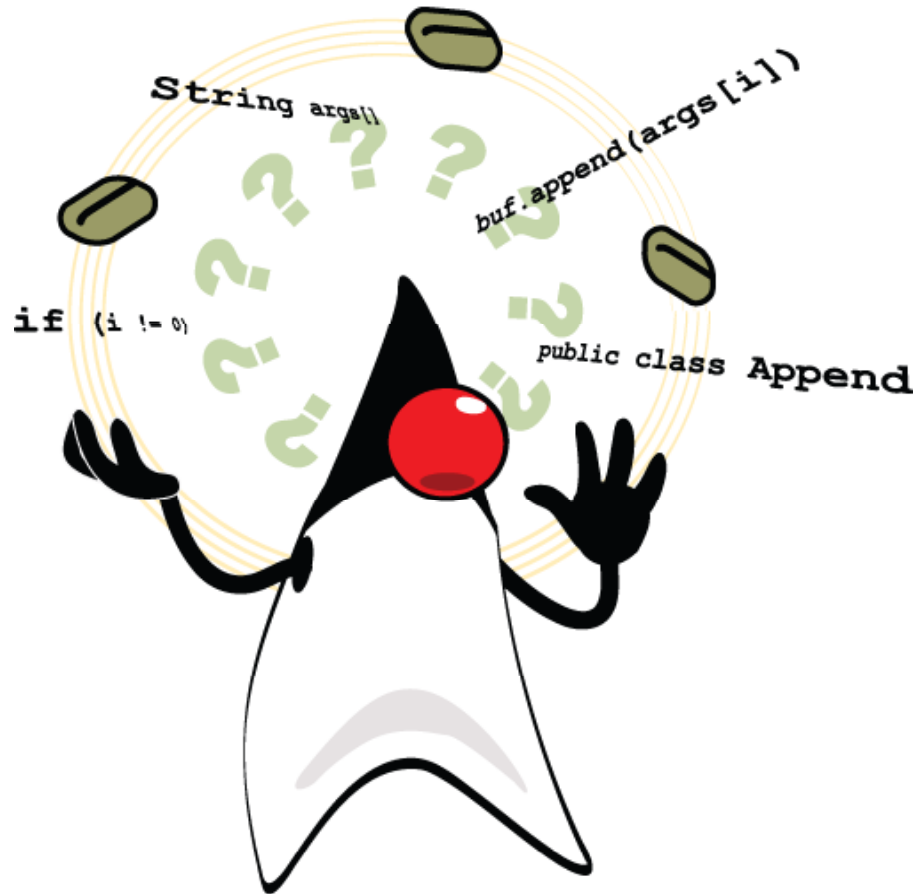

Introdução a criação de Interface gráfica em Java (Exemplo prático)





Java 1.6 (JSDK 1.6) Instalado

<http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>

Java SE Development Kit (JDK)	
JDK 6 Update 13 This JDK includes the JRE and command-line development tools that are useful for developing applets and applications. » Learn more	Download Docs ▼

Eclipse Ganymede ou superior

Preferivelmente versão em inglês

<http://tinyurl.com/eclipse-java-ganymede-SR1-win3>



Montanto ambiente java no Linux

<http://blog.dimensaozero.com/2008/01/montando-ambiente-java-linux/>

Aprenda a usar o eclipse

<http://blog.dimensaozero.com/2008/11/aprenda-a-usar-o-eclipse/>

Minicurso – Vídeo (Java/Eclipse)

<http://tinyurl.com/java-iniciante-jdk>

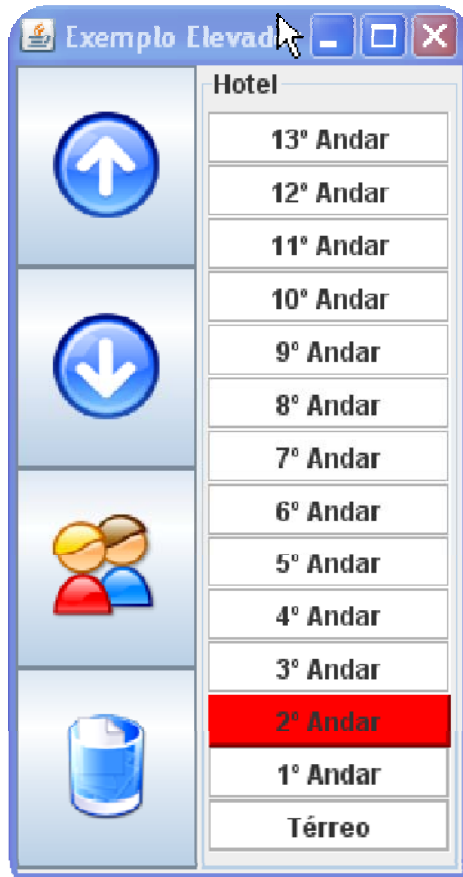
<http://tinyurl.com/java-iniciante-eclipse>

Minicursos Java para Iniciantes

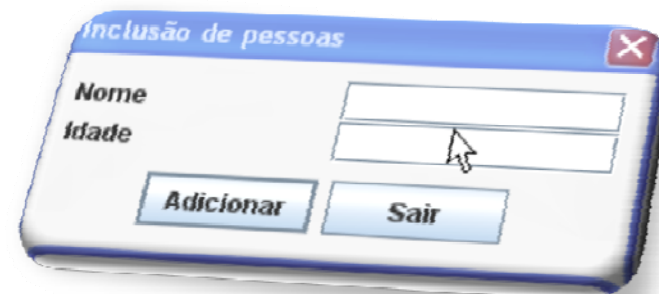
<http://blog.dimensaozero.com/2008/12/ndice-do-mini-curso-de-java/>

