# 03.1 Aprendizaje no supervisado. Clustering

```
import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline
import pandas as pd
import numpy as np
from skimage import io
from IPython import display
```

# Aprendizaje no supervisado

- Aquí partimos de un conjunto de validación que no ha sido clasificado previamente.
- Este conjunto de **validación** está formado por N registros  $\{x^1, \dots, x^i, \dots, x^N\}$ , cada una de las cuales está descrito por un vector de n atributos, por tanto  $x^i \in R^n$ .
- Al no existir la matriz y con la variable objetivo, no existe un conjunto de entrenamiento.
- Los métodos no supervisados pretenden "aprender" relaciones entre los datos y clasificarlos "sin usar conocimiento previo".
- Estos métodos se basan en buscar estructuras, patrones o características que sirvan para aprender posibles relaciones en los datos.

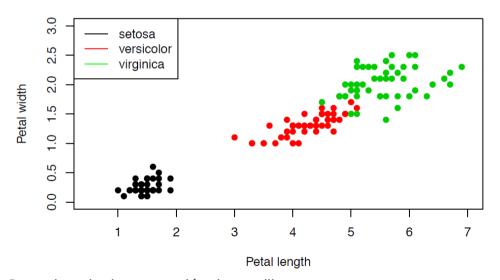
# Clustering

**Clustering** se refiere a las técnicas para encontrar **subgrupos o clusters** en conjunto de datos. Cuando se hace un cluster se buscan particiones en las que las observaciones sean similares entre sí.

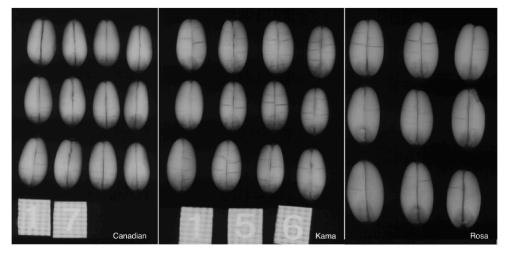
El clustering busca encontrar subgrupos homogéneos en las observaciones.

Para realizar las agrupaciones utilizamos las **distancias** o **similitudes** entre los vectores de atributos x asociados a distintos registros.

Un ejemplo de clustering para el grupo Iris:



O un ejemplo de agrupación de semillas:



O finalmente un ejemplo de cultivos celulares:

#### Contents

Aprendizaje no supervisado

#### Clustering

**Objetivo** 

Métodos de agrupamiento

Similitud y distancia

Similitud

#### Clustering K-Medias

Estandarización de atributos

Pros y contras de K-Medias

Segmentación de los datos Iris con

K-means

Medidas de validación interna

Método del codo

Criterio de la silueta

Resolución del algoritmo K-Means

con un desarrollo propio

Modelos de Agrupación

Probabilísticos (distribución

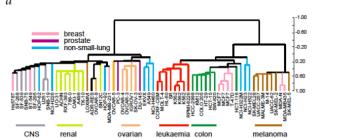
gaussiana)

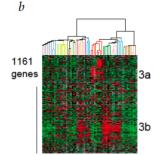
Implementación en sk-learn

Elección del número de Clusters en

clustering probabilísticos

Medidas de validación externas





Las redes de coexpresión génica (GCN) son una herramienta fundamental para caracterizar genes mediante el estudio de sus patrones de correlación. Los genes se agrupan en función de su similitud formando módulos (grupos). Se asume que los genes que se encuentran en el mismo módulo están relacionados con un fenotipo determinado, una enfermedad o tienen una función similar. Los métodos habituales para generar GCN usan algoritmos de clustering.

## Objetivo

Dadas N observaciones (registros) de n atributos, queremos asignarlas a K **grupos** de forma que:

- Cada elemento esté asignado a un único grupo.
- Todo elemento esté asignado a algún grupo.
- Cada grupo sea internamente homogéneo.
- Los grupos sean distintos (separados) entre sí.

A veces la primera de las condiciones se relaja ("análisis de grupos difusos" o "fuzzy cluster analysis").

## Métodos de agrupamiento

- Métodos de partición. Tenemos datos heterogéneos y queremos dividirlos en un número de grupos conocido de antemano (K-means).
- Métodos jerárquicos. Se descomponen jerárquicamente los datos de acuerdo con su proximidad o similitud. Inspirados en el paradigma Darwiniano (hipótesis similaridad - proximidad evolutiva en filogenias)
- Métodos basados en densidades. Utilizan el grado de aglomeración de los datos para estimar los grupos (DBSCAN).
- Métodos basados en distribuciones. Proponen un modelo como hipótesis y se busca el mejor ajuste de los datos ("Gaussian mixture models", ajustados mediante el algoritmo de "expectationmaximization").

# Similitud y distancia

¿Cómo asignamos una observación a un grupo?

- En función de la **distancia** de esa observación a los elementos del grupo.
- En función de la **similitud** de esa observación a los elementos del grupo.

En un espacio vectorial se define una **distancia**  $d_{ij}$  entre dos vectores  $x^{(i)}$  y  $x^{(j)}$  si cumple:

- $d_{ij} \geq 0$ . Además si  $d(u,v) = 0 \rightarrow u = v$  (definida positiva).
- $d_{ij}=d_{ji}$  o propiedad simétrica.
- $d_{ij}+d_{jk}\geq d_{ik}$  o propiedad triangular.

Las medidas de distancia son útiles cuando los atributos son cuantitativos exclusivamente.

### Ejemplos de distancia:

• Distancia euclídea:

$$d_{ij} = \sqrt{\sum_{p=1}^{n} (x_p^{(i)} - x_p^{(j)})^2}$$

Distancia rectangular (Manhattan):

$$d_{ij} = \sum_{p=1}^{n} \; x_p^{(i)} - x_p^{(j)}$$

Distancia Mahalanobis:

$$d_{ij} = (x^{(i)} - x^{(j)})^T \Gamma^{-1} (x^{(i)} - x^{(j)})$$

Siendo  $\Gamma$  la matriz de varianzas y covarianzas.

