



Técnicas de programação 1

1º PD

Fábio Alves Dos Santos RA:20129

Daniel Henry Matheus Imamura RA:20128

Desenvolvimento de: seletor de opções,c, d, e

09/04/2020 7h30 até 12h20: começo do desenvolvimento, realizado seletor de opções e desenvolvimento do método Pi1 na classe Matemática.

Problemas: nenhum

11/04/2020 8h até 18h30: continuação de desenvolvimento do método Pi1 e começo e término do método Pi2, e realizado o método que utilizará os métodos Pi1 e Pi2 no Programa.cs.

Problemas: Erro no cálculo de Pi2 por erro de interpretação de como deveria ser realizado, e corrigido logo após.

12/04/2020 7h30 até 14:30 : desenvolvimento do método Fibonacci e o método que o utiliza no Programa.cs.

Problemas: Erro no método Fibonacci resultando em alguns números negativos na exibição, e corrigido ao pegar o módulo do número a ser exibido.

12/04/2020 17h até 21h:desenvolvimento do método RaizQuadrada e o método que o utiliza no Programa.cs.

Problemas: por um motivo desconhecido o programa estava pulando if mesmo se encaixando nas condições descritas, e corrigido após alterar de $x > 0.0001$ para $x - 1 > 0.00001$. Outro problema encontrado foi na exibição, onde os números com raiz exata apareciam com aproximações, e corrigido utilizando o método `Convert.ToSingle()`.

14/04/2020 7h30 até 9h30: comentando os três métodos no Programa.cs

Desenvolvimento de: a, b, f

08/04/2020 18:00 até 20:00- incorporação da método MMC no Program.cs e no Seletor de Opções.

Problemas: o valor do MMC não era correto, por causa de um má organização de variáveis.

10/04/2020 18:00 até 19:00- desenvolvimento do método NumerosCentrais e o método que o utiliza no Program.cs

Problemas: mal interpretação do exercício com relação ao opção b

12/04/2020 20:00 até 23:00- desenvolvimento do método ArquivoTexto

Problemas: dificuldade em relacionar os arquivos texto, ao realizar a leitura dos dados na classe Program.cs

Auxílio da monitoria: o monitor Gabriel Arruda nos ajudou a entender como funciona o site GitHub, que utilizamos para realizar a atividade em dupla

Desenvolvendo esse projeto aprendemos como resolver erros de aproximações de cálculo mais eficientemente como no método RaizQuadrada. Além disso, aprendi como utilizar a classe List e suas propriedades.