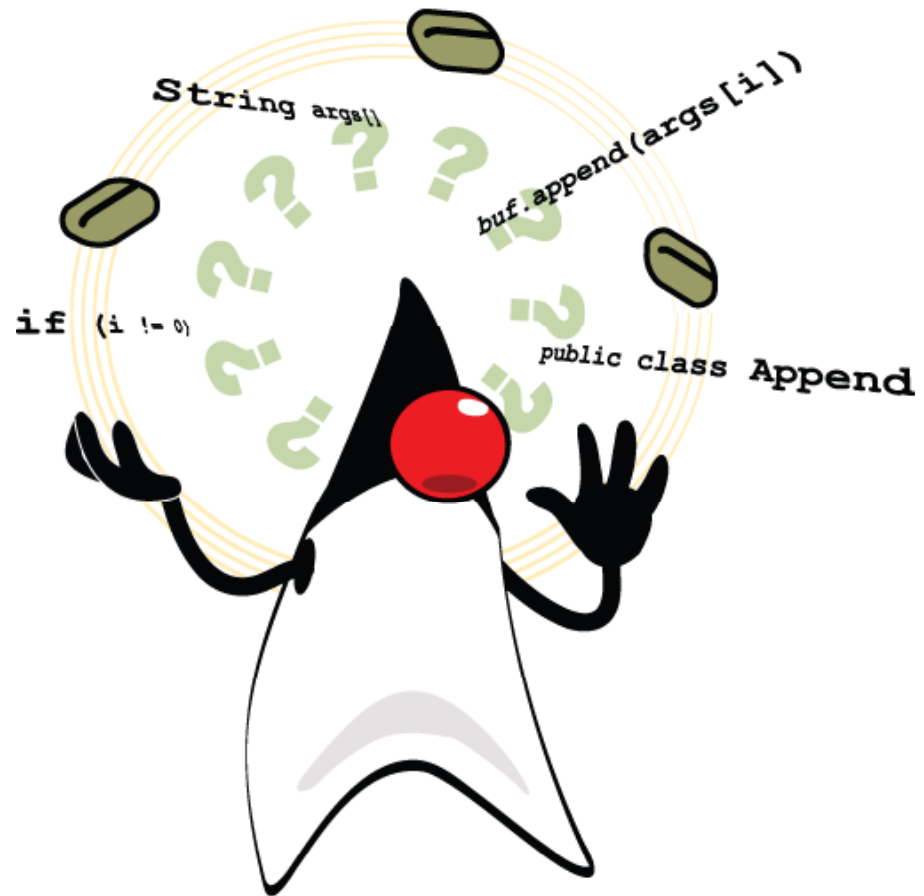


A aplicação Elevador



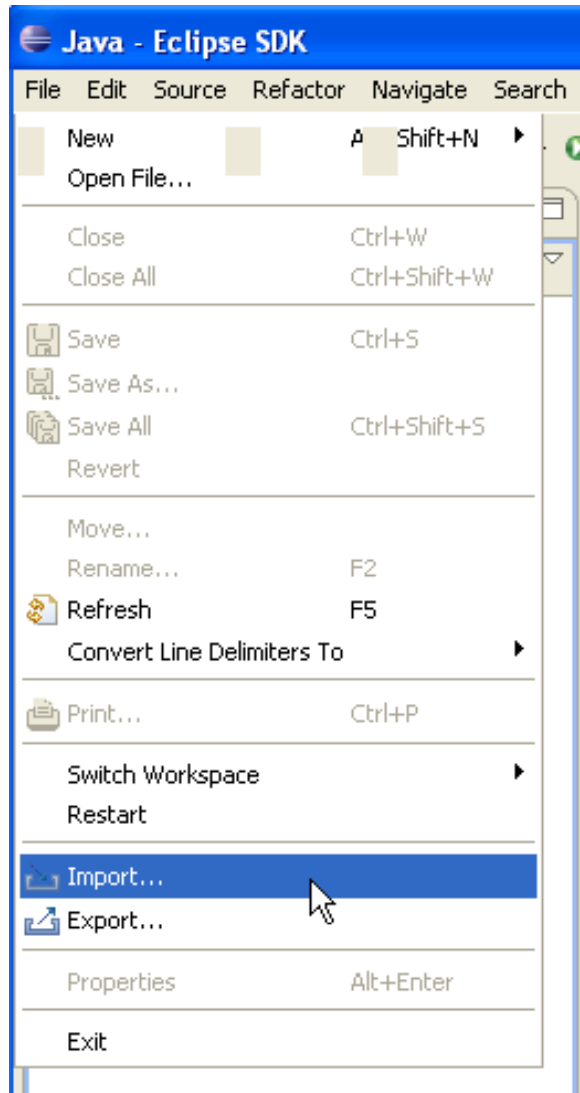
- O objetivo deste exercício é exemplificar e fornecer referência para o uso de componentes gráficos em Java.
- Não há restrições quanto a reprodução ou utilização deste material desde que citado o autor (Prof. Eduardo Costa) e origem do material (Blog Dimensão Tech) como referência.





