



INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

Exercícios de Estrutura de Decisão Aninhada e Múltipla Escolha

Profº. Sérgio Roberto Costa Vieira, M.Sc.

Cursos de Computação

1º. Período

Introdução à Programação

Exercícios de Estrutura de Decisão

1. Uma empresa vende o mesmo produto para quatro diferentes estados. Cada estado possui uma taxa diferente de imposto sobre o produto. Faça um algoritmo que o usuário entre com o valor e o estado de destino, retorne quanto será o preço final do produto com imposto:

Estado	MG	SP	RJ	MS
Imposto	7%	12%	15%	8%

Introdução à Programação

Exercícios de Estrutura de Decisão

2. Criar um algoritmo que informe a quantidade de calorias de uma refeição a partir da escolha do usuário que deverá informar o prato, a sobremesa e bebida (veja tabela a seguir):

PRATO	SOBREMESA	BEBIDA
Vegetariano 180 cal	Abacaxi 75 cal	Chá 20 cal
Peixe 230 cal	Sorvete diet 110 cal	Suco de laranja 70 cal
Frango 250 cal	Mousse diet 170 cal	Suco de melão 100 cal
Carne 350 cal	Mousse chocolate 200 cal	Refrigerante diet 65 cal

Introdução à Programação

Exercícios de Estrutura de Decisão

3. Faça um algoritmo que leia três números inteiros positivos e efetue o cálculo de uma das seguintes médias de acordo com um valor numérico informado pelo usuário:

Número Informado	Média	
1	$x * y * z$	Geométrica
2	$(x + 2 * y + 3 * z) / 6$	Ponderada
3	$1 / (1/x + 1/y + 1/z)$	Harmônica
4	$(x + y + z) / 3$	Aritmética

Introdução à Programação

Exercícios de Estrutura de Decisão

4. Criar um algoritmo que leia um valor inteiro entre 1 e 7 e imprima o dia da semana correspondente a esse número em inglês. Isto é, “Sunday”, se 1, “Monday”, se 2, e assim por diante:

5. Faça um algoritmo que receba três números obrigatoriamente em ordem crescente e um quarto número que não siga essa regra. Mostre, em seguida, os quatro números em ordem decrescente. Suponha que o usuário digitará quatro números diferentes:

Introdução à Programação

Exercícios de Decisão de Múltipla Escolha

P6 – Faça um algoritmo que receba quatro valores, I, A, B e C. I é um valor inteiro e positivo e A, B, C são valores reais. Escreva os números A, B, e C obedecendo a tabela a seguir. Supondo que o valor digitado para I seja sempre um valor válido, ou seja, 1, 2 ou 3:

Valor de I	Forma de Escrever
1	A, B e C em ordem crescente
2	A, B e C em ordem decrescente
3	O maior fica entre os outros dois números



INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

Exercícios de Estrutura de Decisão Aninhada e Múltipla Escolha

Profº. Sérgio Roberto Costa Vieira, M.Sc.

Cursos de Computação

1º. Período