## Criando um projeto J2ME no NetBeans

Com o pacote Mobility do NetBeans já instalado, o desenvolvedor tem uma gama de formas de construir aplicações para J2ME, como:

- Aplicativo MIDP simples;
- Aplicativo MIDP (Editor de interface gráfica visual);
- Biblioteca de classe móvel;
- Aplicativo CDC;
- Biblioteca de classe CDC;

Para realizar as atividades práticas, será seguido o padrão de aplicativos MIDP.

Siga os passos à seguir para criação do projeto:

- 1. Clique em "Novo Projeto" (ou Ctrl+Shift+N);
- 2. Clique na Categoria "Mobility";
- 3. Na área "Projetos", escolha "Aplicativo MIDP";
- 4. Clique em "Próximo";

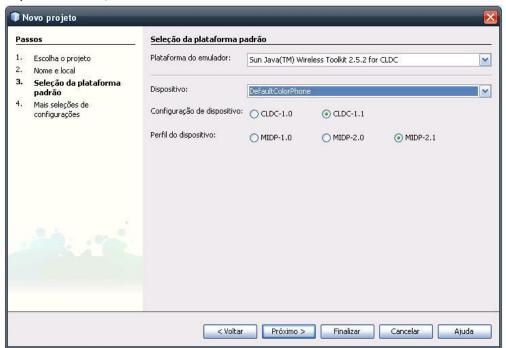


- 5. Escolha o nome do projeto, o local onde será armazenado e escolha as opções que julgue necessárias (Como tornar o projeto o "principal da IDE");
- 6. Clique em "Próximo";
- 7. Escolha a "Plataforma do Emulador". No nosso caso é "Sun Java™ Wireless Tooklkit x.x.x for CLDC";

8. Escolha o tipo de dispositivo no qual será feito o deploy. Na sequência, DefaultColorPhone, DefaultGrayPhone,MediaControlSkin e QwertyDevice;



- 9. Escolha a "Configuração do Dispositivo";
- 10. Escolha o "Perfil do Dispositivo";
- 11. Clique em Próximo;



12. Caso não tenha configurações adicionais (Nenhuma atividade prática necessita de configuração adicional), clique em "Finalizar".