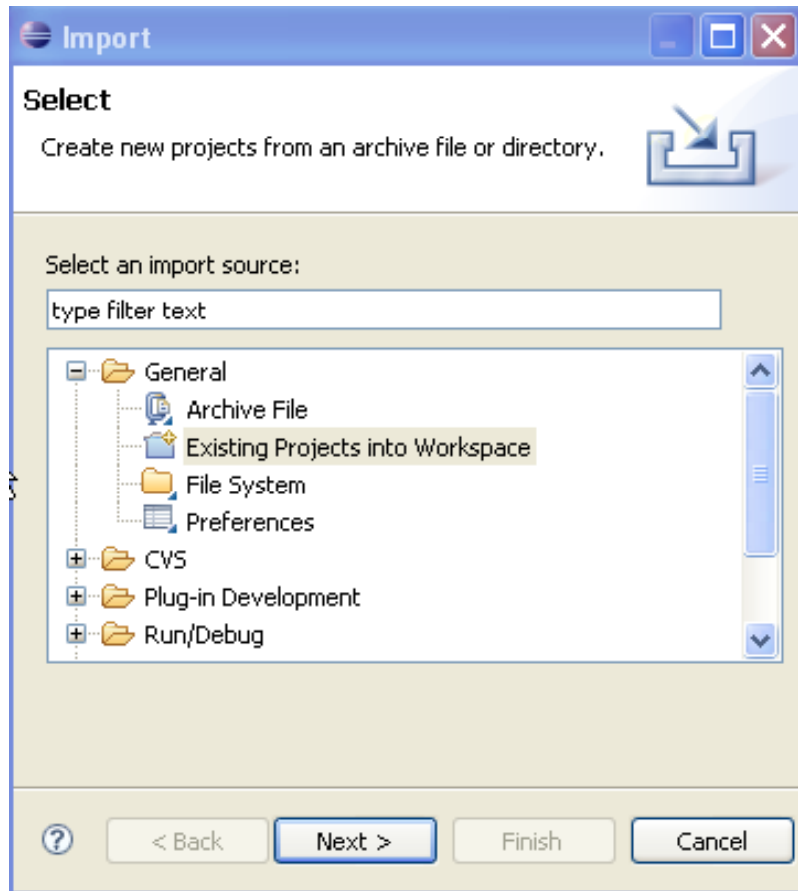
Eclipse

Importando o Projeto POO_Elevador para o Eclipse



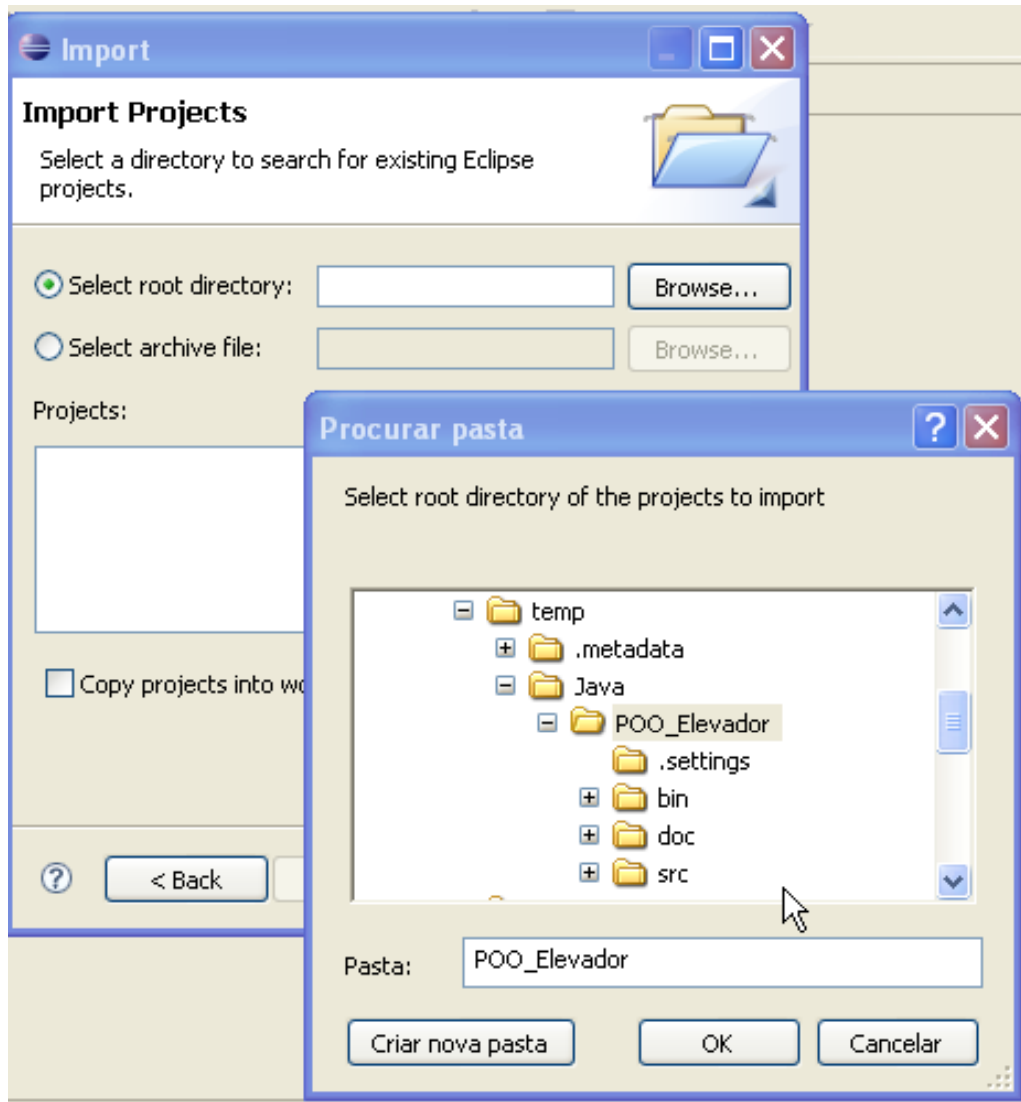
- Descomprima o arquivo **POO_Elevador.zip** em alguma unidade do disco rígido.
- Abra o eclipse e acesse o menu **File -> New -> Import**

