Prática de Programação J2ME (6)

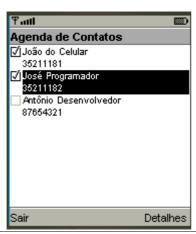
Especialização em Desenvolvimento Web com Interfaces Ricas www.especializacao.info

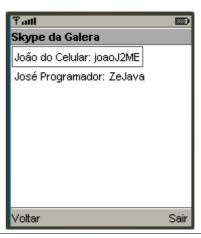
Crie a aplicação correspondente aos itens seguintes. Execute o programa e observe os resultados.

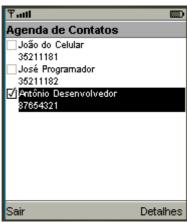
- 1. Crie uma nova agenda de contatos, à partir da Prática de Programação 5, porém com uma lista de 3 pessoas, do tipo MULTIPLE, que permite a escolha de mais de um item;
- 2. Ao clicar em "Detalhes", abre-se um novo Formulário, que ao invés de conter todos os detalhes, mostra somente o Skype-name de cada pessoa selecionada, como no modelo de telas abaixo;
- 3. Ao se clicar em "Voltar" na lista de Skype-names, mostra-se novamente a lista de contatos. Ao se clicar em "Sair", fecha a aplicação;
- 4. Caso algum usuário não tenha Skype-name, deve-se mostrar um alerta de ERRO, que deve durar 4 segundos;
- 5. Para ilustrar o erro, mude o Skype-name do último contato para *null*, selecione-o, clique em "Detalhes" e observe o resultado.

Resposta da Prática de Programação J2ME (6)

TELA(S)









CÓDIGO EM JAVA

Pessoa.java

```
public class Pessoa {
    String nome, telefone, email, nomeSkype;
    public Pessoa (String nome, String telefone, String email,
                    String nomeSkype) {
        setNome(nome);
        setTelefone(telefone);
        setEmail(email);
        setNomeSkype(nomeSkype);
    }
    public String getNome() {
        return nome;
    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    public String getTelefone() {
        return telefone;
    }
    public void setTelefone(String telefone) {
        this.telefone = telefone;
    public String getEmail() {
        return email;
    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }
     public String getNomeSkype() {
        return nomeSkype;
    }
    public void setNomeSkype(String nomeSkype) {
        this.nomeSkype = nomeSkype;
}
```

SkypesMidlet.java

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;
public class SkypesMidlet extends MIDlet {
    private Display display;
    public void startApp() {
        display = Display.getDisplay(this);
        Pessoa[] pessoas = new Pessoa[3];
        pessoas[0] = new Pessoa("João do Celular", "35211181",
                                 "joao@email.com","joaoJ2ME");
        pessoas[1] = new Pessoa("José Programador", "35211182",
                                 "jose@email.com", "ZeJava");
        pessoas[2] = new Pessoa("Antônio Desenvolvedor",
                                 "87654321", "antonio@email.com",
                                 "TonhoDev");
        pessoas[2].setNomeSkype(null);
        PessoaList lista = new PessoaList(this, pessoas);
        display.setCurrent(lista);
    }
    public void pauseApp() { }
    public void destroyApp(boolean unconditional) {
        notifyDestroyed();
    }
    public void mudarTelaPara(Displayable d) {
        display.setCurrent(d);
}
```

SkypeForm.java

```
import java.util.Vector;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class SkypeForm extends Form implements CommandListener{
    private Command sair, voltar;
    private SkypesMidlet controlador;
    private PessoaList telaAnterior;
```

Prática de Programação J2ME

```
public SkypeForm(Vector selecionados, PessoaList uiLista) {
        super("Skype da Galera");
        this.telaAnterior = uiLista;
        this.controlador = uiLista.getControlador();
        sair = new Command("Sair", Command.EXIT, 0);
        voltar = new Command("Voltar", Command.BACK, 1);
        addCommand(sair);
        addCommand(voltar);
        for(int i = 0; i < selectionados.size(); i++){</pre>
            Pessoa pessoa = (Pessoa) selecionados.elementAt(i);
            append(pessoa.getNome() + ": " +
                    pessoa.getNomeSkype());
        setCommandListener(this);
    public void commandAction(Command arg0, Displayable arg1) {
        if(arq0 == sair)
            controlador.destroyApp(true);
        else
            if(arg0 == voltar)
                controlador.mudarTelaPara(telaAnterior);
    }
}
```

PessoaList.java

```
import java.util.Vector;
import javax.microedition.lcdui.*;
public class PessoaList extends List implements CommandListener,
Runnable {
    private SkypesMidlet controlador;
    private Pessoa[] pessoas;
    private Command info, exit;
    public PessoaList(SkypesMidlet controlador, Pessoa[] pessoas)
{
        super("Agenda de Contatos", List.MULTIPLE);
        this.controlador = controlador;
        this.pessoas = pessoas;
        setFitPolicy(List.TEXT WRAP ON);
        for(int i=0; i < pessoas.length;i++) {</pre>
            append(pessoas[i].getNome() + "\n" +
                    pessoas[i].getTelefone(), null);
        Font fonte = Font.getFont(Font.FACE SYSTEM,
                                   Font.STYLE PLAIN,
                                   Font.SIZE SMALL);
```

Prática de Programação J2ME

```
for(int i = 0; i < size(); i++)
        setFont(i, fonte);
    exit = new Command("Sair", Command.EXIT, 0);
    addCommand(exit);
    info = new Command("Detalhes", Command.OK, 0);
    addCommand(info);
    setCommandListener(this);
}
public void commandAction(Command arg0, Displayable arg1) {
    if(arg0 == exit)
        controlador.destroyApp(true);
    else{
        if(arg0 == info)
            new Thread(this).start();
    }
public void run() {
    boolean[] selecionados = new boolean[3];
    getSelectedFlags(selecionados);
    Vector escolhidos = new Vector();
    for(int i = 0; i < selectionados.length; i++) {</pre>
         if(selecionados[i]){
             if(pessoas[i].getNomeSkype() == null){
                 Alert alerta = new Alert ("Erro", "O contato "
                               + pessoas[i].getNome() + " não
                               tem Skype-name.",
                               null, AlertType.ERROR);
                 controlador.mudarTelaPara(alerta);
                 return;
             escolhidos.addElement(pessoas[i]);
         }
    SkypeForm f = new SkypeForm(escolhidos, this);
    controlador.mudarTelaPara(f);
}
public SkypesMidlet getControlador() {
    return controlador;
}
```

}