

# WEB

The World Wide Web (WWW), commonly known as the Web,  
is an information system enabling documents and other web resources to be accessed over the Internet. - wikipedia

# 0.web

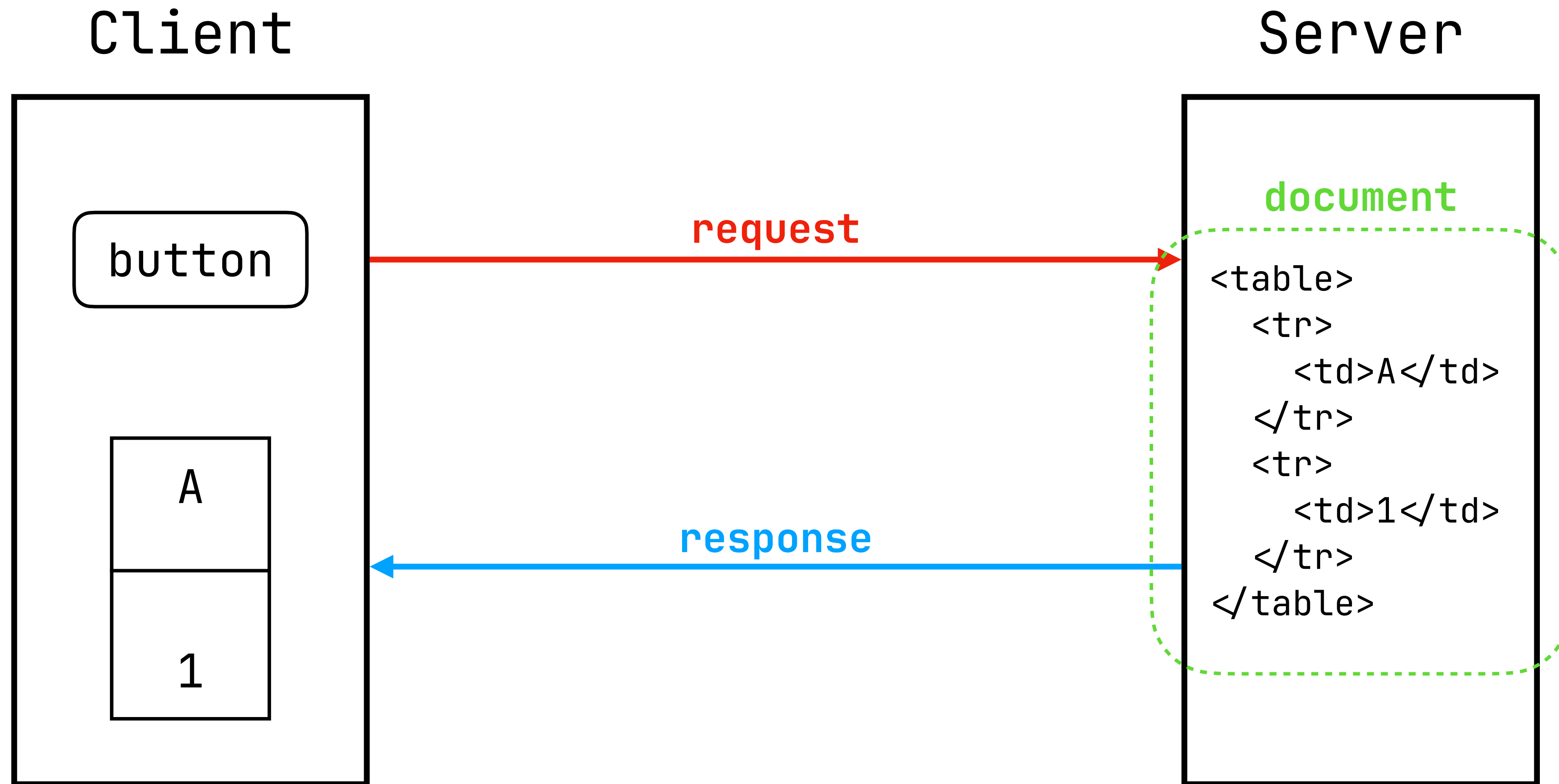
---

web의 아버지

팀 버너스 리 경 (Sir. Tim Berners-Lee)