Importando o Projeto POO_Elevador para o Eclipse



- Selecione a opção:
“Existing Projects into Workspace”
- Clique em no botão **Next**

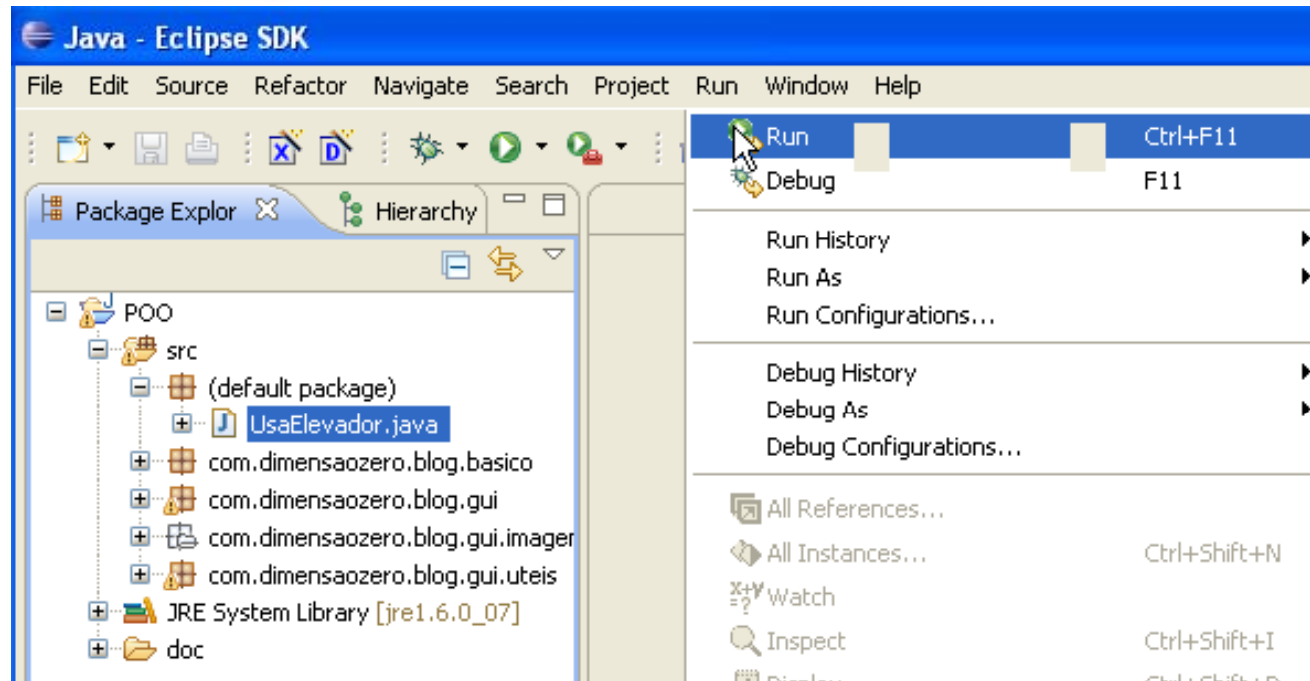
Importando o Projeto POO_Elevador para o Eclipse



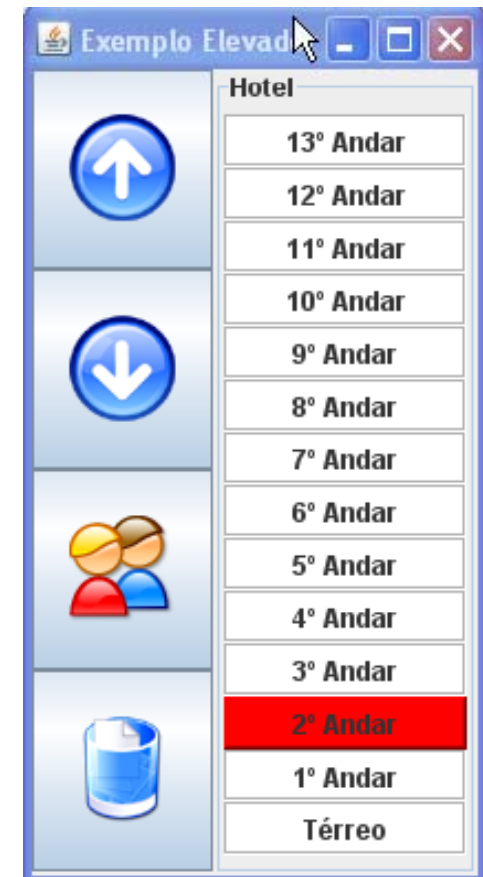
- Clique em **Browser...** e localize a pasta descomprimida **POO_Elevador**
- Em seguida clique em no botão **OK** em seguida **Finish**

