

## Exercício: Desenvolvimento e Teste de “MyWebApp” com Cypress

**Objetivo:** Neste exercício, você desenvolverá uma aplicação web simples chamada “MyWebApp” e, em seguida, criará testes end-to-end para essa aplicação usando o Cypress.

### Parte 1: Desenvolvimento da Aplicação “MyWebApp”

#### Requisitos da Aplicação “MyWebApp”:

1. **Frontend:**

- Utilize HTML, CSS e JavaScript para criar uma interface amigável.
- **Página de Login:**
  - Campos para inserção de e-mail e senha.
  - Botão “Entrar”.
- **Dashboard:**
  - Exiba uma lista de usuários registrados.
  - Inclua opções para adicionar, editar e excluir usuários.
  - Um formulário deve surgir ao optar por adicionar ou editar, contendo campos para nome, e-mail e um seletor para upload de foto de perfil.

2. **Backend:**

- Recomenda-se o uso de Node.js com Express, mas sinta-se livre para escolher a tecnologia que preferir.
- **Autenticação:**
  - Implemente um sistema de login que valide e-mails e senhas predefinidos (sugestão: `admin@example.com / admin123` ).
- **Gerenciamento de Usuários:**
  - Crie endpoints CRUD para adicionar, recuperar, atualizar e excluir usuários.
  - Utilize um banco de dados de sua escolha para persistir os dados dos usuários. Pode ser algo simples como SQLite ou até mesmo um array temporário.
- **Upload de Imagens:**
  - Adicione a capacidade de fazer upload de imagens. As fotos podem ser armazenadas localmente ou em um serviço externo de sua escolha.

### Parte 2: Testando “MyWebApp” com Cypress

#### Tarefas:

1. **Configuração:**

- Configure o Cypress no projeto.

2. **Página de Login:**

- Escreva testes para verificar a presença dos campos de e-mail e senha.
- Teste o fluxo de autenticação, tanto para login bem-sucedido quanto para falhas.

3. **Dashboard:**

- Após autenticar-se, elabore testes para assegurar que a lista de usuários é corretamente exibida.
- Implemente testes para a adição, edição e exclusão de usuários.

4. **Requisições de API:**

- Com o auxílio do `cy.intercept()` , capture e simule respostas das chamadas de API relacionadas ao gerenciamento de usuários.
- Emule cenários adversos (ex.: falhas na obtenção da lista de usuários) e assegure que a aplicação reage de maneira adequada.

5. **Upload de Imagens:**

- Desenvolva testes para verificar a funcionalidade de upload de fotos de perfil, garantindo que a imagem é corretamente exibida após sua inclusão.

#### 6. Execução dos Testes:

- Rode seus testes tanto no modo visual quanto no modo headless e certifique-se de que todos sejam executados com sucesso em ambos os cenários.

---

## Material de Referência Rápida: Funcionalidades do Cypress

### 1. Instalação e Configuração

- Instalando o Cypress:

```
npm install cypress --save-dev
```

- Abrindo o Cypress pela primeira vez:

- Isso criará uma estrutura básica de diretórios e alguns arquivos de exemplo.

```
npx cypress open
```

### 2. Navegação e Interação com a Aplicação

- Visitar uma página:

```
cy.visit('URL_DA_PÁGINA')
```

- Interagir com elementos:

- Digitar em um campo de input:

```
cy.get('SELETOR_DO_ELEMENTO').type('TEXT0_A_SER_DIGITADO')
```

- Clicar em um botão ou link:

```
cy.get('SELETOR_DO_ELEMENTO').click()
```

### 3. Assertions (Afirmações)

- Verificar se um elemento está presente:

```
cy.get('SELETOR_DO_ELEMENTO').should('exist')
```

- Verificar se um elemento tem uma classe específica:

```
cy.get('SELETOR_DO_ELEMENTO').should('have.class', 'NOME_DA_CLASSE')
```

- Verificar se um elemento contém um texto específico:

```
cy.get('SELETOR_DO_ELEMENTO').should('contain', 'TEXT0_ESPERADO')
```

### 4. Trabalhando com Requisições de Rede

- Interceptar uma chamada de API:

```
cy.intercept('MÉTODO_HTTP', 'URL_DA_API').as('aliasDaChamada')
```

- Aguardar uma chamada de API e fazer uma verificação:

```
cy.wait('@aliasDaChamada').its('response.statusCode').should('eq', CÓDIGO_DE_STATUS_ESPERADO)
```

## 5. Autenticação Programática

- Realizar um request diretamente para a API de login:

```
cy.request({
  method: 'MÉTODO_HTTP',
  url: 'URL_DO_ENDPOINT_DE_LOGIN',
  body: { ...DADOS_DO_USUÁRIO }
})
```

- Definindo um token no localStorage após login:

```
window.localStorage.setItem('NOME_DO_ITEM', 'VALOR_DO_ITEM')
```

## 6. Execução dos Testes

- Executar testes no modo headless:

```
npx cypress run
```

- Executar testes no modo visual:

```
npx cypress open
```

---

Esse material de referência oferece uma visão geral das funcionalidades básicas do Cypress usadas na atividade proposta. Para um entendimento mais profundo e para explorar outras funcionalidades avançadas, é sempre recomendado consultar a [documentação oficial do Cypress](#).