

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN ANTONIO ABAD DEL CUSCO

FACULTAD DE INGENIERÍA ELÉCTRICA, ELECTRÓNICA, INFORMÁTICA Y
MECÁNICA

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA INFORMÁTICA Y DE SISTEMAS



METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Sistema de Cupos para el Comedor Universitario

DOCENTE: Waldo Elio ibarra zambrano

INTEGRANTES:

Alegria Sallo Daniel Rodrigo	(215270)
Berrios Thea Alex	(215781)
Ccasa Pocohuanca Ludvika Arleth	(211959)
Conde Sallo Johan Mihail	(215783)
Condori Cordova Alain Armando	(021501)

Perú
Mayo de 2024

1. Descripción del Problema

El comedor universitario atiende estudiantes universitarios que requieren alimentarse. El problema fundamental es que actualmente el sistema no ofrece satisfacción a sus usuarios porque los cupos son insuficientes. Hay 3,000 cupos, los cuales no satisfacen la demanda para 20,000 estudiantes. Es necesario desarrollar una solución transparente de distribución de cupos.

2. Planificación del Proyecto

2.1. Planificación de Iteraciones

Epicas

1. Como miembro del Equipo de desarrollo del proyecto COMEDOR UNIVERSITARIO, quiero definir las herramientas que voy a utilizar y configurar mi ambiente de trabajo para trabajar en el proyecto.
2. Como administrador del Comedor Universitario, quiero contar con la base de datos de alumnos de los ciclos 5, 6 y 7 de Ingeniería Informática, para tener una base de datos de prueba alumnos usuarios del Comedor Universitario.
3. Como Administrador del Comedor Universitario, quiero asignar cupos a un determinado número de comensales para brindarles el servicio de alimentación diaria (De lunes a viernes)
4. Como Administrador del Comedor Universitario, quiero cobrar derechos de atención a los comensales, para financiar una parte del costo de atención a los COMENSALES
5. Como Administrador del Comedor Universitario, quiero ATENDER a los que recibieron un cupo de atención en el COMEDOR UNIVERSITARIO
6. Como Administrador del Comedor Universitario, quiero saber las frecuencias de uso del Comedor Universitario, para analizar el comportamiento de mis usuarios del Comedor

Historias de Usuario y Tareas

Epica	Historia de Usuario	Costo	Encargado
Epica	Historia de Usuario	Costo	Encargado(s)
Epica	Historia de Usuario	Costo	Encargado(s)
Epica	Historia de Usuario	Costo	Encargado(s)
Epica	Historia de Usuario	Costo	Encargado(s)
Epica	Historia de Usuario	Costo	Encargado(s)
Epica	Historia de Usuario	Costo	Encargado(s)
Epica	Historia de Usuario	Costo	Encargado(s)

2.2. Planificacion del Trabajo

Distribucion de Roles

Rol	Encargado
Scrum Master	Johan Conde
Project Owner	Ludvika Ccasa
Frontend Developer	Alain Condori
Backend Developer	Alex Berrios
UX/UI Designer	Daniel Alegria

Horario

Se utilizara la herramienta *Google Meet* en el cual usaremos un canal para que el gerente del trabajo pueda supervisar la reunion. Se haran:

- 3 reuniones a la semana de max 10 min.
- 1 reunion de 1 hora para la Planificacion de Iteracion

Las planificaciones de la iteracion se llevaran a las 6pm y las reuniones breves de 10 minutos se realizaran a las 10pm en las fechas acordadas que se indica a continuacion. El calendario de actividades cuenta con los siguientes elementos:

Planificacion de la Iteracion n (1 hora)

Reunion Breve (10 minutos)

