadesList telaAnterior;

    public NovaAtividadeForm(AtividadesList anterior) {
        super("Adição de Contato");
        this.telaAnterior = anterior;
        controlador = anterior.getControlador();
        descricao = new TextField("Descrição", "", 50, TextField.ANY);
        String[] p = {"1", "2", "3", "4", "5"};
        prioridades = new ChoiceGroup("Prioridade", ChoiceGroup.POPUP, p,
            null);
        salvar = new Command("Salvar", Command.OK, 0);
        voltar = new Command("Voltar", Command.BACK, 0);
        addCommand(salvar);
        addCommand(voltar);
        append(descricao);
        append(prioridades);
        this.setCommandListener(this);
    }

    public void commandAction(Command arg0, Displayable arg1) {
        if (arg0 == voltar) {
            controlador.mudarTelaPara(telaAnterior);
        } else {
            new Thread(this).start();
        }
    }

    public void run() {
        String d = descricao.getString();
        int p = Integer.parseInt(prioridades.getString(
            prioridades.getSelectedIndex()));
        System.out.println(p);
        Atividade a = new Atividade(d, p);
        Vector atividades = telaAnterior.getAtividades();
        atividades.addElement(a);
        if (AtividadesStorage.salvar(a, atividades.size() - 1)) {
            telaAnterior.carregaLista();
        }
    }
}
```

## Prática de Programação J2ME

```
        controlador.mudarTelaPara(telaAnterior);
    } else {
        Alert alerta = new Alert("Erro",
            "Não foi possível salvar a atividade", null,
            AlertType.ERROR);
        controlador.mudarTelaPara(alerta);
    }
}
}
```

---

### AtividadesList.java

---

```
package PP16;

import PP16.store.AtividadesStorage;
import java.util.Vector;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class AtividadesList extends List implements CommandListener{

    private ActivitiesListMidlet controlador;
    private Vector atividades;
    private Command exit, add;

    public AtividadesList(ActivitiesListMidlet controlador) {
        super("Atividades à fazer", List.IMPLICIT);
        this.controlador = controlador;
        setFitPolicy(List.TEXT_WRAP_ON);
        carregaLista();
        exit = new Command("Sair", Command.EXIT, 0);
        add = new Command("Nova atividade", Command.OK, 1);
        addCommand(exit);
        addCommand(add);
        setCommandListener(this);
    }

    public void commandAction(Command arg0, Displayable arg1) {
        if (arg0 == exit) {
            controlador.destroyApp(true);
        } else {
            if (arg0 == add) {
                NovaAtividadeForm n = new NovaAtividadeForm(this);
                controlador.mudarTelaPara(n);
            }
        }
    }

    public ActivitiesListMidlet getControlador() {
        return controlador;
    }
}
```

## Prática de Programação J2ME

```
public void carregaLista() {
    deleteAll();
    this.atividades = AtividadesStorage.getAtividades();
    for (int i = 0; i < atividades.size(); i++) {
        Atividade a = (Atividade) atividades.elementAt(i);
        append(a.getDescricao() + "\nPrioridade: " +
            a.getPrioridade(), null);
    }
}

public Vector getAtividades() {
    return atividades;
}
}
```

---

### ActivitiesListMidlet.java

---

```
package PP16;

import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class ActivitiesListMidlet extends MIDlet {

    Display display;

    public void startApp() {
        display = Display.getDisplay(this);
        AtividadesList lista = new AtividadesList(this);
        display.setCurrent(lista);
    }

    public void pauseApp() { }

    public void destroyApp(boolean unconditional) {
        notifyDestroyed();
    }

    public void mudarTelaPara(Displayable d) {
        display.setCurrent(d);
    }
}
```