

## Prática de Programação J2ME (18)

Especialização em Desenvolvimento Web com Interfaces Ricas

[www.especializacao.info](http://www.especializacao.info)

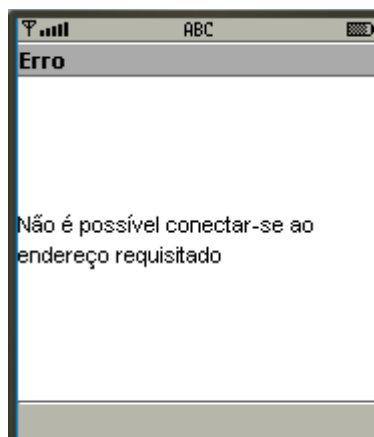
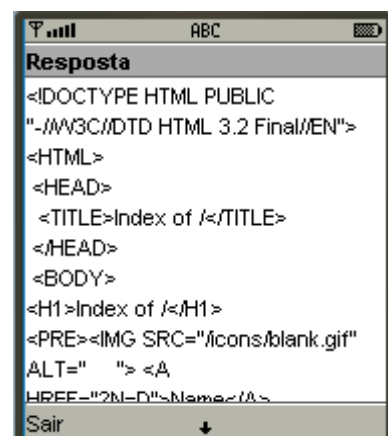
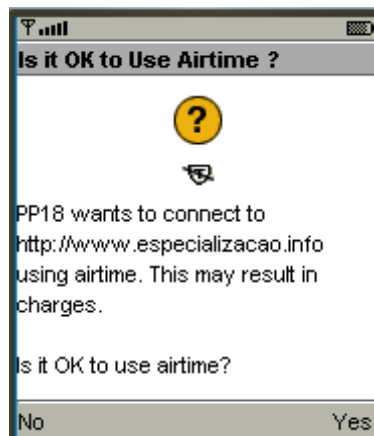
Crie a aplicação correspondente aos itens seguintes. Execute o programa e observe os resultados.

---

1. Crie um MIDlet simples, chamado `WebMIDlet.java`, que ao ser executado, mostra um formulário de entrada de endereço web;
2. O formulário de entrada de endereço web `GetForm.java` deverá conter um `TextField` para entrada do site e dois comandos: “Sair” (`Command.BACK`) e “OK” (`Command.OK`);
3. Ao clicar em “Sair”, a aplicação deverá ser encerrada;
4. Ao clicar em “OK”, a aplicação se conecta ao site, recebendo os dados necessários;
5. Caso a conexão com o site não tenha sucesso, um alerta de erro (`AlertType.ERROR`) deve ser mostrado, indicando o fracasso da operação;
6. Caso a conexão tenha sucesso, é mostrado um Formulário simples e com título “Resultado”, que mostra em seu conteúdo o texto(ou código HTML) relativo ao site. Não se esqueça de incluir o comando “Sair” em tal formulário;
7. A conexão com o endereço requisitado deve ser feita através da classe `Connector` (`javax.microedition.io`), abrindo uma `InputStream` (`java.io`) e lendo os dados trazidos para o celular.

## Resposta da Prática de Programação J2ME (18)

### TELA(S)



### CÓDIGO EM JAVA

---

#### RemoteUtilities.java

---

```
package PP18.util;

import java.io.*;
import javax.microedition.io.*;

public class RemoteUtilities {

    public static byte[] getUrlAsString(InputStream is) {
        byte[] buffer = null;
        int size = 50000;
        try {
```

## Prática de Programação J2ME

```
        buffer = new byte[size];
        int length = 0;
        int start = 0;
        while ((length = is.read(buffer, start, size)) > 0) {
            start += length;
            size -= length;
        }
        is.close();
    } catch (IOException e) {
        return null;
    }
    return buffer;
}

public static InputStream obterIsDeUrl(String url) {
    InputStream resposta = null;
    try {
        resposta = Connector.openInputStream(url);
    } catch (Exception e) {
        resposta = null;
    }
    return resposta;
}
}
```

---

### GetForm.java

---

```
package PP18;

import java.io.InputStream;
import javax.microedition.lcdui.*;
import PP18.util.RemoteUtilities;

public class GetForm extends Form implements CommandListener, Runnable{

    TextField site;
    Command ok, sair;
    WebMIDlet controlador;

    public GetForm(WebMIDlet controlador){
        super("Pedido de conteúdo");
        this.controlador = controlador;
        site = new TextField("Endereço", "http://", 40, TextField.ANY);
        sair = new Command("Sair", Command.EXIT, 0);
        ok = new Command("Ok", Command.OK, 1);
        append(site);
        setCommandListener(this);
        addCommand(ok);
        addCommand(sair);
    }
}
```

## Prática de Programação J2ME

```
public void commandAction(Command arg0, Displayable arg1) {
    if(arg0 == sair){
        controlador.destroyApp(true);
    }else{
        new Thread(this).start();
    }
}

public void run() {
    removeComandos();
    String endereco = site.getString();
    InputStream is = RemoteUtilities.obtemIsDeUrl(endereco);
    if(is == null){
        addComandos();
        mostrarErro("Não é possível conectar-se ao endereço "
            + "requisitado");
    }else{
        String resposta = new String(
            RemoteUtilities.getUrlAsString(is)).trim();
        Form resultado = new Form("Resposta");
        resultado.append(resposta);
        resultado.addCommand(sair);
        resultado.setCommandListener(this);
        controlador.mudarTelaPara(resultado);
        addComandos();
    }
}

private void mostrarErro(String descricao) {
    Alert alerta = new Alert("Erro", descricao, null,
        AlertType.ERROR);
    controlador.mudarTelaPara(alerta);
}

public void removeComandos(){
    removeCommand(sair);
    removeCommand(ok);
}

public void addComandos(){
    addCommand(ok);
    addCommand(sair);
}
}
```

## Prática de Programação J2ME

---

### WebMIDlet.java

---

```
package PP18;

import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class WebMIDlet extends MIDlet{

    private Form formulario;
    private Display display;

    public void startApp() {
        display = Display.getDisplay(this);
        formulario = new GetForm(this);
        display.setCurrent(formulario);
    }

    public void pauseApp() { }

    public void destroyApp(boolean unconditional) {
        notifyDestroyed();
    }

    void mudarTelaPara(Displayable tela) {
        display.setCurrent(tela);
    }
}
```