

O Descrição do Exercício JSDK

Objetivo: Este exercício se destina a familiarizar o aluno com a IDE escolhida para o curso bem como desenvolver seu primeiro programa em Java.

Tempo Estimado: 1h

Passos para execução do exercício

Criação da infra-estrutura

1. Criar um projeto na IDE escolhida para o curso.
2. Configurar o projeto como explicado pelo instrutor.
3. Criar o arquivo `AloMundo.java` com o seguinte conteúdo:

```
/**
 * Classe de apresentação do primeiro programa JAVA, alô mundo.
 * @author Qualiti
 */
public class AloMundo {

    /**
     * Método de entrada do programa. Escreve "Alo Mundo !!" na
     * tela do console da aplicação.
     * @param args java.lang.String[] parâmetros passados ao
     * programa.
     */
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Alo Mundo !!");
        System.exit(0);
    }

}
```

Compilação de arquivos .java e execução de arquivos .class no mesmo diretório

1. Compilar o arquivo Java.
2. Executar o programa dentro da IDE.
3. Abrir o diretório do projeto verificando que o arquivo `.class` foi criado.
4. Executar o programa via linha de comando.
5. Criar um arquivo Jar com auxílio da IDE e executar esse Jar.

Opções para visualização de mensagens geradas pelo compilador e pela máquina virtual Java

1. Alterar o arquivo `AloMundo.java` retirando o ponto-e-vírgula da linha 3, salvar o mesmo, recompilar o programa e observar a mensagem dada pelo compilador.

Utilização de outros utilitários do JSDK

javadoc

1. Criar um diretório `docs` dentro do projeto criado.
2. Criar a documentação Javadoc com auxílio da IDE.
3. Alterar o arquivo `AloMundo.java` para incluir no mesmo o e-mail da Qualiti na mesma linha da tag “author” da classe, após o nome do autor. Usar a expressão html listada abaixo.

<code>qualiti@qualiti.com</code>

4. Abrir o arquivo `index.html` que foi gerado dentro do diretório `docs`.