

Blocos	Tr Aulas	Professor	Data	Tr Título	Tr Descrição
Bloco 1 Procedimentos de preparação de ambiente (ide) e repositório (github)	Aula 1	Daniel	25/08/2025	Apresentação da UC, configuração do ambiente (IDE) e GitHub	* Apresentação do Professor e da UC * Procedimentos de preparação de ambiente (ide) e repositório (github)
Bloco 2 Gestão da Qualidade	Aula 2	Daniel	01/09/2025	Gestão da Qualidade: ferramentas (5W2H, monitoramento, controle e registro).	* Aplicação de ferramentas de qualidade no desenvolvimento de software. * Ferramentas da Qualidade (5W2H, registro, controle e monitoramento). * Boas práticas em programação. * Relação entre qualidade e usabilidade. * Exercício prático aplicando ferramenta de qualidade (ex.: 5W2H aplicado ao projeto).
Bloco 3 Introdução a programação de aplicativos	Aula 3	Daniel	08/09/2025	Fundamentos da programação com python	* Paradigmas da programação * Configuração do ambiente * Sintaxe básica do python * Tipos de dados fundamentais * Operadores
Bloco 3 Introdução a programação de aplicativos	Aula 4	Daniel	15/09/2025	Linguagem Python: sintaxe básica, variáveis e estruturas de decisão.	* Implementar estruturas condicionais para tomada de decisões * Criar loops eficientes para automação de tarefas * Combinar estruturas de controle em algoritmos complexos * Aplicar boas práticas na escrita de código condicional
Bloco 3 Introdução a programação de aplicativos	Aula 5	Daniel	22/09/2025	Estruturas de Dados	o Conteúdo: * Listas; * Tuplas; * Dicionários; * Técnicas de manipulação. o Atividades práticas.
Bloco 3 Introdução a programação de aplicativos	Aula 6	Daniel	29/09/2025	Funções e Modularização	o Conteúdo: * Fundamentos de Funções; * Escopo de variáveis; * Modularização e organização; * Boas práticas e padrões. o Atividades práticas. o Projetos.
Bloco 3 Introdução a programação de aplicativos	Aula 7	Daniel	06/10/2025	Documentação, Rastreabilidade e Testes iniciais	o Conteúdo: * Técnicas de documentação; * Formatação e boas práticas; * Rastreabilidade e depuração; * Introdução a testes unitários. o Atividades práticas. o Projetos de consolidação.
Bloco 4 Técnicas de programação e conexão com banco de dados	Aula 8	Daniel	20/10/2025	Prova Objetiva 1	Revisão de Conteúdo. Aplicação da Prova Objetiva 1 - Conteúdo dos Blocos 1, 2 e 3.
Bloco 4 Técnicas de programação e conexão com banco de dados	Aula 9	Daniel	27/10/2025	Pilares da POO	o Tema: Aprofundando em Orientação a Objetos. o Tópicos: ■ Encapsulamento, Herança e Polimorfismo. ■ Aplicação prática dos conceitos em Python.
Bloco 4 Técnicas de programação e conexão com banco de dados	Aula 10	Bruno	30/10/2025	Fundamentos de Banco de Dados Relacional	o Tema: Introdução ao armazenamento e gerenciamento de dados. o Tópicos: ■ Conceitos de bancos de dados relacionais. ■ Linguagem SQL: CREATE, SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE.
Bloco 4 Técnicas de programação e conexão com banco de dados	Aula 11	Daniel	03/11/2025	Conectando a Aplicação ao Banco de Dados	o Tema: Integração entre Python e o banco de dados. o Tópicos: ■ Apresentação de bibliotecas de conexão. ■ Estabelecendo a primeira conexão e executando consultas simples.
Bloco 4 Técnicas de programação e conexão com banco de dados	Aula 12	Bruno	06/11/2025	Manipulando Dados via Aplicação (CRUD)	o Tema: Implementando as operações básicas de banco de dados no sistema. o Tópicos: ■ Desenvolvimento das funções para Inserir, Ler, Atualizar e Deletar Registros (CRUD).