- 영국의 컴퓨터 과학자
- WWW, URL, HTTP, HTML 설계 등
- W3C (Wo굁rd Wide Web Consortium)





\* HTTP(HyperText Transfer Protocol) : client와 server 사이의 통신 규약

# 1.html

---

개념

## HyperText Markup Language

- 온라인 상의 문서(document)를 만들기 위해 데이터를 구조화 시키는 언어

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>hello</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<p>Hello, World!</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

문서의 **형식**

→ **html** 로 이루어진 문서

문서를 **정의**

문서의 **내용**

# 1.html

---

요소(element)의 구성

```
<p style="color:red;"> Hello, World! </p>
```

해당 요소의 내용

여는 태그 : 태그의 시작을 의미

닫는 태그 : 태그의 끝을 의미

속성 : 해당 태그에 적용되는 기능

요소 : <여는 태그> 내용 </닫는 태그>

# 1.html

---

<!doctype>

DTD (Document Type Definition)

## html4

- strict : 선언된 html 버전의 문법과 구조를 정확하게 사용

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

- transitional : 선언된 html 이외의 문법과 구조를 허용

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/transitional.dtd">
```

- frameset : transitional + frame 지원

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

## html5

```
<!DOCTYPE html>
```

# 1.html

---

<!doctype>

<!DOCTYPE **html** PUBLIC “-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN” “<http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd>>

이 문서는 **html** 로 작성하고,

**국제 공용 문서** 이며,

**W3C** 기관의 문서형식에 의해 **html4.01** 버전을 **frameset** 방식의 **영어**로 출력하며,

**참조할 dtd** 문서는 **해당 링크**에 있다.

(dtd : document type definition)

# 2.css

---

개념

## Cascading StyleSheets

- 문서의 스타일을 지정해주는 언어

### 사용 방법

- inline : 태그 안에서 사용
- 내부 : head 안에서 사용
- 외부 : link 태그 사용

