

Bloco	Tr Aulas	Professor	Data	Título	Descrição
Bloco 1 Levantamento de Requisitos	Aula 1	Daniel	20/08/2025	Apresentação. Introdução da SA. Introdução às Regras de Negócio.	Apresentação do professor e da UC. Introdução da SA para os estudantes e formação de grupos. - Definição: Declarações que definem ou restringem aspectos do negócio - Objetivo: Garantir que o sistema reflita corretamente os processos organizacionais * Estrutura das regras de negócio: Regras de cálculo, Regras de validação, Regras de autorização, Regras de fluxo. - Exemplos Práticos: Casos reais de regras de negócio em diferentes setores, Identificação de regras implícitas vs explícitas, Documentação adequada de regras. - Produto Esperado: Entendimento do desafio e objetivos do projeto. - Atividades: Discussão em grupo sobre regras de negócio conhecidas, Identificação preliminar de possíveis regras para o projeto.
Bloco 1 Levantamento de Requisitos	Aula 2	Daniel	26/08/2025	Levantamento de requisitos. Técnicas de entrevistas.	- Requisitos funcionais e não funcionais; - Técnicas de Entrevista para Levantamento de Requisitos.
Bloco 1 Levantamento de Requisitos	Aula 3	Daniel	27/08/2025	Análise de requisitos; Canvas	- Técnicas de análise de requisitos; - Modelagem de negócios com Canvas.
Bloco 1 Levantamento de Requisitos	Aula 4	Daniel	02/09/2025	Organização de dados e ciclo PDCA	- Organizar informações coletadas de forma estruturada; - Aplicar o ciclo PDCA no levantamento de requisitos; - Desenvolver métodos e técnicas de trabalho eficazes.
Bloco 1 Levantamento de Requisitos	Aula 5	Daniel	03/09/2025	Atividade Prática - Elaboração do Documento de Requisitos	- Consolidar conhecimentos dos blocos anteriores; - Produzir documento técnico estruturado; - Aplicar boas práticas de documentação.
Bloco 2 Modelagem de Sistemas	Aula 6	Daniel	09/09/2025	Introdução a UML	- Reconhecer a importância dos modelos na exposição de requisitos e soluções sistêmicas; - Distinguir os conceitos e pilares de análise e projeto orientados a objetos; - Descrever as visões, a síntese geral e os diagramas da UML.
Bloco 2 Modelagem de Sistemas	Aula 7	Daniel	10/09/2025	Diagramas de casos de uso	- Identificar requisitos funcionais de um sistema com uso de Diagrama de Casos de Uso; - Reconhecer casos de uso por meio de especificações textuais; - Elementos chave no diagrama de caso de uso; - Símbolos e notação; - Como fazer um caso de uso uml; - Exemplos e prática.
Bloco 2 Modelagem de Sistemas	Aula 8	Daniel	16/09/2025	Diagramas de Classe UML	Diagramas de Classe UML - A Estrutura do Seu Sistema: * Introdução aos Diagramas de Classe - Conceitos Fundamentais; * Identificação de Classes - Processo Prático; * Diagramas de Classe - Relacionamentos e Semânticas Específicas; * Diagramas de Classe - Herança e Evolução no Desenvolvimento.
Bloco 2 Modelagem de Sistemas	Aula 9	Daniel	17/09/2025	Diagramas de Atividade e de Sequencia	Diagramas de Sequencia: * O que são diagramas de atividade; Benefícios dos diagramas de atividade; Componentes básicos de um diagrama de atividade; Símbolos de decisão, paralelismo e notas; Símbolos de eventos e loop; Atividades e ações; Nós de controle e nós de objeto; Linhas de atividade e condições de guarda; Quando e onde utilizar os diagramas de atividade; Ferramentas e boas práticas. Diagramas de sequencia: O que são diagramas de sequencia; Benefícios e casos de uso; Elementos fundamentais dos diagramas de sequencia; Tipos de mensagens comuns; Fragmentos de sequencia; Cenários vs casos de uso; Exemplos práticos e discussão guiada. Exercícios práticos.
Bloco 2 Modelagem de Sistemas	Aula 10	Daniel	23/09/2025	Estudo de caso - Modelagem de software	Modelagem de um projeto de software
Bloco 2 Modelagem de Sistemas	Aula 11	Daniel	24/09/2025	Prova Objetiva 1	Revisão + Prova Objetiva 1 (Conteúdo dos blocos 1 e 2).
Bloco 3 Definição de Requisitos e Tecnologias	Aula 12	Daniel	30/09/2025	Revisão dos requisitos e documentação técnica	Documento revisado
Bloco 3 Definição de Requisitos e Tecnologias	Aula 13	Daniel	01/10/2025	Tecnologias baseadas em requisitos não funcionais	Mapa de tecnologias propostas
Bloco 3 Definição de Requisitos e Tecnologias	Aula 14	Daniel	07/10/2025	Estudo comparativo de tecnologias	Relatório comparativo
Bloco 3 Definição de Requisitos e Tecnologias	Aula 15	Daniel	08/10/2025	Fundamentos de UX aplicados ao projeto	Propostas de melhorias de usabilidade
Bloco 3 Definição de Requisitos e Tecnologias	Aula 16	Daniel	14/10/2025	Atividade Prática	Documentação e Apresentação de Projeto UX
Bloco 4 Prototipagem e Integração	Aula 17	Daniel	15/10/2025	Prototipagem de interfaces (Figma/Adobe XD)	Protótipo inicial
Bloco 4 Prototipagem e Integração	Aula 18	Daniel	21/10/2025	Criação de telas e fluxos de navegação	Protótipo navegável básico
Bloco 4 Prototipagem e Integração	Aula 19	Daniel	22/10/2025	Testes de usabilidade	Relatório de feedback
Bloco 4 Prototipagem e Integração	Aula 20	Daniel	28/10/2025	Integração simulada com sistemas externos (APIs)	Protótipo integrado

Bloco	Tr	Aulas	🔗 Professor	📅 Data	Tr	Título	Tr	Descrição
Bloco 4 Prototipagem e Integração		Aula 21	<div>Daniel</div>	29/10/2025		Prova Objetiva 2		Revisão + Prova Objetiva 2 (Conteúdo dos blocos 1, 2,3 e 4).
Bloco 5 Consolidação e Apresentação Final		Aula 22	<div>Daniel</div>	05/11/2025		Planejamento e execução de testes		Roteiro de testes aplicado
Bloco 5 Consolidação e Apresentação Final		Aula 23	<div>Daniel</div>	12/11/2025		Correção de falhas identificadas		Sistema ajustado
Bloco 5 Consolidação e Apresentação Final		Aula 24	<div>Daniel</div>	19/11/2025		Documentação técnica final		Relatório técnico consolidado
Bloco 5 Consolidação e Apresentação Final		Aula 25	<div>Daniel</div>	26/11/2025		Preparação da apresentação final		Material de apresentação pronto
Bloco 5 Consolidação e Apresentação Final		Aula 26	<div>Daniel</div>	03/12/2025		Apresentação final do projeto		Protótipo funcional e documentado
Bloco 5 Consolidação e Apresentação Final		Aula 27	<div>Daniel</div>	10/12/2025		Apresentação final do projeto		Protótipo funcional e documentado