

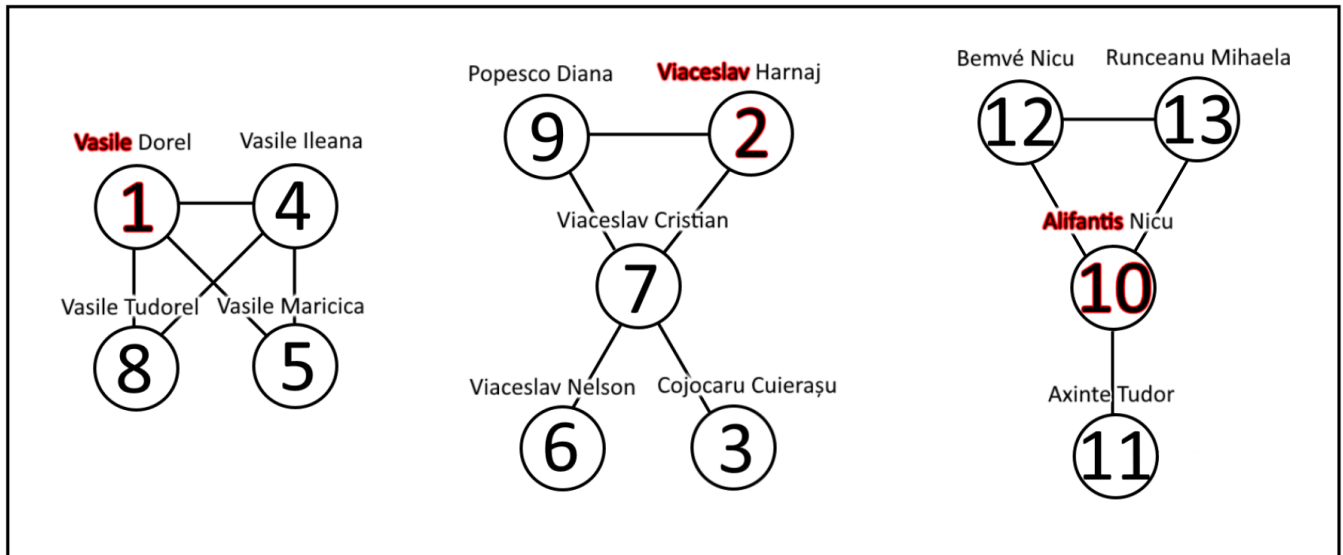
~~~~~

Proiect Informatica - Grafuri Neorientate

ARBORE GENEALOGIC

BARBU DANIEL, 11R2, CNBGC

~~~~~



file.in:

```
nr. persoane
nume persoana 1
nume persoana 2
...
nume persoana n
relatia 1
relatia 2
...
relatia x
```

- Numele unei familii (component conex) este dat de membrul cu indecele cel mai mic (ex. 1- Vasile, 2 - Viaceslav, 10 - Alifantis)

- Exista relatii (muchii) de 2 tipuri:
parinte - parinte (ex. 1-4) si
parinte - copil (ex. 7-6).

```
D:\coduri\playground\bin\Debug\playground.exe

~~~~~
| Proiect Informatica - Grafuri Neorientate |
|   ARBORE   GENEALOGIC   |
|   BARBU DANIEL, 11R2, CNBGC   |
~~~~~

Funcțiile program:
1. Afisare matrice adiacenta
2. Afisare tip graf
3. Afisare familii (componente conexe)
4. Afisare cea mai indepartata ruda (lant elementar)
0. Paraseste programul

Optiune:
```