

VovóMessenger

Levantamento de Requisitos

Versão: 007
Data: 13/06/2022
Autores: Daniel Gondim
Guilherme Ferreira
Marcos Silva

1. Introdução

1.1. Objetivo do Sistema

O sistema VovóMessenger tem como objetivo realizar a troca de mensagens criptografadas através da internet.

1.2. Escopo

O sistema oferece a possibilidade de troca de mensagens criptografadas entre duas pessoas por meio de um aplicativo. Para isso, o usuário deve ter um número de celular ativo, o que permitirá a configuração do sistema e, consequentemente, o acesso à lista de contatos e às funcionalidades. Então, o usuário deverá selecionar um dos contatos e optar pelo envio de mensagens de texto.

1.3. Justificativa

A tecnologia é uma importante ferramenta para melhorar a vida das pessoas. No entanto, uma parte da população sofre com dificuldades de acesso e utilização de sistemas e aplicações. Segundo estudo da Universidade de São Paulo (USP), um número considerável da população demonstra medo ou receio em relação aos aparelhos tecnológicos.

Do total de 100 entrevistados pelo estudo, 24% relataram ter medo de utilizar as novas tecnologias, e 40% relataram ter receio de danificar o aparelho. Para reverter esse quadro, é urgente criar formas de aumentar a inclusão digital da população brasileira.

É neste contexto em que surge a ideia do aplicativo VovóMessenger. Com funcionalidades básicas e boa usabilidade, o sistema permite a troca de mensagens de texto entre usuários de forma segura, utilizando criptografia e um cadastro obrigatório do usuário para a utilização do sistema.

Com isso, busca-se garantir a inclusão digital de pessoas com pouca ou nenhuma familiaridade com a tecnologia. Além disso, a efetiva utilização do sistema VovóMessenger visa garantir autoconfiança e independência aos seus usuários, aumentando sua qualidade de vida.

Fonte: <https://www5.usp.br/noticias/especial-2/pesquisa-tenta-entender-a-complicada-relacao-entre-idosos-e-tecnologia/>

1.4. Descrição dos usuários

Existirá apenas um perfil de usuário que utilizará todas as funcionalidades do software.

1.5. Premissas e Restrições

<Premissa 1>: O usuário deve conseguir enviar e receber mensagens.

<Premissa 2>: As mensagens trocadas devem estar criptografadas.

<Premissa 3>: O usuário deve ter um número de telefone válido.

<Restrição 1>: O sistema só deve aceitar mensagens de texto.

2. Regras de Negócio

2.1. <RN001> <Tipos de mensagens permitidas>

O aplicativo deve promover a troca de mensagens entre dois usuários, sendo permitido apenas a troca de mensagens de texto.

2.2. <RN002> <Cadastrar número válido>

Para ter acesso às funcionalidades do sistema, o usuário deverá ter um número de telefone válido, no qual ele vai receber o código de confirmação enviado via SMS.

3. Requisitos Funcionais

3.1. <RF001> <Efetuar um cadastro>

O usuário deverá informar um número de celular válido no ato de cadastro. Por meio desse número, ele receberá um código SMS que será utilizado para verificação de identidade.

3.2. <RF002> <Enviar mensagens>

O sistema deve permitir ao usuário enviar mensagens de texto para seus contatos.

3.3. <RF003> <Receber mensagens>

O sistema deve permitir ao usuário receber mensagens de texto enviadas por seus contatos.

4. Requisitos Não Funcionais

4.1. <RNF001> <Usabilidade>

O sistema deverá ser de fácil utilização, e suas funcionalidades apresentadas de forma clara ao usuário. Deve ser disponibilizado um guia de utilização com a descrição de todas as funcionalidades.

