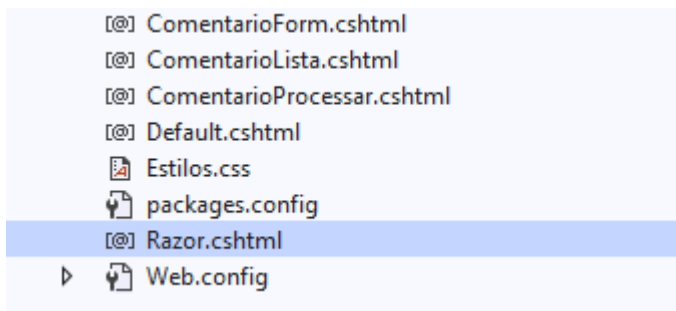


Laboratório 3 (Opcional)

Objetivos:

O objetivo deste laboratório é criar uma página dinâmica utilizando a tecnologia Razor, com elementos avançados da linguagem C#

1. Clique com o botão direito do mouse sobre o projeto Lab02 e adicione a página Razor.cshtml



2. Inclua na página Default.cshtml um Link para esta nova página, nas tecnologias Server:

```
<dt>
    <a href="javascript:exibirEsconderElemento('ddServer')">
        Tecnologias: Server
    </a>
</dt>
<dd id="ddServer" style="display:none">
    <ul>
        <li>C#</li>
        <li>ASP.NET</li>
        <li>Web Pages</li>
        <li>MVC</li>
        <li><a href="Razor.cshtml">Razor</a></li>
    </ul>
</dd>
```

3. Abra o arquivo WebApp.cs e inclua uma chamada ao NameSpace Collections:

```
using System.Collections;
```

4. Crie uma nova classe **ALUNOS**, que vai conter uma tabela

temporária com os dados e um método de pesquisa nesta tabela, utilizando LINQ.

```
public class Alunos
{
    public string Nome { get; set; }
    public int Codigo { get; set; }

    public List<int> Notas;

    public static List<Alunos> BD = new List<Alunos>
    {
        new Alunos {Nome = "João", Codigo = 1,
            Notas = new List<int> { 1, 4, 6, 5}},
        new Alunos {Nome = "Maria", Codigo = 2,
            Notas = new List<int> { 2, 5, 6, 7}},
        new Alunos {Nome = "Gabriel", Codigo = 3,
            Notas = new List<int> { 9, 8, 8, 10}},
        new Alunos {Nome = "Carlos", Codigo = 4,
            Notas = new List<int> { 5, 4, 2, 6}},
        new Alunos {Nome = "Manoel", Codigo = 5,
            Notas = new List<int> { 0, 3, 0, 4}},
        new Alunos {Nome = "Marlene", Codigo = 6,
            Notas = new List<int> { 8, 9, 8, 9}}
    };

    public static string PesquisarInfoAluno(int Codigo)
    {
        var Pesquisa = from Aluno in BD
                        where Aluno.Codigo == Codigo
                        select new { Nome = Aluno.Nome,
                                    Notas = Aluno.Notas };

        string Retorno = "";

        foreach (var Aluno in Pesquisa)
        {
            Retorno += "Aluno - " + Aluno.Nome;
            Retorno += " ";
            Retorno += " / Notas - ";

            foreach (int Nota in Aluno.Notas)
                Retorno += Nota.ToString() + " ";

        }

        return Retorno;
    }
}
```

5. Retorne a página Razor.cshtml e inclua uma chamada ao Namespace APP, de forma a acessarmos onde estão as classes:

@{

```

        Layout = null;
    }
    @using Lab02.App;