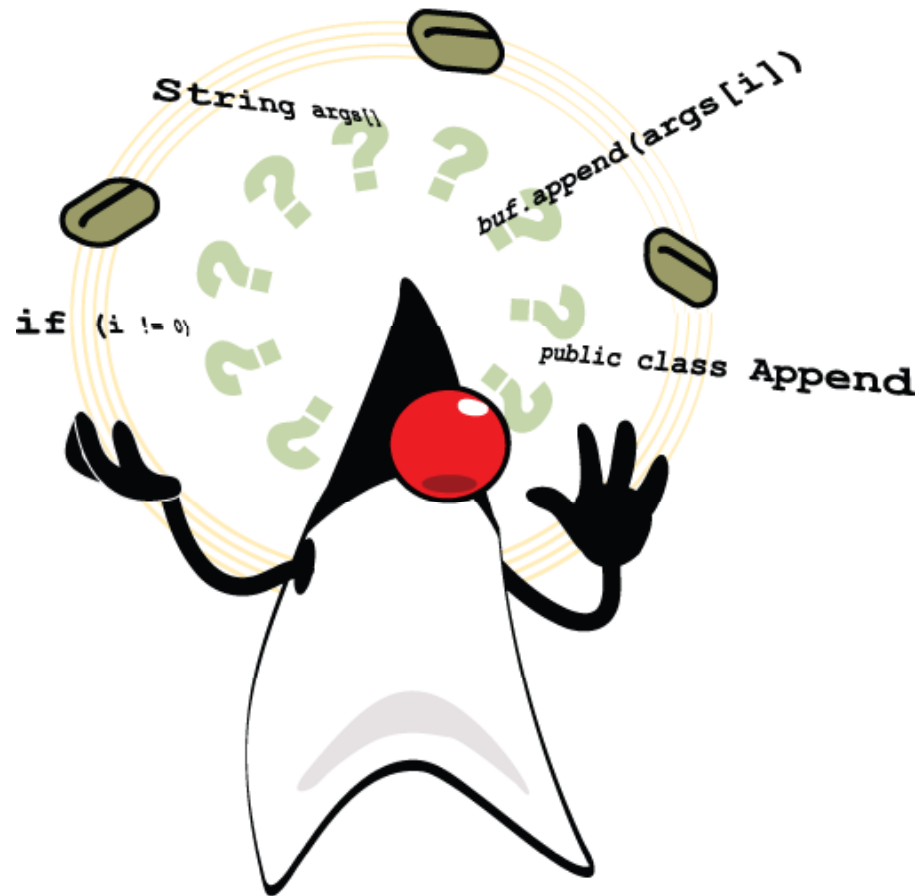


Rodar a aplicação



- Selecione a classe **UsaElevador.java** no pacote **default** e acesse o menu **Run -> Run**
- O resultado será a exibição da janela ao lado.





Documentação



O Elevador

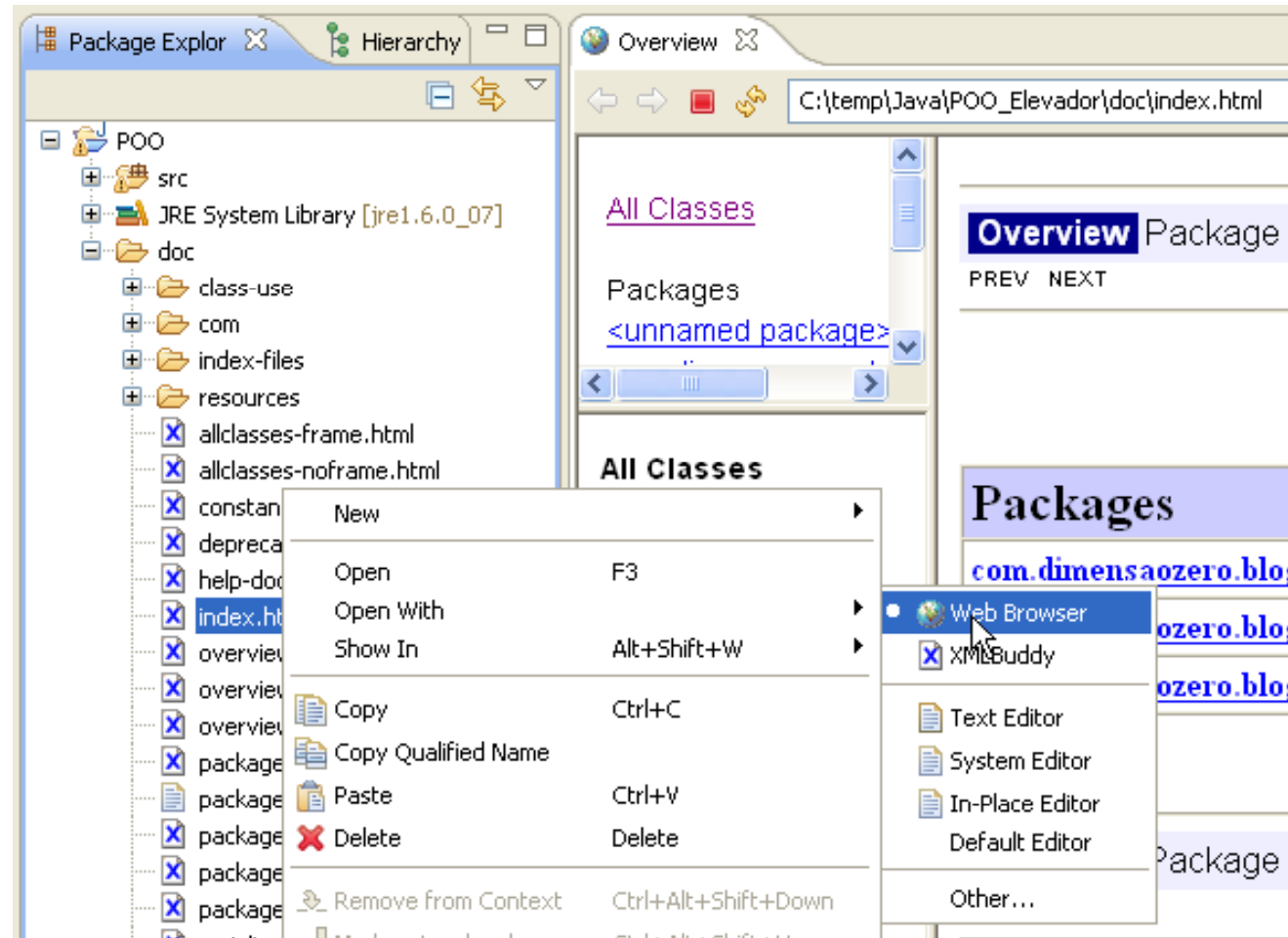
- O código da classe Elevador foi escrito utilizando comentários explicativos, para facilitar o entendimento do aluno iniciante e permitir a criação da documentação de forma automática.
- São fornecidos links com mais informações sobre os componentes utilizados nesta aplicação.
- Consulte o Javadoc da aplicação com frequência. Também é muito comum consultar o JavaDoc da linguagem Java.



