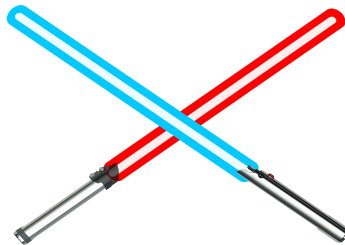




UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC
CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO
Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

SABRE DE LUZ

Sabre.[c | cpp | java | cs | py]



Após o declínio do Império, sucateiros estão espalhados por todo o universo procurando por um sabre de luz perdido. Todos sabem que um sabre de luz emite um padrão de ondas específico: 42 cercado por 7 em toda a volta. Você tem um sensor de ondas que varre um terreno com **N** x **M** células. Veja o exemplo abaixo para um terreno 4 x 7 com um sabre de luz nele (na posição (2, 4)).

11	12	7	7	7	42	7
-9	5	7	42	7	7	8
46	2	7	7	7	42	7
0	-1	9	8	7	7	7

Você deve escrever um programa que, dado um terreno **N** x **M**, procura pelo padrão do sabre de luz nele. Nenhuma varredura tem mais do que um padrão de sabre de luz.

Entrada

A primeira linha da entrada tem dois números positivos **N** e **M**, representando, respectivamente, o número de linhas e de colunas varridos no terreno ($3 \leq \mathbf{N}, \mathbf{M} \leq 1000$). Cada uma das próximas **N** linhas tem **M** inteiros, que descrevem os valores lidos em cada célula do terreno ($-100 \leq T_{ij} \leq 100$, para $1 \leq i \leq \mathbf{N}$ e $1 \leq j \leq \mathbf{M}$).

Saída

A saída é uma única linha com 2 inteiros **X** e **Y** separados por um espaço. Eles representam a coordenada (**X**,**Y**) do sabre de luz, caso encontrado. Se o terreno não tem um padrão de sabre de luz, **X** e **Y** são ambos zero. Salte uma linha após a resposta.

Exemplos

Entrada	Saída
4 7 11 12 7 7 7 13 14 15 6 7 42 7 7 42 98 -5 7 7 7 42 7 -1 42 3 9 7 7 7	2 4

Entrada	Saída
4 7 11 12 7 7 7 13 14 15 6 7 12 7 7 42 98 -5 7 7 7 42 7 -1 42 3 9 7 7 7	0 0

Entrada	Saída
3 3 7 7 7 7 42 7 7 7 7	2 2