## Similitud

En el espacio vectorial  $\mathcal{R}^n$  se define la **similitud** entre dos vectores u y v como

- $0 \le s_{ij} \le 1$
- $s_{ij} = s_{ji}$
- $s_{ii} = 1$

Por ejemplo el **coeficiente de Gower** se puede emplear para calcular la similitud tanto para propiedades continuas como discretas:

$$s_{ij} = rac{\sum_{k=1}^{n} w_k^{ij} s_k^{ij}}{\sum_{k=1}^{n} w_k^{ij}} \qquad s_p^{ij} = 1 - rac{|x_p^i - x_p^j|}{rango(p)}$$

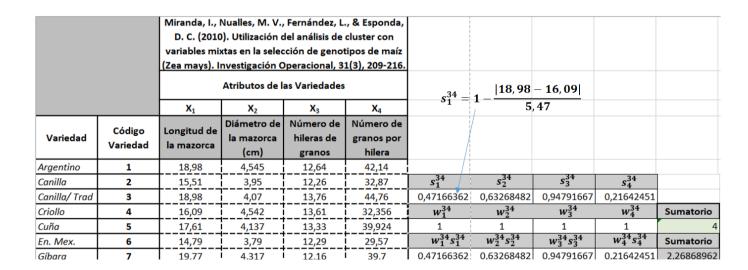
Siendo  $s_p^{ij}$  la similitud entre los registros i y j para el atributo p,  $w_k^{ij} \in \{0,1\}$  (según esté el atributo incluido o no), y el rango del atributo

$$rango(p) = \max_{i \in \{1,...,N\}} x_p^i - \min_{i \in \{1,...,N\}} x_p^i$$

Las medidas de similitud son útiles cuando los atributos son categóricos (o de ambos tipos).

En el caso de usar una similitud los algoritmos de clustering seran igual pero sustituyendo la matriz de distancia por una de similitud. La diagonal principal serían *unos* y el cálculo de las similitudes entre dos elementos sería como se indica en el ejemplo que aparece a continuación.

Se calcula la similitud entre las variedades **Canilla/Trad** y **Criollo**. Se consideran todas los atributos incluidos entre las dos variedades consideradas.



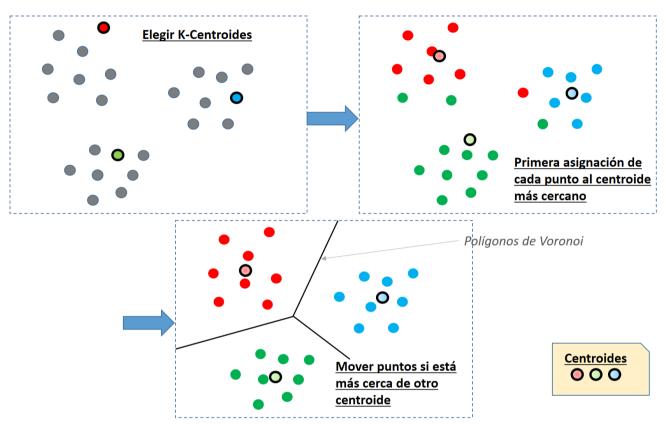
# **Clustering K-Medias**

El **algoritmo K-Means o K-Medias** propuesto por **Lloyd** pretende partir un conjunto de N registros u observaciones en K grupos, de forma que su distancia al centroide de cada grupo sea mínima (o la similitud con respecto al centroide sea máxima). Los pasos del algoritmo son:

- 1. Se seleccionan aleatoriamente K centroides.
- 2. Se asigna cada uno de los restantes N puntos al centroide  $C_i$  más cercano,  $j=(1,\ldots,K)$
- 3. Recalcular los centroides según se cambios puntos en cada grupo
- 4. Repetir los puntos 2 y 3 hasta que los grupos no cambien o se supere una tolerancia de usuario o un número máximo de iteraciones.

El algoritmo mínimiza la Suma de las distancias al cuadrado entre cada punto y su centroide

#### Resumiendo gráficamente los pasos del algoritmo



## Observaciones sobre el algoritmo K-Medias:

- Algoritmo abordable con una programación estándar aunque conviene estructurar las n observaciones en un árbol kd donde los puntos d-dimensionales se dividen en k medianas sucesivas, lo que facilita las búsquedas.
- El algoritmo es muy dependiente de la elección random de los primeros K puntos como centroides iniciales.
- Matemáticamente equivale a dividir el espacio de atributos en polígonos o celdas de Voronoi.

## Estandarización de atributos

La suma de cuadrados NO es invariante bajo cambios de escala:

- Si las unidades de medida de los atributos son **distintas**, el resultado de K-means puede depender de cambios irrelevantes en la escala de medida.
- Entonces conviene estandarizar cada atributo de forma **univariante**: restamos la media y dividimos entre la desviación típica. Así las medidas de distancia **tienen sentido**.

Cuando tenemos las mismas unidades suele ser mejor no estandarizar:

#### Non-standardized vs. standardized



## Pros y contras de K-Medias

#### Ventajas:

- Es eficiente (converge rápidamente).
- La busqueda heurística termina en un óptimo local.

#### Desventajas:

- No robusto frente a observaciones atípicas.
- No aplicable si las variables son categóricas (necesitamos que la media esté definida).
- No funciona si se buscan grupos **no convexos**.
- El número de grupos K **no es un resultado del método** (debe especificarse al inicio).

# Segmentación de los datos Iris con K-means

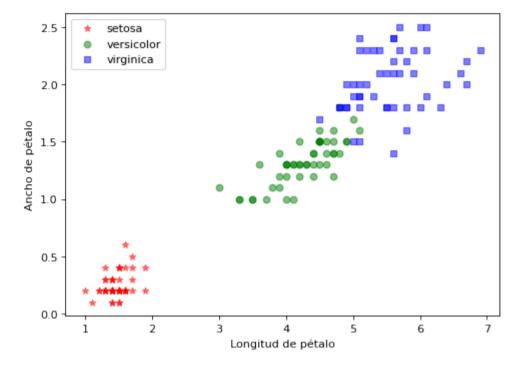
Se utilizan los 4 atributos del sépalo y pétalo (alto y largo) para segmentar en 3 grupos

```
from sklearn.datasets import load_iris
import pandas as pd
iris = load_iris()
df = pd.DataFrame(iris.data, columns=iris.feature_names)
df['target']=iris['target']
df.head()
```

	sepal length (cm)	sepal width (cm)	petal length (cm)	petal width (cm)	target
0	5.1	3.5	1.4	0.2	0
1	4.9	3.0	1.4	0.2	0
2	4.7	3.2	1.3	0.2	0
3	4.6	3.1	1.5	0.2	0
4	5.0	3.6	1.4	0.2	0

```
X = df.values[:,0:4]
y = df.values[:,4]
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
clases = iris['target_names']
marcas = ['*', 'o', 's']
color = ['red', 'green', 'blue']
plt.figure(figsize=(7, 5), dpi=80)
for i in range(len(clases)):
    plt.scatter(X[y==i,2], X[y==i,3], c=color[i], alpha=0.5, marker=marcas[i],
label=clases[i])
plt.xlabel("Longitud de pétalo")
plt.ylabel("Ancho de pétalo")
plt.legend(loc='upper left')
plt.show()
```



