

Домашнее задание

У тебя будет несколько заданий, которые улучшат твою игру:

Домашнее задание №1. Ввести переменную для подсчета очков в классе игрового окна. Отрисовать в любом из углов и увеличивать, когда препятствие вылетело за нижнюю границу экрана.

Домашнее задание №2. Используя счет, определить условие победы, например, счет больше 10, и наподобие проигрыша вывести надпись о победе и остановить игру.

Домашнее задание №3. Установить пределы для машины, чтобы она не могла выезжать на обочину.