Documentação JavaDoc

- Consulte a documentação da aplicação acessando a pasta **doc** do projeto e abra o arquivo **index.html** pela opção **Web Browser**

- A documentação também pode ser acessada pelo explorer do windows, basta navegar até a pasta **doc** onde o projeto foi descomprimido e dar duplo clique sobre o arquivo **index.html**



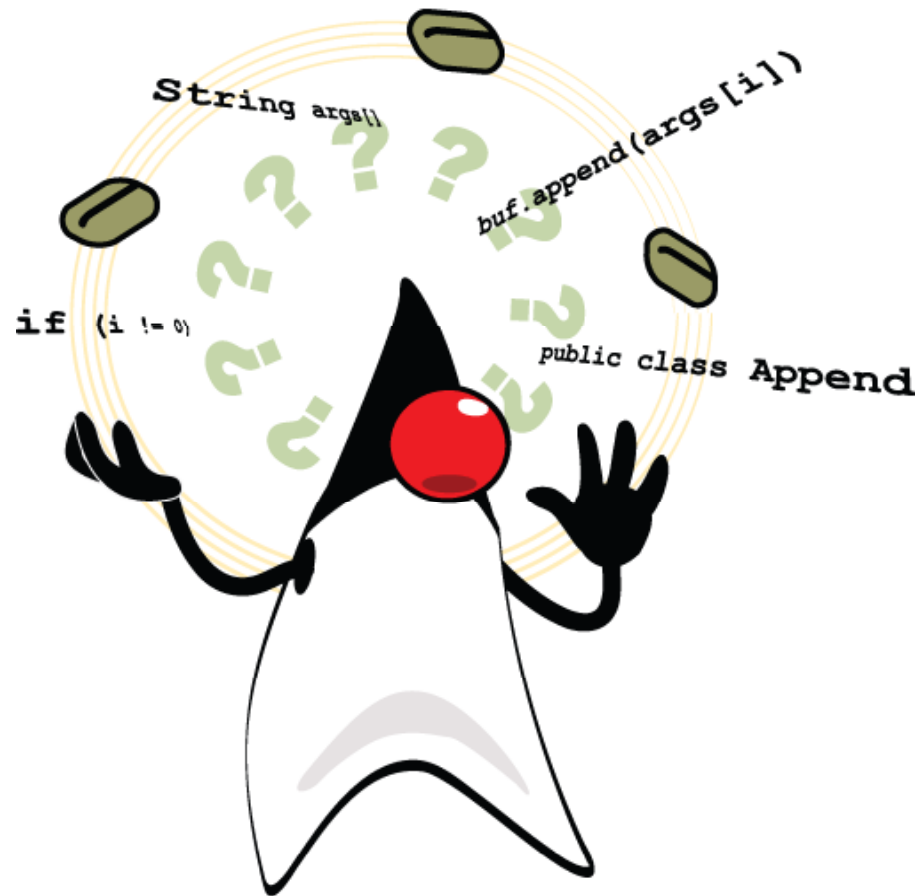


Documentação JavaDoc

The screenshot shows a web browser window titled "Elevador" with the address bar displaying "C:\temp\Java\POO_Elevador\doc\index.html". The left sidebar contains a navigation menu with "All Classes" and a list of packages: "<unnamed package>" and "com.dimensaozero.b". Below this, under "All Classes", are links for "Elevador", "IncluiPessoaPanel", "Pessoa", "PessoasTableModel", "TelaPrincipalPanel", "UsaElevador", and "Uteis". The main content area displays the documentation for the "Elevador" class, starting with the constructor "Elevador ()" and its description: "Construtor Padrao, não recebe parametros porem inicializa o ArrayList listaDePessoa". Below this is a "Method Summary" table.