Se llevará a cabo una agrupación de 3 grupos ( $n_cluster$ ), se ejecuta el algoritmo 10 veces ( $n_i$ ) independientemente con diferentes centroides aleatorios para elegir el modelo final que tiene el SSE más bajo. Se elege una tolerancia (tol) de 0.0001 ( $10^{-4}$ ) para controlar la convergencia de los mínimos cuadrados.

Un problema con k-means es que uno o más grupos pueden estar vacíos. Sin embargo, en la implementación actual de kmeans en scikit-learn, si un grupo está vacío, el algoritmo tomará la muestra más cercana al centroide del grupo vacío. Luego reasignará el centroide para que sea el punto más alejado.

La variable init permite indica el tipo de

- 'k-means++': selecciona los centros de clúster iniciales para el agrupamiento de k-means de una manera inteligente para acelerar la convergencia.
- 'random': elija n\_clusters observaciones (filas) al azar de los datos para los centroides iniciales.
- 'ndarray': debe tener forma (n\_clusters, n\_features) y en el se proporcionan los centros iniciales.
- 'callable': se le pasa el nombre de una rutina externa que realiza la inicialización.

```
from sklearn.cluster import KMeans
km = KMeans(n_clusters=3, init='random', n_init=10, max_iter=300, tol=1e-04,
random_state=1)
y_km = km.fit_predict(X)
```

## La inercia es la suma de la distancia al cuadrado entre cada punto y su centroide

```
print(km.inertia_)
iner = 0
for et in np.unique(y_km):
    centr = km.cluster_centers_[et]
    for x in X[y_km==et]:
        iner += ((centr[0]-x[0])**2 + (centr[1]-x[1])**2 + (centr[2]-x[2])**2 +
(centr[3]-x[3])**2)
    print(centr,iner)
print(iner)
```

```
78.85144142614601

[6.85 3.07368421 5.74210526 2.07105263] 23.879473684210524

[5.006 3.428 1.462 0.246] 39.03047368421053

[5.9016129 2.7483871 4.39354839 1.43387097] 78.85144142614607

78.85144142614607
```

#### Podemos mostrar las coordenadas de los centroides

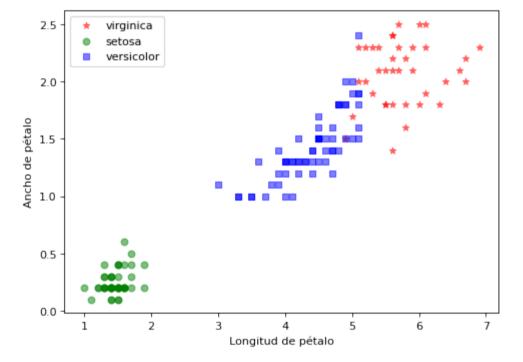
Directamente mostrando la variable **cluster\_centers**\_ que aparece en el objeto que hemos creado con KMeans o algo más vistoso con un DataFrame:

```
pd.DataFrame(columns=df.columns[0:4],index = np.arange(3),data = km.cluster_centers_)
```

	sepal length (cm)	sepal width (cm)	petal length (cm)	petal width (cm)
0	6.850000	3.073684	5.742105	2.071053
1	5.006000	3.428000	1.462000	0.246000
2	5.901613	2.748387	4.393548	1.433871

La visualización del ajuste realizado es el siguiente:

```
import matplotlib.pyplot as plt
clases = iris['target_names']
clases = ['virginica','setosa','versicolor']
marcas = ['*', 'o', 's']
color = ['red', 'green', 'blue']
plt.figure(figsize=(7, 5), dpi=80)
for i in range(len(clases)):
    plt.scatter(X[y_km==i,2], X[y_km==i,3], c=color[i], alpha=0.5, marker=marcas[i],
label=clases[i])
plt.xlabel("Longitud de pétalo")
plt.ylabel("Ancho de pétalo")
plt.legend(loc='upper left')
plt.show()
```



# Medidas de validación interna

## Objetivos:

- Queremos grupos homogéneos.
- Tienen que estar bien separados entre sí.

#### En K-means:

- Buscamos el menor cociente entre la variabilidad intra-grupo y la variabilidad total (grupos homogéneos).
- Buscamos el mayor cociente posible entre la variabilidad entre grupos y la variabilidad total (grupos separados).

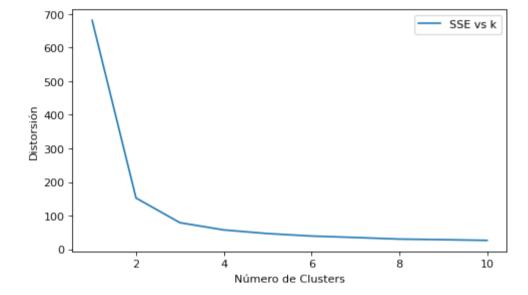
## Método del codo

Para cuantificar la calidad de la agrupación, necesitamos utilizar métricas intrínsecas, como el SSE (suma de la distancia al cuadrado de cada uno de las observaciones a su centroide) dentro del cluster. El SSE midel la distorsión, y permite comparar el rendimiento de diferentes agrupaciones de k-medias. No

es necesirio calcular de forma explícita el SSE dentro del clúster cuando usamos scikit-learn, ya que es accesible a través del atributo **inertia**\_ después de ajustar un modelo KMeans.

