

# Relatório

1. Foi criada uma estrutura para armazenar o grafo que contém uma matriz de adjacência que representa as arestas e seus pesos.
2. Foi usado o algoritmo de Kruskal, para a implementação do algoritmo foram criadas estruturas para representar arestas e listas de arestas. A ordem de complexidade do algoritmo é o tempo de ordenar a lista de arestas + o tempo de fazer a união dos componentes. A ordenação das arestas foi feita utilizando a função qsort da biblioteca padrão de C, que não tem especificação sobre sua complexidade, presumindo que sua complexidade seja  $O(e \log n)$  a complexidade seria  $O(e \log n) + O(e \log e)$ .