Prática de Programação J2ME

Prática de Programação J2ME (2) Especialização em Desenvolvimento Web com Interfaces Ricas

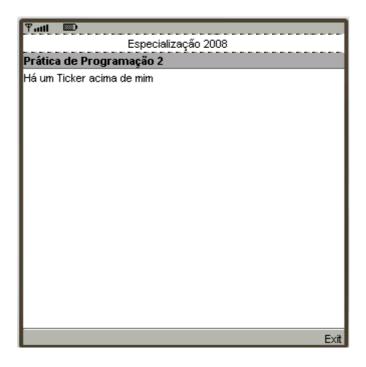
www.especializacao.info

Crie a aplicação correspondente aos itens seguintes. Execute o programa e observe os resultados.

- 1. A aplicação segue o modelo da Prática Anterior, com um MIDlet e um Formulário;
- 2. O Formulário deve ter o título "Prática de Programação 2" e, em seu corpo, o texto "Há um Ticker acima de mim";
- 3. Acima do formulário deve ser inserido um Ticker, com um texto qualquer.

Resposta da Prática de Programação J2ME (2)

TELA



CÓDIGO EM JAVA

TickerMidlet.java

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;
public class TickerMidlet extends MIDlet implements CommandListener {
    Display display;
    Form formulario;
    Command comandoSaida;
    Ticker aviso;
    public void startApp() {
        display = Display.getDisplay(this);
        formulario = new Form ("Prática de Programação 2");
        formulario.append("Há um Ticker acima de mim");
        aviso = new Ticker("Especialização 2008");
        formulario.setTicker(aviso);
        comandoSaida = new Command("Exit", Command.EXIT, 2);
        formulario.addCommand(comandoSaida);
        formulario.setCommandListener(this);
        display.setCurrent(formulario);
    }
```

Prática de Programação J2ME

```
public void pauseApp() {
}

public void destroyApp(boolean unconditional) {
}

public void commandAction(Command arg0, Displayable arg1) {
    if (arg0 == comandoSaida) {
        destroyApp(false);
        notifyDestroyed();
    }
}
```