

QUINTA PRÁTICA DE INTERNET OF THINGS

Relatório apresentado por Daniel Amaral, Yuri Santana e Yuri de Jesus Lopes de Abreu ao professor Gabriel Pereira da Silva, docente da Universidade Federal do Rio de Janeiro, como parte das atividades da disciplina de Internet of Things.

Rio de Janeiro Maio de 2017

0. Grupo 1

- Daniel Amaral
- Yuri Santana
- Yuri de Jesus Lopes de Abreu

1. Enunciado

Implementar as funções de blink (várias possibilidades) e fade apresentadas na última aula.

2. Material Utilizado

- Intel Galileo Gen2
- Resistores de 330Ω
- Jumpers
- LED

4. Conclusões

Preparar o ambiente para usar o Node é essencial e uma tarefa demorada. O Galileo já vem com o Node instalado, mas não o NPM. Para sanar isto, deve-se executar os comandos opkg update e opkg install nodejs-npm.

Com o NPM instalado, é preciso instalar os módulos johnny-five e galileo-io. Para a correta execução dos códigos, além do que é apresentado nos slides de classe, foi necessário usar o seguinte trecho de código de inicialização:

```
var Galileo = require("galileo-io");
var board = new five.Board({
  io: new Galileo()
});
```

Assim, o programa executa corretamente em todas as possíveis versões de fade e blink. Tratando-se dessas diferentes maneiras de fazer fade e blink, há maneiras de fazer um fade ou blink repetir indefinidamente, por exemplo led.strobe(), ou apenas fazer sua função e seguir adiante.