Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Marco Antonio Quintana
Asignatura:	Estructura de datos y algoritmos l
Grupo:	17
No de Práctica(s):	12
Integrante(s):	Pascual Hernández Daniel Alfonso
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	27
Semestre:	Segundo
Fecha de entrega:	29/mayo/2020
Observaciones:	

CALIFICACIÓN: _____

Objetivo

Realizar códigos con una eficiencia buena usando recursividad

Introducción

La recursividad es la capacidad de una función a llámese a sí misma, eso quiere decir que cuando no se ha terminado una orden se puede estar usando la misma función por sí sola, las veces necesarias.

Desarrollo

Factorial no recursiva

Factorial recursiva

```
def facto_recur(numero):
    for i in range (numero,1,-1):
        if numero<2:
            return 1
        return numero * facto_recur(numero-1)

print(facto_recur(6))</pre>
```

```
danielalfonso/Downloads')
720
In [3]:
```

Fibonachi recursivo y no recursivo

```
def fibo recur(numero):
     if numero ==1:
        return 0
     if numero == 2 or numero ==3:
     return fibo_recur(numero-1) + fibo_recur(numero-2)
 print(fibo_recur(12))
memo={1:0,2:1,3:1}

def fibo_memo(numero):

if numero in memo:
     return memo[numero]
memo[numero] = fibo_memo(numero-1) + fibo_memo(numero-2)
return memo[numero]
  print(fibo_memo(12
        In [9]: runfile('C:/Users/
        danielalfonso/Downloads')
        89
        89
        In [10]: runfile('C:/Users/
        danielalfonso/Downloads')
         89
         89
```

Conclusiones

El objetivo se logró ya que con un análisis bueno se puede crear varios tipos de códigos con esta estrategia y evitar el uso de mucho líneas de código, nuevamente este tipo de ejercicios me hacen darme cuenta que se pueden resolver los problemas de una forma distinta.

Referencias

http://lcp02.fi-b.unam.mx/