Bloco 4 Técnicas de programação e conexão com banco de dados	Aula 13	Daniel	10/11/2025	Consultas Avançadas e Testes Unitários	o Tema: Realizando consultas complexas e garantindo a qualidade com testes. o Tópicos: ■ Uso de INNER JOIN para consulta em múltiplas tabelas, conforme requisito do projeto. ■ Aplicação de testes unitários para validar as funcionalidades de banco de dados.
Bloco 4 Técnicas de programação e conexão com banco de dados	Aula 14	Bruno	13/11/2025	Otimização de Código e Depuração Avançada	o Tema: Refinando e melhorando a performance do código. o Tópicos: ■ Técnicas de otimização de código. ■ Uso de ferramentas avançadas de depuração da IDE.
Bloco 5 Modelagem de projeto prático	Aula 15	Daniel	17/11/2025	Prova Objetiva 2	Revisão de Conteúdo. Aplicação da Prova Objetiva 1 - Conteúdo dos Blocos 1, 2, 3 e 4.
Bloco 5 Modelagem de projeto prático	Aula 16	Daniel	24/11/2025	Modelagem de Negócios com Canvas	o Tema: Estruturando a ideia do projeto com o Business Model Canvas. o Tópicos: ■ Apresentação do Canvas e seus componentes. ■ Início da elaboração do Canvas pelas equipes.
Bloco 5 Modelagem de projeto prático	Aula 17	Bruno	27/11/2025	Ética e Profissionalismo no Desenvolvimento	o Tema: Aliando a modelagem do negócio a uma conduta profissional. o Tópicos: ■ Discussão sobre princípios da conduta ética: sigilo, prudência, imparcialidade e honestidade. ■ Reutilização da modelagem de sistemas desenvolvida em outra unidade curricular.

Blocos	Tr Aulas	Professor	Data	Tr Título	Tr Descrição
Bloco 5 Modelagem de projeto prático	Aula 18	Daniel	01/12/2025	Arquitetura da Aplicação e do Banco de Dados	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tema: Desenhando a estrutura do software e do banco de dados. ○ Tópicos: <ul style="list-style-type: none"> ■ Definição da arquitetura da aplicação desktop. ■ Modelagem do banco de dados do projeto.
Bloco 5 Modelagem de projeto prático	Aula 19	Bruno	04/12/2025	Planejamento do Desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tema: Organizando o trabalho da equipe. ○ Tópicos: <ul style="list-style-type: none"> ■ Divisão do projeto em tarefas e metas. ■ Distribuição de responsabilidades e definição de um cronograma de entregas.
Bloco 6 Programação de aplicativos - Projeto prático	Aula 20	Daniel	08/12/2025	Implementação do CRUD (Create e Read)	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tema: Codificação das funcionalidades de criação e leitura de dados. ○ Tópicos: <ul style="list-style-type: none"> ■ Desenvolvimento das interfaces e lógicas para cadastrar e listar informações do banco de dados.
Bloco 6 Programação de aplicativos - Projeto prático	Aula 21	Bruno	11/12/2025	Implementação do CRUD (Update e Delete)	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tema: Codificação das funcionalidades de atualização e exclusão de dados. ○ Tópicos: <ul style="list-style-type: none"> ■ Desenvolvimento das interfaces e lógicas para editar e remover informações do banco de dados.
Bloco 6 Programação de aplicativos - Projeto prático	Aula 22	Rogério	12/12/2025	Integração e Consultas Complexas	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tema: Conectando os módulos e implementando as consultas do projeto. ○ Tópicos: <ul style="list-style-type: none"> ■ Garantir a integração de todas as funcionalidades do CRUD. ■ Implementar a consulta com INNER JOIN na aplicação.
Bloco 6 Programação de aplicativos - Projeto prático	Aula 23	Daniel	15/12/2025	Preparação para a Apresentação Final	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tema: Finalização do projeto e preparação da defesa. ○ Tópicos: <ul style="list-style-type: none"> ■ Últimos ajustes no sistema. ■ Elaboração do material de apresentação. ■ Ensaio da apresentação do projeto.
Bloco 6 Programação de aplicativos - Projeto prático	Aula 24	Rogério	16/12/2025	Apresentação Final dos Projetos	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tema: Demonstração dos sistemas desenvolvidos. ○ Tópicos: <ul style="list-style-type: none"> ■ Apresentação dos projetos para a turma, professores e convidados. ■ Avaliação da aplicação da situação de aprendizagem.