

ESTRUTURA DE DADOS E ALGORITMOS I
Manipulação de Strings

1. Entrar com um nome e imprimir:
 - a. Todo nome;
 - b. Primeiro caractere;
 - c. Do primeiro até o terceiro caractere;
 - d. O quarto caractere;
 - e. Todos menos o primeiro caractere;
 - f. Os dois últimos caracteres.
2. Ler uma palavra e, se ela começar pela letra L ou D (ou l ou d), formar uma nova palavra que terá os dois primeiros caracteres e o último, caso contrário a nova palavra será formada por todos os caracteres menos o primeiro caractere.
3. Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo a seguir:

Palavra: PAZ
P
A
Z
4. Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo a seguir:

Palavras: PAZ
ZAP
5. Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo a seguir:

Palavra: AMOR
A
AM
AMO
AMOR
6. Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo a seguir:

Palavra: AMOR
AMOR
AMO
AM
A
7. Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo a seguir:

ESTRUTURA DE DADOS E ALGORITMOS I
Manipulação de Strings

Palavras: TERRA

A
RA
RRA
ERRA
TERRA

8. Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo a seguir:

Palavras: TERRA

TERRA
ERRA
RRA
RA
A

9. Entrar com um nome e imprimir as letras que se encontram nas posições pares.
10. Entrar com um nome e imprimir as letras que se encontram nas posições ímpares.
11. Entrar com uma mensagem e imprimir a quantidade de cada letra A, E, I, O e U que tem esta mensagem (considerar minúscula e maiúscula). Ex: Brasil pais tropical. A=3, E=0, I=3, O=1, U=0
12. Entrar com uma mensagem e criptografá-la da seguinte maneira: A – X; E – Y; I – W; O – K; U – Z. Imprima a mensagem sem e com critografia.
13. Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme exemplo a seguir:

Palavras: SONHO

SONHO SONHO
SONHO SONHO SONHO
SONHO SONHO SONHO SONHO
SONHO SONHO SONHO SONHO SONHO

14. Palíndromos são palavras (frases também) que são iguais quando lidas de frente para trás e de trás para frente, ignorando os espaços. Portanto, faça um programa que seja capaz de dizer se a frase lida é ou não palíndromo.

AME O POEMA AMOR A ROMA ATE O POETA LUZ AZUL

15. Faça um programa que receba uma frase e mostre as letras que se repetem, junto com o número de repetições:

ESTRUTURA DE DADOS E ALGORITMOS I
Manipulação de Strings

Exemplo:

A PROVA FOI ADIADA.

- a letra A apareceu 5 vezes.
- a letra O apareceu 2 vezes.
- a letra I apareceu 2 vezes.
- a letra D apareceu 2 vezes.