Entregable Nro. m

Exposicion final

Planificacion de la 1ra Iteracion (1 hora): 7 de junio

Reunion Breve (10 minutos): 11 de junio – 13 de junio

Reunion Breve (10 minutos): 18 de junio – 20 de junio

Planificacion de la 2ra Iteracion (1 hora): 21 de junio

Reunion Breve (10 minutos): 25 de junio – 27 de junio

Entregable Nro. 1: 4 de junio

Entregable Nro. 2: 25 de junio

L	M	M	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Jun 2024

Reunion Breve (10 minutos): 2 de julio – 4 de julio

Planificacion de la 3ra Iteracion (1 hora): 6 de julio

Reunion Breve (10 minutos): 9 de julio – 11 de julio

Reunion Breve (10 minutos): 16 de julio – 18 de julio

Planificacion de la 4ra Iteracion (1 hora): 20 de julio

Reunion Breve (10 minutos): 23 de julio – 25 de julio

Reunion Breve (10 minutos): 30 de julio – 31 de julio

Entregable Nro. 3: 16 de julio

L	M	M	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Jul 2024

Reunion Breve (10 minutos): 1 de agosto – 1 de agosto

Planificacion de la 4ra Iteracion (1 hora): 2 de agosto

Reunion Breve (10 minutos): 6 de agosto – 8 de agosto

Reunion Breve (10 minutos): 13 de agosto – 15 de agosto

Exposicion final: 16 de agosto

L	M	M	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Ago 2024

2.3. Azure Devops

Uso de azure Devops

Figura 1: Johan Conde

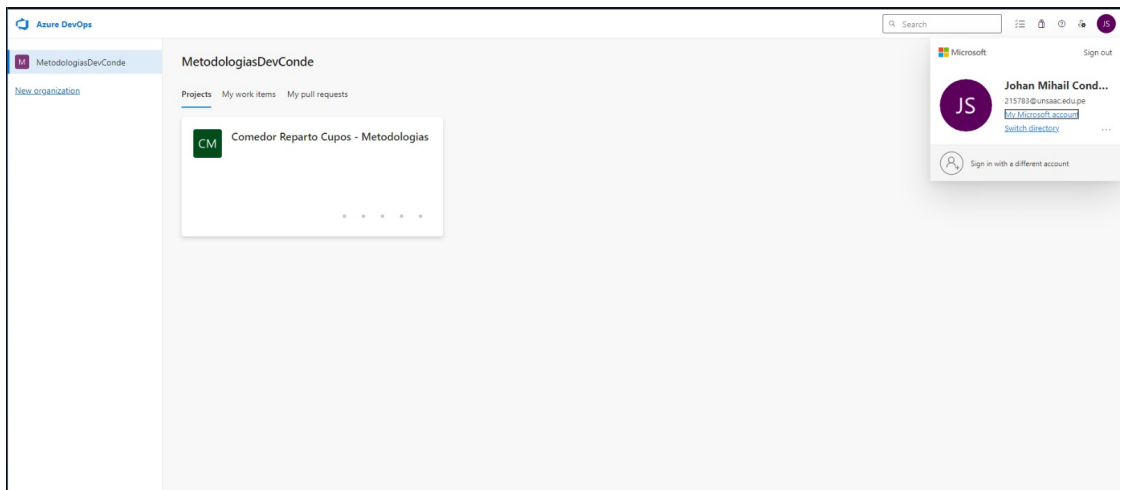


Figura 2: Ludvika Ccasa

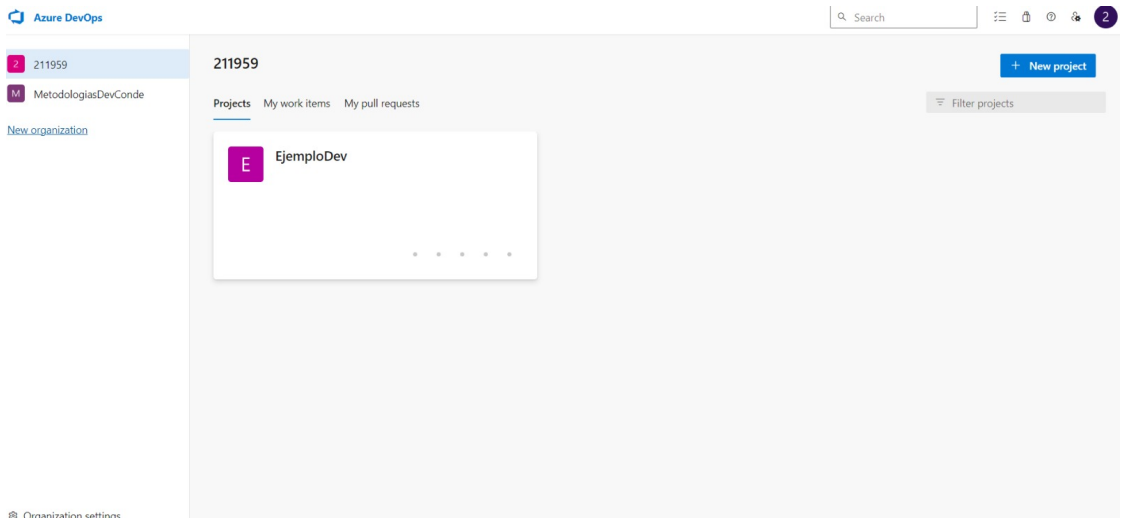


Figura 3: Alain Condori

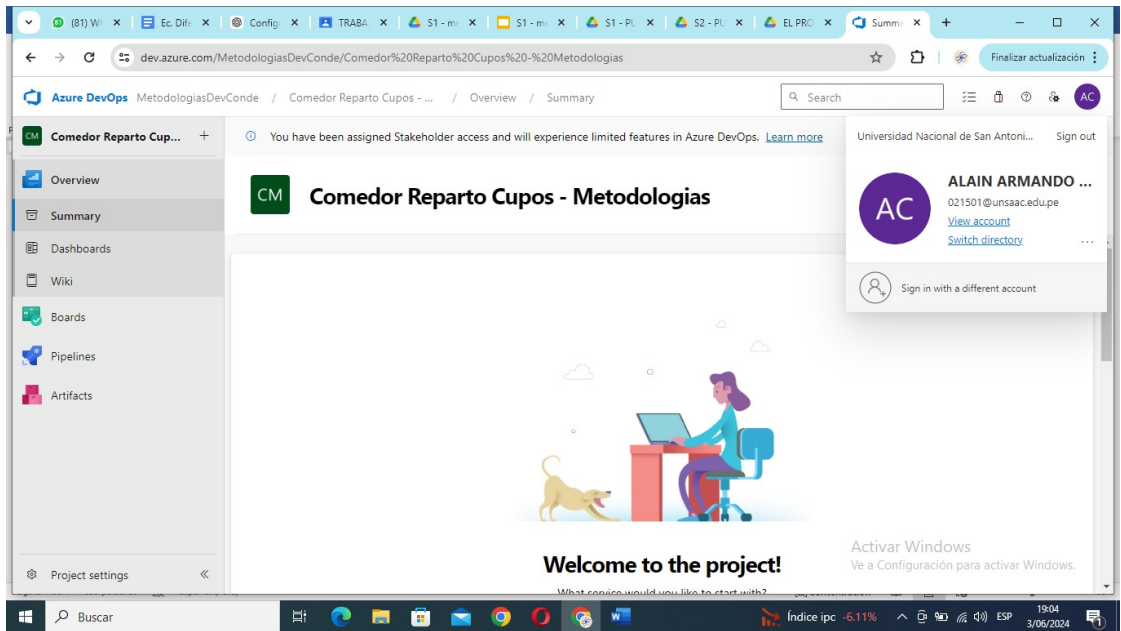


Figura 4: Alex Berrios

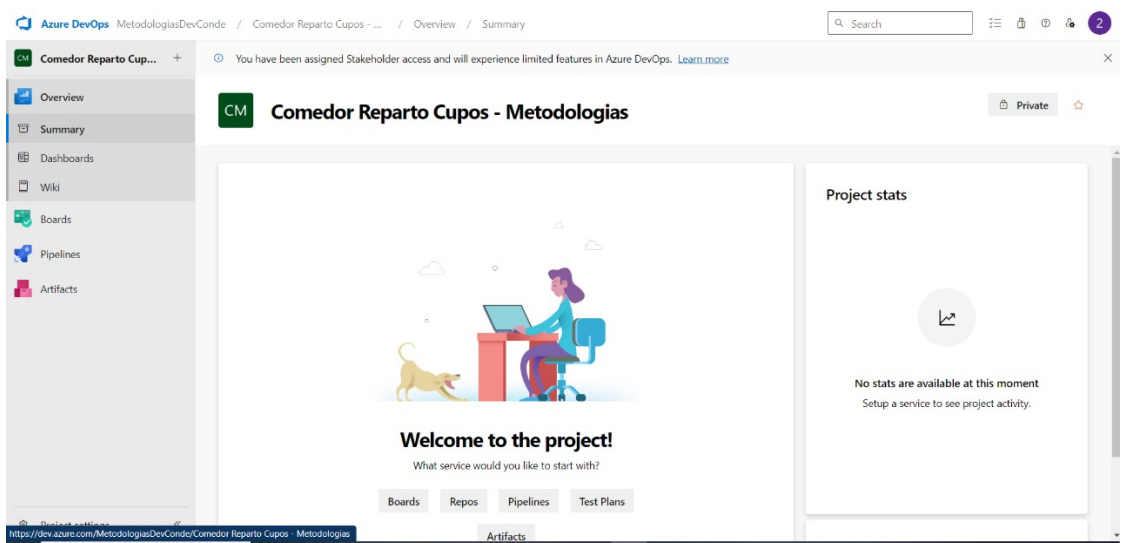


Figura 5: Daniel Alegria