Se puede graficar el nº de Clusters contra el SSE interno, lo que nos permite obtener el nº de cluster optimo. Se denomina **método del codo** por la forma que adopta el gráfico, ya que en el cambio brusco de la pendiente se situa el óptimo (en nuestro ejemplo se ve que está entre 2 y 3):

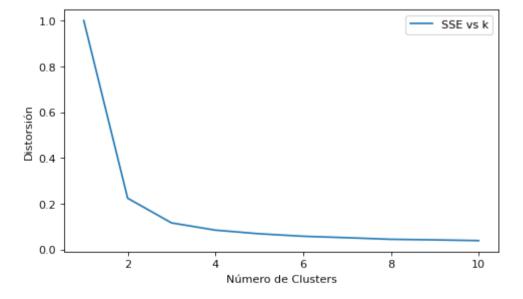
```
distortions = []
for i in range(1, 11):
    km = KMeans(n_clusters=i, init='k-means++', max_iter=300, tol=le-04, random_state=1)
    km.fit(X)
    distortions.append(km.inertia_)
plt.figure(figsize=(7, 4), dpi=80)
plt.plot(range(1,11), distortions, label="SSE vs k")
plt.xlabel("Número de Clusters")
plt.ylabel("Distorsión")
plt.legend(loc='upper right')
plt.show()
```



Se puede calcular el **SSE relativo** dividiendo por el SSE total, calculándolo para K = 1

```
km = KMeans(n_clusters=1, init='k-means++', max_iter=300, tol=le-04, random_state=1)
km.fit(X)
SSE_total = km.inertia_
distortions = []
for i in range(1, 11):
    km = KMeans(n_clusters=i, init='k-means++', max_iter=300, tol=le-04, random_state=1)
    km.fit(X)
    distortions.append(km.inertia_/SSE_total)

plt.figure(figsize=(7, 4), dpi=80)
plt.plot(range(1,11), distortions, label="SSE vs k")
plt.xlabel("Número de Clusters")
plt.ylabel("Distorsión")
plt.legend(loc='upper right')
plt.show()
```



## Criterio de la silueta

El coeficiente de silueta se calcula utilizando la distancia media dentro del grupo (a) y la distancia media del grupo más cercano (b) para cada muestra  $x_i$  del conjunto X.

Para cada  $x_i$  se calcula  $a_i$  como la distancia media al resto de puntos de su grupo. Y se calcula  $b_i$  como la distancia media al siguiente grupo más cercano. Siendo el valor de la silueta en  $x_i$ , si el grupo al que pertenece tiene más de 1 punto:

$$s_i = rac{b_i - a_i}{max\{a_i,b_i\}}$$

En el caso que  $x_i$  sea un punto aislado,  $s_i=0$ 

Si  $a_i = b_i$  se cumple que  $s_i = 0$  y en general se cumple  $-1 \le s_i \le 1$ .

Si  $a_i << b_i$  el valor de  $s_i$  se acerca a 1. Como  $a_i$  mide la disimilitud de la muestra i con respecto a su grupo y  $b_i$  mide la disimilitud en el grupo vecino, cuando  $s_i$  se acerca a 1 indica que i está bien emparejado.

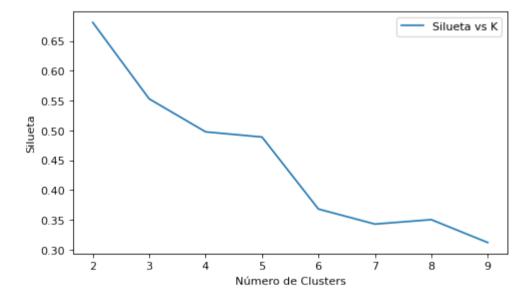
Si  $a_i >> b_i$  lleva a que  $s_i$  esté cerca de -1, lo que indican muestras mal emparejadas.

El **coeficiente de silueta** para una agrupación en k grupos es el **promedio** de todos los valores  $s_i$ 

El mejor valor es 1 y el peor valor es -1. Los valores cercanos a 0 indican clústeres superpuestos. Los valores negativos generalmente indican que una muestra se ha asignado al conglomerado equivocado, ya que un conglomerado diferente es más similar.

```
from sklearn.cluster import KMeans
import sklearn.metrics as metrics
siluetas = []
for i in range(2, 10):
    km = KMeans(n_clusters=i, init='k-means++', max_iter=300, tol=le-04, random_state=1)
    km.fit(X)
    silueta = metrics.silhouette_score(X,km.labels_,metric="euclidean")
    siluetas.append(silueta)

plt.figure(figsize=(7, 4), dpi=80)
plt.plot(range(2,10), siluetas, label="Silueta vs K")
plt.xlabel("Número de Clusters")
plt.ylabel("Silueta")
plt.legend(loc='upper right')
plt.show()
```

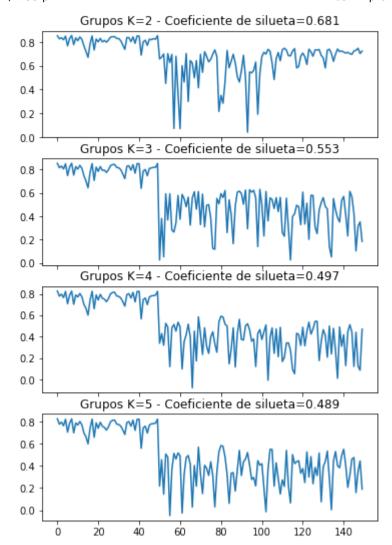


Para obtener el código de silueta  $s_i$  de todos los registros de X es necesario usar la librería:

sklearn.metrics.silhouette\_samples

Se pueden mostrar la lista de  $s_i$  en un gráfico para varios valores de  ${\bf k}$ :

```
from sklearn.cluster import KMeans
import sklearn.metrics as metrics
siluetas = []
fig, axs = plt.subplots(4, sharex=True, figsize=(6,9))
for i in range(2, 6):
    km = KMeans(n_clusters=i, init='k-means++', max_iter=300, tol=le-04, random_state=1)
    km.fit(X)
    siluetas = metrics.silhouette_samples(X,km.labels_,metric="euclidean")
    silueta = metrics.silhouette_score(X,km.labels_,metric="euclidean")
    axs[i-2].plot(siluetas)
    axs[i-2].set_title("Grupos K={:} - Coeficiente de silueta={:.3}".format(i, silueta))
```



El criterio de la silueta nos da el mejor número de grupos en 2.

