

Dots & Boxes - Manual de Utilizador

Projeto 1 - IA 2022/2023 (Época Normal)

Docente

Joaquim Filipe

Alunos

202001310, Leandro Francisco

201801899, Daniel Lachkeev

1. Instalação do ambiente

- Para proceder à instalação da aplicação, deverá registar-se em: <http://www.lispworks.com/downloads/index.html>
- Deve proceder à escolha do sistema operativo adequado e, em seguida, descarregar o ficheiro de instalação.
- Por último, deve executar o ficheiro de instalação.

2. Instalação do programa

- Deve proceder à transferência e descompactação dos ficheiros necessários ao funcionamento do programa Dots & Boxes:
 - `problemas.dat` - ficheiro que contém os vários problemas de jogo.
 - `procura.lisp` - ficheiro que contém a implementação dos algoritmos utilizados pelo programa.
 - `projeto.lisp` - ficheiro que contém os menus de interação com o utilizador.
 - `puzzle.lisp` - ficheiro que contém as funcionalidades do programa.
- Execute a aplicação LispWorks.
- Carregue os ficheiros `.lisp` para a aplicação.
- Proceda à compilação dos ficheiros carregados, de modo a poder utilizar todas as suas funcionalidades.
- Em `projeto.lisp`, na função `problemas-menu`, deve alterar o diretório do ficheiro `problemas.dat` para o correspondente ao que possui no seu computador.

3. Como utilizar

- Para iniciar o programa, no `Listener`, deve executar a instrução `(main-menu)`, que abre o menu principal do programa, fornecendo acesso às suas funcionalidades.
- Em seguida, basta seguir todas as instruções devidamente descritas nos menus de interação.