```

6. Crie um FORM para pesquisar os alunos e utilizando RAZOR, inclua o código de pesquisa e acesso a nossa classe:

```

<!DOCTYPE html>

<html>
<head>
    <meta name="viewport" content="width=device-width" />
    <title>Pesquisa de Alunos</title>
</head>
<body>

    <h1>Pesquisa de Alunos</h1>

    <form action="" method="post">

        @Html.Label("Digite o código do aluno: ")
        @Html.TextBox("Codigo")
        <input type="submit" value="Enviar" />
    </form>

    @{
        if (IsPost)
        {

            string InfoAluno = "";

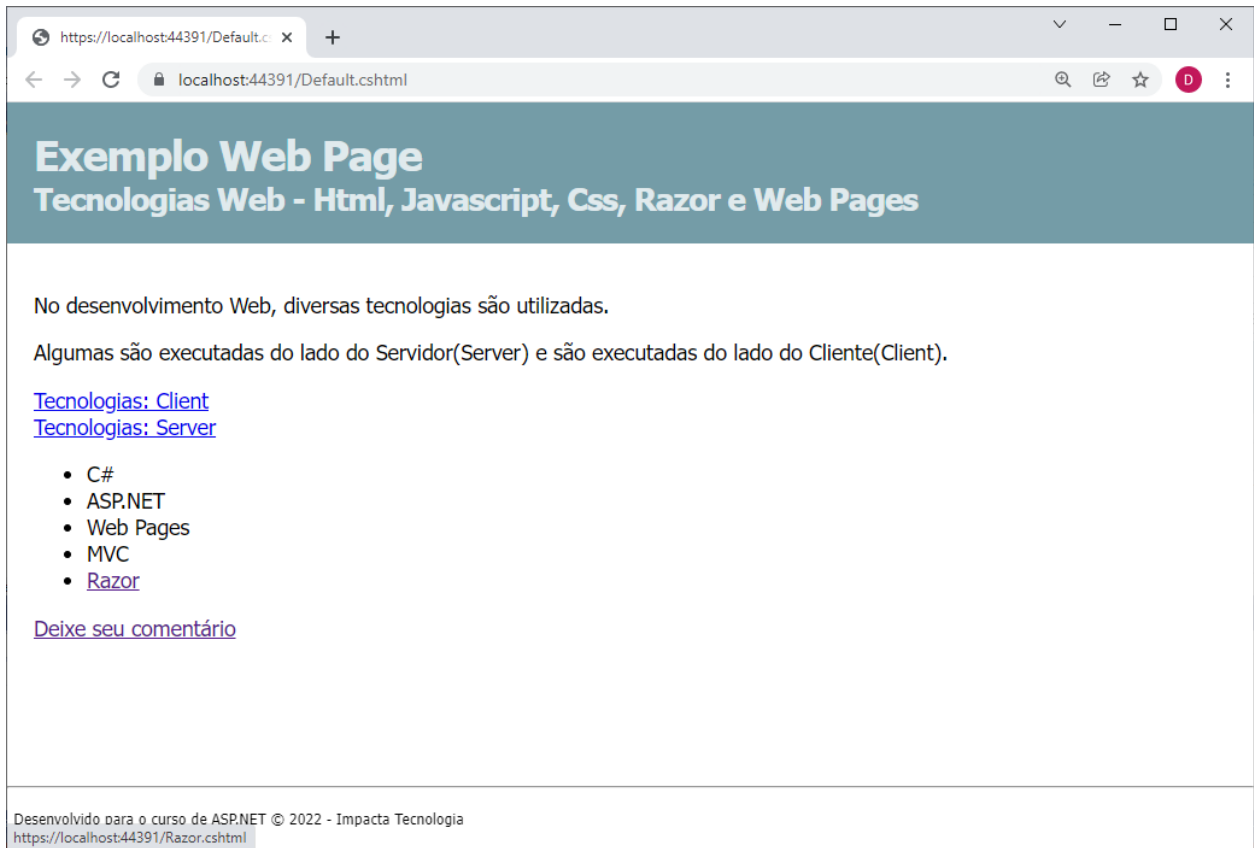