# Resolución del algoritmo K-Means con un desarrollo propio

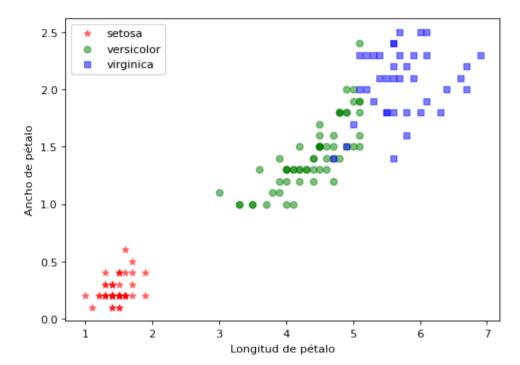
Información Complementaria: Código con un desarrollo básico del algoritmo K-Means

```
from random import randint
import numpy as np
class KMedias:
    def __init__(self, n_clusters=3, max_iter=300, tol=1e-04, random_state=0):
       self.n_clusters=n_clusters
       self.max_iter=max_iter
        self.tol=tol
        self.random_state=random_state
    def clusterCercano(self, x):
       i min=-1
       dis min=-1
        for k in (range(self.n_clusters)):
            dist = np.linalg.norm(x-self.centroids[k]) ## Se calcula la distancia
euclidea entre punto y centroide
            #print(k, self.centroids[k], x, x-self.centroids[k], dist)
            if (dis_min>dist or i_min==-1):
                i min=k
                dis min=dist
        #print("clusterCercano", x, i_min)
        return i_min
    def regeneraCentroide(self, ik):
        tot = 0
        for i in range(len(self.y)):
            if self.y[i]==ik:
                self.centroids[ik] = (self.X[i] + tot*self.centroids[ik])/(tot+1)
        #print("regeneraCentroide", ik, self.centroids[ik], tot)
    def fit(self, X):
       N = len(X)
       d = len(X[0])
        self.X = X
        #print("Dimensiones", N, d)
        self.centroids = [[0 for i in range(d)] for j in range(self.n clusters)]
        self.y = [-1 \text{ for } i \text{ in } range(N)] ## Todos los puntos con -1 : desasignados
        for i in range(self.n_clusters): ## Se toma los n_clusters vértices iniciales
aleatorios
            ix = randint(int(i*N/self.n clusters),int((i+1)*N/self.n clusters))
            self.y[ix]=int(i)
            self.centroids[i]=X[ix]
            #print("Centroid Inicial", i, ix, self.centroids[i])
        ## Todos los centroides no asignados se insertan en uno de los cluster
        for i in range(N):
            if self.y[i]==-1:
                k = self.clusterCercano(X[i])
                self.y[i]=int(k)
                self.regeneraCentroide(k)
        ## Se itera para balancear los puntos entre los clusters
       it=0
        cambios=True
       while it <= self.max_iter and cambios==True:</pre>
            print("Iteracion...", it)
            cambios = False
            for i in range(N):
                if self.clusterCercano(X[i]) != self.y[i]:
                    w y = self.y[i]
                    self.y[i]=self.clusterCercano(X[i])
                    self.regeneraCentroide(w_y)
                    self.regeneraCentroide(self.y[i])
                    cambios=True
            it+=1
        return np.asarray(self.y)
```

```
kmed = KMedias(n_clusters=3, max_iter=20, tol=1e-04, random_state=0)
y_kmed = kmed.fit(X)
```

```
Iteracion... 0
Iteracion... 1
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
clases = iris['target_names']
clases = ['setosa','versicolor','virginica']
marcas = ['*', 'o', 's']
color = ['red', 'green', 'blue']
plt.figure(figsize=(7, 5), dpi=80)
for i in range(len(clases)):
    plt.scatter(X[y_kmed=i,2], X[y_kmed=i,3], c=color[i], alpha=0.5, marker=marcas[i],
label=clases[i])
plt.xlabel("Longitud de pétalo")
plt.ylabel("Ancho de pétalo")
plt.legend(loc='upper left')
plt.show()
```



# Modelos de Agrupación Probabilísticos (distribución gaussiana)

Los métodos de agrupación basado en **similitudes o distancias** son métodos heurísticos de fácil implementación, pero adolecen de falta de base estadística sobre la que aplicar inferencia sobre una población a partir de una muestra. Los métodos de **agrupación probabilísticos** suplen esta carencia asumiendo que existe una probabilidad de distribución subyacente. Se dice aquí que el clustering es difuso o borroso ("**fuzzy**"), pues cada observación tiene una probabilidad de pertenecer a un grupo.

Los **modelos de mezcla** finitos se utilizan para clasificar variables en grupos proporcionando una representación natural de la heterogeneidad de los datos con un número finito de "variables latentes" (no se observadas) y que se deducen, mediante un modelo matemático, de otras variables observadas.

El algoritmo de **Expectación-Maximización** consta de los siguientes pasos:

- Inicialización: Se actualizan los parámetros con unos valores iniciales. Por ejemplo se generan K grupos con K-Means.
- Itera hasta convergencia: Si no hay convergencia se detiene la iteración o hasta superar un valor de pasos.
  - Paso E Expectación : Se actualizan las variables del modelo estadístico con los datos observados,
  - Paso M \_ Maximización : Se actualizan los parámetros a partir de los datos completos generados en la expectativa.

Un modelo gaussiano univariante tiene una función de densidad que depende de dos variables  $\mu$  y  $\sigma$ . Si fuera n-variante, tendremos un vector de medias n-dimensional ( $\mu$ ) y una matriz  $n \times n$  de covarianzas ( $\Sigma$ ) respectivamente.