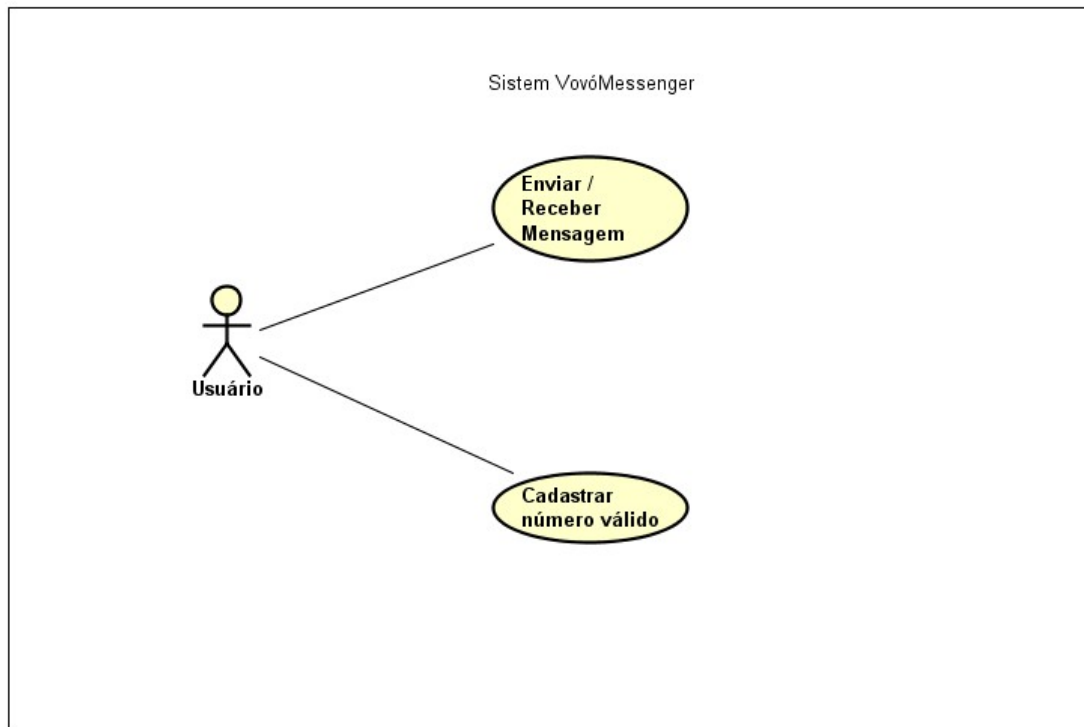
4.2. <RNF003> <Criptografar/Descriptografar mensagem>

Todas as mensagens trocadas dentro do sistema devem passar pelo processo de criptografia e descriptografia.

4.4. <RNF003> <Hardware e Software>

A configuração mínima de hardware necessária é o processador de 1 GHz, com 1 GB de memória RAM e um espaço mínimo disponível de 16 GB em disco. Para funcionar corretamente, o sistema operacional deverá ser o Windows 7 ou versão superior.

1. Modelo de Caso de Uso



Nome do caso de uso	ENVIAR E RECEBER MENSAGEM
Ator principal	Usuário
Resumo	Este caso de uso tem como objetivo permitir o envio e o recebimento de mensagens de texto pelo usuário.
Pré-condição	O usuário estar previamente cadastrado no sistema.
Ações	
Cenário Principal	
1. O sistema oferece ao usuário:	
1.1 Enviar mensagem de texto;	
1.2 Receber mensagens de texto;	
2. Envio de mensagem	
2.1. Para enviar uma mensagem, o usuário deve digitar a mensagem desejada na caixa de diálogo que será exibida na tela e digitar Enter para enviar a mensagem.	
3. Recebimento de mensagem	
3.1. Para receber a mensagem, o usuário deve iniciar o sistema e aguardar até que o usuário envie a mensagem. Quando o outro usuário enviar a mensagem, o Ela será exibida em uma caixa de diálogo na tela.	

Nome do caso de uso	CADASTRAR UM NÚMERO VÁLIDO
Ator principal	Usuário
Resumo	Este caso de uso tem como objetivo que o usuário cadastre um número válido para que ele possa utilizar o sistema.
Pré-condição	
Ações	
Cenário Principal <ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema avisa o usuário de que ele necessita inserir seu número de celular para ativar o cadastro. 2. O usuário digita o número de celular com o DDD no formato (xx) xxxxxxxx. 3. O sistema exibe uma tela solicitando um código de validação que será enviado via SMS. 4. O usuário receberá o SMS. 5. O usuário insere o código enviado via SMS e efetua o cadastro com sucesso. 	

2. Protótipo

Entrada

?

Cliente >>

OK Cancelar

Mensagem

i

Cliente >> Olá, boa noite.

OK

Entrada

?

Servidor >>

OK Cancelar

Mensagem

i

SERVIDOR >> Tudo bem e você?

OK

3. Modelo de classes

NÃO APLICADO