Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias

Lenguajes de Programación

Tarea 3

PROBLEMA I

FIBONACCI

			_n:number2:number
		_n:number _ 1:number_	Γ -n:number Γ -2:number
		$\Gamma -n : number$ $\Gamma -1 : number$	Γ - $(-n 2)$:number
		Γ - $(-n$ 1 $)$: $number$	$\Gamma(fib[number \rightarrow number]) -(-n 2):number$
n:number	2:number	$\Gamma(fib[number \rightarrow number]) -(-n 1):number$	Γ -($fib(-n 2)$): number
Γ -n:number	Γ -2:number	Γ - $(fib(-n 1))$:number	Γ -(+(fib(-n 1))(fib(-n 2))):number
Γ -(<= n 2):bool		$\Gamma[fib(number)]$ - $(cond[(<=n 2)][else(+(fin 2))]$	$b(-n \ 1))(fib(-n \ 2)))]):number \rightarrow number$
$\Gamma \mid -(rec(f ibo: number(cond[(<=n \ 2)1][else(+(fib(-n \ 1))(fib(-n \ 2)))])))$			

 $\frac{ \begin{array}{c} \mathsf{EMPTY} \\ \Gamma \mid -l : List \\ \hline \Gamma \mid -(\mathit{Empty}\ ?l) : \mathit{Bool} \end{array}}{}$

PROBLEMA II

Tenemos la función suma (+ exp1 exp2) donde exp1 y exp2 son de tipo number entonces con (first (cons true empty)) debemos devolver number y con (cons true empty) devolvemos un nlist.

En [5] vemos que se está intentando construir una lista de números con un tipo bool lo cual causaría un error

PROBLEMA III

```
[1] = [F] \rightarrow \text{number}

[2] = [x] \rightarrow \text{number}

[3] = [y] \rightarrow \text{number}

[4] = [\cos x \{f \{f y\}\}] \rightarrow \text{list ya que } [x] \rightarrow \text{number y } [\{f \{f y\}\}] \rightarrow \text{list}

[5] = [x] \rightarrow \text{number}
```

$$\begin{bmatrix} 6 \end{bmatrix} = \left[\{ f \{ f y \} \} \right] \rightarrow \text{list} \\
\begin{bmatrix} 7 \end{bmatrix} = \left[\{ f y \} \right] \rightarrow \text{nlist}$$

Por lo tanto C_1 , C_3 , C_5 son tipo number y C_2 , C_4 , C_6 son nlist.

PROBLEMA IV

No importa si es perezoso o glotón Los juicios de tipo no cambian ya que el chequeo de tipos no se realiza en tiempo de ejecución, lo hace el compilador o interprete, entonces la evaluación no afecta el chequeo de tipos.

PROBLEMA V

Polimorfismo Explícito

Ventaias:

- Es más rápido en tiempo de compilación.
- Podemos usar el mismo código para varios propósitos.

Desventajas

- Escribir el código fuente es más tardado.
- una variable no puede ser utilizada para distintos tipos lo que significar más variables y por ende más espacio en memoria ocupado.

Polimorfismo Implícito

Ventajas

- No hay necesidad de construir un tipo en específico ya que siempre que usemos variables estaremos trabajando con tipos genéricos.
 - El código fuente es mucho menos verboso.

Desventajas

- Los errores de tipo se dan en tiempo de ejecución.
- El programa es más propenso a errores de semántica.

PROBLEMA VI

DSL

Ventajas

- Fácil para resolver problemas específicos ya que es más "liviano" que un lenguaje de propósito general.
- Resuelven el problema sin redundancias.

Desventajas:

• Los problemas más grandes requieren el uso de un lenguaje de propósito general

Lenguajes de propósito general

Ventajas

- DSL dentro del mismo lenguaje de propósito general.
- Mayor control sobre el programa.

Desventaias:

- Aveces hay muchas cosas inecesarias.
- Aveces es menos eficaz para resolver problemas pequeños y específicos.