            InfoAluno = Alunos.PesquisarInfoAluno(
                Convert.ToInt32(Request.Form["Codigo"]));

            <br />

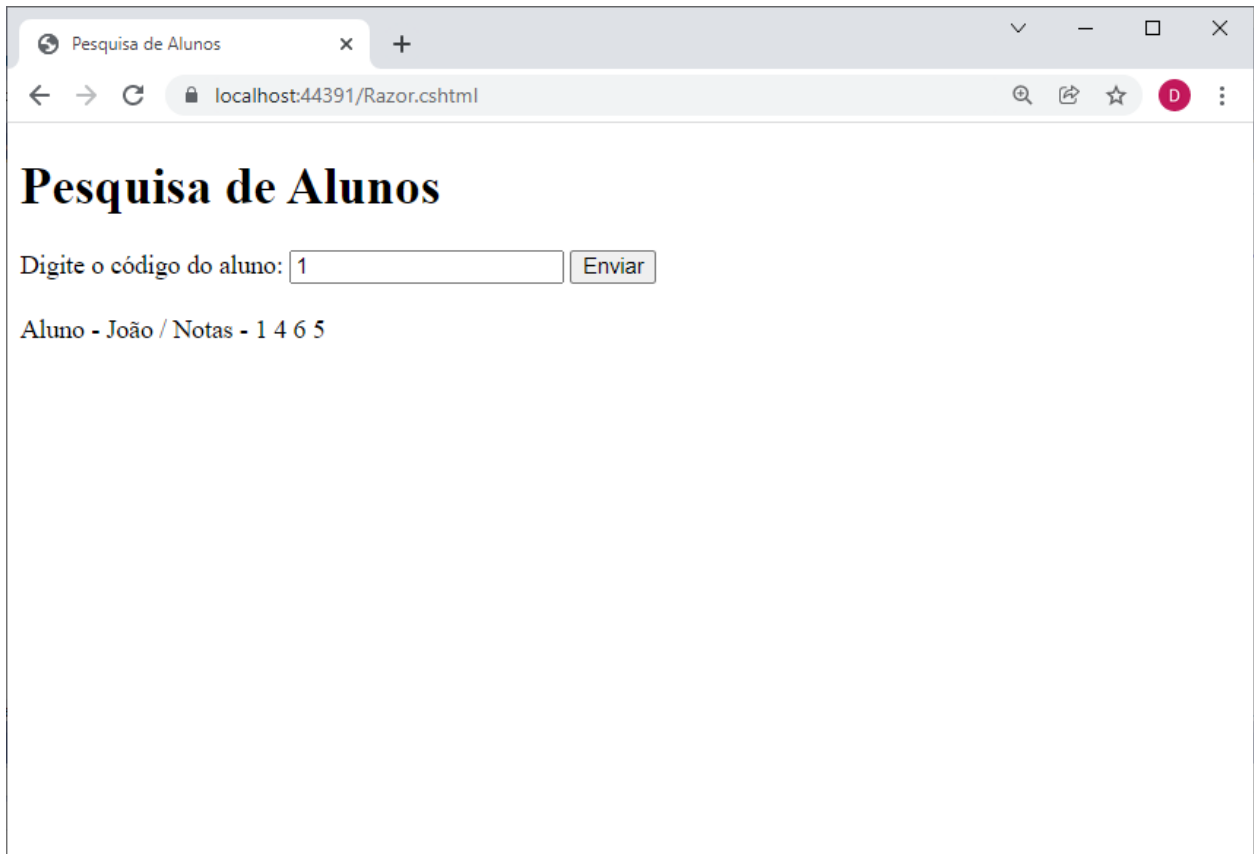
            if (InfoAluno == "")
            {
                <p>Este Aluno não existe</p>
            }
            else
            {
                @InfoAluno
            }
        }
    }
</body>
</html>

```

7. Execute seu site e acesse a página de exemplo RAZOR:



8. Consulte alguns alunos e verifique os dados.



Pesquisa de Alunos

localhost:44391/Razor.cshtml

Pesquisa de Alunos

Digite o código do aluno:

Este Aluno não existe