Prática de Programação J2ME (5)

Especialização em Desenvolvimento Web com Interfaces Ricas www.especializacao.info

Crie a aplicação correspondente aos itens seguintes. Execute o programa e observe os resultados.

- 1. Crie a classe *Pessoa*, que armazena alguns atributos correspondentes: Nome completo, Telefone, Email e Skype-nickname ;
- 2. Crie um MIDlet *PeopleListMidlet*, que em sua tela inicial mostre uma lista de três contatos;
- 3. A lista de contatos a ser disponibilizada deverá ser um *List* do tipo *IMPLICIT*, que armazena um vetor (java.util.Vector) de Pessoas, em que cada elemento é representado por nome e telefone de cada uma, linha à linha, em fonte de tamanho médio.
- 4. Na lista, ao clicar em "Sair", o programa é finalizado. Ao clicar em "Detalhes", inicia-se uma nova Thread, que abre um Formulário contendo todos os detalhes da pessoa;
- 5. No formulário *ContatoForm*, deve-se colocar os detalhes da pessoa e dois botões, de saída da aplicação e de "Recuo para tela anterior".

Resposta da Prática de Programação J2ME (5)

TELA(S)





CÓDIGO EM JAVA

Pessoa.java

```
public class Pessoa {
    String nome, telefone, email, nomeSkype;
    public Pessoa (String nome, String telefone, String email,
                    String nomeSkype) {
        setNome(nome);
        setTelefone(telefone);
        setEmail(email);
        setNomeSkype(nomeSkype);
    }
    public String getNome() {
        return nome;
    }
    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    public String getTelefone() {
        return telefone;
    public void setTelefone(String telefone) {
        this.telefone = telefone;
    }
    public String getEmail() {
        return email;
    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
     public String getNomeSkype() {
        return nomeSkype;
    }
    public void setNomeSkype(String nomeSkype) {
        this.nomeSkype = nomeSkype;
    }
}
```

PeopleListMidlet.java

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;
public class PeopleListMidlet extends MIDlet {
    private Display display;
    public void startApp() {
        display = Display.getDisplay(this);
        Vector pessoas = new Vector();
        pessoas.addElement ( new Pessoa ("João do Celular",
               "35211181", "joao@email.com", "joaoJ2ME"));
        pessoas.addElement ( new Pessoa ("José Programador",
               "35211182", "jose@email.com", "ZeJava"));
        pessoas.addElement ( new Pessoa ("Antônio Desenvolvedor",
               "87654321", "antonio@email.com", "TonhoDev"));
        PessoaList lista = new PessoaList(this, pessoas);
        display.setCurrent(lista);
    }
    public void pauseApp() {}
    public void destroyApp(boolean unconditional) {
        notifyDestroyed();
    }
    public void mudarTelaPara(Displayable d) {
        display.setCurrent(d);
    }
}
```

PessoaList.java

Prática de Programação J2ME

```
public PessoaList (PeopleListMidlet controlador, Vector
                     pessoas) {
    super("Agenda de Contatos", List.IMPLICIT);
    this.controlador = controlador;
    this.pessoas = pessoas;
    setFitPolicy(List.TEXT WRAP ON);
    for(int i=0; i < pessoas.size();i++){</pre>
        Pessoa pessoa = (Pessoa) pessoas.elementAt(i);
        append(pessoa.getNome() + "\n" + pessoa.getTelefone(),
                null);
    Font fonte = Font.getFont(Font.FACE SYSTEM,
                               Font.STYLE PLAIN,
                               Font.SIZE MEDIUM);
    for(int i = 0; i < size(); i++)
        setFont(i, fonte);
    exit = new Command("Sair", Command.EXIT, 0);
    addCommand(exit);
    info = new Command("Detalhes", Command.OK, 0);
    addCommand(info);
    setCommandListener(this);
}
public void commandAction(Command arg0, Displayable arg1) {
    if(arg0 == exit)
        controlador.destroyApp(true);
    else{
        if(arg0 == info)
            new Thread(this).start();
    }
}
public void run() {
    Pessoa selecionado = (Pessoa)
           pessoas.elementAt(getSelectedIndex());
    Form f = new ContatoForm(selecionado, this);
    controlador.mudarTelaPara(f);
}
public PeopleListMidlet getControlador() {
    return controlador;
}
```

}

Prática de Programação J2ME

ContatoForm.java

```
import javax.microedition.lcdui.*;
public class ContatoForm extends Form implements CommandListener{
    private Command sair, voltar;
    private PeopleListMidlet controlador;
    private PessoaList telaAnterior;
    public ContatoForm(Pessoa selecionado, PessoaList uiLista) {
        super("Informação do Contato");
        this.telaAnterior = uiLista;
        this.controlador = uiLista.getControlador();
        sair = new Command("Sair", Command.EXIT, 0);
        voltar = new Command("Voltar", Command.BACK, 1);
        addCommand(sair);
        addCommand(voltar);
        append("Nome: " + selecionado.getNome() + "\n" +
                "Telefone: " + selecionado.getTelefone() + "\n" +
                "Email: " + selecionado.getEmail() + "\n" +
                "Skype: " + selecionado.getNomeSkype());
        setCommandListener(this);
    public void commandAction(Command arg0, Displayable arg1) {
        if(arg0 == sair)
            controlador.destroyApp(true);
        else
            if(arg0 == voltar)
                controlador.mudarTelaPara(telaAnterior);
    }
}
```