

Daniel Dihardja

08.11.1979 in Offenbach am Main

Freiberuflicher Anwendungsentwickler mit Schwerpunkt JavaScript / TypeScript / Node.js

Ausbildung / Studium

07/2005 - 06/2008

Ausbildung zum Fachinformatiker Anwendungsentwicklung bei Zend Technologies GmbH in Stuttgart

07/2000 - 06/2005

Studium zum staatlich anerkannter Grafik Designer an der Frankfurter Akademie für Kommunikation und Design in Frankfurt am Main

Beruflicher Werdegang

2013 - Heute

Freiberuflicher Anwendungsentwickler mit Schwerpunkt JavaScript / TypeScript / Node.js

2012 - 2013

Unity3D/C# developer bei Weitklick GmbH, Stuttgart

2010 - 2012

Senior Flash/AS3 developer bei Weitklick GmbH, Stuttgart

2008 - 2010

Flash/AS3 developer bei Hydra new Media GmbH, Stuttgart

Technologies/ Frameworks/ Libraries /Tools

Angular, Typescript, Redux, Rxjs, ES6, Protractor, Storybook, NodeJS, Loopback, MySQL, Mocca, Jasmine, Docker, AWS, Jenkins, Swagger, OpenAPI, Jira, Git

Freiberufliche Projekte

06/2017 - voraussichtlich 12/2020

Frontend Entwicklung Angular - Syngenio AG

Frontend Entwicklung für diverse Projekte der Creditplus AG

- Smartmobile, mobile first Antragstrecke für online Kredit Anträge
- Webshop, Point of sale eCommerce integration für produkt Finanzierung
- Implementierung der PWA (Progressive Web App) Funktionalitäten
- Implementierung des digitalen Kontoblicks (DAC) für Smartmobile
- Implementierung des digitalen Kontoblicks (DAC) für die Filialen
- B2B Anwendung für die Finanzierungen von Fahrzeuge, Elektronische Geräte, Möbel, etc
- Implementierung des white Labelling für partner Banken

04/2019 - 08/2019

Backend Entwicklung mit Node.js

Implementierung neue Features für ein multiplayer edutainment Spiel im Ersten Financial Life Park in Wien (FLIP)

- Node.js / Loopback
- Datenstruktur Anpassungen
- REST Schnittstellen Anpassungen
- Socket.IO
- MySQL

09/2018 - 12/2018

Backend Entwicklung mit Node.js

Verschicken von event Reminders über SMS und E-Mail für die AUDI Händler während der Auto Shanghai 2019

- Node.js
- Loopback 3
- Docker
- AWS

03/2018 - 05/2018

Backend Entwicklung mit Node.js

Implementierung der REST Schnittstellen für das AUDI Händler Meeting in Wien

- Entwicklung mit dem Node.js Framework Loopback
- Tracken der besucher Aktivitäten
- Versenden von SMS & Push Notifications
- Web admin Bereich (Angular 4) für das verwalten der Timeline des Events
- MySQL, Docker und AWS

01/2018 - 03/2018

Backend Entwicklung mit Node.js

Erweiterung des Socket Servers der multiplayer Edutainment Spiele im Ersten Financial Life Park in Wien (FLIP)

- Zuordnung des client Sockets in Gruppen
- Das Verwalten von verbundene & verlorene Clients
- Vermisste Notifications erneut an den Client verschicken

06/2017 - 11/2017

Backend Entwicklung mit Node.js

Implementierung der REST Schnittstellen für das AUDI Händler Meeting in Cannes

- Implementierung der REST Schnittstellen mit dem Node.js Framework Loopback
- Versenden von SMS und Push Notifications an die mobile App
- Angular 4 basierter Admin Bereich für die Verwaltung der Timeline des Events
- MySQL, Docker und AWS

03/2017 - 05/2017

Frontend Entwicklung mit Angular2

Entwicklung am Mercedes me Portal für die Konfigurieren des Fahrzeuges

- Angular2 & Typescript
- Redux für das Verwalten der States der Anwendung
- Unit Tests mit Jasmine
- e2e Tests mit Protractor

01/2017 - 03/2017

Frontend Entwicklung mit Angular2

Entwicklung eines Prototypes für die Sick AG um Anwendungen für Sensoren über die Cloud zu installieren