Para K mezclas gaussianas en el paso inicial m=0 se adoptan valores de las probabilidades de pertenencia (pesos) a una mezcla  $w_j^{(0)}$ , medias  $\mu_j^{(0)}$  y covarianzas  $\Sigma_j^{(0)}$ , siendo  $j=1,\ldots,K$ . Lo que permite hacer un cálculo de la **log-verosimilitud** (siendo  $\phi$  la función de distribución gaussiana):

$$\mathcal{L}^{(0)} = rac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} log(\sum_{j=1}^{K} w_{j}^{(0)} \phi(x_{i} | \mu_{j}^{(0)}, \Sigma_{j}^{(0)}))$$

En el **paso E** (de expectación), se calcula la probabilidad  $\gamma_{ij}$  de que el i-ésimo elemento pertenezca a la mezcla j-esima:

$$\gamma_{ij}^{(m)} = rac{w_j^{(m)}\phi(x_i|\mu_j^{(m)},\Sigma_j^{(m)})}{\sum_{k=1}^K w_k^{(m)}\phi(x_i|\mu_k^{(m)},\Sigma_k^{(m)})}$$

Y la suma de las probabilidades de los N elementos en cada uno de los K grupos:

$$n_j^{(m)} = \sum_{i=1}^N \gamma_{ij}^{(m)}, j=1,\dots K$$

En el **paso M** (de maximización) se re-estiman los parámetros para una nueva etapa del algoritmo. En el caso de las mezclas gaussianas, los nuevos valores resultan (para  $j=1,\ldots K$ ):

$$w_j^{(m+1)} = rac{n_j^{(m)}}{N} \ \mu_j^{(m+1)} = rac{1}{n_j^{(m)}} \sum_{i=1}^N \gamma_{ij}^{(m)} x_i \ \Sigma_j^{(m+1)} = rac{1}{n_j^{(m)}} \sum_{i=1}^N \gamma_{ij}^{(m)} (x_i - \mu_j^{(m+1)}) (x_i - \mu_j^{(m+1)})^T$$

Se calcula la nueva función de log-verosimilitud:

$$\mathcal{L}^{(m+1)} = rac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} log(\sum_{j=1}^{K} w_{j}^{(m+1)} \phi(x_{i} | \mu_{j}^{(m+1)}, \Sigma_{j}^{(m+1)}))$$

Se controla la **convergencia** volviendo al paso E en función de un umbral  $\delta$  siempre que se cumpla:

$$|\mathcal{L}^{(m+1)} - \mathcal{L}^{(m)}| > \delta$$

En caso de que la diferencia entre las dos log-verosimilitudes hubiera quedado por debajo del umbral, el algoritmo terminaría.

## Implementación en sk-learn

El algoritmo **Gaussian mixture models (GMM)**, que se encuentra implementado en la librería **sklearn.cluster.GaussianMixture()**, teniendo el constructor los siguientes parámetros básicos:

- n\_components: Número de distribuciones normales (o Clusters).
- n\_iter: número máximo de ejecuciones de los pasos de esperanza y maximización a realizar en el caso de que no converjan las medias de las distribuciones normales
- init\_params: El método utilizado para inicializar los pesos, las medias y las precisiones. Puede ser 'kmeans' o 'random'

```
from sklearn.mixture import GaussianMixture
num_clusters = 3
gmm = GaussianMixture(n_components=num_clusters, init_params='kmeans')
gmm.fit(X)
```

 ${\tt Gaussian Mixture (n\_components=3)}$ 

Se tiene los valores medios de cada cluster

gmm.means\_

#### La matrices de covarianzas de cada grupo

Por ejemplo, la matriz del primer grupo:

### La probabilidad de pertenencia a cada cluster

```
gmm.weights_
array([0.33333333, 0.30118609, 0.36548058])
```

#### Log-verosimilitud del modelo

Lo calculamos de acuerdo a la ecuación planteada anteriormente

```
from scipy.stats import multivariate_normal as MN
logVer=0
for x in X:
    Verosi=0
    for vMedia, mCov, peso in zip(gmm.means_, gmm.covariances_, gmm.weights_):
        Verosi += MN.pdf(x, mean=vMedia, cov=mCov)*peso
    logVer += np.log(Verosi)
logVer/X.shape[0]
```

```
-1.2013049060973469
```

La log-verosimilitud del modelo se puede recuperar desde el método gmm.score()

```
gmm.score(X)
-1.2013049060973466
```

## Con el método predict() se obtienen los clusters

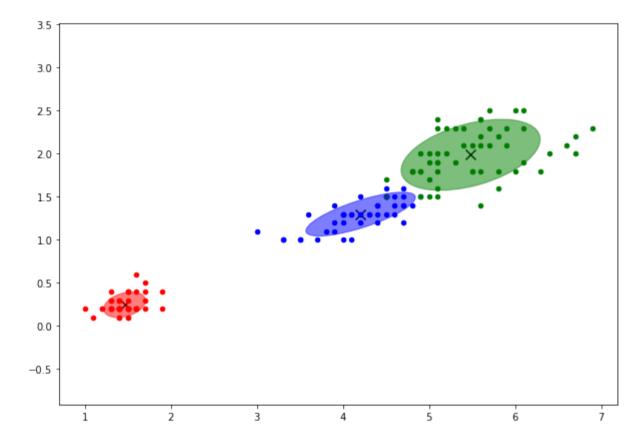
```
y_gmm = gmm.predict(X)
```

#### Desde Pyplot se imprime los clusters con los datos de la distribución gaussiana

Se hace uso de una función a la medida de Dibujo de Elipses

```
run 03.0_ClusteringUtilidades.ipynb
load done!
```