```
<tag style="속성: 값;" ></tag>
```

```
<style></style>
```

```
<link href="*.css"  
      rel="stylesheet"  
      type="text/css">
```



# 3. javascript

---

개념

script

1. 소프트웨어에 실행시키는 처리 절차를 문자(텍스트)로 기술한 것.

Script language

응용 소프트웨어를 제어하는 컴퓨터 프로그래밍 언어를 가리킨다.

# 3.javascript

---

역사

1993	Mosaic web browser → Netscape
1994	Mocha → LiveScript → JavaScript
1995	Netscape에 JS interpreter 탑재 MS JScript → IE 출시
1997	ECMAScript 1
1998	ECMAScript 2
1999	ECMAScript 3
2000	ECMAScript 4 → IE 표준 선언
2004	Firefox AJAX(Asynchronous Javascript And Xml)
2008	Chrome, JIT(Just In Time compilation)
2009	ECMAScript 5

# 3.javascript

---

역사

ES6 (ECMAScript2015)

ES7 (ECMAScript2016)

ES8 (ECMAScript2017)

ES9 (ECMAScript2018)

ES10 (ECMAScript2019)

ES11 (ECMAScript2020)

ES12 (ECMAScript2021)

ES13 (ECMAScript2022)

ES14 (ECMAScript2023)

ES15 (ECMAScript2024)

ES16 (ECMAScript2025)

...

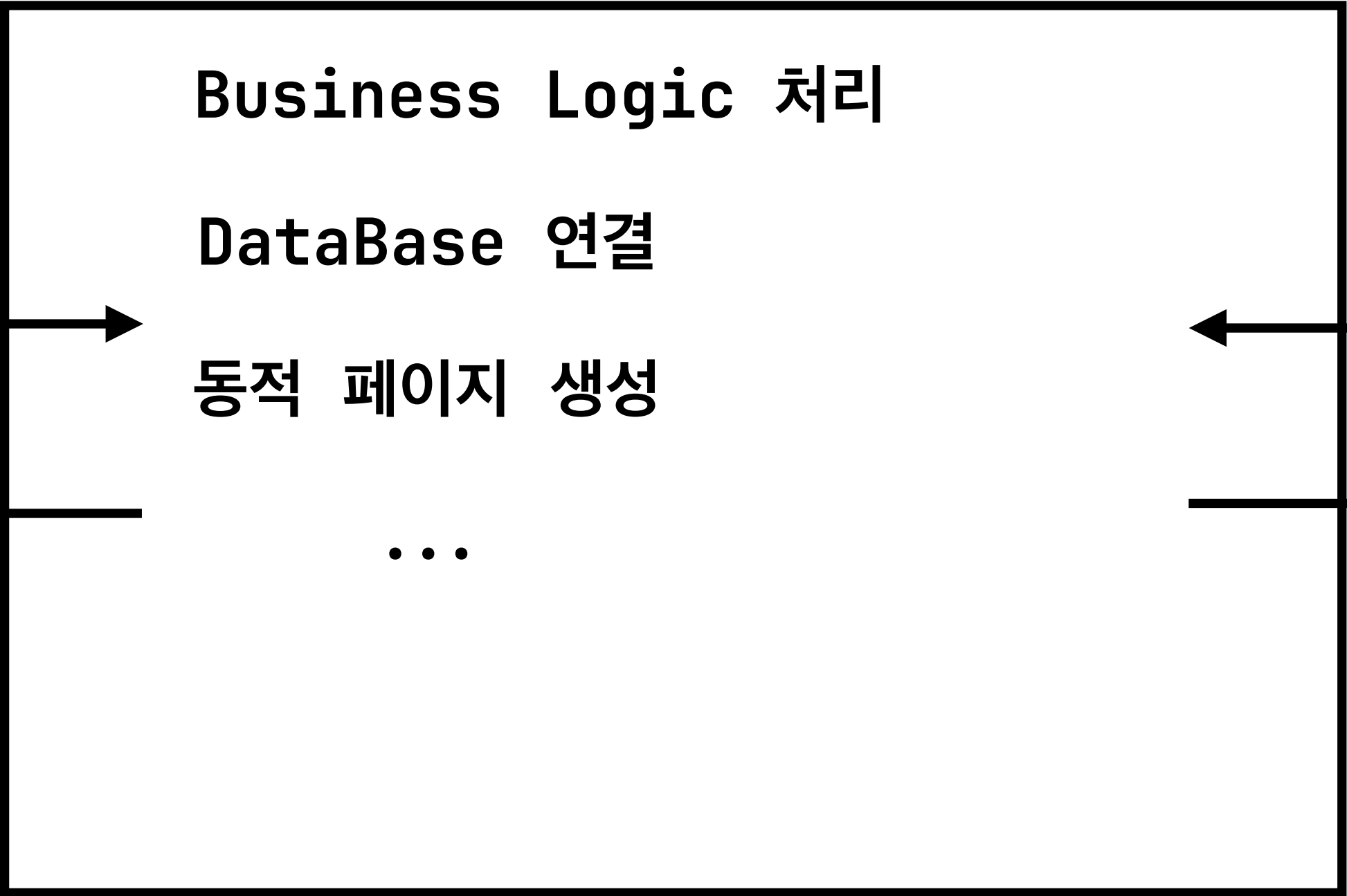
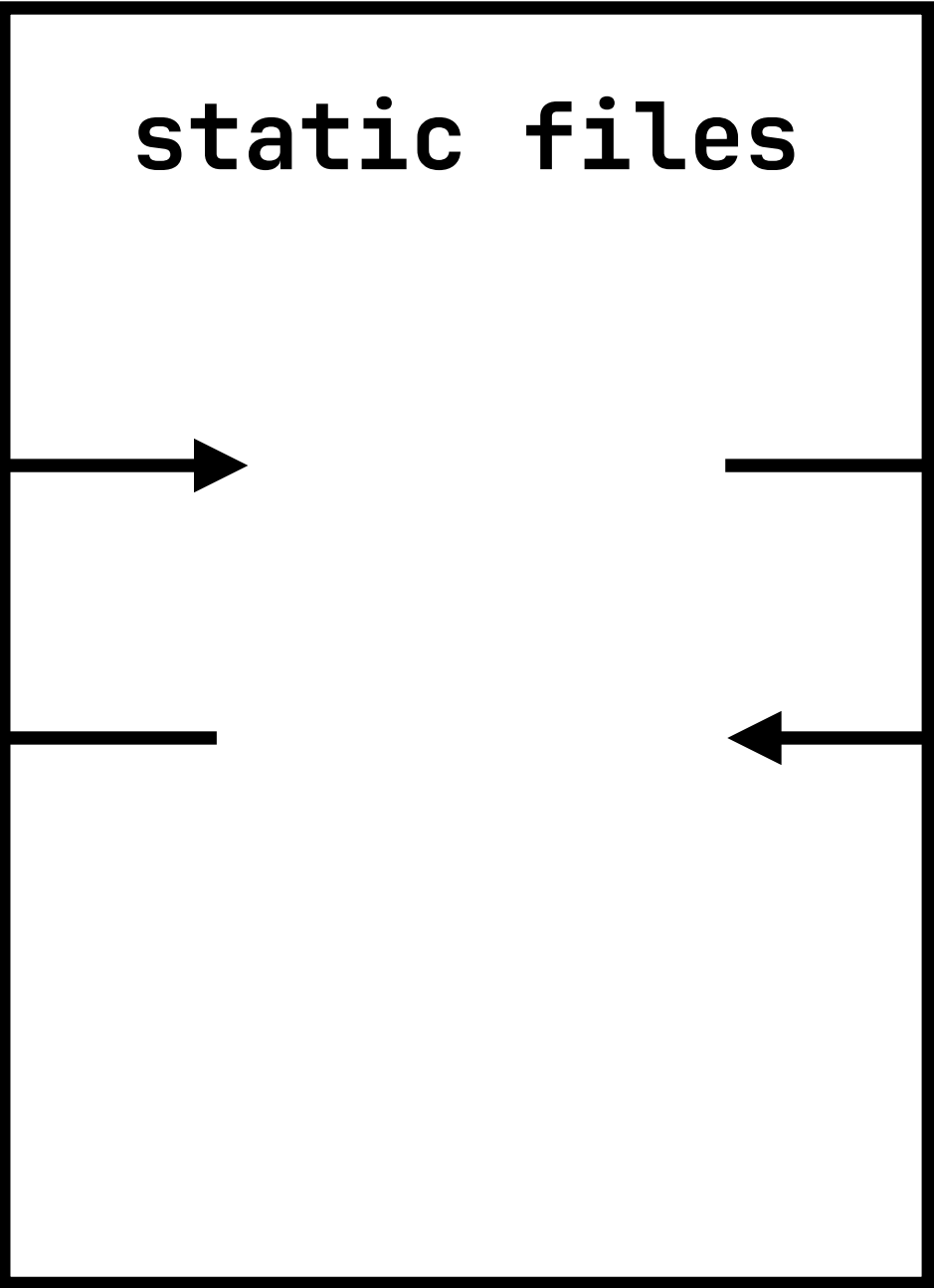
\* ES6 에서 많은 변화!

# 4. Server

Web Server & WAS

Web Server

Web Application Server



request →

← response

