



# INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

## Regras da 1a. Lista de Exercícios

Profº. Sérgio Roberto Costa Vieira, M.Sc.  
Cursos de Computação  
1º. Período

# Introdução à Programação

## Regras da 1a. Lista de Exercícios

### Regras para a disciplina Introdução à Programação:

- *A lista deve OBRIGATORIAMENTE ser feita em dupla;*
- *A lista deve ser feita em folha de papel almaço, NÃO será aceita em outro tipo de folha de papel;*
- *A lista deve ser feita manualmente toda em Pseudocódigo em Portugal;*
- *Cada questão deve conter no mínimo um teste de mesa;*
- *A documentação dos pseudocódigos deve seguir todas as regras de algoritmos.*
- *A lista deve conter uma letra legível e está organizada com as questões em ordem crescente;*
- *A lista deve ser feita à CANETA.*

# Introdução à Programação

## Regras da 1a. Lista de Exercícios

### Regras para a disciplina Introdução à Programação:

- *Todos os algoritmos devem ser feitos somente em estrutura sequencial;*
- *NÃO pode utilizar nenhuma outra estrutura de programação como: decisão e repetição;*
- *Lista desorganizada e com letra ilegível, perderá 3.0 pontos;*
- *Não é obrigatório copiar o enunciado das questões, basta colocar os algoritmos identificados pelo número das questões;*
- *A lista deve ser entregue: **23/03/2015***
  - \* (não será aceita entrega em outro dia)*
  - \* (A lista vale 10.0 pontos)*





# INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

## Regras da 1a. Lista de Exercícios

Profº. Sérgio Roberto Costa Vieira, M.Sc.  
Cursos de Computação  
1º. Período