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
colors = ["red", "blue", "green"]
fig, ax = plt.subplots(subplot_kw={'aspect': 'equal'}, figsize=(10.0,7.0))
for k, col in zip(range(len(np.unique(y))), colors):
    ## Lista de Trues para las posiciones de la etiqueta en curso
    my_members = (y_gmm == k)
    ## El centroide en negro y más grande
    centroid = gmm.means [k]
    #p.scatter(centroid[0],centroid[1], marker="asterisk", size=12,
legend_label="centroides", fill_color=col)
    #p.scatter(X[my members, 0], X[my members, 1], marker="circle", size=5,
fill_color=col, legend_label="Grupo %d" % k)
    #plt.scatter(x, y, s=area, c=colors, alpha=0.5)
    plt.scatter(centroid[2],centroid[3], marker="x", label="centroides", color="black",
s=100)
    plt.scatter(X[my members, 2], X[my members, 3], marker="o", color=col, s=20,
label="Grupo %d" % k)
make_ellipses(gmm, ax)
plt.show()
```



# Elección del número de Clusters en clustering probabilísticos

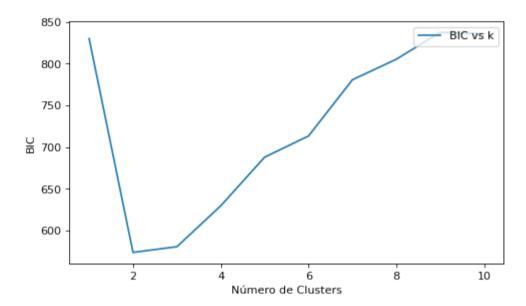
Elegimos el modelo que minimiza el índice BIC (criterio de información bayesiano)

$$BIC = p \cdot ln(N) - 2 \cdot ln(\mathcal{L})$$

Donde  $\mathbf{p}$  y  $\mathbf{N}$  son, respectivamente, el número de parámetros libres y el total de registros del conjunto  $\mathbf{X}$  y  $\mathcal{L}$  la función de verosimilitud del modelo.

El índice **BIC** se obtiene con el método **bic(X)** de la clase **GaussianMixture**:

```
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
scaler = StandardScaler()
X scaled = scaler.fit transform(X)
bic = []
for i in range(1, 11):
    ##covariance_type="full"
    ## n components : nº de clusters
    ## cov_params = n_components * n_features * (n_features + 1) / 2.0
    ## mean_params = n_features * self.n_components
    ## p (Nº de parámetros libres) --> _n_parameters = int(cov_params + mean_params +
self.n components - 1)
    gmm = GaussianMixture(n_components=i, init_params='kmeans')
    gmm.fit(X)
    bic.append(gmm.bic(X))
    wbic = gmm. n parameters()*np.log(X.shape[0])-2*gmm.score(X)*X.shape[0]
    #print("Log-Verosimilitud Promedio", gmm.score(X_scaled), "Parámetros libres",
gmm._n_parameters(), "bic", gmm.bic(X_scaled), wbic)
plt.figure(figsize=(7, 4), dpi=80)
plt.plot(range(1,11), bic, label="BIC vs k")
plt.xlabel("Número de Clusters")
plt.ylabel("BIC")
plt.legend(loc='upper right')
plt.show()
```



## Medidas de validación externas

INDICE DE RAND: es una medida de similitud entre dos particiones.

Dadas dos particiones

$$X=X_1,\ldots,X_K$$

$$Y = Y_1, \ldots, Y_Q$$

Se definen las cantidades:

- $N_{00}$  es el número de pares de instancias que están en el **mismo** subconjunto de X y en el **mismo** subconjunto de Y.
- $N_{11}$  es el número de pares de instancias que están en **distintos** subconjuntos de X y en **distintos** subconjuntos de Y.
- $N_{01}$  es el número de pares de instancias que están en el **mismo** subconjunto de X y en **distintos** subconjuntos de Y.
- $N_{10}$  es el número de pares de instancias que están en **distintos** subconjuntos de X y en el **mismo** subconjunto de Y.

Dada la definición de estos 4 números se tiene:

- $N_{00}+N_{11}$  es una medida del número de aciertos entre las dos particiones X e Y .
- $N_{01}+N_{10}$  es una medida del número de fallos entre X e Y .
- Definimos:

$$R = rac{N_{00} + N_{11}}{N_{00} + N_{11} + N_{01} + N_{10}} = rac{N_{00} + N_{11}}{inom{N}{2}}$$

• El denominador  $a+b+c+d=\binom{N}{2}$  es el número total de pares de instancias posibles.

• El **Índice de Rand ajustado (ARI)** normaliza numerador y denominador teniendo en cuenta los valores esperados cuando las particiones X e Y se hacen al azar.

$$ARI = rac{R - R_{Experado}}{max(R) - R_{Experado}} = rac{2(N_{00}N_{11} - N_{01}N_{10})}{(N_{00} + N_{01})(N_{01} + N_{11}) + (N_{00} + N_{10})(N_{10} + N_{11})}$$

El índice ARI tendrá un valor cercano a 0,0 para el etiquetado aleatorio independientemente del número de agrupaciones y muestras y exactamente 1,0 cuando las agrupaciones son idénticas.

Si comparamos con una partición fiable **previa** (hecha por expertos), interesa que ARI sea cercano a 1.

La librería **sklearn.metrics.cluster** contiene métricas de evaluación para los resultados del análisis de clusters. Hay dos formas de evaluación:

- **supervisado**, que utiliza valores de clase correctos para cada muestra.
- sin supervisión, mide la "calidad" intrínseca del propio modelo.

Así dentro de esta librería tenemos las clases:

- rand\_score: que calcula el Índice Rand. A partir de una lista de etiquetas real y predicha.
- adjusted\_rand\_score: que calcula el Índice ARI. También a partir de una lista de etiquetas real y predicha

Se muestra algo de código para ver en que consiste el índice Rand estándar y ajustado. Pero lo calcularemos a través de las librerías **sklearn.metrics.cluster.rand\_score** y **sklearn.metrics.cluster.adjusted\_rand\_score**:

```
def RandIndex(y1, y2):
    N00, N01, N10, N11=0, 0, 0, 0
    assert (np.size(y1) == np.size(y2)), "El tamaño de los clusters debe ser idéntico"
    N=np.size(y1)
    for i in range(N):
        for j in range(N):
            if i==j:
            elif y1[i]==y1[j] and y2[i]==y2[j]:
            elif y1[i]==y1[j] and y2[i]!=y2[j]:
                N01+=1
            elif y1[i]!=y1[j] and y2[i]==y2[j]:
                N10+=1
            else:
                N11+=1
    return (N00+N11)/(N00+N11+N10+N01)
def AdjustedRandIndex(y1, y2):
    N00, N01, N10, N11=0, 0, 0, 0
    assert (np.size(y1) == np.size(y2)), "El tamaño de los clusters debe ser idéntico"
    N=np.size(y1)
    for i in range(N):
        for j in range(N):
            if i==j:
                pass
            elif y1[i]==y1[j] and y2[i]==y2[j]:
                N00+=1
            elif y1[i]==y1[j] and y2[i]!=y2[j]:
                N01 + = 1
            elif y1[i]!=y1[j] and y2[i]==y2[j]:
                N10+=1
            else:
                N11+=1
    return 2*(N00*N11-N01*N10)/((N00+N01)*(N01+N11)+(N00+N10)*(N10+N11))
```

Vamos a validar el cluster obtenido contra el valor real de la etiqueta del conjunto Iris

