



INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

Regras da 2a. Lista de Exercícios

Profº. Sérgio Roberto Costa Vieira, M.Sc.
Cursos de Computação
1º. Período

Introdução à Programação

Regras da 2a. Lista de Exercícios

Regras para a disciplina Introdução à Programação:

- *A lista deve ser feita em dupla PREFERENCIALMENTE;*
- *A lista deve ser feita em folha de papel almaço, NÃO será aceita em outro tipo de folha de papel;*
- *A lista deve ser feita manualmente*
- *A documentação dos pseudocódigos e códigos em Linguagem C deve seguir todas as regras vistas em sala.*
- *A lista deve conter uma letra legível e está organizada com as questões em ordem crescente;*

Questões em Portugal: 4, 8, 14, 17, 23

As demais questões deverão ser feitas em Linguagem C.

Introdução à Programação

Regras da 2a. Lista de Exercícios

Regras para a disciplina Introdução à Programação:

- Todos os algoritmos/programas devem ser feitos somente à caneta;
- NÃO pode utilizar nenhuma outra estrutura de programação como: repetição ou outra superior;
- Lista desorganizada e com letra ilegível, perderá 3.0 pontos;
- Não é obrigatório copiar o enunciado das questões, basta colocar os algoritmos identificados pelo número das questões;
- A lista deve ser entregue: **11/05/2016 (ENG01NA/INF01NA - Noturno)**
- A lista deve ser entregue: **12/05/2016 (INF01VA - Vespertino)**

* (não será aceita entrega em outro dia) * (A lista vale 10.0 pontos)



INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

Regras da 2a. Lista de Exercícios

Profº. Sérgio Roberto Costa Vieira, M.Sc.
Cursos de Computação
1º. Período