

Descrição de Exercício: Arquivos

Passos para execução do exercício

1. Implementar a classe `qualiti.arquivos.FuncoesArquivos` que disponibiliza os seguintes métodos:

- a. `public static void verificarPropriedadesArquivo(String arquivo);`

Deve mostrar as seguintes propriedades do arquivo:

- caminho completo,
- nome,
- diretório pai,
- caminho,
- se é ou não *read-only*
- se é diretório (caso seja um diretório listar seu conteúdo)

Caso o arquivo não exista, ele deve ser criado de imediato.

- b. `public static void copiarArquivo(String fonte, String destino);`

// Cria uma cópia de arquivo fonte com o nome do arquivo destino

- c. `public static void lerArquivoTexto(String arquivo);`

// Lê um arquivo texto do disco e imprime seu conteúdo

- d. `public static void imprime varias vezes (String arquivo);`

//Cria um arquivo no seguinte formato:

Número
Texto
Número
Texto

e em seguida lê e imprime o texto uma quantidade de vezes igual ao valor do número lido anteriormente.

2. Criar uma classe `qualiti.arquivos.TesteFuncoesArquivos` que testa todos os métodos
3. Alterar a classe Fachada para que ela leia os parâmetros para conexão com o banco de dados a partir de um arquivo de properties.
4. Criar uma classe `qualiti.arquivos.SerializadorContas` com dois métodos abaixo para salvar/recuperar uma poupança em arquivo:

- a. `public static void serializarPoupanca(Poupanca poupanca, String arquivo) throws IOException;`

- b. `public static Poupanca deserializarPoupanca(String arquivo) throws IOException, ClassNotFoundException;`

5. Realize as alterações necessárias na classe `Poupanca` para que ela possa ser completamente serializada e crie um método `main` para testar os dois métodos
6. Agora realize alterações para que o saldo não seja serializado.