

# Rubrica de Evaluación 1 (Métodos/Técnicas de Ingeniería de Software)

## 1. Despliegue automatizado de la WebApp (1.5 ptos)

- **Descripción:** El proyecto debe ser configurado para desplegarse automáticamente utilizando pipelines de CI/CD en Jenkins. Esto incluye la obtención del código fuente desde el repositorio de GitHub, la ejecución de pruebas unitarias para el backend, la creación de imágenes Docker para el frontend y backend, y su carga en DockerHub. Teniendo las imágenes en Docker Hub se debe desplegar manualmente la aplicación web en un servidor de la nube utilizando Docker Compose para orquestar y configurar los servicios necesarios, tales como la base de datos, las réplicas del backend/frontend y los balanceadores de carga respectivos. Al final la aplicación debe quedar desplegada en el servidor de la nube y funcionando correctamente.

## 2. WebApp funciona en la nube con todas las HU (2 ptos)

- **Descripción:** La aplicación web debe estar desplegada desde sus respectivos contenedores en un servidor en la nube (AWS, Azure, GCP, u otro proveedor), y debe ser accesible públicamente desde cualquier navegador web. Además, todas las Historias de Usuario (HU1 a HU6) deben estar completamente implementadas y funcionar como se describe en el proyecto, permitiendo a los usuarios realizar simulaciones de crédito, registrar nuevos usuarios, registrar solicitudes de crédito, evaluar solicitudes, hacer seguimiento de las solicitudes y calcular los costos totales de un crédito.

## 3. Código fuente del Proyecto implementa todas las HU (1.5)

- **Descripción:** El código fuente, disponible en el repositorio de GitHub, debe incluir la implementación completa de todas las Historias de Usuario especificadas (HU1 a HU6). Cada historia debe estar representada en el código mediante funcionalidades específicas en el frontend y backend, cumpliendo con las descripciones y objetivos establecidos en el proyecto. Nota: El código fuente del backend debe estar estructurado siguiendo estrictamente una arquitectura por capas.

## 4. Cobertura de pruebas (1.0 ptos)

- **Descripción:** El proyecto debe incluir pruebas unitarias en el backend, alcanzando una cobertura de al menos el 90% a nivel de líneas de código (en la capa de lógica de negocio [servicios]).