```
from sklearn.metrics.cluster import rand_score
from sklearn.metrics.cluster import adjusted_rand_score
print("KMeans R_Libreria=%.3f R_propia=%.3f" %(rand_score(labels_true=y,
labels_pred=y_km), RandIndex(y, y_km)))
print("KMeans ARI_Libreria=%.3f ARI_propia=%.3f" %(adjusted_rand_score(labels_true=y,
labels_pred=y_km), AdjustedRandIndex(y, y_km)))
```

```
KMeans R_Libreria=0.880 R_propia=0.880
KMeans ARI_Libreria=0.730 ARI_propia=0.730
```

```
RandIndex([0,0,1,1], [0,1,1,1]), rand\_score([0,0,1,1], [0,1,1,1])
```

(0.5, 0.5)

```
from sklearn.metrics.cluster import rand_score
from sklearn.metrics.cluster import adjusted_rand_score
y_gmm = gmm.predict(X)
print("KMeans R=%.3f ARI=%.3f" %(rand_score(labels_true=y, labels_pred=y_km),
adjusted_rand_score(labels_true=y, labels_pred=y_km)))
print("GaussMM R=%.3f ARI=%.3f" %(rand_score(labels_true=y, labels_pred=y_gmm),
adjusted_rand_score(labels_true=y, labels_pred=y_gmm)))
```

```
KMeans R=0.880 ARI=0.730
GaussMM R=0.793 ARI=0.453
```

## INDICE VI (VARIACIÓN DE LA INFORMACIÓN) DE MARINA MEILĂ

El Índice VI [Meilă, 2003] es una medida de la distancia ("disimilaridad") entre dos particiones.

- ullet Mide la cantidad de "información" ganada o perdida al pasar del agrupamiento X a Y .
- Se define como suma de dos "entropías condicionadas":

$$VI(X,Y) = H(X|Y) + H(Y|X)$$

- H(X|Y) mide la cantidad de información sobre X que **perdemos** al pasar de X a Y.
- H(Y|X) mide la cantidad de información sobre Y que **ganamos** al pasar de X a Y.

El índice VI resulta ser ([Bielza and Larrañaga, 2020] - pp 462):

$$VI(X,Y) = H(X) + H(Y) - 2*IM(X,Y)$$

Siendo H(X) y H(Y) la entropia de cada cluster e IM(X,Y) la información mutua.

Si comparamos con una partición fiable **previa** (hecha por expertos), interesa que VI sea pequeño.

El **índice VI** es posible calcular de la forma que se indica a continuación (la rutina propia **informacionMutua** coincide con **sklearn.metrics.cluster.mutual\_info\_score**, por lo que se puede sustituir).

A partir del índice VI estándar es posible definir:

- Indice VI ajustado: dividiendo por el logaritmo neperiano de N ([Meilă, 2007]). Implementación propia en adjustedVariationInformation.
- Indice VI normalizado: dividiendo por la suma de las entropias de X e Y ([Bielza and Larrañaga, 2020] pp 462; [Wu et al., 2009]). Implementación propia en normalizedVariationInformation.

```
import numpy as np
from sklearn.metrics.cluster import mutual_info_score
def EntropiaCluster(y):
   n = np.size(y)
   etiquetas = np.unique(y)
   entropia=0
    for et in etiquetas:
       fr = np.size(y[y==et])/n
       entropia += -fr*np.log(fr)
    return entropia
def probEtiqueta(y, et):
    return np.size(y[y==et])/np.size(y)
def probConjunta(y1, y2, et1, et2):
    ## Se parte que el nº de elementos en y1 e y2 es el mismo
    return np.size(y1[(y1==et1)*(y2==et2)])/np.size(y1)
def informacionMutua(y1, y2):
    etiquetas1 = np.unique(y1)
    etiquetas2 = np.unique(y2)
    infoMutua=0
    for et1 in etiquetas1:
        for et2 in etiquetas2:
            if probConjunta(y1, y2, et1, et2)>0:
                infoMutua += probConjunta(y1, y2, et1, et2)*np.log(probConjunta(y1, y2,
et1, et2)/(probEtiqueta(y1, et1)*probEtiqueta(y2, et2)))
    return infoMutua
def variationInformation(y1, y2):
    return EntropiaCluster(y1) + EntropiaCluster(y2) - 2*informacionMutua(y1, y2)
    #eturn EntropiaCluster(y1) + EntropiaCluster(y2) - 2*mutual info score(y1, y2)
def adjustedVariationInformation(y1, y2):
    return variationInformation(y1, y2) / np.log(np.size(y1))
def normalizedVariationInformation(y1, y2):
    return variationInformation(y1, y2) / (EntropiaCluster(y1) + EntropiaCluster(y2))
```

```
KMeans VI=0.527 AVI=0.105 NVI=0.242
GaussMM VI=1.229 AVI=0.245 NVI=0.389
```

El **VI** y el **AVI** cumplen ser una distancia (Meilă, 2007). Tienen las propiedades **reflexiva**, **simétrica** y **triangular**.

Ademas el valor de **VI** depende solo del tamaño relativo de los grupos. No depende directamente del número de observaciones del conjunto de datos. Se cumple:

```
• VI(X,Y) \leq ln(N)
• VI(X,Y) \leq 2 \cdot ln(K)
```

```
Reflexiva VI(y,y)=0.00000
Simétrica VI(y,y_km)=0.52665 VI(y_km,y)=0.52665
Triangular VI(y,y_km) + VI(y_km,y_gmm)=1.61970 >= VI(y,y_gmm)=1.22916
```

Previous

Next

Utilidad para dibujo del Dendograma 03.2 Otros métodos de agrupación - Clustering Jerárquico y Densidad

By Departamento de Matemática Aplicada © Copyright 2021.