Method Summary	
void	adicionaPessoa(Pessoa pessoa) Recebe como parametro um objeto Pessoa e a adiciona na lista de pessoas do elevador.
boolean	elevadorLotado() No nosso exercicio esse metodo chamava: verificaCapacidadeMaxima
int	getAndarAtual() Serve para obter o andar que o elevador se encontra
java.util.ArrayList<Pessoa>	getListaDePessoa() Retorna a lista de pessoas no elevador
int	getNumeroDePessoas() Retorna o numero de pessoas que esta no elevador ou seja, o numero de elementos presente na lista de pessoas.
void	removePessoa(Pessoa pessoa) Recebe como parametro um objeto Pessoa e a retira da lista de pessoa do elevador.
void	setAndarAtual(int andarAtual)

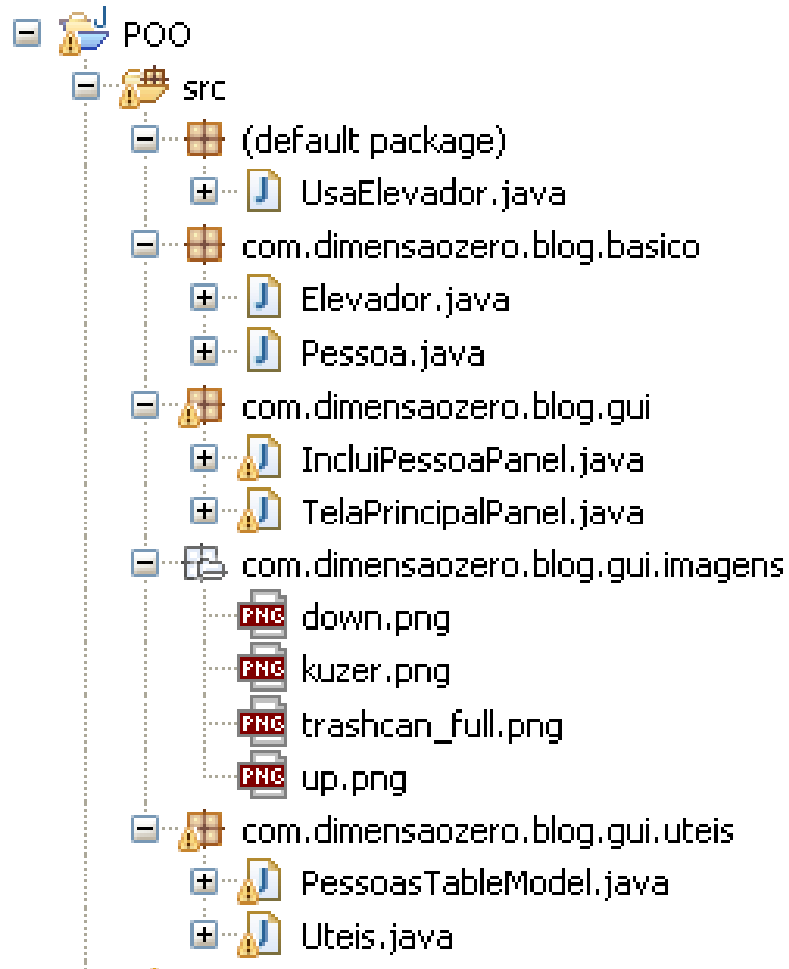
- Na documentação você encontra a definição e utilidade dos métodos de todas as classes. Ao surgir duvidas consulte o JavaDoc



O Código



Pacotes (Package)



- Os pacotes são usados para melhor organizar o código e (as vezes) determinar a visibilidade das classes utilizando o conceito de encapsulamento.

- Possuímos 5 Pacotes

- **Default** – Com a classe que inicializa o sistemas.