- Angular2 & Typescript
- Unit Tests mit Jasmine
- E2E Tests mit Protractor

08/2016 - 11/2016

Backend Entwicklung mit Node.js & CMS mit AngularJS

Implementierung des Backend und ein AngularJS basierendes CMS für die interaktive Ausstellungsfläche im ZF Forum Friedrichshafen

- Implementierung der REST Schnittstellen mit dem Node.js Framework Loopback
- AngularJS basierendes CMS um den Content zu pflegen
- MySQL, Centos, Docker

03/2016 - 07/2016

Hybrid App Entwicklung mit Ionic, AngularJS

Entwicklung einer hybrid App mit ionic um Produkte vorzubestellen

- Entwicklung der GUI Komponenten
- Daten synchronisieren aus einer remote CouchDB in die lokale CouchDB
- Daten Austausch über REST Schnittstellen
- Unit Tests mit Jasmine
- E2e Tests mit Protractor

04/2015 - 02/2016

Backend Entwicklung mit Node.js & CMS mit AngularJS

Implementierung des Backends mit Node.js und ein AngularJS basierendes CMS für die multiplayer edutainment Spiele im Ersten Financial Life Park in Wien (FLIP)

- User Management für die Betreuer und die Gäste
- Automatisches erstellen von Gruppen und Teams während des Spieles
- Implementierung der REST Schnittstellen für die gesamten 7 Spiele mit dem Node.js Framework Loopback
- Kommunikation zwischen den Geräten über Socket.IO
- Triggern der Mediensteuerung über Telnet
- AngularJS basierendes CMS
- MySQL, Centos, Docker

03/2015

Hybrid App Entwicklung mit Ionic, AngularJS

Entwicklung der grund Architektur einer hybrid App mit Ionic über die sämtliche Events und sonstige Angebote in einer Stadt abgefragt werden können

- Entwicklung des technischen Konzeptes der hybrid App
- Workshop über entwicklung einer hybrid App mit ionic und einführung in AngularJS

01/2015 - 02/2015

Hybrid App Entwicklung mit Ionic, AngularJS

Entwicklung einer hybrid App mit Ionic um die Rettungsraten eines Gebäudes im falle eines Brandes zu berechnen

- Entwicklung der GUI Komponenten
- Umsetzung der Kalkulation aus den Formeln in der App

09/2014 - 12/2014

Hybrid App Entwicklung mit Ionic, AngularJS, bluetooth low energy

Entwicklung einer hybrid App mit Ionic um einen Lautsprecher über blueotoote LE zu steuern

- Entwicklung der GUI Komponenten
- Implementierung des bluetooth steuerprotokolls

02/2014 - 08/2014

Unity3D Entwicklung für touchscreen Interaktionen

Für eine Messe wurden für sämtliche Touchscreens, 3D Interaktionen mit Unity3D/C# entwickelt

- Implementierung der 3D Navigation
- Implementierung der 2D GUI Komponenten
- Anwendungskonfiguration aus Dateien auslesen

11/2013 - 12/2013

Frontend Entwicklung mit AngularJS

Eine one Pager Kampagne Webseite basierend auf AngularJS für T-Online Smart Home

- Das erste AngularJS Projekt

Projekte bei Weitklick (2010 - 2013)

2012 - 2013

Unity3D/C# Developer

Entwicklung von 3D Interaktionen mit Unity3D/C# mit Schwerpunkt für Touchscreens auf Messen

- 3D Navigation & Steuerungen
- Entwicklung in C#
- Enge Zusammenarbeit mit der 3D Abteilung

2010 - 2012

Senior Flash/AS3 Entwickler

Entwicklung von Flash/AS3 basierte online Editoren die im Online Shop integriert sind um Produkte personalisiert zu gestalten

- Implementierung der GUI für den Editor
- Daten Austausch über Schnittstellen im json Format
- Entwicklung mit AS3 & das PureMVC Framework

Projekte bei Hydra New Media (2008 - 2010)

2008 - 2010

Flash/AS3 Entwickler

Entwicklung full Browser Flash/AS3 Anwendungen für die Campaignen von Sony-Ericsson

- Entwicklung full Browser Flash/AS3 Anwendungen für die Campaignen von Sony-Ericsson
- Personalisierter Content
- Tracken der Benutzer Interaktionen