- **com.dimensaozero.blog.basicos**

Classes basicas usada em toda aplicação

- **com.dimsenaozero.blgo.gui**

Classes de interface gráfica

- **com.dimensaozero.blog.gui.imagens**

Figuras usada na aplicação

- **com.dimensaozero.blog.gui.uteis**

- Classes úteis usada na parte gráfica da aplicação



UsaElevador.java

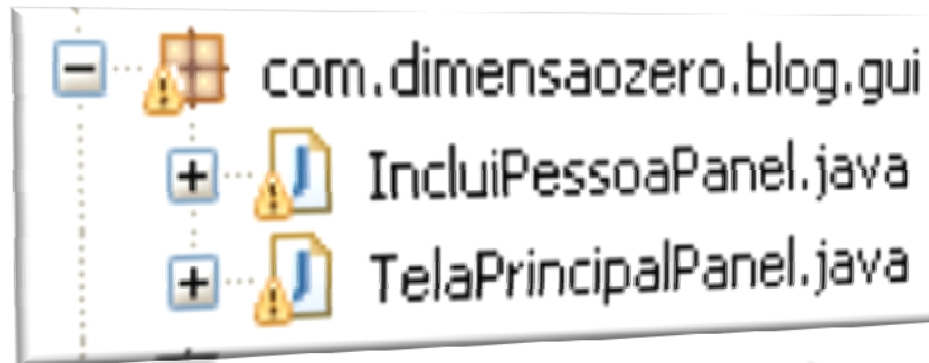
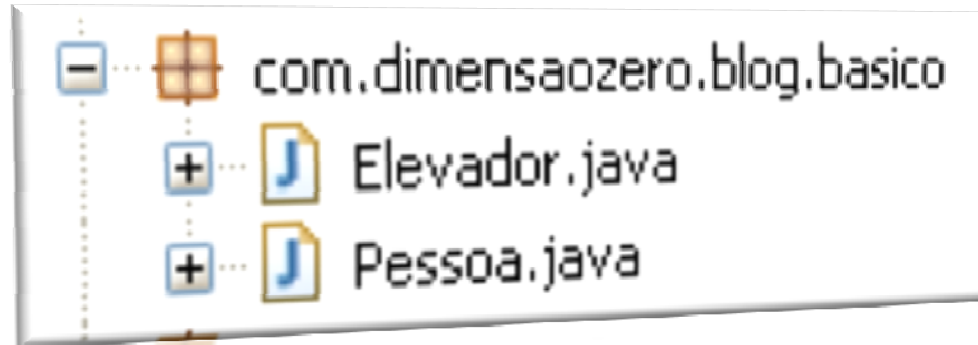
```
public static void main(String[] args)
{
    //Cria o elevador
    Elevador elevador = new Elevador();
    //Cria o CONTEUDO da janela principal
    TelaPrincipalPanel janelaPrincipalPanel = new TelaPrincipalPanel(elevador);
    //Cria a janela que sera exibida
    JFrame janela = new JFrame("Exemplo Elevador");
    //adiciona na janela que sera exibida a janela principal
    janela.add(janelaPrincipalPanel);
    //Sai da aplicacao caso seja clicado no X de fechar
    janela.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    int pixel = 15; //determinei 15px por andar. Casso essa contante seja mudada
    janela.setSize(Elevador.NUMERO_MAXIMO_ANDAR*pixel, 400);
    //Essa simples linha, centraliza a janela na tela
    janela.setLocationRelativeTo(null);
    janela.setVisible(true);
}
```

1

- Responsável pela inicialização da aplicação. Cria o objeto Elevador e TelaPrincipalPanel, a coloca em uma janela e exhibe.

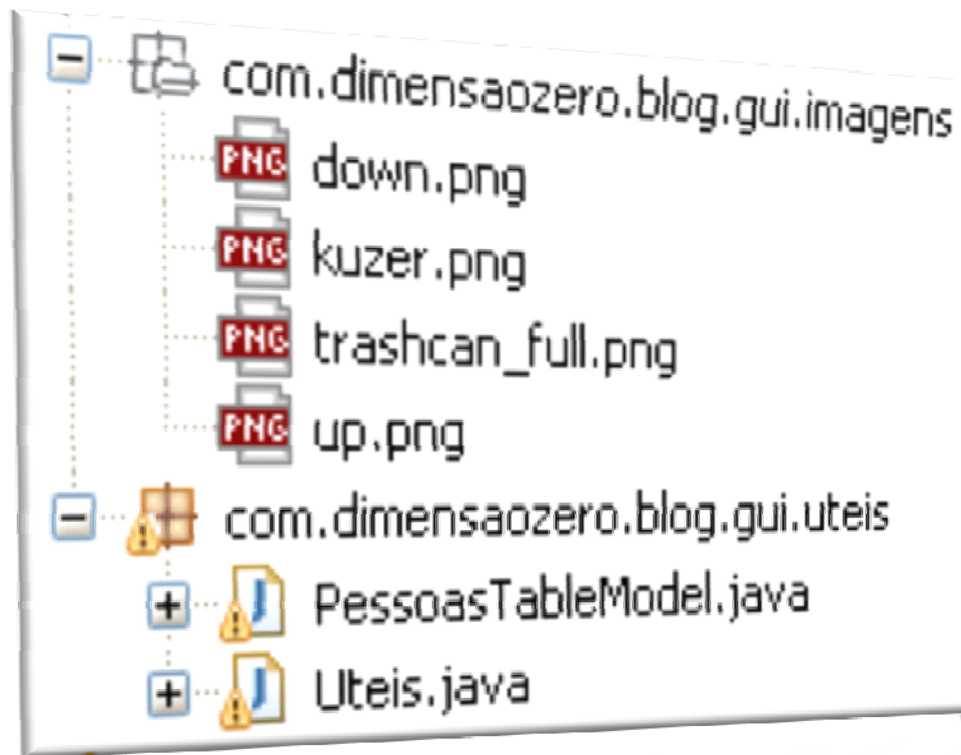


Explicação (Em aula)





Explicação (Em aula)



Professor Eduardo Costa



Formado em Sistema de Informação pela Anhanguera Educacional em 2000 e Pós graduado no curso de MBA em Gestão de Projetos, atualmente trabalha como Coordenador de Produto e desenvolvedor sênior em empresa de desenvolvimento de software de suporte a tomada de decisão, além de ministrar aulas de Orientada a Objeto, Linguagem Java e XML para turmas universitárias.



<http://www.linkedin.com/in/educosta>



<http://blog.dimensaozero.com/author/eduardogoncalves/>